



## **UNIVERSIDAD TECNICA DE AMBATO**

### **FACULTAD DE CIENCIAS HUMANAS Y DE LA EDUCACIÓN**

**CARRERA DE CULTURA FISICA**

**MODALIDAD: SEMIPRESENCIAL**

Informe final del trabajo de graduación o titulación previo a la obtención del título de Licenciado En Ciencias de la Educación

**MENCIÓN: CULTURA FISICA**

**TEMA:**

---

LAS REGLAS DE FÚTBOL Y SU INCIDENCIA EN LOS ÁRBITROS PRE-  
PROFESIONALES DE LA ASOCIACIÓN DEL CANTON BAÑOS DE  
AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA.

---

**AUTOR:** Huachambala Campos Vladimir Sebastián

**TUTOR:** Licenciado. Mg. Ángel Sailema

Ambato-Ecuador  
2013

## APROBACIÓN DEL TUTOR DE TRABAJO DE GRADUACIÓN

### CERTIFICA

Yo Lic. Mg. Ángel Sailema, en calidad de Tutor del trabajo de graduación o titulación, sobre el tema LAS REGLAS DEL FÚTBOL Y SU INCIDENCIA EN LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES DE LA ASOCIACIÓN DEL CANTÓN BAÑOS DE AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA. Desarrollado por el Egresado Sr. Huachambala Campos Vladimir Sebastián, considero que dicho informe Investigativo, reúne los requisitos, Técnicos, Científicos y reglamentación, por lo que autorizo la presentación del mismo ante el Organismo pertinente, para que sea sometido a evaluación por parte de la comisión calificadora designada por el H. Consejo Directivo de la Facultad de Ciencias Humanas y de la Educación.

Ambato, 21 de Febrero 2014

.....  
Lic. Mg. Ángel Sailema  
TUTOR

TRABAJO DE GRADUACIÓN O TITULACIÓN

AUTORIA DE LA INVESTIGACIÓN

El presente proyecto de investigación **LAS REGLAS DEL FÚTBOL Y SU INCIDENCIA EN LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES DE LA ASOCIACIÓN DEL CANTÓN BAÑOS DE AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA.**

Elaborado por quien suscribe la presente, declara que los análisis opiniones y comentarios vertidos en este trabajo investigativo de graduación es de exclusiva responsabilidad del presente autor académico.

.....  
Sr. Huachambala Campos Vladimir Sebastián.

CI. 1804585709

AUTOR

## CESIÓN DE DERECHOS DE AUTOR

Adjudico los derechos patrimoniales del presente Trabajo Final de Grado o Titulación sobre el tema: **LAS REGLAS DEL FÚTBOL Y SU INCIDENCIA EN LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES DE LA ASOCIACIÓN DEL CANTÓN BAÑOS DE AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA.** Autorizo su reproducción total o parte de ella, siempre que esté dentro de las legalizaciones de la Universidad Técnica de Ambato, respetando mis derechos de autor y no se utilice con fines de lucro.

.....  
Sr.Huachambala Campos Vladimir Sebastián.  
Ci. 1804585709  
AUTOR

## APROBACIÓN DEL TRIBUNAL DE GRADO

**Al consejo directivo de la Facultad de Ciencias Humanas y de la Educación.**

La comisión de estudios y calificación del informe de Trabajo de Graduación o Titulación, sobre el tema: **LAS REGLAS DEL FÚTBOL Y SU INCIDENCIA EN LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES DE LA ASOCIACIÓN DEL CANTÓN BAÑOS DE AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA.**

Presentado por el Sr. Huachambala Campos Vladimir Sebastián. egresado de la carrera de Cultura Física, promoción Septiembre 2011 – Febrero 2012 una vez revisado el trabajo de Graduación o de Titulación, considera que dicho informe reúne los requisitos básicos tanto técnicos como científicos y reglamentarios establecidos.

Por lo tanto se autoriza la presentación ante el Organismo pertinente, para los trámites legales y pertinentes.

Dr. Mg. Ángel Sailema

PRESIDENTE

.....

TUTOR

.....

TUTOR

## DEDICATORIA

Dedico este trabajo investigativo, hacia el objetivo de mi licenciatura a Dios, por entregarme salud y vida para seguir emprendiéndome en mis metas propuestas.

A mis padres que supieron guiarme por el camino correcto, para brillar hacia el éxito y conseguir mis propios objetivos.

A mis compañeros que pusieron en mí su confianza y ayuda hacia la culminación de mi tema de investigación.

A mis maestros de la carrera de cultura física, que cultivaron en mí sus más profundos conocimientos para ser una persona de bien y servir a la sociedad en un ambiente profesional.

**Huachambala Campos Vladimir Sebastián.**

## AGRADECIMIENTO

Agradezco en primer lugar a Dios, ya que es el pilar fundamental de la espiritualidad que conlleva amor y respeto hacia lo emprendido.

Agradezco de la misma manera a mis padres que inculcaron en mí los valores del emprendimiento y seguridad.

A mi esposa que fue también un pilar fundamental de ayuda, fomentando en mí la inspiración de culminar mis objetivos.

A mis amigos y seres queridos, que confiaron en mí brindándome seguridad y confianza durante todo el emprendimiento y culminación de mi carrera.

## INDICE GENERAL DE CONTENIDOS

### A.- PÁGINAS PRELIMINARES

Portada .....	i
Aprobación del tutor .....	ii
Autoría de la investigación .....	iii
Cesión de Derechos .....	iv
Aprobación del Tribunal De Grado.....	v
Dedicatoria .....	vi
Agradecimiento .....	vii
Índice General de Contenidos .....	viii
Índice de Cuadros y Gráficos .....	xi
Resumen Ejecutivo .....	xiii

### B.- TEXTO

Introducción .....	1
--------------------	---

## CAPÍTULO I EL PROBLEMA

1.1 Tema.....	3
1.2 Planteamiento del Problema .....	3
1.2.1.- Contextualización .....	3
1.2.2.- Análisis Crítico .....	7
1.2.3.- Prognosis.....	7
1.2.4.- Formulación del problema. ....	8
1.2.5.- Preguntas directrices (interrogantes) .....	8
1.2.6.- Delimitación del problema de investigación.....	9
1.3 Justificación .....	9
1.4 Objetivos .....	10
1.4.1.- General .....	10
1.4.2.- Específicos .....	11



## **CAPÍTULO II**

### **MARCO TEÓRICO**

2.1 Antecedentes Investigativos.....	12
2.2 Fundamentación filosófica .....	12
2.3 Fundamentación legal.....	15
2.4 Categorías fundamentales. ....	23
2.5 Hipótesis.....	87
2.6 Señalamiento de variables.....	87

## **CAPÍTULO III**

### **METODOLOGIA**

3.1 Enfoque investigativo. ....	88
3.2 Modalidad básica de la investigación .....	88
3.3 Nivel o tipo de investigación .....	89
3.4 Población y muestra.....	89
3.5 Operacionalización de las variables .....	91
3.6 Técnicas e instrumentos.....	93
3.7 Plan de recolección de información.....	94
3.8 Plan de procesamiento de la información .....	95

## **CAPÍTULO IV**

### **ANÁLISIS E INTERPRETACIÓN DE RESULTADOS**

4.1 Análisis de datos. ....	96
4.2 Interpretación de resultados .....	97
4.3 Verificación de la hipótesis .....	111

**CAPÍTULO V**  
**CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES**

5.1 Conclusiones.....	117
5.2 Recomendaciones .....	118

**CAPÍTULO VI**  
**PROPUESTA**

6.1 Datos informativos.....	119
6.2 Antecedentes de la propuesta. ....	120
6.3 Justificación. ....	121
6.4 Objetivos .....	122
6.5 Análisis de factibilidad .....	122
6.6 Fundamentación Científica. ....	124
6.7 Metodología. Modelo Operativo.....	214
6.8 Administración de la propuesta. ....	216
6.9 Plan de monitoreo y evaluación de la propuesta. ....	217

**C.- MATERIALES DE REFERENCIA**

1.- Bibliografía.....	218
2.- Anexos. ....	219
Encuestas dirigida a árbitros pre-profesionales.....	219
Encuestas dirigida a Directivos de la Asociación. ....	221
Fotografías. ....	223

## ÍNDICE DE CUADROS

Cuadro N° 1 Población y Muestra .....	90
Cuadro N° 2 Porcentaje y Muestra .....	90
Cuadro N° 3 Operacionalización de la variable independiente .....	91
Cuadro N° 4 Operacionalización de la variable dependiente .....	92
Cuadro N° 5 Recolección de la información .....	94
Cuadro N° 6 Respeto y honestidad hacia los árbitros .....	97
Cuadro N° 7 Decisiones arbitrales .....	98
Cuadro N° 8 Reglas del fútbol mejora el juego .....	99
Cuadro N° 9 Juez principal una forma para ayudar en el juego .....	100
Cuadro N° 10 Orden técnico mejoramiento en árbitros .....	101
Cuadro N° 11 Respeto un valor para los árbitros .....	102
Cuadro N° 12 Juego Limpio .....	104
Cuadro N° 13 Respeto y honestidad hacia los árbitros .....	105
Cuadro N° 14 Decisiones arbitrales .....	106
Cuadro N° 15 Reglas del fútbol mejora el juego .....	107
Cuadro N° 16 Juez principal una forma para ayudar en el juego .....	108
Cuadro N° 17 Orden técnico mejoramiento en árbitros .....	109
Cuadro N° 18 Respeto un valor para los árbitros .....	110
Cuadro N° 19 Juego limpio fair play .....	111
Cuadro N° 20 Frecuencias Observadas .....	113
Cuadro N° 21 Frecuencias Esperadas .....	114
Cuadro N° 22 Calculo del Ji cuadrado .....	115
Cuadro N° 23 Gastos .....	123
Cuadro N° 24 Modelo Operativo .....	214
Cuadro N° 35 Plan de Acción .....	215
Cuadro N° 26 Administración de la Propuesta .....	216
Cuadro N° 27 Recursos Humanos .....	216
Cuadro N° 28 Plan de Monitoreo y Evaluación .....	217

## ÍNDICE DE GRÁFICOS

Gráfico N° 1 Árbol de problemas .....	6
Gráfico N° 2 Categorías fundamentales .....	20
Gráfico N° 3 Constelación de ideas de la Variable Independiente.....	21
Gráfico N° 4 Constelación de ideas de la Variable Dependiente .....	22
Gráfico N° 5 Respeto y honestidad hacia los árbitros .....	97
Gráfico N° 6 Decisiones arbitrales.....	98
Gráfico N° 7 Reglas del fútbol mejora el juego .....	99
Gráfico N° 8 Juez principal una forma para ayudar en el juego .....	100
Gráfico N° 9 Orden técnico mejoramiento en árbitros .....	101
Gráfico N° 10 Respeto un valor para los árbitros .....	102
Gráfico N° 11 Juego Limpio .....	104
Gráfico N° 12 Respeto y honestidad hacia los árbitros.....	105
Gráfico N° 13 Decisiones arbitrales.....	106
Gráfico N° 14 Reglas del fútbol mejora el juego .....	107
Gráfico N° 15 Juez principal una forma para ayudar en el juego .....	108
Gráfico N° 16 Orden técnico mejoramiento en árbitros .....	109
Gráfico N° 17 Respeto un valor para los árbitros .....	110
Gráfico N° 18 Juego limpio fair play .....	111
Gráfico N° 19 Representación del Ji cuadrado.....	112

UNIVERSIDAD TECNICA DE AMBATO  
FACULTAD DE CIENCIAS HUMANAS Y DE LA EDUCACION  
CARRERA DE CULTURA FISICA  
RESUMEN EJECUTIVO

**TEMA: LAS REGLAS DEL FÚTBOL Y SU INCIDENCIA EN LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES DE LA ASOCIACIÓN DEL CANTÓN BAÑOS DE AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA.**

AUTOR: Sr. Huachambala Campos Vladimir Sebastián.

TUTOR: Lic. Ángel Sailema

**RESUMEN**

Este trabajo investigativo muestra sobre las reglas del futbol y su interpretación hacia las señales arbitrales, en las que un árbitro debe ser una persona neutral e imparcial, quien lleve a cabo con normalidad un cotejo deportivo, en el que debe indicar las debidas sanciones de acuerdo a las normativas de las reglas del fútbol.

También indica, el trabajo de un árbitro lo cual es hacer cumplir las leyes (reglas) de juego. Su punto de vista es generalmente ventajoso, y ha sido entrenado para saber qué debe buscar. Puede ser útil recibir una explicación de una decisión o discutir educadamente una regla. Sin embargo, nunca es útil discutir la sentencia de un árbitro. De acuerdo a las deliberaciones arbitrales el árbitro puede juzgar inclusive después del partido de futbol realizado. El árbitro demuestra autoridad, respeto, y entrega seguridad para los jugadores, que no se agredan físicamente, resguardando su integridad física.

**Descriptores:**

Neutral, imparcial, árbitro, reglas de fútbol, juego, señales arbitrales, autoridad, respeto, seguridad, integridad física.

## INTRODUCCIÓN

Las reglas de Juego de la FIFA (Federation Internationale de Football Association) establecen (Regla 5) que: "Cada partido de fútbol estará controlado por un árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las Reglas de Juego en el partido para el que ha sido nombrado".

El árbitro posee pues la máxima autoridad sobre el terreno de juego para determinar el tiempo de juego, las sanciones disciplinarias sobre los equipos, las interrupciones del juego y para tomar cualquier otra decisión relacionada con el mismo. Hay que añadir que todas estas decisiones son definitivas.

La importancia del árbitro, consecuencia del poder que la regla anterior le reconoce, está fuera de toda duda y una incorrecta actuación arbitral puede influir en el resultado del partido. Por esta razón las actuaciones de los árbitros están sometidas, semana tras semana, a un exhaustivo análisis y todo tipo de críticas por parte los medios de comunicación especializados y, también, por parte de los aficionados, para quienes la idea de un buen árbitro "es aquél que pasa desapercibido a lo largo del partido", es decir aquel sobre el que no se detecta una influencia directa sobre el resultado final. Pero ni los críticos especializados ni los aficionados suelen ser imparciales, particularmente estos últimos, y sus comentarios acaban por configurar un imaginario de buenos y malos respecto de los árbitros, en el que difícilmente alguno de ellos se sustrae a acusaciones sometiéndolos a debilidades frente a la presión del público entre otros calificativos o de favoritismo frente a los grandes equipos.

Por tal motivo se ha desarrollado la presente investigación que está determinada hacia LAS REGLAS DEL FÚTBOL Y SU INCIDENCIA EN LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES DE LA ASOCIACIÓN DEL

CANTÓN BAÑOS DE AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA. la cual está orientada en mejorar el conocimiento y destrezas dentro del arbitraje, fomentando en ellos la participación y guía de acuerdo a las correctas señales arbitrales como las mecanizaciones, detallando también en ellos la importancia de conocer las reglas del fútbol, para su buen desenvolvimiento dentro del campo de juego.

Esta tesis consta de seis capítulos importantes que se estudiaron detenidas y minuciosamente según la importancia del estudio, en la que constan los siguientes capítulos.

**El capítulo I** uno describe el problema de la presente investigación

**El capítulo II** describe el denominado Marco teórico.

**El capítulo III** describe la de metodología que se utilizó en la elaboración de esta tesis.

**El capítulo IV** describe los análisis e interpretación de resultados sobre las encuestas realizadas a los árbitros Pre-Profesionales y Directivos de la asociación del cantón Baños de Agua Santa.

**El capítulo V** explica las conclusiones y recomendaciones que se debe tomar en cuenta dentro de las funciones arbitrales.

**El capítulo VI** en el que se presentara la propuesta que se da como una posible solución a la investigación planteada.

## **CAPITULO I**

### **EL PROBLEMA**

#### **1.1 TEMA:**

LAS REGLAS DEL FÚTBOL Y SU INCIDENCIA EN LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES DE LA ASOCIACIÓN DEL CANTÓN BAÑOS DE AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA.

#### **1.2 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA**

##### **1.2.1 CONTEXTUALIZACIÓN**

En la actualidad hemos visto como muchos de los árbitros de fútbol profesionales alrededor del mundo tienden a equivocarse y no saben cómo actuar ante las conductas antideportivas por parte de futbolistas, destellando así agresiones físicas como verbales dentro del campo de juego.

Si observamos hoy en día varios de los árbitros de fútbol han tenido problemas en base al prejuicio de los jugadores que no toman a cabalidad sus responsabilidades dentro del campo de juego simplemente actúan de formas indebidas agrediendo al árbitro verbalmente al no estar de acuerdo con lo señalado por el juez principal dentro de la cancha.

Alrededor del mundo todo arbitro ha empezado su carrera profesional de acuerdo a todos los conflictos que se genera en el campo de juego cabe resaltar que ellos son los principales ejecutores para que den un buen espectáculo de juego de equipos rivales dentro del campo de fútbol.



Dentro de la provincia de Tungurahua existen varios árbitros que han sido agredidos tanto física como verbalmente, por el mal comportamiento de los propios jugadores o por la mala ejecución arbitral que se desarrolla en el campo de juego y esto se debe a la poca orientación y cursos en los que se debe capacitar constantemente a los árbitros tanto pre-profesionales como a los profesionales en todo ámbito deportivo siendo ellos los guías principales de las normas y respeto de las reglas de juego, pero que existen muchos jugadores que por el simple hecho de jugar muchos de ellos no conocen las verdaderas reglas del fútbol dentro de un partido, por lo que muchos de los casos existen reclamos alterados por parte de los jugadores y esto se debe a la poca información que tienen sobre la ética y respeto a los árbitros Pre-Profesionales.

Los árbitros Pre-Profesionales de fútbol del cantón Baños de Agua Santa se han visto involucrados en los reclamos indebidos por parte de los jugadores y esto se debe a que no saben llevar adecuadamente las reglas establecidas en el fútbol como son las normas de respeto tanto para árbitros como para jugadores, hinchas, dirigentes como también por parte de los entrenadores que infringen las normas de respeto hacia los árbitros de fútbol.

Dentro del cantón Baños de Agua Santa se debería tomar en cuenta a la buena orientación hacia los árbitros Pre-profesionales detallando en ellos el conocimiento total de las reglas del fútbol y sus correspondientes sanciones que se debe impartir en la cancha a los jugadores que infringen a menudo las reglas de respeto sancionado así a los malos jugadores, como la suspensión indefinida del jugador para que otros jugadores vayan tomando conciencia y hagan prevalecer las normas del juego limpio y respeto hacia los árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños.

Un buen desarrollo de juego se origina por el profundo conocimiento de las reglas del fútbol el respeto a los rivales como a los señores árbitros y la ética deportiva en la que estén inmersos los hinchas, dirigentes, jugadores y entrenadores.

## ÁRBOL DE PROBLEMAS

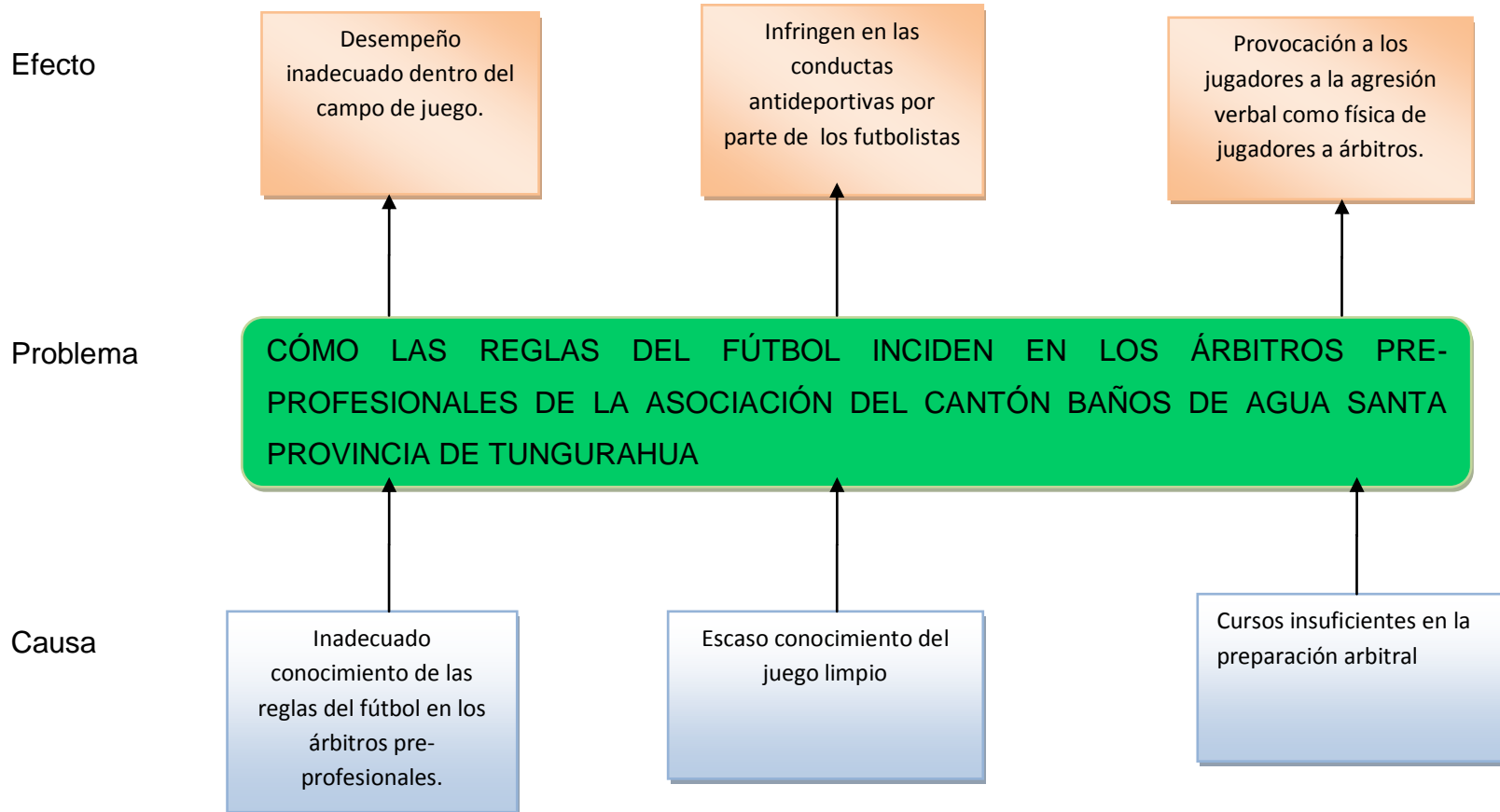


GRAFICO # 1

Elaborado por Vladimir Huachambala

### **1.2.2 ANÁLISIS CRÍTICO**

Una de las causas dentro del campo deportivo de los árbitros pre-profesionales de fútbol es el desconocimiento de las reglas de fútbol por parte de los señores arbitro o jueces que da como resultado o efecto el inadecuado desempeño dentro del campo de juego provocando en los aficionados la ira o el total disgusto a la manera de arbitrar tanto para los hinchas como para los jugadores.

Otras de las cusas es el desconocimiento del juego limpio por parte de los árbitros pre-profesionales generando el mal desempeño futbolístico, por lo que los jugadores pueden infringir en conductas antideportivas como también el de ser suspendidos por una falta peligrosa hacia un jugador, o por agresiones verbales como físicas tanto a jugadores como a los árbitros.

También podríamos indicar que otra de las causas por las que infringen el total desconocimiento de las reglas de fútbol en los árbitros pre-profesionales son los cursos insuficientes que se imparten en ellos dando como efecto la mala práctica arbitral provocando en los jugadores a la agresión física como verbal por parte de jugadores a los árbitros siendo los más perjudicados los señores jueces encargados de llevar un juego limpio sin que prevalezca los disgustos como las agresiones por los aficionados o por todos los que están inmersos dentro de la dirigencia de un juego deportivo, es necesario las capacitaciones y los cursos de preparación hacia los árbitros siendo ellos los principales ejecutores de un buen desempeño de un partido de fútbol.

### **1.2.3 PROGNOSIS**

Si no se realiza un adecuado trabajo que este encaminado hacia las constantes capacitaciones en los árbitros pre-profesionales de fútbol a

futuro traerá consigo árbitros que infrinjan las normas de respeto como de juego limpio, o simplemente el mal desempeño en el campo de juego en la que no se podrá desarrollar de la mejor manera un cotejo deportivo por parte de los equipos que estén disputando un partido de fútbol.

Sabemos que una de las causas primordiales por la que en ciertas ocasiones se generan las agresiones verbales de parte de jugadores hacia los árbitros es el desconocimiento de los valores deportivos como la ética que infringe hacia la honestidad y respeto hacia los demás, para que se pueda desarrollar un encuentro deportivo con todas las normativas del juego.

#### **1.2.4 FORMULACIÓN DEL PROBLEMA**

¿Cómo las reglas del fútbol inciden en los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del Cantón Baños de Agua Santa Provincia de Tungurahua?

#### **1.2.5 PREGUNTAS DIRECTRICES - INTERROGANTES**

¿Cuáles son los efectos de las reglas del fútbol en los árbitros de la Asociación del cantón Baños de Agua Santa de la Provincia de Tungurahua?

¿Cuáles son las causas por la que no se desarrolla adecuadamente las funciones arbitrales de los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del cantón Baños de Agua Santa de la Provincia de Tungurahua?

¿Se debe implementar una propuesta de solución que contribuya a la orientación y manejo sobre las reglas del fútbol en los árbitros Pre-profesionales de la Asociación del Cantón Baños de Agua Santa de la Provincia de Tungurahua?

### **1.2.6 DELIMITACIÓN DEL POBLEMA**

**CAMPO:** Educativo.

**AREA:** Arbitraje

**ASPECTO:** Arbitraje hacia los árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños

**UNIDADES DE OBSERVACIÓN:** Árbitros Pre-Profesionales, futbolistas y dirigentes del Cantón Baños de Agua Santa.

**DELIMITACION ESPACIAL:** El trabajo de investigación se realizará en el Cantón Baños Provincia de Tungurahua.

**DELIMITACION TEMPORAL:** La investigación se realiza en el Año Lectivo 2012-2013

### **1.3. JUSTIFICACIÓN**

La **importancia** en realizar un trabajo de este tipo, es investigar cuanto vamos ayudar tanto a los árbitros como a los jugadores de fútbol sobre el correcto desempeño y conocimiento de las reglas del fútbol compartiendo las normas de ética, respeto y juego limpio dentro del campo de juego.

Este trabajo tiene su importancia, porque a través de él se va a investigar y eliminar los problemas sobre el desconocimiento de las reglas de fútbol con las capacitaciones que se debe dar a los árbitros, siendo el principal propósito las normas del juego limpio y el correcto desarrollo del juego deportivo.

El tema es **original** sobre todo para que los árbitros Pre-profesionales se den cuenta sobre el correcto desarrollo que se debe generar en el campo de juego, enfatizando en ellos los valores deportivos y la ética que se debe tener al impartir las reglas arbitrales dentro de la actividad deportiva como es el fútbol.

El presente trabajo es **útil** puesto que es una guía para todos los que se hallan inmersos en el mejoramiento de las reglas del fútbol y el correcto uso en el campo de juego.

La investigación a realizarse causara un gran **impacto** dentro de la Asociación de la árbitros Pre-profesionales del Cantón Baños de Agua Santa ya que se halla inmersos en el correcto desempeño de los jugadores y sus rivales como también de hinchas, dirigentes y entrenadores implementando las buenas relaciones que se debe tener dentro del campo de juego respetando a los rivales y los árbitros actuando imparcialmente para no favorecer a ninguno de los dos equipos.

Este tema de investigación es **factible** ya que es realizable con lo cual podemos intervenir en implementar las normas del juego limpio y respeto de los árbitros con los jugadores generando las expectativas propuestas en esta investigación.

## **1.4 OBJETIVOS**

### **1.4.1 GENERAL**

Determinar las reglas del fútbol y su incidencia en los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del Cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.

#### **1.4.2 ESPECIFICOS**

- ✓ Analizar los efectos de las reglas del fútbol dentro del campo de juego dentro del cantón Baños Agua Santa, provincia de Tungurahua.
  
- ✓ Verificar las causas que impiden el buen desempeño de las funciones arbitrales de los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del cantón Baños Agua Santa, provincia de Tungurahua.
  
- ✓ Diseñar una propuesta innovadora que contribuya a solucionar el problema planteado de acuerdo a una guía sobre las reglas del fútbol y las funciones arbitrales en los árbitros Pre-profesionales del cantón Baños Agua Santa, provincia de Tungurahua



## **CAPÍTULO II**

### **MARCO TEORICO**

#### **2.1. ANTECEDENTES**

El tema de investigación, ha sido consultado e investigado en diferentes bibliotecas con temas de tesis de pregrado en la Universidad Técnica de Ambato y no se encontró trabajos que tengan similitud con el tema en estudio.

Por lo que se procede a realizar la presente investigación que está encaminada a mejorar las funciones arbitrales de los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del cantón Baños Agua Santa, provincia de Tungurahua.

#### **2.2. FUNDAMENTACIÓN FILOSÓFICA O TEORICO**

El deporte debe ser parte integrante de todo sistema educacional.

En toda actividad es preciso velar rigurosamente por un respeto leal y total de las reglas y por una completa aceptación de las decisiones arbitrales; el jugador deberá comportarse como un “VERDADERO DEPORTISTA”, y lo será si:

- Compites por el placer de hacer deporte.
- Obtienes igual enseñanza de una victoria que de una derrota.
- Pierdes o ganas con dignidad y educación, sin ostentación en la victoria o amargura en la derrota.
- Respetas a tus compañeros y contrarios, así como al público asistente que te honra con su presencia.

- Respetar las decisiones de los árbitros, jueces, organizadores y entrenadores sin discusión aunque no te sean favorables.
- Aceptas que el éxito se consigue mediante el esfuerzo y sacrificio y no por la utilización de artimañas o medios ilícitos.
- Aceptas que tu éxito es el éxito de todos.
- Haces un buen uso de las instalaciones y del equipamiento deportivo que ponen a tu disposición.

El “Juego Limpio” significa mucho más que el simple respeto de las reglas, abarca los conceptos de amistad, de respeto al adversario y de espíritu deportivo.

Es más que un comportamiento, un modo de pensar. El concepto se extiende a la lucha contra las trampas, contra el arte de engañar sin vulnerar las reglas, contra la violencia física y verbal y la desigualdad de oportunidades.

Los deportistas; especialmente los entrenadores, árbitros, delegados, etc., deben asumir su responsabilidad y fomentar el “Juego Limpio” en todas sus actuaciones.

El “Juego Limpio” es esencial si se desea promover y desarrollar el deporte y la participación deportiva. El comportamiento leal en el deporte (“Juego Limpio”) es beneficioso para la persona, los organizadores y la sociedad en su conjunto. Nuestra obligación es fomentar ese espíritu.

La investigación sobre las reglas del fútbol en los árbitros Pre-profesionales de la Asociación del Cantón Baños de Agua Santa provincia de Tungurahua, se guiara bajo los siguientes aspectos:

### **Posición Ontológica.**

El problema que se está investigando es una situación real y por ende de la sociedad ecuatoriana donde se encuentran árbitros que no realizan adecuadamente las funciones arbitrales en el campo de juego.

Por lo que esta realidad exige que todos nos involucremos en la búsqueda de soluciones mediante la reflexión profunda y sincera desde la parte de la dirigencia de la asociación de los árbitros Pre-profesionales hacia el buen desempeño de los arbitro venideros que están encargados de conlleva las normas y funciones arbitrales en el campo de juego.

### **Posición Epistemológica.**

En el mundo varios países trabajan para elevar la correcta práctica de las funciones arbitrales dentro del campo de juego como carácter deportivo y ética en la vida profesional de los árbitros llevando una vida plena en goce de sus funciones como en el ámbito social, en relación con los objetivos trazados por el sistema imperante en cada uno de los países.

Las causas están dadas por varias razones, una de ellas, es que se ha alcanzado una clara conciencia de la necesidad e importancia de practicar deporte con las rigurosas normas del juego y la práctica de las reglas del fútbol haciendo énfasis en el correcto desempeño futbolístico por arte de los árbitros como de jugadores, que comparten la actividad futbolística.

Como parte del complemento de la formación integral de los árbitros Pre-profesionales son las normativas y funciones que se debe llevar a cabalidad por el correcto conocimiento de las reglas del fútbol y el buen desempeño arbitral dentro de la cancha de juego.

### **Posición Axiológica.**

La integración de conocimientos que se debe alcanzar representa una de las corrientes más actuales dentro del movimiento general de la unidad como es el profundo desarrollo y conocimiento de las reglas y sus funciones arbitrales que se debe ejecutar en el campo de juego, haciendo prevalecer las buenas relaciones de los jugadores con sus rivales y el respeto hacia las tomas de decisiones de los arbitro que están encaminados a conllevar y dirigir un encuentro deportivo.

Cuando se realiza una clasificación de métodos suele hacerse de manera muy personal, de acuerdo a experiencias e investigaciones propias.

Para el diseño y la fundamentación práctica, ha sido necesario buscar el asesoramiento técnico de expertos calificados en los temas objeto de la presente investigación.

### **2.3. FUNDAMENTACION LEGAL**

#### **EL H. CONGRESO NACIONAL**

#### **CONSIDERANDO**

#### **DE LA ORGANIZACIÓN DE LA CULTURA FÍSICA, DEPORTE Y RECREACIÓN**

Que la Ley de Educación Física, Deporte y Recreación fue promulgada mediante decreto supremo No. 2347, del 21 de marzo de 1978, publicado en el Registro Oficial No. 556 del 31 de marzo del mismo año.

Que la Carta Internacional de la Educación Física y el Deporte, expedida por la Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia

y la Cultura, el 21 de noviembre de 1978 en su artículo primero dice: "La práctica de la educación física y el deporte es un derecho fundamental para todos".

Que el artículo 82 de la Constitución Política de la República dispone que el Estado debe proteger, estimular y promover el deporte

## **Título I**

### **Capítulo Único**

**Art. 1.-** Esta Ley regula la cultura física, el deporte y la recreación, y establece las normas y directrices a las que deben sujetarse estas actividades para contribuir a la formación integral de las personas.

**Art. 2.-** Para el ejercicio de la cultura física, el deporte y la recreación, al Estado le corresponde:

**a) Proteger, estimular, promover y coordinar las actividades físicas, deportivas y de recreación de la población ecuatoriana así como planificar, fomentar y desarrollar el deporte, la educación física y la recreación;**

**b) Proveer los recursos económicos e infraestructura que permitan masificar estas actividades;**

## **REGLAMENTO DE LA**

### **COMISION NACIONAL DE ÁRBITROS DEL ECUADOR**

#### **ARTICULO FUNDAMENTAL.**

La Comisión Nacional de Árbitros es un organismo permanente de la Federación Ecuatoriana de Fútbol. Le corresponde organizar, dirigir y controlar la actividad arbitral en el fútbol del país, de conformidad con las leyes del Ecuador, los reglamentos internacionales, el Estatuto de la Federación Ecuatoriana de Fútbol y el presente reglamento.

#### **CAPITULO I.**

##### **DE LA INTEGRACION, REPRESENTACION Y FUNCIONES.**

###### **Literales:**

q. Instruir, ordenar y difundir a los árbitros la aplicación uniforme de las reglas de juego dictadas por la Internacional Board;

r. Someter a los árbitros de la primera y segunda categorías, antes de la iniciación del campeonato ecuatoriano de fútbol de la primera categoría, al menos una vez cada cinco años, a un examen neuropsicológico.

Para justificar el cumplimiento de la obligación prevista en el inciso anterior, se llevará un control mediante un listado especial en el que constarán los árbitros que se hubieren sometido al control neuropsicológico, debiendo hacer conocer el informe al Directorio, cada año;

s. Someter a los árbitros, obligatoriamente, cuatro veces al año, a pruebas físicas y de suficiencia sobre el conocimiento de las 17 Reglas de Juego;

## **CAPITULO VI.**

### **DE LOS ÁRBITROS Y SUS ASOCIACIONES PROVINCIALES.**

Art. 13.- Ninguna provincia del país podrá tener más de una asociación de árbitros de fútbol, reconociéndose a las existentes que tuvieren personería jurídica, las que enviarán a la Comisión Nacional de Árbitros copia auténtica de su estatuto y reglamentos.

Las asociaciones provinciales de árbitros, están obligadas a aceptar como socios a las personas que, de conformidad con lo establecido en el inciso primero del Art. 14 de este reglamento, hubieren obtenido el título de árbitro de fútbol.

Art. 14.- Las asociaciones provinciales de árbitros de fútbol profesional y/o las asociaciones provinciales de fútbol, podrán realizar cursos de formación de árbitros y de actualización de conocimientos, con autorización y bajo el control de la Comisión Nacional de Árbitros, sujetándose a lo previsto en este reglamento y en el Manual de Procedimientos.

Las asociaciones de árbitros efectuarán obligatoriamente, cuando menos una vez al año, un curso de actualización de aplicación de las reglas de juego y sus innovaciones, de conformidad con los instructivos que dicte la FIFA y la Confederación Sudamericana de Fútbol. Igualmente, y al menos dos veces al año, realizarán cursos de legislación deportiva aplicada al fútbol.

Art. 20.- La edad máxima para que un árbitro ingrese y conste en cada una de las categorías del escalafón y permanezca en ella, serán las siguientes:

#### CATEGORÍAS EDAD MÁXIMA PARA CADA CATEGORÍA

PRIMERA "A" 37 AÑOS 45 AÑOS

PRIMERA "B" 37 AÑOS 45 AÑOS

SEGUNDA 33 AÑOS 36 AÑOS

TERCERA 31 AÑOS 33 AÑOS

CUARTA 15 AÑOS 30 AÑOS

Art. 21. Las vacantes de los árbitros en el escalafón, serán llenadas de acuerdo a las necesidades de funcionamiento de cada categoría, basándose en el criterio de la Comisión Nacional de Árbitros. Las vacantes serán cubiertas en un plazo no mayor de treinta días de producidas las mismas.

Art. 22.- Es obligación de los árbitros de fútbol:

- a. Dirigir los partidos, cumpliendo y haciendo cumplir, de manera obligatoria y uniforme, las reglas de juego del International Football Association Board, las del reglamento y más disposiciones del Comité Ejecutivo de Fútbol Profesional y las del reglamento y disposiciones de la Comisión Nacional de Árbitros.



## 2.4 CATEGORÍAS FUNDAMENTALES

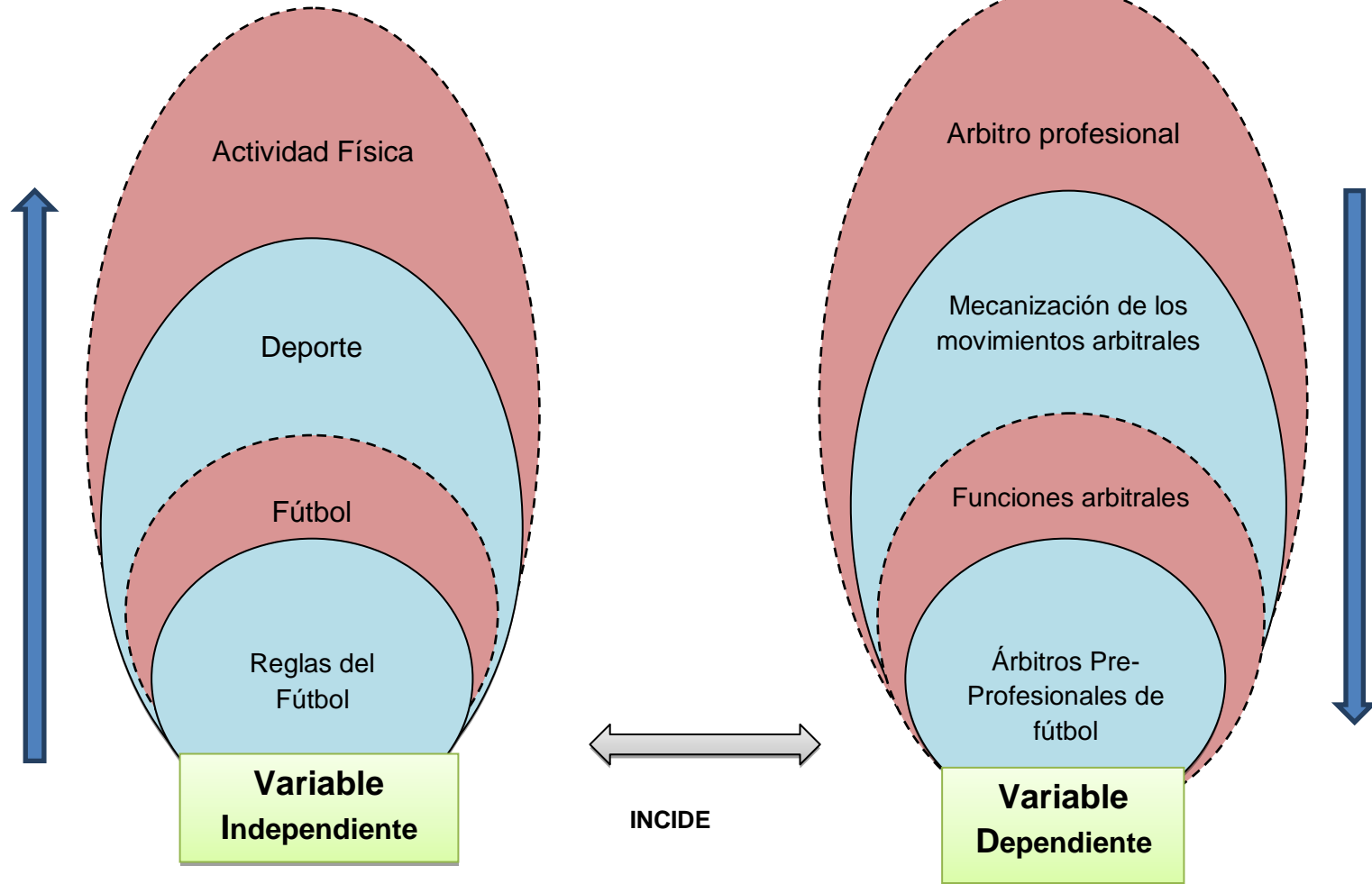
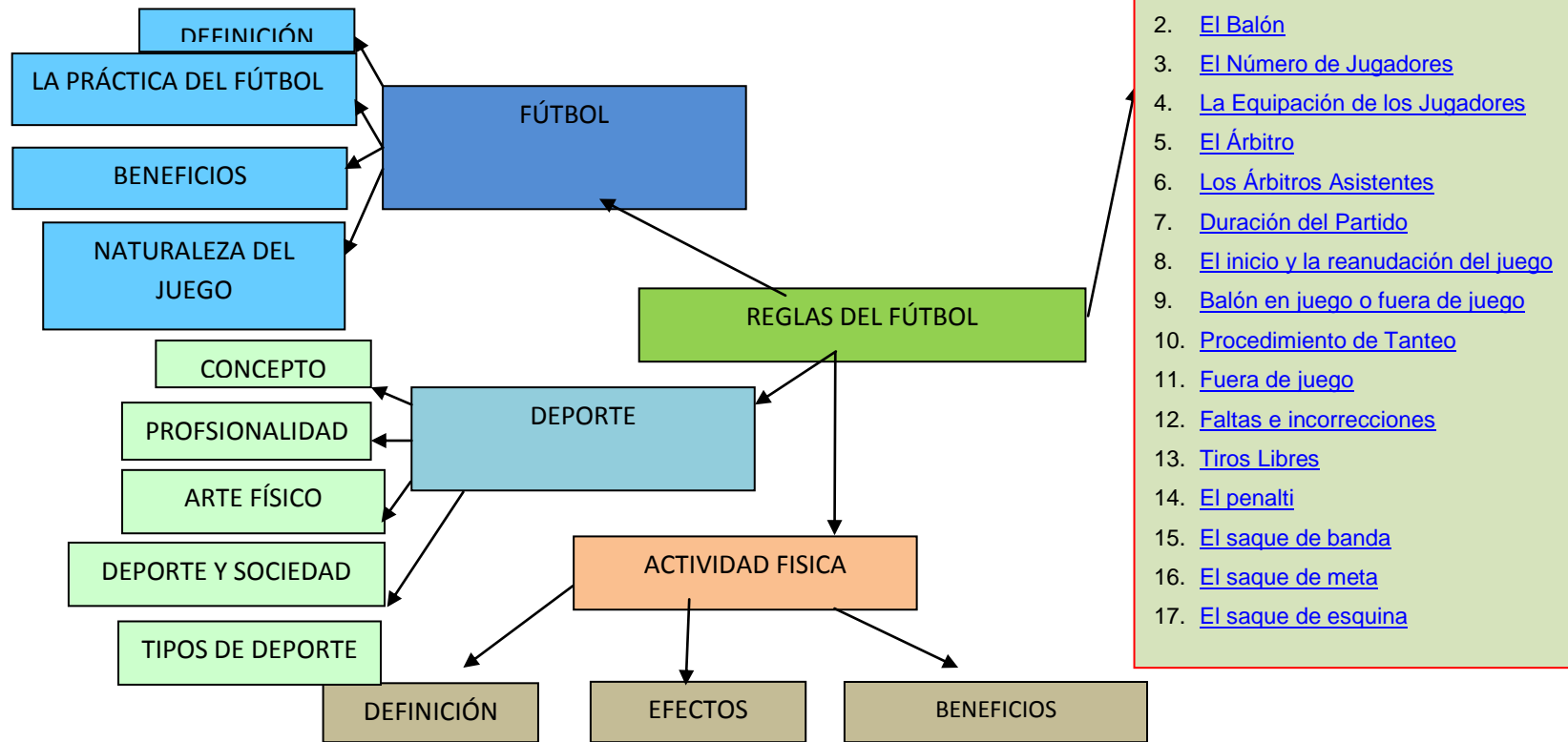


GRAFICO # 2

Elaborado por Vladimir Huachambala

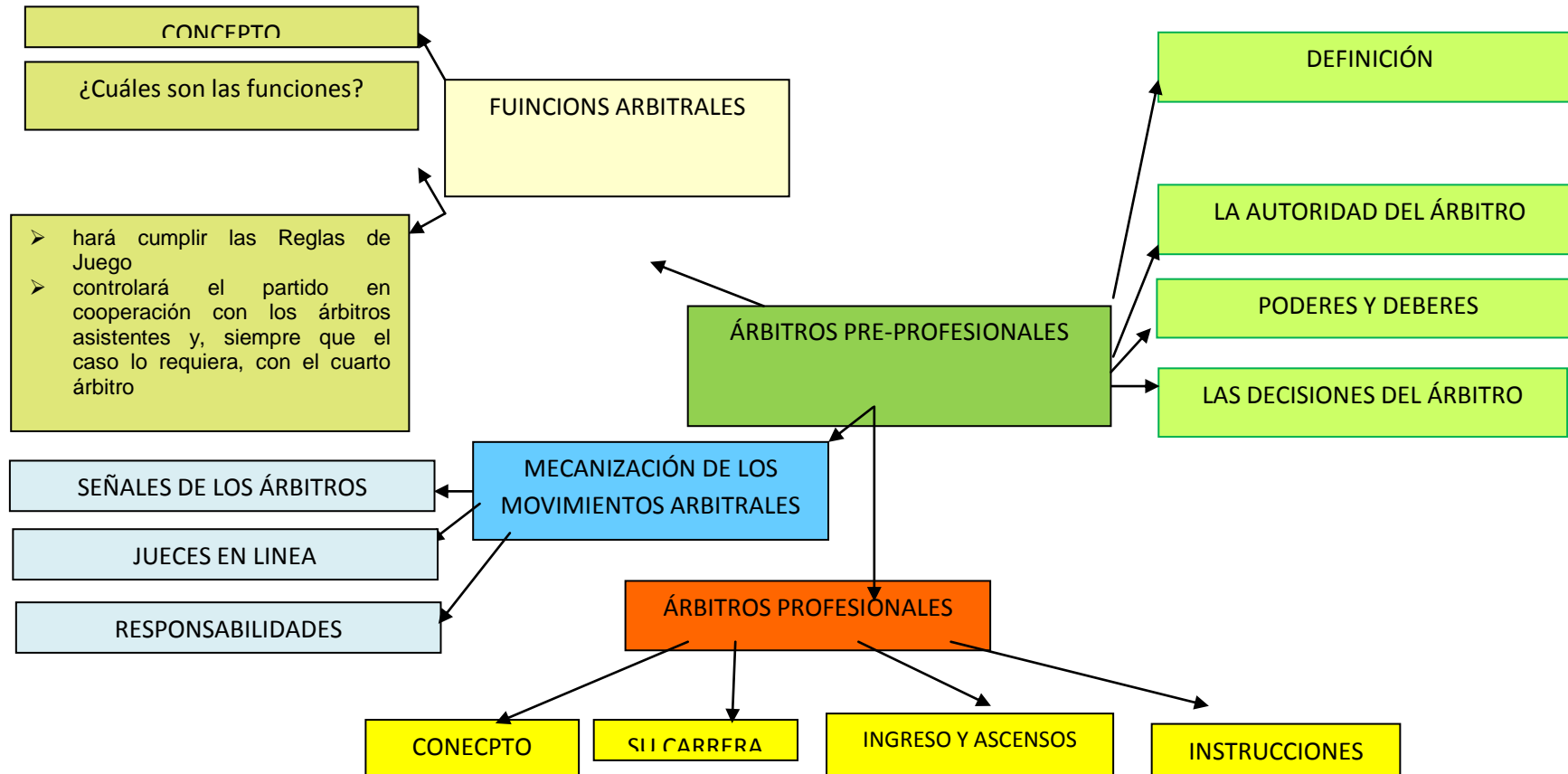
**CONSTELACIÓN DE IDEAS DE LA VARIABLE INDEPENDIENTE:**



**GRAFICO # 3**

Elaborado por Vladimir Huachambala

**CONSTELACIÓN DE IDEAS DE LA VARIABLE DEPENDIENTE:**



**GRAFICO # 4**

Elaborado por: Vladimir Huachambala

## **2.4. CONCEPTUALIZACIÓN DE LA VARIABLE INDEPENDIENTE**

### **2.4.1 REGLAS DEL FÚTBOL**

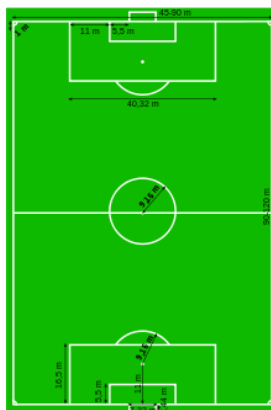
1. El terreno de Juego
2. El Balón
3. El Número de Jugadores
4. La Equipación de los Jugadores
5. El Árbitro
6. Los Árbitros Asistentes
7. Duración del Partido
8. El inicio y la reanudación del juego
9. Balón en juego o fuera de juego
10. Procedimiento de Tanteo
11. Fuera de juego
12. Faltas e incorrecciones
13. Tiros Libres
14. El penalti
15. El saque de banda
16. El saque de meta
17. El saque de esquina

Estas reglas del fútbol son elaboradas por la International Football Association Board de la Fédération International de Football Association (**FIFA**).

El idioma oficial de las reglas del fútbol es el inglés y se actualizan periódicamente en las reuniones anuales de la International Football Association Board.

La reproducción o traducción completa o parcial sólo será posible con autorización expresa de la FIFA

## 1. Terreno de juego



El terreno de juego.

El terreno de juego debe ser de césped natural o artificial, aunque esta opción puede depender del reglamento de la competición. El terreno deberá ser rectangular, siendo su largo entre 90 y 120 m (100 y 110m para partidos internacionales), y su ancho entre 45 y 90m (64 y 75m para partidos internacionales).

Todo el perímetro del terreno estará rodeado por líneas de 12cm de ancho como máximo: las 2 más largas tendrán el nombre de líneas de banda, mientras que las demás serán las líneas de meta. Dentro del campo se traza una línea paralela y equidistante a las líneas de meta, la cual será llamada línea media.

El punto medio de esta línea será el centro de una circunferencia de radio igual a 9,15m.

En cada intersección entre las líneas de meta y de banda (4 en total) se colocará un banderín no puntiagudo de por lo menos 1,5m de altura. Opcionalmente se pueden poner banderines exteriores al terreno a 1m de distancia de la intersección entre las líneas de banda y la línea media.

Tomando como centro cada una de las intersecciones, se deberá marcar una semicircunferencia de radio 1m que vaya desde la línea de banda hasta la línea de meta, por el interior del terreno. Esta área recibe el nombre de área de esquina. Opcionalmente se pueden hacer unas pequeñas marcas sobre las líneas de meta a 9,15m de cada banderín.



La meta o portería.

Sobre las líneas de meta se colocarán dos postes verticales, ambos equidistantes de los banderines, y unidos por un poste horizontal (travesaño). La distancia entre la parte interior de los postes verticales será de 7,32m, y la distancia entre la parte inferior del travesaño y el suelo de 2,44m. Los postes deberán tener el mismo ancho que las líneas de meta, y ser de color blanco. Esta construcción será llamada meta o portería, y puede poseer una red que la cubra, pero deberá estar entre la línea de meta y la parte exterior del terreno. Los postes pueden ser de forma cuadrada, rectangular, redonda o elíptica, y pueden estar hechos de madera, metal u otro material aprobado.

En la zona de las metas se trazarán las áreas de meta. Se trazan dos líneas perpendiculares a la línea de meta, ubicadas a 5,5m de la parte interior de cada poste vertical de la meta. Dichas líneas se adentrarán 5,5m en el terreno de juego y se unirán con una línea paralela a la línea de meta. El área delimitada por dichas líneas y la línea de meta será el área de meta.

La denominada área penal se traza igual que el área de meta, pero con líneas de 16,5m. Dentro de esta área, se marcará el punto penal. Dicho punto estará ubicado a 11m de la línea de meta y equidistante de los postes de la meta. En el exterior del área de castigo se marcará un segmento de circunferencia con centro en el punto de penalti o punto penal y un radio igual a 9,16m.

## 2. Balón



La teamgeist de Adidas.

El balón o pelota es un objeto con forma esférica utilizado para la práctica del fútbol. Deberá ser de cuero u otro material adecuado.

Su circunferencia será de entre 68 y 70cm, su masa de entre 410 y 450g, y su presión de entre 0,6 y 1,1atm al nivel del mar. Desde la Copa Mundial de Fútbol de 1934 se utiliza la pelota sin tiento diseñada en el año 1931 en Argentina.

Si un balón se daña durante un partido, sólo el árbitro podrá dar el visto bueno para cambiarlo por otro, en caso de que el balón reviente en el palo de alguna de las porterías, el árbitro deberá reemplazar el balón y pitar bote neutral desde el centro del campo.

Para partidos a nivel de FIFA, todos los balones deben poseer por lo menos una de las siguientes tres marcas:

- El logotipo de FIFA APPROVED
- El logotipo de FIFA INSPECTED
- La referencia INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD

La lista de dichas especificaciones adicionales, características de cada una de las categorías, deberá ser aprobada por el International Football Association Board. Los organismos que llevan a cabo los controles de calidad serán seleccionados por la FIFA.

En el fútbol no se puede coger el balón con las manos, a excepción del arquero y los saques de banda.

### **3. Jugadores**

Cada uno de los dos equipos que disputan un partido podrá tener un máximo de 11 jugadores dentro del terreno, y no menos de 7 por equipo. Si se llega a este número de jugadores, se terminará el partido dando como ganador al equipo contrario, con un marcador de tres a cero, aunque este último número puede variar según la competición.

En competiciones oficiales cada equipo podrá hacer hasta 3 cambios en un mismo partido, y se podrán tener en el banco de 3 a 7 suplentes, dependiendo del reglamento de la competición.

Para realizar una sustitución entre un futbolista titular y un suplente se deberá informar al árbitro de esto. El suplente o sustituto no podrá ingresar al campo de juego hasta que el jugador reemplazado haya abandonado por completo el campo de juego. La sustitución se realizará sobre la línea de banda y sobre la mitad del campo durante una interrupción del partido. El jugador reemplazado no podrá volver a ingresar durante ese partido. Si el jugador a ingresar viola estas reglas, será amonestado.



En cualquier momento del partido, incluso durante una tanda de penales, un jugador de campo (no guardameta) podrá cambiar de posición con el guardameta siempre y cuando el árbitro haya sido informado sobre esta acción, y la misma se realice durante una interrupción. Si alguna de estas dos condiciones no se cumplen, ambos jugadores serán amonestados.

Si hay un expulsado antes del comienzo del partido, podrá ser reemplazado por un suplente. Si un suplente es expulsado antes del partido, no podrá jugar, ni ser reemplazado.

#### **4. Equipamiento del jugador**

Artículo principal: Equipamiento de los jugadores (fútbol).



Equipamiento básico de un jugador.

Por cuestiones de seguridad, los jugadores no podrán llevar elementos que puedan resultar peligrosos como por ejemplo manillas, collares y etc.

Para ellos mismos y para los demás. Todo tipo de joyería está prohibido durante un partido, incluso si las mismas están cubiertas por algún tipo de cinta adhesiva. La vestimenta no debe tener manchas de sangre. Ciertos protectores de cabeza, rodilla o lentes de material blando están permitidos por no ser considerados peligrosos.

Cada jugador deberá tener las siguientes vestimentas y objetos en su indumentaria:

- Camiseta larga o corta.
- Canilleras o espinilleras que resistan cualquier tipo de golpe.
- Calzados o botines.
- Pantalóneta.
- Medias largas.

Las camisetas de ambos equipos y las de los dos guardametas deberán tener diferencias para evitar la confusión de los jugadores y los árbitros.

El capitán de cada equipo deberá tener una banda en uno de sus brazos para diferenciarlo de los demás jugadores.

Previo al inicio de cada partido, los árbitros deberán verificar que los jugadores cumplan con el reglamento de equipamiento. Si durante el desarrollo del partido, el árbitro nota algún incumplimiento de las reglas, esperará a una interrupción del juego para indicarle a él o los jugadores que se retiren del campo de juego.

Cuando el jugador haya hecho los cambios requeridos, el árbitro verificará los cambios durante una interrupción, y si están dentro de lo permitido dejará volver al jugador al campo de juego.

## **5. Árbitros**

### **Árbitro principal**

El árbitro principal es la máxima autoridad del juego. El árbitro es quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego en el partido para el que ha sido nombrado.

Todas las decisiones del árbitro son definitivas. Solo él puede modificar una decisión, siempre que no haya reanudado el juego o el partido haya finalizado.

Aparte de controlar que se respeten las otras reglas, el árbitro debe cronometrar y tomar nota de los incidentes del partido, interrumpir, suspender o finalizar el partido de ser necesario, expulsar a cualquier funcionario o persona externa del campo de juego, e incluso fuera del escenario.

Interrumpirá el juego si considera que un jugador sufrió una lesión grave, y podrá continuar el juego si a su parecer la lesión es leve. En este último caso, cuando el juego se interrumpa por otro motivo permitirá el ingreso de asistentes para tratar al jugador lesionado.

Dicho jugador deberá abandonar el terreno de juego tras ser atendido y sólo podrá regresar al mismo con la autorización del árbitro. Podrá hacerlo por cualquier parte del campo con el balón parado o por la línea de banda con el balón en juego siempre y cuando no influya en el mismo. En este caso hay las siguientes excepciones:

- Un portero lesionado no deberá abandonar el campo.
- Un jugador que choque contra un portero no deberá abandonar el campo.
- Dos jugadores del mismo equipo que choquen entre ellos no deberán abandonar el campo.
- Si un equipo está con el número mínimo de jugadores, un jugador lesionado no deberá abandonar el campo.

Se asegurará que todo jugador que sufra una hemorragia abandone el campo de juego. El mismo podrá reingresar en una interrupción, luego de una verificación del árbitro.

Le mostrará tarjeta amarilla o roja a todo jugador que cometa una infracción merecedora de la misma. En caso de que un jugador cometa más de una infracción al mismo tiempo, el árbitro castigará la más grave.

Permitirá que el juego continúe si el equipo contra el cual se ha cometido una infracción mantiene la posesión del balón y consigue mayor ventaja con respecto al contrario, y sancionará la infracción cometida inicialmente si la ventaja prevista no se cumple en ese momento. A esta acción se le conoce popularmente como ley de la ventaja.

En caso de que una infracción suceda fuera de su campo visual, actuará conforme a las indicaciones de sus árbitros asistentes.

Cuando un jugador suplente interviene en el juego sin autorización del árbitro, este será amonestado con una tarjeta amarilla, si el jugador suplente interviene de forma que salva un gol, el árbitro deberá expulsar a dicho jugador y deberá pitar tiro libre indirecto donde el jugador suplente haya interferido con el balón.

Terminado el partido emitirá un informe con los detalles del partido a las autoridades competentes.

## **6. Árbitros asistentes**

Además del árbitro principal hay árbitros asistentes, que son los encargados de ayudar al árbitro a tomar decisiones particulares por su ubicación en el campo. Los asistentes tienen la misión de indicar las

siguientes situaciones, decisión que podrá ser aceptada o no por el árbitro principal:

- El balón ha traspasado los límites del terreno
- A qué equipo corresponde realizar un saque de esquina, de meta o de banda
- Posición de fuera de juego.
- Sustitución de jugadores.
- Infracciones o incidentes fuera del campo visual del árbitro principal.
- Infracciones o incidentes cercanos al asistente.
- Si el guardameta se adelanta en un penalti, o la pelota no ingresó a la meta por completo.

Los asistentes pueden moverse a lo largo de una de las mitades de las líneas de banda, pero pueden ingresar al campo si fuese necesario, por ejemplo para marcar la distancia de la barrera en un tiro libre.

Si un asistente se comporta en forma indebida, puede ser expulsado por el árbitro principal.

El partido se daría por suspendido si no hay un reemplazo para el asistente expulsado.

Además, dependiendo de la competición, puede haber 1 o 2 asistentes extra llamados cuarto y quinto árbitro. Los mismos se encargan de tareas externas al campo de juego, por ejemplo realizar las sustituciones e indicar el tiempo añadido. Actualmente y tras la reciente modificación de las reglas de juego por parte de la FIFA para la temporada 2010/2011, el cuarto árbitro también podrá colaborar con el árbitro a la hora de dirigir el

juego, pero éste último será el que se encargue de tomar las decisiones finales.

## **7. Desarrollo del juego**

### **Duración del partido**

Cada partido se juega en dos periodos de 45 minutos cada uno, salvo que por mutuo acuerdo entre el árbitro y los dos equipos participantes se convenga otra cosa. Los cambios de duración de cada periodo deberán tomarse antes del inicio del partido y conforme al reglamento de la competición. Entre ambos periodos se realizará un descanso de 15 minutos.

Una vez cumplido el tiempo añadido el árbitro podrá, según su criterio, añadir más tiempo para recuperar el tiempo perdido. Los motivos para conformar ese tiempo añadido son los siguientes:

- Sustituciones.
- Evaluación de una lesión por parte del árbitro.
- Transporte de los jugadores fuera del terreno.
- Cualquier otro motivo de pérdida de tiempo.

En caso de que se deba patear o volver a patear un penal con el tiempo extra ya cumplido, se prolongará el tiempo hasta que se efectúe el penal.

El mismo se considera efectuado cuando es gol, es desviado fuera del campo, toca al guardameta o toca cualquier parte de la meta. Una vez terminado el tiempo reglamentario (90 minutos por lo general), incluidas las adiciones, puede ser necesario disputar una prórroga o tiempo extra, dependiendo del reglamento de la competición. Dicha prórroga consta de dos periodos de 15 minutos, pero puede verse culminada si se convierte

un gol de oro o de plata, si estos están permitidos por la competición. También dependiendo del reglamento de la competición se pueden ejecutar tiros penales después del tiempo reglamentario (primero tiempo extra y luego tiro de penales).

## **8. Inicio y reanudación del juego**

Previo al comienzo del partido, los capitanes de ambos equipos se reúnen con el árbitro principal en el centro del campo. Uno de ellos elige un lado de una moneda que será lanzada por el árbitro.

El jugador que acierte de qué lado cayó la moneda deberá elegir hacia que meta atacará su equipo, mientras que el otro iniciará el partido moviendo del centro del campo. Para el segundo tiempo, los equipos cambiarán de meta y moverá el equipo que ganó el sorteo. (Se podrá anotar un gol directamente de un saque de salida.)

En algunas situaciones de un partido, por ejemplo cuando se detiene el juego para retirar del campo a un jugador lesionado, es necesario hacer un balón a tierra.

El balón a tierra es una forma para reanudar el juego después de una interrupción temporal necesaria.

Si los jugadores del equipo adversario tardan mucho en sacar el balón, el árbitro les mostrará tarjeta amarilla. Cuando el saque sea de arquero el tiempo de tolerancia es de 8´.

## **9. Balón en juego o fuera de juego**

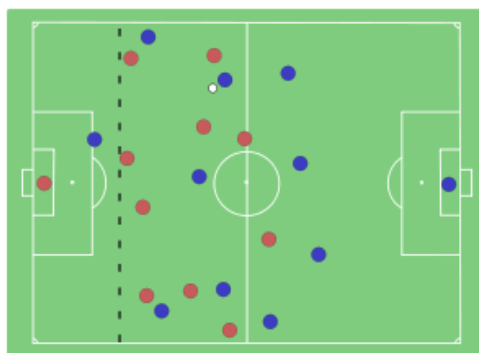
El balón se considera fuera de juego (no confundir con la regla del offside) cuando ha traspasado por completo los límites del terreno o el árbitro ha

interrumpido el juego. Cabe destacar que las líneas del terreno forman parte del campo de juego, y no se consideran como exteriores. No tiene que ver que la pelota no haya tocado el piso fuera de la línea, al traspasar los límites del terreno, ya sea por aire o por tierra, el balón se considera fuera de juego.

## 10. Gol marcado

Se marca un gol cuando el balón cruza completamente la arista interna de la línea de meta entre los postes verticales y por debajo del travesaño de la meta, siempre y cuando el equipo que anota no haya infringido las reglas del juego previamente. Si un equipo marca más goles que el otro, será el ganador del partido. Si ambos marcan la misma cantidad de goles, el partido será empate. Dependiendo de la competición, se puede extender el partido con tiempo extra o tiros penales.

## 11. Fuera de juego



El delantero azul a la izquierda del diagrama está en posición de fuera de juego ya que está por delante del penúltimo defensor (marcado por la línea de puntos) y del balón, pero para marcar la infracción debe estar participando del juego en alguna de las tres formas posibles.



La regla de Fuera de juego no constituye una infracción en sí, y por lo tanto ningún jugador podrá recibir una tarjeta del árbitro al infringir esta regla.

Un jugador está en posición de fuera de juego si, cuando un compañero le da un pase, se encuentra:

- Más cerca de la línea de meta contraria que el balón
- Más cerca de la línea de meta contraria que el penúltimo adversario

Estas reglas no aplicaran si el jugador

- Está en su propia mitad del campo
- Si el pase recibido proviene de un saque de meta, de banda.

Estar en posición de fuera de juego no es suficiente para cometer la infracción.

Aparte de esto, el jugador en posición de fuera de juego deberá estar interfiriendo en el juego, interfiriendo con un adversario o ganando ventaja de dicha situación para que el árbitro cobre la infracción.

Si se cobra la infracción, el árbitro marcará un tiro libre indirecto al equipo defensor desde el lugar que estaba el jugador inhabilitado del equipo atacante.

## 12. Faltas e incorrecciones



En algunos casos las faltas son merecedoras de amonestaciones.

El árbitro concederá un tiro libre o un penalti directo al equipo rival del jugador que cometa una de las siguientes infracciones, que el árbitro considere imprudentes, temerarias o con el uso de una fuerza excesiva:

- Dar o intentar dar una patada a un adversario.
- Poner o intentar hacer una zancadilla a un adversario.
- Saltar sobre un adversario.
- Cargar contra un adversario.
- Golpear o intentar golpear a un adversario.
- Empujar a un adversario.

También se sancionarán con tiro libre o penalti directo las siguientes acciones:

- Sujetar a un adversario.
- Escupir a un adversario.
- Tocar el balón deliberadamente con las manos, considerando la misma desde el hombro inclusive hasta el final de la extremidad (se exceptúa al guardameta dentro de su propia área de castigo).

El mismo se ejecutará desde el lugar donde ocurrió la infracción. Si ocurrió dentro del área de castigo del jugador que cometió la infracción se sancionará con penalti siempre que en el momento de cometerse la infracción el balón esté en juego.

Además se señalará un tiro libre indirecto para el rival si un jugador comete a juicio del árbitro alguno de las siguientes infracciones:

- Juega de forma peligrosa.
- Obstaculiza el avance de un adversario.
- Impide que el guardameta pueda sacar el balón con las manos.
- Comete cualquier otra infracción que no haya sido anteriormente mencionada en la Regla 12 y por la cual el juego deba ser interrumpido para amonestarle o expulsarle.

También se marcará un tiro libre indirecto a favor del rival si el guardameta comete una de las siguientes infracciones:

- Tardar más de seis segundos en poner el balón en juego después de haberlo controlado con sus manos.
- Vuelve a tocar el balón con las manos después de haberlo puesto en juego y sin que cualquier otro jugador lo haya tocado.
- Toca el balón con las manos después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie.
- Toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero.

El tiro libre indirecto en todos estos supuestos se ejecutará desde el lugar donde ocurrió la infracción.



El árbitro podrá mostrar tarjetas amarillas y rojas de ser necesario.

Previamente, durante, y ya finalizado el partido, el árbitro podrá amonestar (mostrar tarjeta amarilla) o expulsar (tarjeta roja) a cualquier jugador, sustituto, jugadores sustituidos o miembros del cuerpo técnico (Directores Técnicos y Asistentes) que figuren en las listas de ambos equipos para el partido.

Un jugador que se encuentre dentro del terreno durante el desarrollo del juego podrá ser amonestado si comete una de las siguientes infracciones:

- Ser culpable de conducta antideportiva.
- Desaprobar con palabras o acciones.
- Infringir persistentemente las Reglas de Juego.
- Retardar la reanudación del juego.
- No respetar la distancia reglamentaria en un saque de esquina, tiro libre o saque de banda.
- Salir y volver a entrar en el terreno de juego sin el permiso del árbitro.

Si el jugador en cuestión es un sustituto o un jugador sustituido, podrá ser amonestado si comete alguna de las siguientes infracciones:

- Ser culpable de conducta antideportiva.
- Desaprobar con palabras o acciones.
- Retardar la reanudación del juego.

Un jugador (titular, sustituto o sustituido) podrá ser expulsado si comete alguna de las siguientes infracciones:

- Ser culpable de juego brusco grave.
- Ser culpable de conducta violenta.
- Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.

- Impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol (esto no vale para el guardameta dentro de su propia área penal).
- Malograr la oportunidad manifiesta de gol de un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una infracción sancionable con tiro libre o penal.
- Emplea lenguaje o gesticula de manera ofensiva, grosera, obscena o insultante.
- Recibir una segunda amonestación en el mismo partido.

El significado de "conducta antideportiva" ha sido tema de discusión a lo largo de la historia.

Uno de los más conocidos es cuando un jugador se quita la camiseta al momento de festejar un gol.

Si la camiseta se pone por encima de la cabeza o se quita, se considera conducta antideportiva y es merecedor de una tarjeta amarilla.

Tratar de engañar al árbitro para que este tome una decisión errónea se considera conducta antideportiva, y deberá ser amonestado.

### **13. Pelotas quietas**

#### **Tiro libre**



En el fútbol existen dos tipos de tiros libres: los directos e indirectos. Estos son marcados por el árbitro cuando un equipo comete una infracción merecedora de los mismos.

El procedimiento para ejecutar un tiro libre es tocar el balón con el pie mientras el primero esta inmóvil.

El ejecutante no puede volver a tocar el balón sin que otro jugador lo toque. Todos los adversarios deberán estar a por lo menos 9,15m de distancia del balón. Si un jugador decide ejecutar un tiro libre rápidamente y un adversario que se halla a menos de 9.15 metros intercepta el balón, el árbitro deberá permitir que el juego continúe.

Si un jugador decide ejecutar un tiro libre rápidamente y un adversario que se halla cerca del balón obstaculiza intencionadamente la ejecución, el árbitro deberá amonestar al jugador por retrasar la reanudación del juego. Si el tiro libre es en el área de meta propia, el mismo se puede ejecutar desde cualquier lugar de la misma, y todos los rivales deberán estar fuera del área.

Si es dentro del área de meta rival, el mismo se ejecutará sobre la línea paralela a la línea de meta más cercana, a la misma altura de donde ocurrió la infracción. Si el equipo defensor tiene un tiro libre a favor dentro de su área penal, el mismo deberá ser enviado fuera del área para que un jugador rival pueda tocar el balón. Si el rival no cumple con lo anterior, se repetirá el tiro.

El ejecutor debe tocar el balón con su pie, pero luego no puede volver a tocarlo hasta que otro jugador lo haga.

Si el jugador toca el balón con cualquier parte, excepto las manos, luego del tiro y sin que ningún jugador lo haya tocado, se marcará un tiro libre indirecto al equipo contrario.

Si esto último se da con un toque de la mano, se concederá un tiro libre directo al equipo rival desde donde ocurrió la infracción. Si sucede dentro del área penal propia, será un tiro penal lo que se marque.

Si el guardameta ejecuta el tiro, y toca el balón con sus manos dentro del área de castigo propia sin que otro jugador lo haya tocado, se concederá un tiro libre indirecto para el equipo rival desde donde ocurrió la infracción.

En un tiro libre, el juego reanudado cuando el ejecutante toca y mueve el balón, o sea que colocar el pie encima del balón previo al tiro no es ponerlo en juego.

Se puede marcar un gol directamente de un tiro libre directo, mientras que en uno indirecto no.

Para este último caso, si el balón entra en propia meta, se marcará saque de esquina para el rival, pero si es en la meta contraria, se marcará un saque de meta para el rival.

Para indicar un tiro libre directo, el árbitro extiende su brazo hacia la defensa del equipo infractor. Para los indirectos el procedimiento del árbitro es similar, pero además debe mantener uno de sus brazos verticalmente hasta que otro jugador toque el balón.

#### **14. Tiro penal o penalti**



El tiro penal se marca cuando un jugador comete una infracción merecedora del cobro de un tiro libre directo dentro de su propia área penal. Se puede marcar un gol directamente del mismo.

Lo ejecutará un jugador del equipo rival al que cometió la infracción.

El balón debe ser colocado en el punto penal, y el ejecutante deberá ser debidamente identificado.

El guardameta del equipo rival deberá estar sobre la línea de meta del área penal mencionada, y dentro de su meta.

Todos los demás jugadores deberán estar dentro del terreno, fuera del área penal, detrás del punto penal y a 9,15m del punto penal.

El árbitro asistente más cercano se colocará al borde del área penal, sobre la línea de meta, y en la posición más cercana a la línea de banda que cubre.

Dadas las condiciones anteriores, el árbitro podrá dar la señal para que se ejecute el tiro penal. Cuando se dé la señal, el ejecutor deberá mover el balón con su pie hacia adelante (hacia la portería rival). El juego se reanudará cuando el jugador toque y mueva el balón hacia adelante.

Si luego de la señal, pero antes de la ejecución, el ejecutor infringe alguna regla, el árbitro continuará jugando.

Si es gol, se repetirá el tiro, si no lo es, se marcará un tiro libre indirecto al equipo rival desde donde ocurrió la infracción.

Si sucede lo mismo con el guardameta rival (lo más común suele ser adelantarse antes de que el juego esté restablecido), se concederá gol si el balón ingresó en la meta, pero se repetirá si no lo hizo.



Si un compañero del ejecutor infringe alguna regla (la infracción más común suele ser ingresar al área penal antes de que el juego esté restablecido), el árbitro continuará jugando.

Si es gol, se repetirá el tiro, pero si no lo es, se marcará un tiro libre indirecto al equipo rival desde donde ocurrió la infracción.

Si sucede lo mismo con un compañero del guardameta, se concederá el gol si el balón ingresó en la meta, pero se repetirá si no lo hizo. Si los infractores de las reglas son jugadores de ambos equipos, se repetirá el tiro independientemente del resultado del mismo.

Si el ejecutor toca el balón nuevamente sin que otro jugador lo haya hecho luego del tiro, se marcará un tiro libre indirecto al equipo rival desde donde ocurrió la infracción. Si lo hace con las manos, será un tiro libre directo.

Si el balón toca cualquier otro objeto desde el momento en que se mueve hacia delante el balón, se repetirá el tiro. Si luego de rebotar en el guardameta, en los postes o en el travesaño, el balón toca algún otro objeto, el árbitro detendrá el juego y lo reanudará con un balón a tierra desde donde ocurrió el hecho.

Si un tiro penal ocurre cuando ya se ha consumido por completo el tiempo añadido al final de un periodo, se ejecutará de todas formas.

En el momento de la ejecución, el árbitro podrá dar por terminado el periodo luego de que la pelota haya ingresado dentro de la meta. Si el balón rebota en el guardameta o en la meta y vuelve al terreno, el árbitro podrá dar por terminado el periodo. Si sucede lo último, pero el balón se va afuera del terreno o hacia adentro de la meta (gol en este último caso), podrá dar por terminado el partido.

## **15. Saque de banda**

El saque de banda es una forma de reanudar el juego. Se otorga cuando el balón cruza por completo cualquiera de las líneas de banda. El mismo lo realiza un jugador del equipo que no tocó por última vez el balón antes de que saliera, y lo realiza con sus manos desde el lugar por donde salió el balón. El procedimiento para realizarlo es el siguiente: el ejecutante debe estar de pie de frente al campo, tener una parte de ambos pies sobre la línea de banda o en el exterior de la misma, utilizar ambas manos y lanzar el balón desde atrás y por encima de la cabeza y con los pies juntos.

Luego del saque, el ejecutante no puede tocar el balón hasta que lo toque otro jugador, pero si sucediera esto (excepto con las manos), se concedería un tiro libre indirecto al equipo rival desde el lugar donde ocurrió la infracción. Si esto último sucede con el guardameta (o sea que ejecuta el saque y toca el balón con cualquier parte excepto las manos) y dentro del área, se sancionará con un tiro libre indirecto desde el lugar donde se cometió la infracción.

Si el ejecutante toca el balón con la mano, y sin que lo toque previamente otro jugador tras el saque de banda, el árbitro marcará un tiro libre directo al equipo rival desde donde ocurrió el toque con la mano. Si ocurriera dentro del área penal, el árbitro marcará un tiro penal para el equipo rival. Si el ejecutante es el guardameta y esto sucede dentro del área penal, se marcaría un tiro libre indirecto al equipo rival dentro del área penal, desde donde ocurrió la infracción.

Los jugadores rivales tienen que estar por lo menos a 2m de distancia del ejecutor. Si un rival no cumple con esto último, pero no incide en la jugada, se seguirá jugando. Si el rival distrae o estorba de forma

incorrecta al ejecutor del saque, el primero recibirá una tarjeta amarilla. Si el ejecutante realiza mal el saque (lo hace en el lugar equivocado o de forma incorrecta en cuanto a su procedimiento), el saque será ejecutado por un jugador del equipo contrario.

No se puede convertir un gol directamente de un saque de banda. Si esto sucediera, se otorgaría un saque de meta al equipo rival. Si sucediera en propia meta, se otorgaría un saque de esquina al rival.

## **16. Saque de meta**

El saque de meta es una forma de reanudar el juego. Se otorga cuando el balón cruza por completo cualquiera de las líneas de meta después de ser tocado por un jugador del equipo atacante.

Para ejecutarlo, un jugador del equipo defensor debe patear el balón desde cualquier parte del área de meta. Todos los rivales deben estar fuera del área penal hasta que el balón esté en juego, o sea cuando haya salido del área penal. Si el balón no sale del área penal, se repetirá el tiro.

Si el jugador toca el balón con cualquier parte, excepto las manos, luego del saque y sin que ningún jugador lo haya tocado, se marcará un tiro libre indirecto al equipo contrario. Si esto último se da con un toque de la mano, se concederá un tiro libre directo al equipo rival desde donde ocurrió la infracción. Si sucede dentro del área penal, será un tiro penal lo que se marque.

Si el guardameta ejecuta el saque, y toca el balón con sus manos dentro del área penal sin que otro jugador lo haya tocado, se concederá un tiro libre indirecto para el equipo rival desde donde ocurrió la infracción.

Se puede convertir un gol directamente de un saque de meta. Si un jugador marca contra su propia meta en un saque de meta, se concederá un saque de esquina para el equipo contrario.

## 17. Saque de esquina



El área desde donde se ejecuta el saque de esquina.

El saque de esquina es una forma de reanudar el juego. Se otorga cuando el balón cruza por completo cualquiera de las líneas de meta después de ser tocado por un jugador del equipo defensor, y si el balón no cruza por dentro de la meta ( si no es gol).

Para ejecutarlo, se coloca el balón sobre la semicircunferencia más cercana al lugar donde salió el balón, junto al banderín.

Todos los rivales deben estar por lo menos a 9,15m de la semicircunferencia (a 10,15m del banderín). Si un rival no cumple con esto último, pero no incide en el juego, el árbitro dejará jugar.

El ejecutor debe tocar el balón con su pie, pero luego no puede volver a tocarlo hasta que otro jugador lo haga.

Si el jugador toca el balón con cualquier parte, excepto las manos, luego del saque y sin que ningún jugador lo haya tocado, se marcará un tiro libre indirecto al equipo contrario.

Si esto último se da con un toque de la mano, se concederá un tiro libre directo al equipo rival desde donde ocurrió la infracción.

Si sucede dentro del área penal propia, será un tiro penal lo que se marque. Si el guardameta ejecuta el saque, y toca el balón con sus manos dentro del área penal propia sin que otro jugador lo haya tocado, se concederá un tiro libre indirecto para el equipo rival desde donde ocurrió la infracción.

Se puede convertir un gol directamente de un saque de esquina, pero sólo en la portería contraria a la del equipo que realiza el lanzamiento (el denominado gol olímpico).

Si el jugador que efectúa el saque marca contra su propia meta no se concederá el gol y el árbitro señalará un saque de esquina para el equipo contrario.CLAVELLINAS Delgado Rafael "Manual didáctico de reglas del fútbol"  
Editorial: Paidotribo

## **2.4.2 FÚTBOL**

### **DEFINICIÓN**

El fútbol se juega siguiendo una serie de reglas, llamadas oficialmente reglas de juego.

Este deporte se practica con una pelota esférica (de cuero u otro material con una circunferencia no mayor a 70 cm y no inferior a 68 cm, y un peso no superior a 450 g y no inferior a 410 g al comienzo del partido), donde dos equipos de once jugadores cada uno (diez jugadores "de campo" y un arquero) compiten por encajar la misma en la portería rival, marcando así un gol.

El equipo que más goles haya marcado al final del partido es el ganador; si ambos equipos no marcan, o marcan la misma cantidad de goles, entonces se declara un empate. Puede haber excepciones a esta regla.

La regla principal es que los jugadores, excepto los guardametas, no pueden tocar intencionalmente la pelota con sus brazos o manos durante el juego, aunque deben usar sus manos para los saques de banda.

En un juego típico, los jugadores intentan llevar la pelota hasta la portería rival, lo que se denomina gol, a través del control individual de la misma, conocido como regate, o de pases a compañeros o tiros a la portería, la cual está protegida por un guardameta.

Los jugadores rivales intentan recuperar el control de la pelota interceptando los pases o quitándole la pelota al jugador que la lleva; sin embargo, el contacto físico está limitado.

El juego en el fútbol fluye libremente, y se detiene sólo cuando la pelota sale del terreno de juego o cuando el árbitro decide que debe detenerse. Luego de cada pausa, se reinicia el juego con una jugada específica.

Al final del partido, el árbitro compensa el tiempo total en minutos que se suspendió el juego en diferentes momentos.

Las reglas no especifican ninguna otra posición de los jugadores aparte de la del guardameta, portero o arquero, pero con el paso del tiempo se han desarrollado una serie de posiciones en el resto del campo.

A grandes rasgos, se identifican tres categorías principales: los delanteros, cuya tarea principal es marcar los goles; los defensas o defensores, ubicados cerca de su portería, quienes intentan frenar a los

delanteros rivales; y los centrocampistas, mediocampistas o volantes, que manejan la pelota entre las posiciones anteriores.

A estos jugadores se los conoce como jugadores de campo, para diferenciarlos del guardameta.

A su vez, estas posiciones se subdividen en los lados del campo en que los jugadores se desempeñan la mayor parte del tiempo. Así, por ejemplo pueden existir centrocampistas derechos, centrales (de contención) e izquierdos.

Los diez jugadores de campo pueden distribuirse en cualquier combinación: por ejemplo, puede haber cuatro defensas, cuatro centrocampistas y dos delanteros; o tres defensas, cuatro centrocampistas y tres delanteros, y la cantidad de jugadores en cada posición determina el estilo de juego del equipo: más delanteros y menos defensas creará un juego más agresivo y ofensivo, mientras que lo contrario generará un juego más lento y defensivo.

Aunque los jugadores suelen mantenerse durante la mayoría del tiempo en una posición, hay pocas restricciones acerca de su movimiento en el campo.

El esquema de los jugadores en el terreno de juego se llama la formación del equipo, y ésta, junto con la táctica, es trabajo del entrenador.

## **LA PRÁCTICA DE FÚTBOL**

Es una manera distinta de aumentar tus cualidades físicas sin tener que acudir a una clase de gimnasio o a una sala de musculación.

**En el fútbol** corres, saltas, cabeceas, pateas, dribleas por lo que trabajas prácticamente todas tus cualidades físicas como resistencia, velocidad, fuerza y coordinación.

Se calcula que se gasta aproximadamente 9.6 kilocalorías por minuto jugando al fútbol, cifra que va a depender de tu propio peso, y de la cantidad de km recorridos en el partido, como así también a la velocidad con la que te desplazaste.

Las piernas son el grupo muscular que más se desarrollan en este juego. Los saltos, los arranques de velocidad corta o los recorridos de 50 metros hacen que trabajen casi a su máxima capacidad, desarrollando, fuerza, potencia y resistencia muscular, como así también coordinación ojo-pie, aumentando por tanto tu destreza motora.

Como juego asociativo, donde existen muchos adversarios y situaciones cambiantes, permite que desarrolles tu, y tu capacidad de tomar decisiones casi instantáneamente pensamiento táctico, en un grado de complejidad superior a la de un deporte individual.

Este desarrollo **táctico**, hace que el cerebro crezca como resultado de la creación de nuevas conexiones neuronales.

Por eso es importante el deporte en los niños, no sólo por su beneficio físico, sino que se socializan y además, desarrollan la capacidad de pensar.

Por último, como en fútbol corres a diferentes velocidades, el resultado es que quemarás grasas y al mismo tiempo desarrollarás músculo, por lo que constituye una suerte de síntesis entre un entrenamiento aeróbico y uno de fuerza muscular.



## **Beneficios en la práctica del fútbol**

El deporte no se puede concebir sin la aplicación de un reglamento específico para cada disciplina, una competencia leal y el placer y disfrute de la actividad lúdica.

Es así como el deporte del fútbol en nuestros días presenta un sin número de beneficios propios por la práctica de esta actividad física.

Entre otros podemos tener la descarga de energía propia del ser humano provocada principalmente por el stress y actividades académicas o laborales, que en determinado momento se acumulan a lo largo de las semanas, esto en particular lo vemos representado por la práctica sabatina o dominical de uno o más encuentros futbolísticos.

También otro de los beneficios es el disfrute placentero de una actividad que promueve el ocio entre los seres humanos, una práctica liberadora y a su vez recreativa, creadora de sentimientos y actitudes positivas frente a la vida.

Tal vez uno de los beneficios en la práctica del fútbol sea el aprendizaje y experimentación de actitudes y valores morales y volitivas, al establecer una relación de amistad y trabajo en grupo junto con los compañeros de grupo, la aparición del espíritu de lucha y la disciplina que dan como resultado el triunfo con humildad o la aceptación propia de la derrota en donde en nuestras vidas se pueden ver reflejadas estas actitudes para poder enfrentar de una mejor forma la problemática social y económica que nos aqueja en nuestro país.

Por último y pudiendo en un futuro ampliar cada uno de estos y otros beneficios no podemos dejar de mencionar la mejora física y mental de nuestro cuerpo a través del desarrollo de nuestras cualidades físicas.

## Naturaleza del juego



El fútbol se juega siguiendo una serie de reglas, llamadas oficialmente reglas de juego. Este deporte se practica con una pelota esférica (de cuero u otro material con una circunferencia no mayor a 70 cm y no inferior a 68 cm, y un peso no superior a 450 g y no inferior a 410 g al comienzo del partido), donde dos equipos de once jugadores cada uno (diez jugadores "de campo" y un arquero) compiten por encajar la misma en la portería rival, marcando así un gol.

El equipo que más goles haya marcado al final del partido es el ganador; si ambos equipos no marcan, o marcan la misma cantidad de goles, entonces se declara un empate. Puede haber excepciones a esta regla; véase Duración y resultado más abajo.

La regla principal es que los jugadores, excepto los guardametas, no pueden tocar intencionalmente la pelota con sus brazos o manos durante el juego, aunque deben usar sus manos para los saques de banda.

En un juego típico, los jugadores intentan llevar la pelota hasta la portería rival, lo que se denomina gol, a través del control individual de la misma, conocido como regate, o de pases a compañeros o tiros a la portería, la cual está protegida por un guardameta.

Los jugadores rivales intentan recuperar el control de la pelota interceptando los pases o quitándole la pelota al jugador que la lleva; sin embargo, el contacto físico está limitado.

El juego en el fútbol fluye libremente, y se detiene sólo cuando la pelota sale del terreno de juego o cuando el árbitro decide que debe detenerse. Luego de cada pausa, se reinicia el juego con una jugada específica. Al final del partido, el árbitro compensa el tiempo total en minutos que se suspendió el juego en diferentes momentos.

A nivel profesional, en la mayoría de los partidos se marcan sólo unos pocos goles. Por ejemplo, durante la temporada 2006/07 de la Primera División de España, la liga de fútbol española, se marcó un promedio de 2,48 goles por partido.

Las reglas no especifican ninguna otra posición de los jugadores aparte de la del guardameta, portero o arquero, pero con el paso del tiempo se han desarrollado una serie de posiciones en el resto del campo.

A grandes rasgos, se identifican tres categorías principales: los delanteros, cuya tarea principal es marcar los goles; los defensas o defensores, ubicados cerca de su portería, quienes intentan frenar a los delanteros rivales; y los centrocampistas, mediocampistas o volantes, que manejan la pelota entre las posiciones anteriores.

A estos jugadores se los conoce como jugadores de campo, para diferenciarlos del guardameta.

A su vez, estas posiciones se subdividen en los lados del campo en que los jugadores se desempeñan la mayor parte del tiempo.

Así, por ejemplo pueden existir centrocampistas derechos, centrales (de contención) e izquierdos.

Los diez jugadores de campo pueden distribuirse en cualquier combinación: por ejemplo, puede haber cuatro defensas, cuatro centrocampistas y dos delanteros; o tres defensas, cuatro centrocampistas y tres delanteros, y la cantidad de jugadores en cada posición determina el estilo de juego del equipo: más delanteros y menos defensas creará un juego más agresivo y ofensivo, mientras que lo contrario generará un juego más lento y defensivo.

Aunque los jugadores suelen mantenerse durante la mayoría del tiempo en una posición, hay pocas restricciones acerca de su movimiento en el campo.

El esquema de los jugadores en el terreno de juego se llama la formación del equipo, y ésta, junto con la táctica, es trabajo del entrenador. [www.eumed.net/libros-gratis/2008a/362/Las%20funciones%20de%20los%20arbitros.htm](http://www.eumed.net/libros-gratis/2008a/362/Las%20funciones%20de%20los%20arbitros.htm)

### **2.4.3 DEPORTE**

#### **CONCEPTO**

El **deporte** es toda aquella actividad física que involucra una serie de reglas o normas a desempeñar dentro de un espacio o área determinada (campo de juego, cancha, tablero, mesa, etc.) a menudo asociada a la competitividad deportiva.

Por lo general debe estar institucionalizado (federaciones, clubes), requiere competición con uno mismo o con los demás.

Como término solitario, el deporte se refiere normalmente a actividades en las cuales la capacidad física pulmonar del competidor es la forma primordial para determinar el resultado (ganar o perder); sin embargo, también se reconocen como deportes actividades competitivas que combinen tanto físico como intelecto, y no sólo una de ellas.

También hay colectivos practicantes de determinadas actividades, donde sólo se usa el físico, o bien sólo el intelecto, que reclaman su actividad como deporte, incluso, de carácter olímpico.

Aunque frecuentemente se confunden los términos deporte y actividad física/fitness, en realidad no significan exactamente lo mismo.

La diferencia radica en el carácter competitivo del primero, en contra del mero hecho de la práctica de la segunda.

Popularmente, la palabra «deporte» es utilizada para señalar una actividad que provee a sus practicantes de salud física.

De este modo, la recomendación médica para gran parte de enfermedades, problemas físicos, emocionales y síquicos, así también como para la prevención de todo lo anterior, suele ser practicar deportes o algún tipo de actividad física mínima.

### **Profesionalidad**

El aspecto de entretenimiento del deporte, junto al crecimiento de los medios de comunicación y el incremento del tiempo de ocio, ha provocado que se profesionalice el mundo del deporte.

Esto ha conducido a cierta polémica, ya que para el deportista profesional puede llegar a ser más importante el dinero o la fama que el propio acto

deportivo en sí. Al mismo tiempo, algunos deportes han evolucionado para conseguir mayores beneficios o ser más populares, en ocasiones perdiéndose algunas valiosas tradiciones.

### **Arte físico**

Los deportes comparten un alto grado de afinidad con el arte.

Disciplinas como el patinaje sobre hielo así como el hockey sobre patines o el taichí, son deportes muy cercanos a espectáculos artísticos en sí mismos.

Actividades tradicionales como la gimnasia y el yoga, o más recientes como el culturismo, el tricking y el parkour también comparten elementos propios del deporte con elementos artísticos.

El hecho de que el arte sea tan cercano al deporte en algunas situaciones está probablemente relacionado con la naturaleza de los deportes.

La definición de deporte establece la idea de ejecutar una actividad no solo para el propósito habitual; por ejemplo, no correr solo para llegar a alguna parte, sino correr por propia voluntad, con el fin de mantener el estado físico.

Esto es similar a una visión común de la estética, que contempla los objetos más allá de su utilidad.

Por ejemplo, valorar un coche no por llevarnos de un sitio a otro, sino por su forma, figura, etc.

Del mismo modo, una actividad deportiva como el salto no se valora solo como un modo efectivo de evitar obstáculos; también cuentan la habilidad, la destreza y el estilo.

### **Deporte y sociedad**

El deporte tiene una gran influencia en la sociedad; destaca de manera notable su importancia en la cultura y en la construcción de la identidad nacional.

En el ámbito práctico, el deporte tiene efectos tangibles y predominantemente positivos en las esferas de la educación, la economía y la salud pública.

**El deporte educativo** se lleva a cabo dentro del horario y en instalaciones escolares, formando parte de los contenidos de la educación física., dirigido por profesionales.

**El deporte recreativo**, con una finalidad de diversión y pasatiempo para sus practicantes.

**El deporte competitivo**, practicado de manera sistemática y organizada, a través de federaciones y clubes, buscando resultados o triunfos como objetivo final.

**El deporte competitivo-espectáculo**, donde esta práctica va unida a un sinnúmero de factores, ya sean económicos, políticos, sociales, que lo convierten en el centro de atención, desplazando a los anteriormente citados en cuanto a su trascendencia social, e influenciándolos en lo referido a la creación de estereotipos y transmitiendo valores discutidos en cuanto a sus ventajas e inconvenientes

#### 2.4.4 ACTIVIDAD FÍSICA

**Definición.-** La actividad física es cualquier actividad que haga trabajar al cuerpo más fuerte de lo normal. Sin embargo, la cantidad real que se necesita de actividad física depende de los objetivos individuales de salud, ya sea que se esté tratando de bajar de peso y que tan sano se esté en el momento.

La actividad física puede ayudar a:

- Quemar calorías y reducir la grasa corporal
- Reducir el apetito

Mantener y controlar el peso

Si el propósito es bajar de peso, la actividad física funciona mejor cuando también se reduce la ingesta de calorías.

La cantidad de calorías quemadas depende de

- La cantidad de tiempo que se invierta en la actividad física . Por ejemplo, caminando durante 45 minutos se quemarán más calorías que caminando durante 20 minutos.
- El peso corporal: Por ejemplo, una persona que pesa 250 libras (117 kg) gastará más energía caminando durante 30 minutos que una persona que pese 185 libras (87 kg).
- Ritmo: Por ejemplo, caminando a 5 km (3 millas) por hora se queman más calorías que caminando a 2.5 km (1.5 millas) por hora.



## Tasa metabólica basal

La tasa metabólica basal (BMR) es el número de calorías que utiliza el cuerpo cuando está en reposo y representa la mayor cantidad de consumo de calorías de una persona, la tasa metabólica basal de un individuo depende de las funciones del organismo como respiración, digestión, ritmo cardíaco y función cerebral.

La edad, el sexo, el peso y el tipo de actividad física afectan la tasa metabólica basal, la cual aumenta según la cantidad de tejido muscular del individuo y se reduce con la edad.

La actividad física aumenta el consumo de calorías y la tasa metabólica basal, la cual puede permanecer elevada después de 30 minutos de una actividad física moderada, para muchas personas, la tasa metabólica basal puede aumentar un 10% durante 48 horas después de la actividad física.

Esto quiere decir, por ejemplo, que incluso después de realizar una actividad física, cuando la persona se encuentra en estado sedentario y viendo televisión, el cuerpo está usando más calorías de lo habitual.

## **Efectos sobre el apetito**

La actividad física a un ritmo moderado no aumenta el apetito; de hecho, en algunos casos lo reduce, las investigaciones indican que la disminución del apetito después de la actividad física es mayor en individuos que son obesos que en los que tienen un peso corporal ideal.

## **Pérdida de grasa corporal**

Una persona pierde el 25% de la masa corporal magra y un 75% de la grasa corporal cuando pierde peso únicamente mediante la reducción de calorías.

La combinación de la reducción de calorías con la actividad física puede producir una pérdida de grasa corporal del 98% y una pérdida de peso que se logra con esta combinación es más efectiva.

Para el mantenimiento de un peso corporal deseable, se recomienda mantener el nivel de calorías junto con la actividad física para preservar la masa corporal magra y el tono muscular.

### **Recomendaciones:**

Para bajar de peso y mantenerlo

- Realizar actividad física al menos 3 veces por semana y, si se incrementa a 4 ó 5 veces por semana, los beneficios serán aún mayores. Distribuir la actividad física durante toda la semana en lugar de hacerla durante 3 ó 4 días consecutivos para disminuir el riesgo de lesiones.
- La frecuencia cardíaca que se debe alcanzar durante la actividad física debe estar entre un 60 y un 90% de la frecuencia cardíaca máxima.

Para calcular la frecuencia cardíaca que se debe alcanzar, se puede utilizar la siguiente fórmula:

1.  $220$  (latidos por minuto) menos la edad = frecuencia cardíaca máxima.

2. Frecuencia cardíaca máxima multiplicada por el nivel de intensidad  
= frecuencia cardíaca que se debe alcanzar.

Por ejemplo, una mujer de 50 años que se ejercita a un máximo de 60%, debe usar el siguiente cálculo:

1.  $220 - 50 = 170$  (frecuencia cardíaca máxima)
2.  $170 \times 60\% = 102$  (frecuencia cardíaca por lograr)

Este es su frecuencia cardíaca ideal, sin importar el tipo de actividad física que decida realizar.

La actividad física a un 60 ó 70% de la frecuencia cardíaca máxima puede realizarse de forma continua y segura durante un tiempo prolongado.

Si un ejercicio es muy agotador, no se puede mantener una conversación durante la actividad física (la persona está sin aliento).

De acuerdo con el American College of Sports Medicine, la actividad física que se realiza menos de dos veces por semana a menos del 60% de la frecuencia cardíaca máxima y por menos de 10 minutos al día no ayuda al desarrollo y mantenimiento de una buena forma física. Si se suspende la actividad física, los beneficios a nivel de salud se pierden por completo.

Al cabo de 2 ó 3 semanas, el nivel de salud se reduce, y al cabo de 3 a 8 meses se ha perdido por completo y la persona tiene que comenzar de nuevo.

Se recomiendan 20 minutos de actividad aeróbica continua 3 días a la semana para la pérdida de peso. Ejemplos de actividad física que pueden considerarse aeróbica son: caminar, correr, trotar, escalar, nadar, pasear en bicicleta, remar, esquiar a campo traviesa y saltar la cuerda.

## **Beneficios**

- La actividad física contribuye a la salud gracias a la reducción de la frecuencia cardíaca, la disminución del riesgo de una enfermedad cardiovascular y la reducción de la cantidad de pérdida ósea asociada con la edad y la osteoporosis.
- La actividad física también ayuda al cuerpo a quemar calorías de una forma más eficiente, facilitando así la pérdida y el mantenimiento del peso.
- Puede aumentar la tasa metabólica basal, reducir el apetito y ayudar a la reducción de grasa corporal.

## **Efectos secundarios**

La actividad física debe realizarse a un ritmo que sea apropiado para la persona, es importante y conveniente hacerse evaluar por un especialista en medicina deportiva para evitar que se produzcan lesiones por una actividad física iniciada sin tomar en consideración el tipo o duración de la actividad y la condición física de la persona.

## **CONCEPTUALIZACIÓN DE LA VARIABLE DEPENDIENTE**

### **2.4.5 ÁRBITROS PROFESIONALES**

#### **CONCEPTO**

La carrera de árbitro profesional lleva consigo muchas condiciones que deben reunir los aspirantes antes de comenzar, pero por otro lado permite trabajar en un buen ambiente. Las características de la profesión resultan exigentes, pero pueden cumplirse en su totalidad por cualquier persona que se lo proponga.

## **Carrera**

Los lugares donde se estudia para ser árbitro profesional varían según el país, pero habitualmente poseen nombres similares a "Escuela Nacional de Árbitros de Fútbol" (España) o "Asociación Argentina de Árbitros" (Argentina). Es dentro de las mismas agrupaciones en donde se debe consultar sobre cuáles son los requerimientos en cada país.

Habitualmente, la edad mínima para postularse es de 17 años. Los menores de esa edad deberán conformarse con seguir de cerca las actividades y continuar esperando. En Argentina, el curso dura dos años con un curso lectivo similar al de cualquier escuela normal, de nueve a diez meses.

El que se postule para ser árbitro profesional debe haber aprobado como mínimo sus estudios primarios (dependiendo el país es posible que también soliciten estudios secundarios completos) y debe presentar un cierto grado de aptitud física para la práctica deportiva respondiendo a determinadas exigencias.

Habitualmente los aspirantes a convertirse en árbitro profesional no deben poseer enfermedades irreversibles, alteración en la percepción de los colores, menor capacidad auditiva que la media normal o menor capacidad visual.

Se debe aclarar que todos estos puntos, lejos de ser antojadizos, son imprescindibles para la buena práctica del referato.

## **Ingreso y ascensos**

En la mayoría de los países los árbitros que recién egresan de las escuelas comienzan dirigiendo partidos en las categorías más bajas de su país, que habitualmente son regionales o hasta incluso barriales.

Esto significa que se podrá acceder al trabajo, pero se tendrá que ir de a poco y comenzando desde abajo.

En la medida que al árbitro profesional comience a destacarse, podrá ir ascendiendo de categorías e ir dirigiendo otros partidos de otras divisionales, lo que le irá generando mejores ingresos.

Esto tendrá que ver directamente con la categoría en la que se encuentra dirigiendo y además con la cantidad de partidos que le asignen.

### **Instrucciones adicionales para los árbitros**

La finalidad de estas instrucciones adicionales para árbitros, árbitros asistentes y cuarto árbitro es facilitar la correcta aplicación de las Reglas de juego.

El fútbol es un deporte competitivo y el contacto físico entre los jugadores es un aspecto normal y aceptable del juego. No obstante, los futbolistas deben jugar respetando las Reglas de juego y los principios del fair play, o sea, del juego limpio.

El juego brusco grave y la conducta violenta son dos faltas que conllevan una agresión física inaceptable, sancionada con la expulsión en la Regla 12.

Juego brusco grave

Un jugador será culpable de juego brusco grave si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra su adversario en el momento de disputar el balón en juego.

Todo jugador que intente despojar a un adversario del balón por delante, el costado o por detrás, cargando con fuerza excesiva y poniendo en peligro la integridad física del adversario, será culpable de juego brusco grave.

#### Conducta violenta

La conducta violenta puede ocurrir ya sea dentro o fuera del terreno, estando o no el balón en juego. Un jugador será culpable de conducta violenta si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra un rival sin que el balón esté en disputa entre los dos.

Será asimismo culpable de conducta violenta si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra un compañero o cualquier otra persona.

#### Faltas contra el portero

Se recuerda a los árbitros que:

- Es infracción si un jugador obstaculiza al guardameta en el momento de sacar el balón
- Se deberá sancionara un jugador por juego peligroso si patea o intenta patear el balón cuando el guardameta está sacándolo
- Es infracción obstaculizar en forma antideportiva al guardameta durante un saque de esquina Cubrir el balón

No es infracción si un jugador que controla el balón a distancia de juego intenta cubrirlo con el cuerpo, sin extender los brazos. Sin embargo, si

impide que el adversario pueda quitarle el balón utilizando la mano, los brazos, las piernas o el cuerpo en forma antirreglamentaria, será sancionado con un tiro libre directo o un penal, si la falta se cometió en el área penal.

#### Tijera o chilena

Se permite la tijera o la chilena siempre que, en opinión del árbitro, no constituya una acción peligrosa para un adversario.

#### Mano intencionada

Se recuerda a los árbitros que la mano intencionada se castiga generalmente con un tiro libre directo o un penal, si la falta se cometió en el área penal. Normalmente no se impondrá una amonestación o una expulsión.

#### Malograr una oportunidad manifiesta de gol

Sin embargo, se expulsará a un jugador que impida con mano intencionada un gol o malogre una oportunidad manifiesta de gol.

Este castigo no se impone por mano intencionada, sino por la intervención inaceptable y antirreglamentaria que impide marcar un gol.

#### Amonestaciones por conducta antideportiva debido a mano intencionada

Existen circunstancias en las que, además de cobrar un tiro libre directo, se deberá amonestar a un jugador por conducta antideportiva, por ejemplo, cuando el jugador:



- Toca o golpea deliberada y manifiestamente el balón para evitar que el adversario lo reciba
- Si intenta marcar un gol tocando o golpeando deliberadamente el balón

### Sujetar a un adversario

Una crítica muy común contra los árbitros es su incapacidad de identificar correctamente y sancionar la infracción de sujetar a un adversario.

Esta incapacidad de evaluar adecuadamente la acción de sujetar la camiseta o el brazo puede conducir a situaciones controvertidas, de modo que se urge a los árbitros intervenir inmediatamente y con firmeza ante esta situación, en virtud de la Regla 12.

Generalmente, un tiro libre directo o un tiro penal es sanción suficiente, pero en ciertas circunstancias se deberá imponer una sanción adicional. Por ejemplo:

- Se amonestará por conducta antideportiva si un jugador sujeta al adversario para impedir que obtenga el balón o pueda colocarse en una posición de juego ventajosa
- Se expulsará a un jugador que malogre una oportunidad manifiesta de gol al sujetar al adversario

### Lanzamiento de tiros libres

Se recuerda a los árbitros que se deberá amonestar a un jugador si:

- Retarda la reanudación del juego
- No observa la distancia reglamentaria cuando se reanuda el juego

## Señales de fuera de juego

El hecho de estar en una posición de fuera de juego no constituye una infracción en sí. Los árbitros asistentes deberán señalar fuera de juego sólo cuando se deba sancionar al jugador por encontrarse en dicha posición.

## Infracciones de guardametas

Se recuerda a los árbitros que los guardametas no pueden retener el balón en las manos más de seis segundos. Todo portero culpable de esta infracción será sancionado con un tiro libre indirecto.

## Infractores persistentes

Los árbitros deberán estar siempre alerta respecto a jugadores que infringen persistentemente las Reglas de juego.

Considerarán ante todo que, incluso cuando un jugador comete diferentes infracciones, deberá ser amonestado por infringir persistentemente las Reglas.

## Comportamiento frente al árbitro

El capitán de un equipo no goza de una categoría especial o de privilegios de acuerdo a las Reglas de juego, pero tiene un cierto grado de responsabilidad en lo que concierne a la conducta de su equipo.

Todo jugador que sea culpable de desaprobar con palabras la decisión del árbitro deberá ser amonestado.

Todo jugador que ataque a un árbitro o que sea culpable de emplear lenguaje o gestos ofensivos, groseros y obscenos deberá ser expulsado.

#### Simulación

Todo jugador que intente engañar al árbitro simulando lesión o pretendiendo haber sido objeto de infracción será culpable de simulación y será amonestado por conducta antideportiva.

#### Retardar la reanudación del juego

Los árbitros amonestarán a jugadores que retarden la reanudación del juego mediante las siguientes tácticas:

- Lanzar un tiro libre del lugar erróneo con la deliberada intención de obligar al árbitro a ordenar su repetición
- Simular la intención de lanzar un saque de banda, pero dejar de pronto el balón a un compañero para que efectúe el saque
- Patear lejos el balón o llevárselo en las manos después de que el árbitro ha detenido el juego
- Retardar excesivamente el lanzamiento de un saque de banda o de un tiro libre
- Retardarla salida del terreno de juego durante una sustitución
- No observa la distancia reglamentaria cuando se reanuda el juego

#### Celebración de un gol

Por más que esté permitido que los jugadores expresen su alegría cuando marcan un gol, la celebración no deberá ser excesiva.

En la circular nº 579, la FIFA concedió el permiso de celebrar de forma razonable un gol.

Sin embargo, no se deberá alentar la práctica de celebraciones coreografiadas si ésta ocasiona una pérdida de tiempo excesiva; en este caso los árbitros deberán intervenir.

Se amonestará a un jugador si, en opinión del árbitro:

- Hace gestos ofensivos, irrisorios o provocadores
- Trepa las vallas perimétricas para celebrar un gol

El hecho de abandonar el campo para celebrar un gol no es, en sí, una infracción punible, pero es esencial que los jugadores retornen al terreno de juego inmediatamente.

Se pretende que los árbitros actúen de forma preventiva y utilicen el sentido común al encarar las celebraciones de un gol.

#### Bebidas refrescantes

Los jugadores tienen derecho a tomar bebidas refrescantes durante una interrupción del partido, pero únicamente al borde de la línea de banda. No está permitido lanzar bolsas de agua o cualquier otro tipo de recipiente con agua al terreno de juego.

#### Joyas

Se recuerda a los árbitros que, en virtud de la Regla 4, los jugadores no deberán llevar ningún tipo de joyas.

#### Indicación de los minutos de descuento

Se recuerda a los cuartos árbitros que, por instrucción del árbitro, la indicación de los minutos añadidos al final de cada tiempo, se realizará

únicamente al final del último minuto de juego de cada tiempo.

#### Procedimiento en caso de jugadores lesionados

El árbitro deberá atenerse a las siguientes instrucciones en caso de que un jugador resulte lesionado:

Permitirá seguir jugando hasta que el balón esté fuera del juego si, en su opinión, la lesión es leve

Detendrá el juego si, en su opinión, la lesión es grave

Después de consultar con el jugador lesionado, el árbitro autorizará la entrada en el terreno de juego de uno, máximo dos médicos, para evaluar el tipo de lesión y organizar el traslado seguro y rápido del jugador fuera del terreno

- Los camilleros entrarán en el terreno al mismo tiempo que los médicos para acelerar el traslado del jugador.
- El árbitro se asegurará que el jugador lesionado sea trasladado con seguridad y rapidez fuera del terreno
- No está permitido tratar al jugador en el campo
- Todo jugador con herida sangrante abandonará el terreno y no podrá retornar hasta que el árbitro considere que la herida ha dejado de sangrar

- Apenas autorizada la entrada de los médicos en el terreno de juego, el jugador deberá abandonar el campo, ya sea en camilla o caminando. Si no cumple esta regla, será amonestado por conducta antideportiva
- Un jugador lesionado sólo podrá reincorporarse al terreno de juego después de que el partido se haya reanudado
- Cuando la pelota esté en juego, el jugador lesionado podrá ingresar nuevamente en el terreno de juego, pero sólo por la línea de banda.

Cuando el balón esté fuera del juego, podrá entrar en el terreno por cualquier línea de demarcación

- Únicamente el árbitro está autorizado a permitir que un jugador lesionado vuelva a entrar en el terreno, independientemente de que la pelota esté o no en juego
- Si el juego no ha sido interrumpido por cualesquiera otros motivos o si la lesión sufrida por el jugador no es producto de una infracción de las Reglas de juego, el árbitro reanudará el juego con un balón a tierra
- El árbitro compensará al final de cada mitad el tiempo perdido por lesión

#### Excepciones

Las excepciones a este proceder se dan sólo en caso de:

- Lesión del guardameta

- Cuando el guardameta y un jugador de campo chocan y necesitan una atención inmediata
- Cuando ocurre una lesión grave, por ejemplo, tragarse la lengua, conmoción cerebral, fractura de pierna, etc.

#### El área técnica

Se espera que el 4º árbitro supervise el área técnica de forma preventiva y sin buscar una confrontación. No obstante, si los ocupantes del área técnica observan una mala conducta, el 4º árbitro deberá llamar inmediatamente la atención del árbitro. [http://www.utilidad.com/como-convertirse-en-arbitro-profesional\\_2941](http://www.utilidad.com/como-convertirse-en-arbitro-profesional_2941)

### 2.4.6 MECANIZACIÓN DE LOS MOVIMIENTOS ARBITRALES

#### SEÑALES DE LOS ÁRBITROS Y JUECES EN LINEA

1 ESCUCHE EL SILBATO Un árbitro que sopla su silbato ha visto algo que le requiere detener el juego inmediatamente y resolver la situación. El tono del silbato a menudo indica la naturaleza de la falta.

2PRESTE ATENCIÓN a la ley de ventaja. Un árbitro que, sin soplar el silbato, apunta ambos brazos hacia fuera, ha visto una falta pero ha decidido aplicar la ley de ventaja.



En ley de ventaja, el árbitro demora la sanción porque cree que el equipo que ha sufrido la falta aún tiene ventaja en la situación.

3PRESTE ATENCIÓN a los tiros libres directos. Para señalar un tiro libre directo, un árbitro soplará su silbato y apuntará con un brazo levantado hacia la portería a la cual ataca el equipo que ha ganado el tiro libre.



Un tiro libre directo es marcado cuando uno de los jugadores comete una de las diez faltas penalizables en contra de un oponente. Puede marcarse un gol con un tiro libre directo.

4PRESTE ATENCIÓN a los tiros libres indirectos. Si luego de señalar un tiro libre el árbitro mantiene su mano por sobre su cabeza, entonces está marcando un tiro libre indirecto



Un tiro libre indirecto es marcado ante cualquier falta que no caiga en la categoría de falta penalizable, o falta no cometida contra un oponente. No puede marcarse un gol con un tiro libre indirecto hasta que el balón toque a otro jugador.

5PRESTE ATENCIÓN: a los tiros penales. Un árbitro que señala directamente al punto de penal, o el punto a dos tercios de distancia entre la línea del área penal y la línea de meta, está indicando que un jugador



ha cometido una ofensa de tiro libre directo dentro de su área penal y un tiro penal ha sido marcado.

#### 6. PRESTE ATENCIÓN a la tarjeta amarilla



Un árbitro que muestra a un jugador una tarjeta amarilla está indicando que el jugador ha cometido una de las siete faltas amonestables.

7PRESTE ATENCIÓN a la tarjeta roja. Un árbitro que muestra a un jugador una tarjeta roja está indicando que el jugador ha cometido una falta seria, uno de los siete “pecados capitales” de las faltas, y debe dejar los alrededores del campo de juego (en juegos profesionales, esto casi siempre significa que debe dirigirse a los vestuarios).

8PRESTE ATENCIÓN a otras señales. Un árbitro que señala hacia la portería con su brazo paralelo al suelo está marcando un saque de meta. Un árbitro que apunta a la bandera de esquina con su brazo dirigido hacia arriba está marcando un tiro de esquina.

#### **JUECES DE LINEA**

UBICACIÓN: Los jueces de línea serán obligatoriamente dos para los encuentros internacionales oficiales. Se ubican de pie en esquinas diagonalmente opuestas de la cancha y a una distancia de 1 a 2 m de la esquina correspondiente.

Cada uno controla las líneas de fondo y lateral de su sector. Si se utilizan cuatro jueces de línea, se colocan de pié en la zona libre de 1 a 3 m de distancia de cada esquina de la cancha, sobre la prolongación imaginaria de la línea bajo su responsabilidad.

## RESPONSABILIDADES



Los jueces de línea llevan a cabo sus funciones por medio de señales hechas con un banderín (30 x 30 cm), tal como se muestra en el diagrama

- a) señalan balón "fuera" del equipo receptor del balón;
- b) señalan el toque del balón "fuera" del equipo receptor del balón;
- c) señalan el balón que cruza por fuera del espacio de paso, toca las antenas, etc. (Regla 14.1.1). Únicamente el juez de línea más cercano al lugar del paso del balón hace la señal correspondiente;
- d) los jueces de línea a cargo de las líneas de fondo señalan las faltas de pie del sacador (Regla 16.5.1).

Cuando el primer árbitro lo solicite deberán repetir la señal. AGER David, "Manual del árbitro del fútbol" Editorial Ager

## 2.4.7 FUNCIONES ARBITRALES

### CONCEPTO

El arbitraje es un método de resolución de conflictos bastante controvertido y con frecuencia poco satisfactorio para los participantes.



Generalmente desemboca en soluciones del tipo ganar-perder, sin embargo también cabe la posibilidad del empate como resultado final.

En base a los principios enunciados, el árbitro juzga atentamente las acciones de cada parte, las analiza y finalmente resuelve una sanción inapelable basándose en criterios y procedimientos predeterminados, procurando siempre una correcta aplicación de las Reglas de Juego.

Toda solución de conflictos del tipo ganar-perder está expuesta a fuertes cuestionamientos por parte de quienes, con razón o sin ella, se sienten perjudicados por el fallo arbitral.

Los mayores cuestionamientos se producen en lo referente a los criterios utilizados por los árbitros para fundamentar sus resoluciones, ya que en esto también se aplica aquello de que "la mitad está a favor y la mitad en contra de sus decisiones".

Por lo antes mencionado, es de reconocer que la función arbitral es de suma importancia en el resultado final del encuentro de fútbol, ya que su labor es fundamental en la conducción de voluntades entre los equipos involucrados que buscan como único resultado la victoria.

El árbitro debe entonces reconocer su carácter de "Juez Deportivo" y por ello sus fallos deberá ser totalmente neutrales, sin involucrarse en sentimientos o intereses externos que le exigen ser favorecidos para ganar el partido.

El árbitro moderno debe ser un "facilitador del juego", donde los verdaderos protagonistas son los jugadores no quienes deben llevar a buen término los partidos.

Si el ser humano no es capaz de comprender que mientras los jugadores están "jugando" o "compitiendo" por alcanzar el triunfo y él está "trabajando" aplicando imparcialmente las Reglas de Juego en beneficio del Juego Limpio, entonces no tendrá la esencia integral necesaria para portar el uniforme que le distingue, en la cancha, de los demás participantes de este bello deporte llamado fútbol.

### **¿Cuáles son las funciones de los árbitros asistentes de fútbol?**

Los dos **árbitros asistentes** (antes llamados jueces de línea o linieres) tienen la función general de ayudar al árbitro en el control del partido, haciéndole indicaciones con una bandera y/o mediante aparatos de comunicación. Todas las decisiones del árbitro asistente sólo le sirven de asesoramiento al árbitro, y no son vinculantes. Durante el partido, cada árbitro asistente supervisa un lateral en cada extremo del campo. El asistente con más antigüedad se ocupa normalmente del lado del campo donde están las áreas técnicas, a fin de ayudar a supervisar las sustituciones.

La Regla 6 de las Reglas del Juego oficiales describen las obligaciones generales de los árbitros asistentes, pero sus funciones en un determinado partido siguen sujetas a la decisión del árbitro. Estas **obligaciones** consisten en:

- Levantar la bandera cuando el balón sale en su totalidad del terreno de juego.

- Señalar con la bandera qué equipo tiene derecho a devolver el balón en el terreno de juego.
- Levantar la bandera cuando se produce fuera de juego.
- Levantar la bandera para indicarle al árbitro una sustitución de jugadores.
- En los tiros penales, indicar al árbitro si el portero se desplaza de la línea de meta antes de que el contrario pateo el balón.
- Hacerle indicaciones al árbitro levantando la bandera o por medio del dispositivo de comunicación cuando se producen otras infracciones de las reglas del juego para las que el árbitro pueda no tener una visión adecuada.

El árbitro también puede solicitarles a los asistentes que le den su opinión sobre alguna incidencia del juego que no tengan clara. En especial, pueden entrar al terreno de juego para controlar que se respete la distancia de 9.15 metros.

Finalmente, los asistentes suelen ayudar al árbitro en los preparativos del partido y en las funciones administrativas.

En las Reglas de Juego, concretamente en el apartado "Interpretación de las Reglas de Juego y Directrices para Árbitros", Regla 6, se amplía la información sobre las funciones de los árbitros asistentes y su colocación correcta en el campo.

### **Las funciones de los árbitros.**

El arbitraje es un método de resolución de conflictos bastante rígido y con frecuencia poco satisfactorio para los participantes. Generalmente desemboca en soluciones del tipo ganar-perder o perder-perder, porque opera en base a los siguientes principios lógicos:

A desea x; B desea y; x e y se excluyen mutuamente; es necesario elegir entre x o y; no existen otras opciones.

En base a los principios enunciados, el árbitro escucha atentamente la presentación de cada parte, las compara y analiza y finalmente resuelve basándose en criterios predeterminados (legislación, precedentes, principios jurídicos, acuerdos previos inter-partes, etc.)

Toda solución de conflictos del tipo ganar-perder o perder-perder está expuesta a fuertes cuestionamientos por parte de quien, con razón o sin ella, se siente perjudicado por un fallo.

Los mayores cuestionamientos se producen en lo referente a los criterios utilizados por los árbitros para fundamentar sus resoluciones, ya que en esto también se aplica aquellos de que "la mitad de la biblioteca está a favor y la mitad en contra"

#### **2.4.8 ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES**

##### **DEFINICIÓN**

El árbitro es la autoridad deportiva única e inapelable, en el orden técnico, para dirigir los partidos. Sus facultades comienzan en el momento de entrar en el recinto deportivo y no terminan hasta que lo abandona, conservándolas, por tanto, durante los descansos, interrupciones y suspensiones, aunque el balón no se halle en el campo.

En el fútbol hay un árbitro principal, también llamado "referí" o "colegiado" es el encargado de aplicar las reglas del fútbol en un partido, dar constancia de lo sucedido en el mismo y cronometrar la duración del encuentro, también tiene la posibilidad de aplicar los reglamentos de la competición antes y después de la celebración del encuentro.

Las reglas que se aplican durante el desarrollo del encuentro de fútbol son las que estableció el organismo mundial que rige a las federaciones de este deporte por todo el mundo, es decir, la Federación Internacional de Fútbol Asociación (FIFA), y son 17 en total. Éstas son las siguientes:

1. El terreno de juego.
2. El balón.
3. El número de jugadores.
4. El equipamiento de los jugadores.
5. El árbitro.
6. Los árbitros asistentes.
7. La duración del partido.
8. El inicio y la reanudación del juego.
9. El balón en juego o fuera del juego.
10. El gol marcado.
11. El fuera de juego.
12. Faltas e incorrecciones.
13. Tiros libres.
14. El tiro penal.
15. El saque de banda.
16. El saque de puerta.
17. El tiro de esquina.

Adicional mente puede disponer de dos árbitros asistentes, situados en el exterior del terreno de juego, en las bandas, y en categoría profesional, de un cuarto árbitro, encargado de sustituir a aquel miembro del trío que quedara lesionado, y de ayudar al árbitro en sus labores de anotación de cambios, amonestaciones y expulsiones. En el Mundial de Alemania 2006 existía incluso la figura del quinto árbitro, cuya función era la de ayudar al árbitro del encuentro. A este conjunto de personas se la denomina Equipo arbitral.

El único con poder para sancionar o expulsar a un jugador o miembro del cuerpo técnico es el árbitro. Los asistentes y el cuarto árbitro pueden aconsejar al colegiado principal en jugadas que éste no haya podido ver, pero nunca ti.

Tanto directivos como los futbolistas, entrenadores, auxiliares y delegados de los clubes, deben acatar sus decisiones y están obligados, bajo su responsabilidad, a apoyarle y protegerle en todo momento para garantizar la independencia de su actuación y el respeto debido al ejercicio de su función, así como su integridad personal, interesando, a tales fines, si fuese preciso, la intervención de la autoridad.

Todos los árbitros han de superar exámenes teóricos y pruebas físicas cuyos resultados junto a informes del Comité de Árbitros les habilitan para ejercer su actividad y en su caso ascender de categoría.

Recientemente se han introducido de forma experimental dos árbitros más además de los asistentes y el principal. Son los denominados árbitros asistentes adicionales. Su función principal es atender a las situaciones que se produzcan en el entorno del área penal por lo que se colocan en la línea de meta opuesta al árbitro asistente. Estos colegiados no tienen bandera y se comunican con el resto del equipo arbitral por gestos o radio. En ocasiones pueden introducirse en el terreno de juego aunque de manera excepcional. En la actualidad su implantación definitiva está pendiente de la evaluación de la última fase experimental en la que cualquier federación puede incorporarlos a sus competiciones a instancias de la FIFA.

**La autoridad del árbitro:** Cada partido será controlado por un árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las Reglas de Juego en el partido para el que ha sido nombrado.



### **Poderes y deberes: El árbitro:**

- hará cumplir las Reglas de Juego
- controlará el partido en cooperación con los árbitros asistentes y, siempre que el caso lo requiera, con el cuarto árbitro
- se asegurará de que los balones utilizados correspondan a las exigencias de la Regla 2
- se asegurará de que el equipamiento de los jugadores cumpla las exigencias de la Regla 4
- actuará como cronometrador y tomará nota de los incidentes en el partido
- interrumpirá, suspenderá o finalizará el partido cuando lo juzgue oportuno, en caso de que se contravengan las Reglas de Juego
- interrumpirá, suspenderá o finalizará el partido por cualquier tipo de interferencia externa
- interrumpirá el juego si juzga que algún jugador ha sufrido una lesión grave y se encargará de que sea transportado fuera del terreno de juego. Un jugador lesionado sólo podrá reincorporarse al terreno de juego después de que el partido se haya reanudado
- permitirá que el juego continúe hasta que el balón esté fuera del juego si juzga que un jugador está levemente lesionado
- se asegurará de que todo jugador que sufra una hemorragia salga del terreno de juego. El jugador sólo podrá reingresar tras la señal del árbitro, quien se cerciorará de que la herida haya dejado de sangrar
- permitirá que el juego continúe si el equipo contra el cual se ha cometido una infracción se beneficia de una ventaja, y sancionará la infracción cometida inicialmente si la ventaja prevista no sobreviene en ese momento
- castigará la infracción más grave cuando un jugador comete más de una infracción al mismo tiempo

- tomará medidas disciplinarias contra jugadores que cometen infracciones merecedoras de amonestación o expulsión. No está obligado a tomar medidas inmediatamente, pero deberá hacerlo apenas se detenga el juego
- tomará medidas contra los funcionarios oficiales de los equipos que no se comporten de forma correcta y podrá, si lo juzga necesario, expulsarlos del terreno de juego y sus alrededores
- actuará conforme a las indicaciones de sus árbitros asistentes en relación con incidentes que no ha podido observar
- no permitirá que personas no autorizadas entren en el terreno de juego
- reanudará el juego tras una interrupción
- remitirá a las autoridades competentes un informe del partido, con datos sobre todas las medidas disciplinarias tomadas contra jugadores o funcionarios oficiales de los equipos y sobre cualquier otro incidente que haya ocurrido antes, durante y después del partido

**Las decisiones del árbitro:** Las decisiones del árbitro sobre hechos en relación con el juego son definitivas. El árbitro podrá modificar su decisión únicamente si se da cuenta de que es incorrecta o, si lo juzga necesario, conforme a una indicación por parte de un árbitro asistente, siempre que no haya reanudado el juego o el partido haya finalizado.

Entre tales situaciones pueden comprenderse:

- una decisión por la que las condiciones del terreno de juego, del recinto o meteorológicas sean tales que no permitan disputar el encuentro
- una decisión de suspender definitivamente un partido por cualquier razón

- una decisión por lo que respecta al estado de los accesorios y el equipamiento utilizados durante un partido, incluidos los postes de la meta, el travesaño, los postes de esquina y el balón
- una decisión de suspender o no suspender un partido debido a la interferencia de los espectadores o a cualquier problema en el área de los espectadores
- una decisión de interrumpir o no el juego para permitir que un jugador lesionado sea transportado fuera del terreno de juego para ser atendido
- una decisión de solicitar o insistir en que un jugador lesionado sea retirado del terreno de juego para ser atendido
- una decisión (en la medida en que esto pueda ser de su responsabilidad) de permitir o no a toda persona (incluidos los funcionarios de los equipos y del estadio, personal de seguridad, fotógrafos u otros representantes de los medios de información) estar presente en los alrededores del terreno de juego
- cualquier otra decisión que pueda tomar conforme a las Reglas de Juego o con sus deberes y de acuerdo con lo estipulado por las normas o reglamentos de la FIFA, confederación, asociación miembro o liga bajo cuya jurisdicción se dispute el partido

**Decisión 2** En torneos o competiciones en los que se designe un cuarto árbitro, las tareas y los deberes de éste deberán ser conformes a las directrices aprobadas por el Internacional F.A. Board descritas en esta publicación.

**Decisión 3** Los hechos relacionados con el juego comprenderán si un gol ha sido o no anotado y el resultado del partido. BRINDA Ernesto Ángel, COEREZZA Ángel Norberto “Fútbol las reglas del juego para todos” Clasificación: Deportes de equipo

## **2.5. HIPOTESIS**

Las reglas del fútbol inciden en los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.

## **2.6. SEÑALAMIENTO DE LAS VARIABLES**

### **Variable independiente**

Las reglas del fútbol.

### **Variable dependiente**

Árbitros Pre-Profesionales de fútbol

## **CAPÍTULO III**

### **METODOLOGÍA**

#### **3.1. Enfoque de la investigación**

Una vez analizado el problema nos vemos en la necesidad de enfatizar las normas de las reglas del fútbol y las funciones arbitrales dentro del campo de juego en los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.

Esta investigación está relacionada al enfoque **cuantitativo**, pues abarca del contenido de las cualidades y utilidad de la misma y **cuantitativo**, porque se utilizara estadísticas para la recopilación de análisis e interpretación de resultados.

Se utilizó también el método **Histórico – Lógico**, en la que nos permite descubrir abiertamente sobre el tema de investigación hasta nuestra actualidad.

#### **3.2. MODALIDAD BÁSICA DE LA INVESTIGACIÓN**

##### **Bibliográfica**

Porque será la encargada de recoger la información científica actualizada del problema en cuestión.

##### **Documental**

El tema de investigación está basada a una documentación especializada como son las páginas web las que facilitaron de mayor apoyo investigativo y tener éxito en lo propuesto.

## **De campo**

Por cuanto se realizó en el lugar de los hechos

### **3.3. NIVEL O TIPO DE INVESTIGACION**

#### **Exploratoria**

Por cuanto se realizó el tema de investigación abiertamente hacia las expectativas de toda la comunidad inmersa en la actividad de la práctica de fútbol y quienes realizar el curso arbitral o se preparan para ser árbitros de fútbol, en las que nos permite orientarnos mediante objetivos planteados en buscar soluciones concretas hacia el propio interés investigativo.

#### **Descriptiva**

Esta investigación esta aplicada al campo pedagógico en valores concretos de acuerdo a las relaciones de jugadores-árbitros en la que busca determinar estrategias de apoyo hacia la correcta preparación y funciones arbitrales dentro del campo de juego como es en los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.

### **3.4. POBLACION Y MUESTRA**

Es la totalidad del universo en la cual se va realizar la investigación del tema escogido.

Para la presente problemática se ha tomado como muestra a los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.

**Cuadro Nº 1 Población y Muestra**

<b>INTEGRANTES</b>	<b>NUMERO</b>
<b>ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES</b>	<b>35</b>
<b>DIRIGENTES DE LA ASOCIACIÓN</b>	<b>10</b>
<b>Total</b>	<b>45</b>

**Elaborado por el investigador: Vladimir Huachambala**

Para la presente investigación se ha tomado a la población como muestra de 45 en la que constan como árbitros Pre-Profesionales y Dirigentes DE la Asociación quienes son los involucrados dentro de dicho proyecto.

La muestra será de tipo probabilístico ya que se conoce y se aplicará a toda la población.

**MUESTRA.-** para esta investigación se va aplicar la fórmula del muestreo debido a que la población es muy grande y se detalla a continuación.

Al ser la población reducida se trabaja con su totalidad como se indica en un total de 45 personas inmersas dentro de nuestro tema de investigación.

La muestra se divide en la unidad de observación que es:

**Cuadro Nº 2 Porcentaje y Muestra**

<b>POBLACIÓN</b>	<b>FRECUENCIA</b>	<b>PORCENTAJE</b>
<b>ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES</b>	35	78%
<b>DIRIGENTES DE LA ASOCIACIÓN</b>	10	22%
<b>TOTAL</b>	<b>45</b>	<b>100%</b>

**Elaborado por el investigador: Vladimir Huachambala**

### 3.5 OPERACIONALIZACIÓN DE LAS VARIABLES

**Operacionalización de la variable independiente:** Las reglas de Fútbol.

**Cuadro Nº 3**

Concepto	Categorías	Indicadores	Ítems	Instrumentos
Son normas para regir un juego limpio, establecer normativas y decisiones arbitrales en el campo de juego, conociendo el reglamento establecido de las reglas del juego para los jugadores como para los futbolistas.	<p>Normas para regir un juego limpio.</p> <p>Normativas de decisiones arbitrales</p> <p>Conocimiento de las reglas del juego.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Respeto</li> <li>• Honestidad.</li> <li>• Valor deportivo.</li>   <li>• Imparcialidad.</li> <li>• Ética deportiva.</li>   <li>• Conocer las 17 reglas del fútbol</li> </ul>	<p>¿Piensa usted que mejorar el respeto la honestidad el valor deportivo hace relación a las reglas del fútbol?</p> <p>¿Está usted de acuerdo que las normativas de decisiones arbitrales se debe al conocimiento de las reglas del fútbol?</p> <p>¿Cree usted que el conocimiento de las reglas del fútbol ayuda a mejorar el desarrollo del juego por parte de los árbitros?</p>	<p>Encuestas.</p> <p>Cuestionarios estructurados</p>

**Elaborado por el investigador: Vladimir Huachambala**



**Operacionalización de la variable dependiente: Árbitros Pre- Profesionales**

**Cuadro Nº 4**

Concepto	Categorías	Indicadores	Ítems	Instrumentos
El árbitro es la autoridad deportiva única e inapelable, en el orden técnico, para dirigir los partidos, hacer respetar las normas de respeto y juego limpio.	<p>Autoridad deportiva.</p> <p>Orden técnico.</p> <p>Respetar las normas de juego.</p> <p>Demostración juego limpio</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Juez principal que toma las decisiones hacia el juego correcto.</li> <li>• El mejoramiento de las funciones arbitrales.</li> <li>• Desarrollo de las normas de respeto y ética deportiva.</li> <li>• Incursionar el fair play en los ámbitos deliberados por los jugadores.</li> </ul>	<p>¿Cree usted que las normativas de un juez principal mejora las conductas de los árbitros Pre-Profesionales?</p> <p>¿Sabía usted que el orden técnico de las funciones arbitrales mejora la mecanización de los árbitros Pre-Profesionales?</p> <p>¿Conoce usted que el respeto es el motor principal para el mejoramiento de los árbitros Pre-Profesionales en los partidos de fútbol?</p> <p>¿Sabía usted que las demostraciones y el respeto del juego limpio “fair play” mejora las convicciones de los árbitros Pre-Profesionales?</p>	<p>Encuestas a los padres de familia.</p> <p>Observaciones.</p> <p>Cuestionarios.</p>

**Elaborado por el investigador: Vladimir Huachambala**

### **3.6 TÉCNICAS E INSTRUMENTOS**

La técnica que se utilizara para esta e investigación son las encuestas y consultas determinadas hacia los árbitros y directivos de la Asociación de árbitros Pre-profesionales del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua, para profundizar el tema de investigación en busca de lineamientos que contribuya hacia el correcto desempeño y funciones arbitrales en el campo de juego.

#### **Observación directa**

Se aplicara una guía de observación dirigida a ver el desempeño de los árbitros Pre-Profesionales y directivos de la Asociación de árbitros Pre-profesionales del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua, observando el buen desempeño que presentan los árbitros dentro de los diferentes cotejos deportivos que se llevan a cabo dentro del área de fútbol.

#### **Encuesta**

Se realizara una encuesta a los árbitros Pre-Profesionales y directivos de la Asociación de árbitros Pre-profesionales del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua, mediante la utilización de cuestionarios con preguntas objetivas que permitan la recolección de los datos sobre los aspectos del tema de investigación.

### 3.7. PLAN DE RECOLECCION DE LA INFORMACION

Cuadro № 5

PREGUNTAS BÁSICAS	EXPLICACIÓN
¿Para qué?	Para alcanzar los objetivos de investigación.
¿De qué personas u objetos?	Hacia los árbitros Pre-Profesionales y directivos de la Asociación de árbitros Pre-profesionales del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua
¿Sobre qué aspectos?	Sobre el desempeño arbitral dentro del campo de juego.
¿Quién? ¿Quiénes?	Investigador Vladimir Huachambala.
¿Cuándo?	Inicio Agosto 2013 a Marzo 2014
¿Dónde?	Cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua
¿Cuántas veces?	Aplicaciones una
¿Qué técnicas de recolección?	Encuestas, entrevistas.
¿Con que?	Cuestionarios estructurados
¿En qué situación?	Desarrollo en el campo deportivo.

Elaborado por el investigador: Vladimir Huachambala

### **3.8. PLAN DE PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN**

- Como primer paso será la realización del instrumento de investigación previo al problema planteado.
- Luego lo aplicaremos a las personas involucradas con nuestro tema investigativo.
- Una vez cogida toda la información la analizaremos fomentando una revisión crítica.
- Estableceremos la información y la Tabularemos
- Finalmente realizaremos las tablas y cuadros que permiten interpretar los resultados recogidos durante las entrevistas planteadas a los estudiantes.

## **CAPITULO IV**

### **ANÁLISIS E INTERPRETACIÓN DE RESULTADOS**

Dentro de los análisis e interpretaciones relacionados a los cuestionarios estructurados detallaremos las variables independiente y dependiente del tema de investigación y observaremos mediante las preguntas planteadas y las tabulaciones sobre:

**LAS REGLAS DEL FÚTBOL Y SU INCIDENCIA EN LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES DE LA ASOCIACIÓN DEL CANTÓN BAÑOS DE AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA.**

Las preguntas planteadas en los diferentes cuestionarios estructurados fueron dirigidas a los docentes y padres de familia.

#### 4.1. ANÁLISIS DE DATOS

#### 4.2. INTERPRETACIÓN DE RESULTADOS

### ENCUESTA DIRIGIDA A LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES

#### CUESTIONARIO DE PREGUNTAS

##### Pregunta N° 1

¿Piensa usted que mejorar el respeto la honestidad el valor deportivo hace relación a las reglas del fútbol?

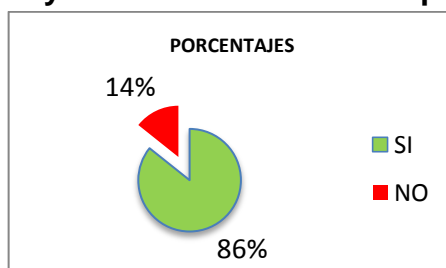
##### Cuadro N° 6: Respeto y honestidad un valor deportivo

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	30	86%
NO	5	14%
<b>TOTAL</b>	<b>35</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

##### Grafico N° 5 Respeto y honestidad un valor deportivo



##### Análisis

En esta pregunta aplicada a los Árbitros Pre-Profesionales, ellos contestaron indistintamente por lo que no todos comparten el mismo criterio pero si una gran mayoría está de acuerdo con la pregunta planteada tal y como se observa en la gráfica.

##### Interpretación

Los Árbitros Pre-Profesionales en esta pregunta contestaron indistintamente pero si una gran mayoría está de acuerdo ya que el respeto, la honestidad y el valor deportivo hacen relación a las reglas del fútbol, mientras que una minoría no lo está por lo que es necesario unificar los criterios positivamente.

## Pregunta N° 2

¿Está usted de acuerdo que las normativas de decisiones arbitrales se debe al conocimiento de las reglas del fútbol?

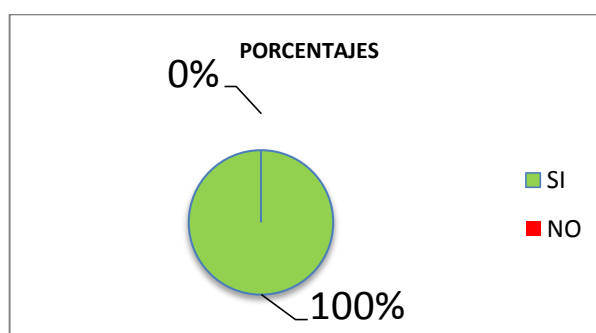
### Cuadro N° 7: Decisiones arbitrarias.

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	35	100%
NO	0	0%
<b>TOTAL</b>	<b>35</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

### Grafico N° 6 Decisiones arbitrarias.



### Análisis

De igual manera se ha realizado una segunda pregunta aplicada a los Árbitros Pre-Profesionales sobre las normativas de decisiones arbitrarias, en la que contestaron positivamente tal y como se observa en la gráfica.

### Interpretación

Se debe indicar que dentro de la pregunta formulada a los respectivos Árbitros Pre-Profesionales ellos contestaron positivamente en la que todos afirman que las normativas de decisiones arbitrales se debe al conocimiento de las reglas del fútbol siendo esto el principal objetivo dentro del campo del juego para ser imparciales en los cotejos deportivos.

### Pregunta N° 3

¿Cree usted que el conocimiento de las reglas del fútbol ayuda a mejorar el desarrollo del juego por parte de los árbitros?

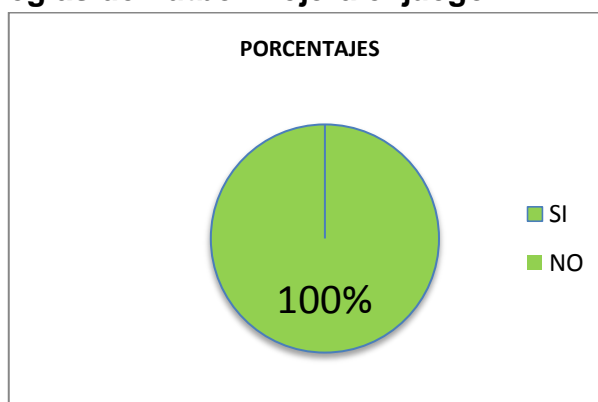
**Cuadro N° 8: Reglas del fútbol mejora el juego.**

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	35	100%
NO	0	0%
<b>TOTAL</b>	<b>35</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

**Grafico N° 7 Reglas del fútbol mejora el juego.**



### Análisis

Dentro de la pregunta 3 aplicada de igual manera a los Árbitros Pre-Profesionales ellos contestaron positivamente en la que están de acuerdo que el conocimiento de las reglas del fútbol ayuda a mejorar el desarrollo del juego por parte de los árbitros tal y como se observa en la gráfica.

### Interpretación

En esta pregunta 3 aplicada a los 3 Árbitros Pre-Profesionales en el área de cultura física, como se puede observar en la gráfica los Árbitros Pre-Profesionales saben que el conocimiento de las reglas del fútbol ayuda a mejorar el desarrollo del juego por parte de los árbitros ya que es indispensable para poder realizar la actividad deportiva dentro del campo de juego.



#### Pregunta N° 4

¿Cree usted que las normativas de un juez principal mejora las conductas de los árbitros Pre-Profesionales?

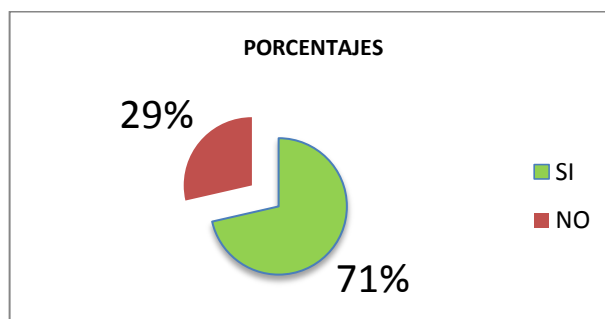
**Cuadro N° 9: Juez Principal una forma para ayudar.**

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	25	71%
NO	10	29%
<b>TOTAL</b>	<b>35</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

**Gráfico N° 8 Juez Principal una forma para ayudar.**



#### Análisis

Dentro de esta pregunta los Árbitros Pre-Profesionales contestaron indistintamente en la cual no todos comparten el mismo criterio que se aplicó en la pregunta sobre las normativas de un juez principal para mejorar las conductas de los Árbitros Pre-Profesionales pero si una gran mayoría está de acuerdo con la pregunta planteada tal y como se observa en la gráfica.

#### Interpretación

Se debe indicar que todos los Árbitros Pre-Profesionales encuestados contestaron indistintamente, ya que las normativas de un juez principal mejora las conductas de los Árbitros Pre-Profesionales y así llevar a cabo el encuentro deportivo.

### Pregunta N° 5

¿Sabía usted que el orden técnico de las funciones arbitrales mejora la mecanización de los árbitros Pre-Profesionales?

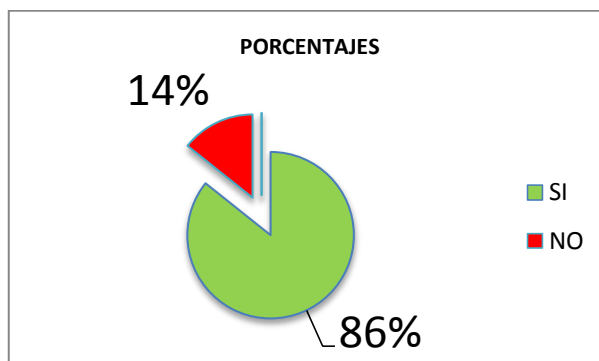
**Cuadro N° 10: Orden técnico mejoramiento en árbitros.**

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	30	86%
NO	5	14%
<b>TOTAL</b>	<b>35</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

**Grafico N° 9 Orden técnico mejoramiento en árbitros.**



### Análisis

En esta pregunta los Árbitros Pre-Profesionales encuestados contestaron indistintamente tal y como se puede observar en la gráfica, pero una gran mayoría está de acuerdo con la pregunta planteada mientras que una minoría no lo está por lo que es necesario centrarnos por esa minoría y enfatizar los criterios positivamente.

### Interpretación

De la misma manera se debe indicar que los Árbitros Pre-Profesionales encuestados conocen el orden técnico de las funciones arbitrales para mejorar la mecanización de los Árbitros Pre-Profesionales por lo que una gran mayoría docentes está de acuerdo con esta pregunta.

### Pregunta N° 6

¿Conoce usted que el respeto es el motor principal para el mejoramiento de los árbitros Pre-Profesionales en los partidos de fútbol?

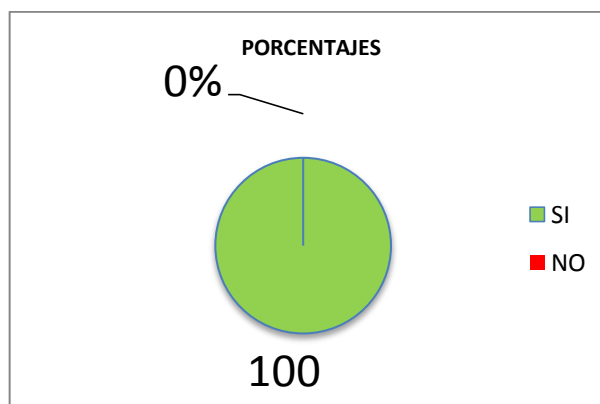
**Cuadro N° 11: Respeto un valor para árbitros.**

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	35	100%
NO	0	0%
<b>TOTAL</b>	<b>35</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

**Gráfico N° 10: Respeto un valor para árbitros.**



### Análisis

De igual manera se ha realizado otra pregunta a los Árbitros Pre-Profesionales ellos contestaron positivamente en la que están de acuerdo que el respeto es el motor principal para el mejoramiento de los Árbitros Pre-Profesionales en los partidos de fútbol, por lo que podemos observar en la gráfica.

### Interpretación

Se debe indicar que todos los Árbitros Pre-Profesionales comparten los mismos criterios por el respeto que se debe mostrar en los partidos de fútbol, tanto para los jugadores como para los jueces del campo de juego.

### Pregunta N° 7

¿Sabía usted que las demostraciones y el respeto del juego limpio “fair play” mejora las convicciones de los árbitros Pre-Profesionales?

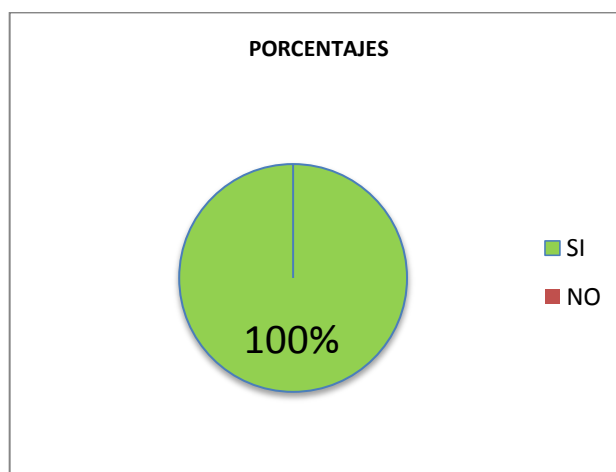
**Cuadro N° 12: Juego limpio una actitud deportiva.**

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	35	100%
NO	0	0%
<b>TOTAL</b>	<b>35</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

**Gráfico N° 11 Juego limpio una actitud deportiva.**



### Análisis

En esta pregunta podemos observar en la gráfica que los Árbitros Pre-Profesionales contestaron positivamente en la que las demostraciones y el respeto del juego limpio “fair play” mejoran las convicciones de los árbitros.

### Interpretación

Se debe indicar que los Árbitros Pre-Profesionales contestaron en su totalidad positivamente ya que las demostraciones y el respeto del juego limpio son muy necesarias para el mejoramiento de los árbitros demostrando conocimientos eficientes en el desarrollo de un juego.

## ENCUESTA DIRIGIDA A LOS DIRECTIVOS DE LA ASOCIACIÓN

### CUESTIONARIO DE PREGUNTAS

#### Pregunta N° 1

¿Piensa usted como directivo de la Asociación de árbitros que mejorar el respeto la honestidad el valor deportivo hace relación a las reglas del fútbol?

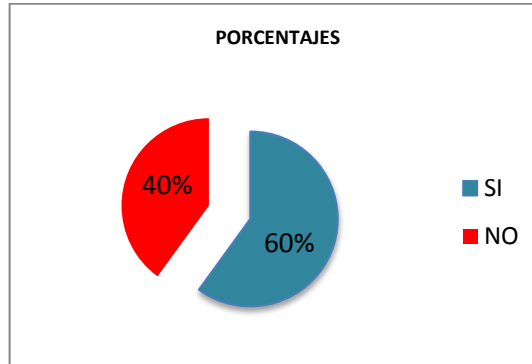
#### Cuadro N° 13: Respeto y honestidad un mejoramiento arbitrario.

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	6	60%
NO	4	40%
<b>TOTAL</b>	<b>10</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Directivos de la Asociación de Árbitros del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

#### Grafico N° 12 Respeto y honestidad un mejoramiento arbitrario.



#### Análisis

En esta pregunta aplicada a los Directivos de la Asociación de Árbitros ellos contestaron indistintamente, por lo que se debe enfatizar más a lo negativo, tal y como se muestra en la gráfica.

#### Interpretación

Se debe indicar que en esta pregunta aplicada a los Directivos de la Asociación de Árbitros una gran mayoría está de acuerdo que mejorar el respeto la honestidad el valor deportivo hace relación a las reglas del fútbol.

## Pregunta N° 2

¿Está usted de acuerdo como directivo de la Asociación de árbitros que las normativas de decisiones arbitrales se debe al conocimiento de las reglas del fútbol?

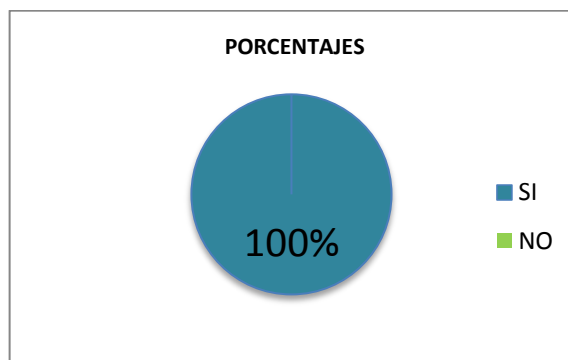
### Cuadro N° 14: Decisiones arbitrarias.

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	10	100%
NO	0	0%
<b>TOTAL</b>	<b>10</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Directivos de la Asociación de Árbitros del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

### Grafico N° 13 Decisiones arbitrarias.



### Análisis

De igual manera se ha realizado una segunda pregunta aplicada a los Directivos de la Asociación de Árbitros sobre las normativas de decisiones arbitrales, en la que contestaron positivamente tal y como se observa en la grafica.

### Interpretación

Se debe indicar que dentro de la pregunta formulada a los respectivos Directivos de la Asociación de Árbitros en la que todos contestaron positivamente ya que las normativas de decisiones arbitrales se debe al conocimiento de las reglas del fútbol.

### Pregunta N° 3

¿Cree usted como directivo de la Asociación de árbitros que el conocimiento de las reglas del fútbol ayuda a mejorar el desarrollo del juego por parte de los árbitros?

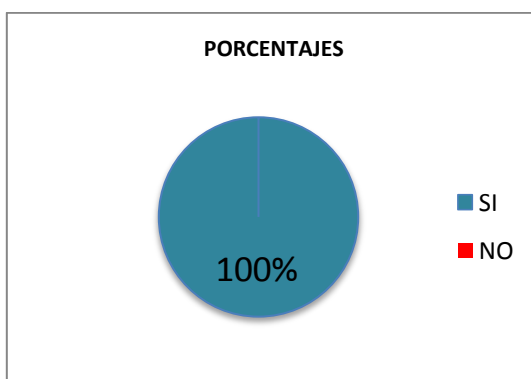
#### Cuadro N° 15: Reglas una mejora para el juego.

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	10	100%
NO	0	0%
<b>TOTAL</b>	<b>10</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Directivos de la Asociación de Árbitros del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

#### Grafico N° 14 Reglas una mejora para el juego.



### Análisis

Dentro de la pregunta 3 aplicada de igual manera a los Directivos de la Asociación de Árbitros ellos contestaron positivamente, como podemos observar en la gráfica.

### Interpretación

Como podemos observar en la gráfica los Directivos de la Asociación de Árbitros contestaron positivamente, en las que las reglas del fútbol ayudan a mejorar el desarrollo del juego por parte de los árbitros y así poder efectuarse el partido de fútbol con responsabilidad y tranquilidad.

#### Pregunta N° 4

¿Cree usted como directivo de la Asociación de árbitros que las normativas de un juez principal mejora las conductas de los árbitros Pre-Profesionales para con los jugadores?

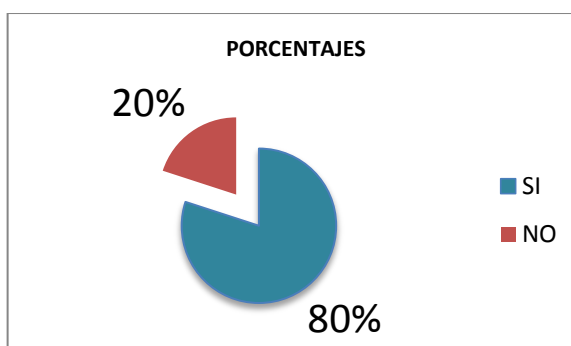
**Cuadro N° 16: Conducta de los árbitros en el campo deportivo.**

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	8	80%
NO	2	20%
<b>TOTAL</b>	<b>10</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Directivos de la Asociación de Árbitros del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

**Gráfico N° 15 Conducta de los árbitros en el campo deportivo.**



#### Análisis

Dentro de esta pregunta aplicada de la misma manera a los Directivos de la Asociación de Árbitros, en la que se aplicó las normativas de un juez principal, ellos contestaron indistintamente tal y como se observa en la gráfica.

#### Interpretación

Se puede indicar que en esa pregunta los Directivos de la Asociación de Árbitros contestaron indistintamente en la cual las normativas de un juez principal mejora las conductas de los árbitros Pre-Profesionales y así tener una buena relación con los jugadores en el campo de juego.



### Pregunta N° 5

¿Sabía usted como directivo de la Asociación de árbitros que el orden técnico de las funciones arbitrales mejora la mecanización de los árbitros Pre-Profesionales para con los jugadores?

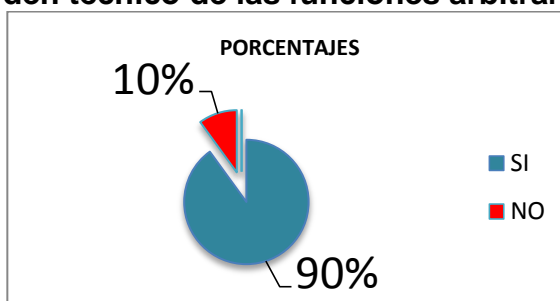
#### Cuadro N° 17: Orden técnico de las funciones arbitrarias.

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	9	90%
NO	1	10%
<b>TOTAL</b>	<b>10</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Directivos de la Asociación de Árbitros del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

#### Grafico N° 16 Orden técnico de las funciones arbitrarias.



#### Análisis

Dentro de la pregunta 5 aplicada de la misma manera a los Directivos de la Asociación de Árbitros en la que contestaron indistintamente pero una gran mayoría está de acuerdo con la pregunta planteada mientras que una minoría no lo está por lo que es necesario centrarnos por esa minoría y enfatizar los criterios positivamente tal y como se observa en la gráfica.

#### Interpretación

Como se puede observar en la gráfica existe un alto porcentaje que los Directivos de la Asociación de Árbitros contestaron indistintamente, mientras que una minoría no lo está por lo que es necesario unificar los criterios y así dar a conocer que el orden técnico de las funciones arbitrales mejora la mecanización de los árbitros Pre-Profesionales para con los jugadores.

### Pregunta N° 6

¿Conoce usted como directivo de la Asociación de árbitros que el respeto de los jugadores es el motor principal para el mejoramiento de los árbitros Pre-Profesionales en los partidos de fútbol?

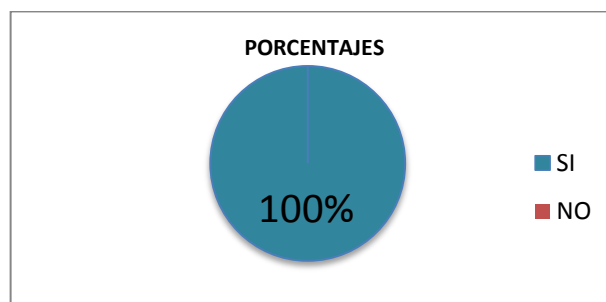
**Cuadro N° 18: Respeto mutuo árbitros y jugadores.**

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	10	100%
NO	0	0%
<b>TOTAL</b>	<b>10</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Directivos de la Asociación de Árbitros del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

**Grafico N° 17: Respeto mutuo árbitros y jugadores.**



### Análisis

De igual manera se ha realizado la pregunta planteada a los Directivos de la Asociación de Árbitros en la que contestaron positivamente a la pregunta aplicada sobre el respeto de los jugadores tal y como se observa en la gráfica.

### Interpretación

Se debe indicar que los Directivos de la Asociación de Árbitros están de acuerdo que el respeto de los jugadores es el motor principal para el mejoramiento de los árbitros Pre-Profesionales en los partidos de fútbol, en la que todos aducen estar de acuerdo con la pregunta planteada.

### Pregunta N° 7

¿Sabía usted como directivo de la Asociación de árbitros que las demostraciones y el respeto del juego limpio “fair play” en los jugadores mejora las convicciones de los árbitros Pre-Profesionales?

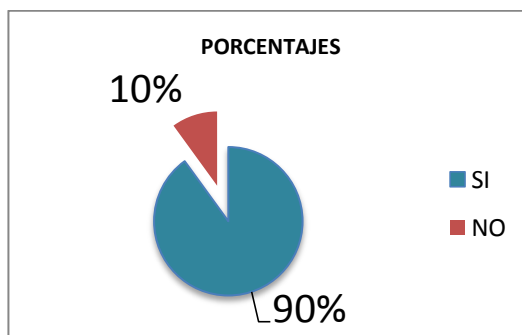
**Cuadro N° 19: Juego limpio una manera de demostrar respeto.**

ALTERNATIVAS	FRECUENCIA	%
SI	9	90%
NO	1	10%
<b>TOTAL</b>	<b>10</b>	<b>100%</b>

**Fuente:** Encuesta a los Directivos de la Asociación de Árbitros del Cantón Baños de Agua Santa.

**Elaborado por:** Vladimir Huachambala

**Grafico N° 18Juego limpio una manera de demostrar respeto.**



### Análisis

Dentro de esta pregunta podemos observar en la gráfica que los Directivos de la Asociación de Árbitros contestaron indistintamente a la pregunta en la que las demostraciones y el respeto del juego limpio “fair play” en los jugadores mejora las convicciones de los árbitros Pre-Profesionales tal y como se observa en la gráfica.

### Interpretación

En esta pregunta formulada a los Directivos de la Asociación de Árbitros ellos contestaron indistintamente de tal manera que se pueda poner en conocimiento las demostraciones y el respeto del juego limpio en el campo de juego.

### **4.3 VERIFICACIÓN DE LA HIPÓTESIS**

VERIFICACIÓN DE HIPOTESIS: Hipótesis, Argumento y Verificación

#### **ARGUMENTO.**

##### **4.3.1 Combinación de Frecuencias.**

Para establecer la correspondencia de las variables se eligió siete preguntas de las encuestas, tres preguntas de la variable independiente y cuatro preguntas de la variable dependiente en estudio.

##### **4.3.2 Hipótesis.**

**Ho.**Las reglas del fútbol **no** inciden en los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.

**Hi.**Las reglas del fútbol **si** inciden en los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.

##### **4.3.3 Selección del nivel de significación.**

Se utilizó el nivel  $\alpha = 0,05$

##### **4.3.4 Descripción de la Población.**

Se trabajó con toda la muestra que corresponde a 45 personas las que se dividen 35 árbitros pre-profesionales y 10 directivos de la asociación de árbitros del cantón Baños de Agua Santa de la provincia de Tungurahua.

#### 4.3.5 Especificación del Estadístico.

De acuerdo a la tabla de contingencia 7 X 2 se utiliza la siguiente fórmula:

$$X^2 = \Sigma (O-E)^2 / E$$

#### 4.3.6 Especificación de la región de aceptación y rechazo.

Primero se determina los grados de libertad, conociendo que el cuadro está formado por 7 filas y 2 columnas.

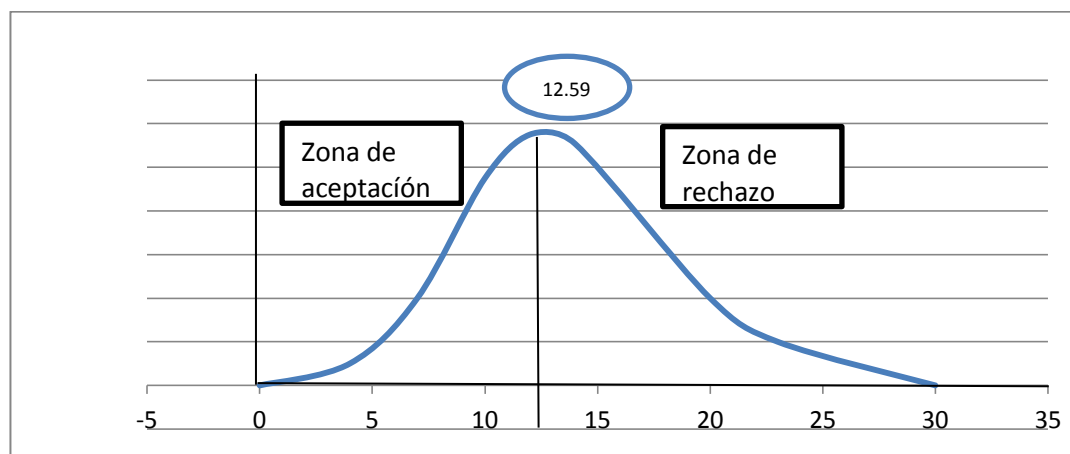
$$Gl = (f-1) \cdot (c-1)$$

$$Gl = (7-1) \cdot (2-1)$$

$$Gl = 6 \cdot 1 = 6$$

Entonces con 6 Gl y un nivel de 0,05 tenemos en la tabla de ji cuadrado, el valor es de 12.59 por consiguiente se acepta la hipótesis alternativa para todo valor de ji cuadrado que se encuentre hasta el valor 12.59 y se rechaza la hipótesis nula cuando los valores calculados son mayores a 12.59.

La representación gráfica sería:



Chi square distribución Chi square 41.13

Gráfico 20: Representación del ji cuadrado

Elaborado por: Vladimir Huachambala

#### 4.3.7 Recolección de datos y cálculo de los estadísticos.

**Cuadro 20: Frecuencias Observadas.**

PREGUNTA	CATEGORÍAS		SUB TOTAL
	SI	NO	
1) ¿Piensa usted que mejorar el respeto la honestidad el valor deportivo hace relación a las reglas del fútbol?	36	9	45
2) ¿Está usted de acuerdo que las normativas de decisiones arbitrales se debe al conocimiento de las reglas del fútbol?	45	0	45
3) ¿Cree usted que el conocimiento de las reglas del fútbol ayuda a mejorar el desarrollo del juego por parte de los árbitros?	45	0	45
4) ¿Cree usted que las normativas de un juez principal mejora las conductas de los árbitros Pre-Profesionales?	33	12	45
5) ¿Sabía usted que el orden técnico de las funciones arbitrales mejora la mecanización de los árbitros Pre-Profesionales?	39	6	45
6) ¿Conoce usted que el respeto es el motor principal para el mejoramiento de los árbitros Pre-Profesionales en los partidos de fútbol?	45	0	45
7) ¿Sabía usted que las demostraciones y el respeto del juego limpio "fair play" mejora las convicciones de los árbitros Pre-Profesionales?	44	1	45
<b>SUBTOTAL</b>	<b>287</b>	<b>28</b>	<b>315</b>

**Elaborado por: Vladimir Huachambala**

**Cuadro 21: Frecuencias Esperadas.**

PREGUNTA	CATEGORÍAS		SUB TOTAL
	SI	NO	
1) ¿Piensa usted que mejorar el respeto la honestidad el valor deportivo hace relación a las reglas del fútbol?	41	4	45
2) ¿Está usted de acuerdo que las normativas de decisiones arbitrales se debe al conocimiento de las reglas del fútbol?	41	4	45
3) ¿Cree usted que el conocimiento de las reglas del fútbol ayuda a mejorar el desarrollo del juego por parte de los árbitros?	41	4	45
4) ¿Cree usted que las normativas de un juez principal mejora las conductas de los árbitros Pre-Profesionales?	41	4	45
5) ¿Sabía usted que el orden técnico de las funciones arbitrales mejora la mecanización de los árbitros Pre-Profesionales?	41	4	45
6) ¿Conoce usted que el respeto es el motor principal para el mejoramiento de los árbitros Pre-Profesionales en los partidos de fútbol?	41	4	45
7) ¿Sabía usted que las demostraciones y el respeto del juego limpio "fair play" mejora las convicciones de los árbitros Pre-Profesionales?	41	4	45
<b>SUBTOTAL</b>	<b>287</b>	<b>28</b>	<b>315</b>

**Elaborado por: Vladimir Huachambala**

**Cuadro 22: Cálculo del Ji Cuadrado.**

<b>O</b>	<b>E</b>	<b>O-E</b>	<b>(O-E)<sup>2</sup></b>	<b>(O-E)<sup>2</sup>/E</b>
36	41	-5	25	0,60
9	4	5	25	6.25
45	41	4	16	0,39
0	4	- 4	16	4
45	41	4	16	0,39
0	4	- 4	16	4
33	41	-8	64	1.56
12	4	8	64	16
39	41	-2	4	0.097
6	4	2	4	1
45	41	4	16	0,39
0	4	- 4	16	4
44	41	3	9	0.21
1	4	-3	9	2.25
<b>315</b>	<b>301</b>			<b>41.13</b>

**Elaborado por: Vladimir Huachambala**



#### **4.3.8 Decisión Final.**

Con seis grados de libertad y un nivel de 0.05, se obtiene en la tabla 12.59, y como el valor de ji cuadrado es de **41.13** como la hipótesis nula se encuentra fuera de la región de aceptación se rechaza y se acepta la hipótesis alternativa.

#### **VERIFICACIÓN.**

Ante las evidencias comprobadas sobre: Las reglas del fútbol **si** inciden en los árbitros Pre-Profesionales de la Asociación del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.

**Por tanto se comprueba la Hipótesis como verdadera.**

## **CAPITULO V**

### **CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES**

#### **5.1. CONCLUSIONES**

De acuerdo a los resultados sobre nuestra investigación se ha determinado las siguientes conclusiones:

- Las reglas del fútbol ayudan a los Árbitros Pre-Profesionales a desenvolverse en el campo de juego y así también a los equipos que disputan un juego deliberante.
- Los Árbitros Pre-Profesionales ponen en práctica los valores ya que son muy importantes e indispensables dentro del campo de juego.
- Tanto árbitros como jugadores son el motor de la actividad deportiva y así se pueda dar avance a un partido de fútbol siempre y cuando se cumplan con las reglas necesarias.
- Las demostraciones de valores da un mejor realce al enfrentamiento deportivo y así satisfacer al público con un juego limpio ya que es esencial para poder seguir motivando a las personas a que puedan practicar este deporte que es el fútbol.

## 5.2. RECOMENDACIONES

- Es recomendable que los Árbitros Pre-Profesionales asistan a cursos arbitrales, ya que de esta manera podrán ir adquiriendo más conocimientos y así ponerlo en práctica en los encuentros de fútbol.
- Realizar conferencias tanto para árbitros como también para jugadores porque es ahí donde van aprendiendo sobre un encuentro deportivo y efectuarlo de la mejor manera posible.
- Enseñar a los deportistas que se debe tener muy en cuenta lo que son los valores dentro y fuera del campo de juego ya que de esta manera se demostrara la imagen de ese jugador.
- Los Árbitros deben impartir conocimientos hacia los deportistas ya que de esta manera se podrá despejar dudas en la que ellos presenten, también tener una buena comunicación entre sí, y saber conllevar con los equipos y jugadores rivales dentro del campo de juego

## **CAPITULO VI**

### **PROPUESTA**

#### **TÍTULO DE LA PROPUESTA**

GUIA TEÓRICA Y PRÁCTICA SOBRE LAS REGLAS DEL FÚTBOL Y LAS FUNCIONES ARBITRALES EN LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES DEL CANTÓN BAÑOS AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA

#### **6.1 DATOS INFORMATIVOS**

**Institución:** PRE ASOCIACION DE ÁRBITROS BAÑOS DE AGUA SANTA

**Ubicación:** Instalaciones del Club Juan Montalvo, calle Ambato entre Eloy Alfaro y Thomas Halfants.

**Cantón:** Baños

**Provincia:** Tungurahua

**Teléfonos:**

**Árbitros Pre-Profesionales:** 35

**Directivos de la Asociación:** 10

## **6.2.- ANTECEDENTES DE LA PROPUESTA**

Con la realización de esta propuesta se puede confirmar que es necesario plantear las reglas del fútbol dentro de los árbitros Pre Asociación del cantón Baños de Agua Santa ya que por tal motivo es indispensable saber y conocer el desenvolvimiento de cada una de las personas en este ámbito deportivo y así no tener problemas para el avance máximo de la persona a ejecutarlo.

Dentro de nuestra propuesta hemos podido captar que muchos árbitros no cuentan con los conocimientos necesarios para poder contribuir a esta actividad por lo que es necesario enfatizar y mejorar la perspectiva de conocimientos de los árbitros, mediante la correcta interpretación de las reglas de juego como es en el fútbol, así como también su correcta mecanización dentro del campo de juego.

Debemos tener en claro que el propósito de este trabajo investigativo es el de propiciar una correcta enseñanza y formación de los árbitros Pre-Profesionales mediante el conocimiento e interpretación de las reglas del fútbol como las funciones determinantes de los árbitros dentro del campo de juego, solventando y rigiendo un buen control de juego en los diferentes escenarios a los que se presentara, demostrando eficiencia en sus conocimientos y adquisición de autoridad dentro del campo de juego, como es en el Cantón Baños de Agua Santa de la Provincia de Tungurahua.

Hoy en día existe instituciones arbitrales con poca experiencia, o creadas por intereses económicos espúreos, o vinculadas a intereses sectoriales específicos. En función de las características de la controversia, debe buscarse el asesoramiento adecuado para la elección de una corte que se adapte a las necesidades del caso y ofrezca las suficientes garantías de

profesionalidad, independencia e imparcialidad, por lo que se busca enfatizar la correcta enseñanza y mecanización de los árbitros para ofrecer un adecuado desenvolvimiento y seguridad tanto para los jugadores como para la alterna arbitral.

### **6.3.- JUSTIFICACIÓN**

Se debe indicar que es **importante** esta propuesta especialmente para que los árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños de Agua Santa conozcan y estén relacionados a la correcta interpretación de las reglas del Fútbol como su buena mecanización de los gestos técnicos a las funciones arbitrales.

De la misma manera es **útil** esta propuesta ya que implica a la formación de los árbitros y profundizar sus conocimientos en la que ellos interpreten las normas del juego y tomen sus decisiones de acuerdo al caso.

Esta propuesta causara un gran **impacto** dentro de la Asociación de los árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños de Agua Santa de la Provincia de Tungurahua, ya que se fomentara con una guía en la que se imparte las reglas del Fútbol y su interpretación hacia la toma de decisiones arbitrales como la mecanización o gestos técnicos que deben optar en la cancha, fomentando de la misma manera un arbitraje de equidad y neutral en la que implica que los árbitros toman su decisión en base a su leal saber y entender de las reglas e interpretación del fútbol.

Las funciones que debe tener un árbitro por sobre todas las cosas es el de cuidar la integridad física de los jugadores a través de la correcta aplicación de las reglas del fútbol con su interpretación acorde al juego o al momento de infringir en una falta deliberando su toma de decisión determinándola y sancionándola.

## **6.4.-OBJETIVOS**

### **6.4.1.- OBJETIVO GENERAL**

Elaborar una guía teórica y práctica sobre las reglas del fútbol y las funciones arbitrales en los árbitros pre-profesionales del cantón baños agua santa, provincia de Tungurahua.

### **6.4.2.- OBJETIVOS ESPECIFICOS**

Planificar clases de las diferentes reglas de fútbol y sus acertadas interpretaciones dentro del campo de juego para deliberar cualquier jugada brusca o mal intencionado de los jugadores adversarios.

Ejecutar las reglas de fútbol dentro del campo de juego, por parte de los árbitros Pre-Profesionales del cantón Baños de Agua Santa de la Provincia de Tungurahua.

Socializar programas con actividades dentro de la institución hacia la correcta interpretación y discusiones de los árbitros Pre-Profesionales con la mecanización de las funciones arbitrales en un campo de juego.

## **6.5.- ANÁLISIS DE FACTIBILIDAD**

El árbitro es símbolo de autoridad, de ley, de rectitud; por lo tanto, muchas veces va a actuar, defendiendo unos intereses, pero castigando a otros.

Sin embargo, muy pocos se han atrevido a reflexionar acerca de la importancia del árbitro en el fútbol, ese ser que siempre es abucheado, chiflado y hasta insultado, incluso antes de que salte a la cancha, es parte fundamental de este deporte, este en gran medida es el que controla y regula el partido en sí, es el que condiciona los ánimos de los jugadores,

es quien previene y castiga; sin él los partidos serian diferentes, el tiempo lúdico encuentra una vía de conexión con el tiempo real a través de este personaje; el árbitro, con sus implementos básicos, como las tarjetas, y fundamentalmente el pito, es la persona que con un solo silbido, da el empujón definitivo para que el paso del mundo y el tiempo real, a un mundo y tiempo "irreal" comience; permitiendo la sustracción de la realidad y reincorporación a esta.

Este trabajo de investigación es factible puesto que se realizara con el apoyo de personas colaboradoras inmersas dentro del arbitraje como lo son las siguientes:

- Árbitros Pre-Profesionales.
- Directivos de la Asociación

Dentro del aspecto económico, existirá un gran apoyo por las personas colaboradoras, que buscan encaminar con buenas directrices hacia los árbitros Pre-Profesionales, y su autoridad dentro del campo de juego.

#### **Gastos**

<b>DETALLES</b>	<b>VALOR</b>
Elaboración de la tesis	\$355
Defensa de la tesis	\$160
Material didáctico para las conferencias	\$25
Gastos varios	\$90
<b>Total gastos</b>	<b>\$630</b>

**Cuadro Nº 23**

**Elaborado por: Vladimir Huachambala**



## 6.6.-FUNDAMENTACIÓN CIENTÍFICA

En cualquier deporte, el **árbitro** es el juez encargado de hacer que se cumplan las reglas del juego. Su cometido es dirigir todos y cada uno de los lances del juego de forma que no se convierta en una discusión interminable entre los participantes mediante de su silbato. Cada árbitro está obligado a conocer a fondo las reglas del juego, así como las sanciones y casos especiales que pudieran presentarse durante un encuentro de cualquier deporte.

En el fútbol, hay un árbitro principal también llamado "réferi" o "colegiado", encargado de aplicar las reglas del fútbol en un partido, dar constancia de lo sucedido en el mismo y cronometrar la duración del encuentro. Además, tiene la posibilidad de aplicar los reglamentos de la competición antes y después de la celebración del encuentro. Las reglas que se aplican durante el desarrollo de un encuentro de fútbol son aquellas establecidas por la Federación Internacional de Fútbol Asociación (FIFA), el organismo mundial que rige a las federaciones de este deporte. Esas reglas son las siguientes:

1. El terreno de juego.
2. El balón.
3. El número de jugadores.
4. El equipamiento de los jugadores.
5. El árbitro.
6. Los árbitros asistentes.
7. La duración del partido.
8. El inicio y la reanudación del juego.
9. El balón en juego o fuera del juego.
10. El gol marcado.
11. El fuera de juego.

12. Faltas e incorrecciones.
13. Tiros libres.
14. El tiro penal.
15. El saque de banda.
16. El saque de puerta.
17. El tiro de esquina.

Adicionalmente, puede disponer de dos árbitros asistentes, situados en el exterior del terreno de juego, en las bandas, y en categoría profesional, de un cuarto árbitro, encargado de sustituir a aquel miembro del trío que quedara lesionado, y de ayudar al árbitro en sus labores de anotación de cambios, amonestaciones y expulsiones. En el Mundial de Alemania 2006 existía incluso la figura del quinto árbitro, cuya función era la de ayudar al árbitro del encuentro. A este conjunto de personas se la denomina *equipo arbitral*.

El único con poder para sancionar o expulsar a un jugador o miembro del cuerpo técnico es el árbitro. Los asistentes y el cuarto árbitro pueden aconsejar al colegiado principal en jugadas que éste no haya podido ver.

El árbitro es la autoridad deportiva única e inapelable, en el orden técnico, para dirigir los partidos. Sus facultades comienzan en el momento de entrar en el recinto deportivo y no terminan hasta que lo abandona, conservándolas, por tanto, durante los descansos, interrupciones y suspensiones, aunque el balón no se halle en el campo.

Tanto directivos como los futbolistas, entrenadores, auxiliares y delegados de los clubes, deben acatar sus decisiones y están obligados, bajo su responsabilidad, a apoyarle y protegerle en todo momento para garantizar la independencia de su actuación y el respeto debido al ejercicio de su

función, así como su integridad personal, interesando, a tales fines, si fuese preciso, la intervención de la autoridad.

Todos los árbitros han de superar exámenes teóricos y pruebas físicas cuyos resultados junto a informes del Comité de Árbitros les habilitan para ejercer su actividad y en su caso ascender de categoría.

Recientemente se han introducido de forma experimental dos árbitros más además de los asistentes y el principal. Son los denominados árbitros asistentes adicionales. Su función principal es atender a las situaciones que se produzcan en el entorno del área penal por lo que se colocan en la línea de meta opuesta al árbitro asistente. Estos colegiados no tienen bandera y se comunican con el resto del equipo arbitral por gestos o radio. En ocasiones pueden introducirse en el terreno de juego aunque de manera excepcional. En la actualidad su implantación definitiva está pendiente de la evaluación de la última fase experimental en la que cualquier federación puede incorporarlos a sus competiciones a instancias de la FIFA. [www.elfutbolin.com/reglas/regla05.asp](http://www.elfutbolin.com/reglas/regla05.asp)

**GUIA TEÓRICA Y PRÁCTICA SOBRE LAS REGLAS DEL FÚTBOL Y LAS FUNCIONES ARBITRALES EN LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES DEL CANTÓN BAÑOS DE AGUA SANTA, PROVINCIA DE TUNGURAHUA.**

## **CONOCIENDO LAS FUNCIONES ARBITRALES**



## **MEDIANTE LAS REGLAS DEL FÚTBOL**

Detrás de un buen partido siempre hay un gran esfuerzo.

(Antonio Morales Fernández)

## INTRODUCCIÓN

El árbitro tiene la enorme responsabilidad de aplicar las reglas del juego pero más que esto debe de conocer el espíritu de las mismas. Esto quiere decir que debe conocer o interpretarlas dentro del campo de juego como fuera de él para solventar y resguardar tanto su integridad como la de los jugadores. Aplicar la “justicia deportiva” a través de la aplicación de las leyes del juego dentro del campo no es fácil entonces, pero es una tarea apasionante como también lo es hablar de ella o más aún tratar de explicarla.

Una de las funciones implícitas de estas leyes es la que obliga al árbitro por sobre todas las cosas a cuidar la integridad física de los jugadores a través de la correcta aplicación de las mismas.

Sin embargo se debe indicar que sin árbitro no habría por ley, juego; por lo tanto tenemos que aprender a sobrellevar el hecho de que deban existir en el medio del campo para realizar esta tarea.

Esta guía práctica estará encaminada a compartir sobre la correcta fundamentación de las reglas del fútbol y sus funciones arbitrales dentro del campo de juego, de los árbitros Pre-Profesionales del Cantón Baños De Agua Santa de la provincia de Tungurahua

Esta guía teórica y práctica sobre los movimientos naturales consta de dos fases importantes:

**La fase I** describe la interpretación de las reglas de fútbol y sus directrices para los árbitros.

**La fase II** describe las mecanizaciones arbitrales

**La fase III** describe las funciones de los árbitros dentro del campo de juego

## FASE I

### INTERPRETACIÓN DE LAS REGLAS DE FÚTBOL Y SUS DIRECTRICES PARA LOS ÁRBITROS.

Hay **diecisiete normas** en las Reglas del Juego oficiales. Las mismas normas están diseñadas para aplicarse a todos los niveles de fútbol, aunque se permiten ciertas modificaciones para grupos como junior, sénior o mujeres. Las reglas se dividen a menudo en términos amplios, lo que permite la flexibilidad en su aplicación dependiendo de la naturaleza del juego. Además de las diecisiete reglas, las numerosas decisiones de la International Football Association Board (IFAB), y otras directivas, contribuyen a la regulación del fútbol.

1. El terreno de juego
2. El balón
3. El número de jugadores
4. El equipamiento de los jugadores
5. El árbitro
6. Los árbitros asistentes
7. La duración del partido
8. El inicio y la reanudación del juego
9. El balón en juego o fuera de juego
10. El gol marcado
11. El fuera de juego
12. Faltas e incorrecciones
13. Tiros libres
14. El tiro penal
15. El saque de banda
16. El saque de meta
17. El saque de esquina

Procedimientos para determinar el ganador de un partido o eliminatoria.

## **REGLA 1 – EL TERRENO DE JUEGO**

### **Marcación del terreno**

Se prohíbe marcar el terreno con líneas interrumpidas o surcos.

Si un jugador realiza marcas no autorizadas en el terreno de juego con el pie, será amonestado por conducta antideportiva. Si el árbitro se percata de ello durante el partido, amonestará al infractor por conducta antideportiva inmediatamente en el siguiente momento en que el balón esté fuera de juego.

Se utilizarán únicamente las líneas estipuladas en la Regla 1 para marcar el terreno de juego.

### **Metas**

Si el travesaño se rompe o se sale de su sitio, se interrumpirá el juego hasta que haya sido reparado o colocado en su lugar. Si no es posible reparar el travesaño, se deberá finalizar el partido. No se permitirá el empleo de una cuerda como reemplazo del travesaño. Si se puede reparar el travesaño, el partido se reanudará con un balón a tierra en el lugar donde el esférico se hallaba cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en el área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido.

### **Publicidad comercial**

Toda publicidad comercial deberá hallarse como mínimo a un metro de distancia al exterior de las líneas de demarcación del terreno de juego.

Se prohíbe todo tipo de publicidad comercial, ya sea real o virtual, en el terreno de juego y en sus instalaciones y alrededores, incluidas las redes y las áreas que delimitan, o en el área técnica, o a la distancia de un metro de la línea de banda, desde el momento en que los equipos ingresan en el terreno de juego hasta el momento en que salen en el medio tiempo y desde el momento en que vuelven a entrar al terreno hasta el término del partido. En particular, se prohíbe el uso de cualquier tipo de publicidad en las metas, redes, postes de banderines y en los banderines mismos. No se instalará equipo ajeno a estos accesorios (por ejemplo, cámaras, micrófonos, etc.).

### **Logotipos y emblemas**

Está prohibida la reproducción real o virtual de logotipos o emblemas representativos de la FIFA, confederaciones, asociaciones miembro, ligas, clubes u otros órganos en el terreno de juego o sus instalaciones y alrededores, incluidas las metas, los postes de banderines y los banderines mismos durante el tiempo de juego.

## **REGLA 2 – EL BALÓN**

### **Balones adicionales**

Se podrán colocar balones adicionales alrededor del terreno de juego para utilizarlos durante el encuentro, siempre que cumplan las especificaciones estipuladas en la Regla 2 y su uso lo controle el árbitro.

### **Balones adicionales en el terreno de juego**

En caso de que un balón adicional entre en el terreno de juego durante el partido, el árbitro deberá interrumpir el juego únicamente si dicho balón adicional interfiera en el juego. El partido se reanudará con un balón a



tierra en el sitio donde se hallaba el balón del partido cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido el juego dentro del área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón a tierra en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido.

Si un balón adicional entra en el terreno de juego durante el partido sin interferir en el juego, el árbitro ordenará retirarlo en la primera oportunidad posible.

### **REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES**

Procedimiento de sustitución

- Se podrá efectuar una sustitución únicamente durante una interrupción del juego.
- El árbitro asistente señalará que se ha solicitado una sustitución.
- El jugador que será reemplazado deberá obtener el permiso del árbitro para salir del campo, a menos que ya se encuentre fuera del mismo por motivos conformes a las Reglas de Juego.
- El árbitro autorizará el ingreso del sustituto en el terreno de juego.
- Antes de ingresar en el terreno de juego, el sustituto deberá esperar a que salga del campo el jugador al que reemplaza.
- El jugador que será reemplazado no está obligado a salir del terreno de juego por la línea media.

- En ciertas circunstancias se podrá denegar el permiso de sustitución, p. ej. si el sustituto aún no está listo para ingresar en el campo.
- Un sustituto que no haya completado el procedimiento de sustitución entrando en el terreno de juego no podrá reanudar el juego con un saque de banda o de esquina.
- Si un jugador que será reemplazado rehúsa salir del terreno de juego, el partido continuará.
- Si se realiza una sustitución durante la pausa del medio tiempo o antes del tiempo suplementario, el procedimiento de sustitución deberá completarse antes del saque de salida del segundo tiempo o del tiempo suplementario.

### **Personas extras en el terreno de juego**

#### Personas externas

Todo aquel que no figure en la lista de jugadores como jugador, sustituto o funcionario oficial de un equipo se considerará persona externa, al igual que un jugador que ha sido expulsado.

Si una persona externa ingresa en el terreno de juego:

- El árbitro deberá interrumpir el juego (aunque no inmediatamente si dicha persona no interfiere en el juego)
- El árbitro ordenará sacarla del terreno de juego y sus inmediaciones
- Si el árbitro interrumpe el partido, deberá reanudarlo con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en

el área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido

### **Funcionarios oficiales de un equipo**

- Si el funcionario oficial de un equipo ingresa en el terreno de juego:
- El árbitro deberá interrumpir el juego (aunque no inmediatamente si el funcionario no interfiere en el juego o si cabe aplicar la ventaja)
- El árbitro ordenará sacarlo del terreno de juego y, en caso de que su conducta fuese irresponsable, lo expulsará del terreno de juego y de sus inmediaciones
- Si el árbitro interrumpe el partido, deberá reanudarlo con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en el área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido.

### **Jugador fuera del terreno de juego**

Si un jugador que sale del terreno de juego para poner en orden algo no permitido en su uniforme o equipamiento, para tratar una lesión o una hemorragia, porque tiene sangre en su equipamiento, o por cualquier otro motivo autorizado por el árbitro reingresa en el terreno de juego sin el permiso del árbitro, éste deberá:

- Interrumpir el juego (aunque no inmediatamente si el jugador no interfiere en el juego o si cabe aplicar la ventaja)
- Amonestar al jugador por ingresar en el campo sin autorización
- Ordenar al jugador que salga del terreno de juego en caso necesario (p. ej. por infracción de la Regla 4)

### **Si el árbitro interrumpe el juego, lo reanudará**

- Con un tiro libre indirecto para el equipo adversario desde el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue interrumpido (ver Regla 13 – Posición en tiros libres), en caso de que no exista otra infracción
- De acuerdo con la Regla 12, si el jugador infringió esta regla

Si un jugador cruza involuntariamente una de las líneas de demarcación del terreno de juego, no habrá cometido ninguna infracción. Salir del terreno de juego puede considerarse como parte de una jugada.

### **Sustituto o un jugador sustituido**

Si un sustituto o un jugador sustituido ingresa en el terreno de juego sin permiso:

- El árbitro deberá interrumpir el juego (aunque no inmediatamente si el jugador en cuestión no interfiere en el juego o si cabe aplicar la ventaja)
- El árbitro deberá amonestarlo por conducta antideportiva
- El jugador deberá salir del terreno de juego

Si el árbitro interrumpe el juego, deberá reanudarlo con un tiro libre indirecto para el equipo adversario, ejecutado en el lugar donde se

encontraba el balón cuando el juego fue interrumpido (ver Regla 13 – Posición en tiros libres).

### **Gol anotado mientras una persona extra se halla en el terreno de juego**

Si después de anotarse un gol el árbitro se percató, antes de que se reanude el juego, de que una persona extra se hallaba en el terreno de juego en el momento de marcarse el gol:

El árbitro deberá invalidar el gol si:

- La persona extra era una persona externa e interfería en el juego
- La persona extra era un jugador, sustituto, jugador sustituido o funcionario del equipo que anotó el gol
- El árbitro deberá conceder el gol si:
  - La persona extra era una persona externa que no interfería en el juego
  - La persona extra era un jugador, sustituto, jugador sustituido o funcionario oficial del equipo que recibió el gol.

### **Número mínimo de jugadores**

Si las reglas de una competición estipulan que se deberá dar a conocer el nombre de todos los jugadores y sustitutos participantes antes del saque de salida y un equipo inicia el encuentro con menos de once jugadores, únicamente los jugadores que figuren en la alineación inicial podrán completar a los once a su llegada.

A pesar de que un partido no podrá COMENZAR si cualquiera de los equipos tiene menos de siete jugadores, el número mínimo de jugadores

en un equipo, necesario para que un encuentro CONTINÚE, se deja al criterio de las asociaciones miembro. No obstante, el International F.A. Board opina que un encuentro no debería continuar si hay menos de siete jugadores en cualquiera de los equipos.

Si un equipo tiene menos de siete jugadores debido a que uno o más jugadores abandonaron deliberadamente el terreno de juego, el árbitro no estará obligado a interrumpir el juego y se podrá aplicar la ventaja. En este caso, el árbitro no deberá reanudar el partido después de que el balón haya salido del juego si un equipo no tiene un número mínimo de siete jugadores.

## **REGLA 4 – EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES**

### **Equipamiento básico**

Colores:

- Si las camisetas de los dos guardametas tienen el mismo color y ninguno de ellos tiene una camiseta o jersey de repuesto, el árbitro deberá permitir que se inicie el partido

Si un jugador pierde accidentalmente su calzado e inmediatamente después juega la pelota y/o anota un gol, no existirá infracción alguna y se concederá el gol, ya que la pérdida del calzado fue accidental.

Los guardametas podrán utilizar pantalones largos como parte de su equipamiento básico.

## **Otro equipamiento**

Un jugador podrá utilizar equipamiento distinto a la vestimenta básica, siempre que la única finalidad sea protegerlo físicamente y no constituya ningún peligro para él mismo o cualquier otro jugador.

El árbitro deberá inspeccionar toda pieza de vestir o equipamiento diferente del básico para determinar que no revista peligro alguno.

El equipamiento protector moderno, tal como protectores de cabeza, máscaras faciales, rodilleras y protectores del brazo confeccionados en material blando y ligero, no se considera peligroso y, por tanto, se permite su uso.

En vista de que la nueva tecnología ofrece gafas deportivas más seguras, tanto para los jugadores que las usan como para los demás jugadores, los árbitros deberán mostrarse tolerantes al permitir su uso, particularmente con los jugadores jóvenes.

Si una pieza de vestimenta o equipamiento, que ha sido controlado al inicio del partido y considerado no peligroso, llegase a constituir un peligro o fuese utilizada de manera peligrosa durante el partido, se deberá prohibir su uso.

Se prohíbe el uso de sistemas de radiocomunicación entre los jugadores y/o el cuerpo técnico.

## **Accesorios de joyería**

Se prohíbe estrictamente todos los accesorios de joyería (collares, anillos, brazaletes, pendientes, bandas de cuero o goma, etc.), los cuales deberá

quitarse el jugador antes del partido. No se autoriza cubrir las joyas con cinta adhesiva.

Igualmente, se prohíbe a los árbitros llevar alhajas y/o adornos personales (excepto un reloj o artefacto similar para cronometrar el partido).

#### Medidas disciplinarias

Se deberá controlar a los jugadores antes del inicio del partido y a los sustitutos antes de que ingresen en el campo. Si se descubre que un jugador lleva una vestimenta o joya prohibida durante el partido, el árbitro deberá:

- Indicar al jugador que debe quitarse la pieza en cuestión
- Ordenar al jugador que salga el terreno de juego durante la siguiente interrupción del juego si no puede o no quiere acatar la orden
- Amonestar al jugador si rehúsa obstinadamente acatar la orden o si se le ha ordenado quitarse la pieza y se descubre que la lleva nuevamente.

Si se interrumpe el juego para amonestar al jugador, se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue interrumpido (ver Regla 13 – Posición en tiros libres).

## **REGLA 5 – EL ÁRBITRO**

### **Poderes y deberes**

El árbitro está autorizado para detener el juego si, en su opinión, la iluminación artificial es inadecuada.



Si un objeto lanzado por un espectador golpea al árbitro, a uno de sus árbitros asistentes, a un jugador, o a un funcionario oficial de un equipo, el árbitro podrá permitir que el juego continúe, interrumpirá el juego o finalizará el partido, según la gravedad del incidente. En todo caso, deberá remitir un informe a las autoridades competentes sobre el incidente o los incidentes.

El árbitro posee la autoridad de mostrar tarjetas amarillas o rojas en el intervalo del medio tiempo y después de que finalice el partido, así como durante el tiempo suplementario y el lanzamiento de tiros desde el punto penal, ya que el partido permanece bajo su jurisdicción en dichos momentos.

Si el árbitro está incapacitado temporalmente por cualquier motivo, el juego podrá continuar bajo la supervisión de los árbitros asistentes hasta que el balón esté salga del juego.

Si un espectador hace sonar un silbato y el árbitro considera que el silbato interfirió en el juego (p. ej. un jugador recoge el balón suponiendo que se ha interrumpido el juego), el árbitro deberá interrumpir el partido, que reanudará con un balón a tierra en el lugar donde se hallaba el balón cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en el área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido.

### **Aplicación de la ventaja**

El árbitro podrá aplicar la ventaja siempre que se cometa una infracción.

El árbitro deberá considerar las siguientes circunstancias para decidir si debe aplicar la ventaja o interrumpir el juego:

- La gravedad de la infracción; si la infracción implica una expulsión, el árbitro deberá interrumpir el juego y expulsar al jugador, a menos que se presente una oportunidad subsiguiente de marcar un gol
- La posición en la que se cometió la infracción: cuanto más cerca de la meta adversaria, tanto más efectiva será la ventaja
- La oportunidad de un ataque inmediato y peligroso contra la meta adversaria
- El ambiente del partido

La decisión de sancionar la infracción original deberá tomarse en los siguientes segundos después de que ocurra.

Si la infracción implica una amonestación, ésta deberá imponerse durante la siguiente interrupción del juego. Sin embargo, a menos que exista una clara situación de ventaja, se recomienda que el árbitro interrumpa el juego y amoneste inmediatamente al jugador infractor. En caso de NO imponer la amonestación en la siguiente interrupción del juego, la tarjeta no podrá ser mostrada más tarde.

### **Jugadores lesionados**

En el caso de que haya jugadores lesionados, el árbitro deberá atenerse al siguiente procedimiento:

Permitirá seguir jugando hasta que el balón esté fuera de juego si, en su opinión, la lesión es leve

Interrumpirá el juego si, en su opinión, la lesión es grave

Después de consultar con el jugador lesionado, autorizará el ingreso de uno

O máximo dos médicos en el terreno de juego para evaluar la lesión y proceder al traslado seguro y rápido del jugador fuera del campo

Los camilleros ingresarán en el terreno de juego al mismo tiempo que los médicos a fin de acelerar el traslado del jugador

El árbitro deberá asegurarse de que el jugador lesionado sea trasladado con seguridad y rapidez fuera del terreno de juego

No está permitido tratar al jugador en el campo

Todo jugador que sufra una hemorragia debe salir del terreno de juego; no podrá regresar hasta que el árbitro se cerciore de que la hemorragia haya cesado; no está permitido que un jugador vista ropa con manchas de sangre

Cuando el árbitro autorice la entrada de los médicos, el jugador lesionado deberá salir del terreno de juego, ya sea caminando o en camilla; si no acata esta disposición, deberá ser amonestado por conducta antideportiva

Un jugador lesionado sólo podrá regresar al terreno de juego después de que se haya reanudado el partido

Cuando el balón esté en juego, el jugador lesionado podrá reingresar en el terreno de juego, pero únicamente por la línea de banda; cuando el balón esté fuera de juego, podrá entrar en el terreno de juego por cualquier línea de demarcación

Únicamente el árbitro está autorizado para permitir que el jugador vuelva a ingresar en el terreno de juego, independientemente de que el balón esté o no en juego

El árbitro autorizará el reingreso de un jugador lesionado al terreno de juego después de que un árbitro asistente o el cuarto árbitro haya verificado que el jugador está listo para entrar

Si el juego no ha sido interrumpido por cualquier otro motivo, o si la lesión sufrida por el jugador no es producto de una infracción de las Reglas de Juego, el árbitro deberá reanudar el juego con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en el área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido.

El árbitro deberá compensar al final de cada periodo todo el tiempo perdido por las lesiones

Una vez que el árbitro haya decidido mostrar una tarjeta a un jugador que esté lesionado y deba abandonar el terreno de juego para recibir tratamiento médico, el árbitro deberá mostrar la tarjeta antes de que el jugador abandone el campo

**Las excepciones a esta disposición se harán sólo cuando:**

- Se lesione un guardameta
- Un guardameta y un jugador de campo choquen y requieran atención inmediata
- Ocurra una lesión grave, por ejemplo, tragarse la lengua, conmoción cerebral, fractura de pierna

### **Más de una infracción al mismo tiempo**

- Infracciones cometidas por dos jugadores del mismo equipo:
- El árbitro deberá castigar la infracción más grave cuando los jugadores cometan más de una infracción al mismo tiempo
- El juego deberá reanudarse conforme a la infracción más grave

### **Infracciones cometidas por jugadores de diferentes equipos:**

El árbitro deberá interrumpir el juego y lo reanudará con un balón a tierra en el sitio donde se hallaba el balón cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en el área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón a tierra en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido. MUÑOZ Ripoll José, "El árbitro de fútbol" Eitorial: Esm

## **DIRECTRICES PARA ÁRBITROS**

Colocación del árbitro cuando el balón está en juego

Recomendaciones

- El juego debería desarrollarse entre el árbitro y el árbitro asistente más cercano al juego.
- El árbitro asistente más cercano al juego deberá hallarse en el campo visual del árbitro. El árbitro utilizará un sistema de diagonal amplia.

- Una posición lateral al juego ayudará a mantener el juego y al árbitro asistente más cercano en su campo visual.
- El árbitro estará suficientemente cerca de la jugada para observar el juego, pero no deberá interferir en el mismo.

“Lo que se debe ver” no ocurre siempre cerca del balón. El árbitro prestará atención a:

- Agresivos enfrentamientos individuales de jugadores lejos del balón
- Posibles infracciones en el área hacia dónde se dirige el juego
- Infracciones que ocurran tras haberse alejado el balón

### **Colocación del árbitro cuando el balón está fuera de juego**

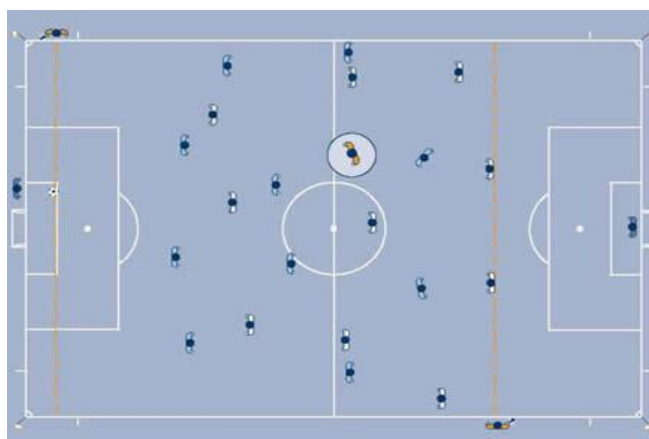
La mejor posición es aquella desde la cual el árbitro pueda tomar la decisión correcta. Todas las recomendaciones respecto a la ubicación en un partido se basan en probabilidades y deberán ajustarse empleando informaciones específicas sobre los equipos, los jugadores y las situaciones de juego acaecidas hasta dicho momento.

Las posiciones propuestas en los siguientes gráficos son básicas y se recomiendan a los árbitros. La referencia a una “zona” se emplea para hacer hincapié en que cada posición recomendada constituye realmente un área en la cual el árbitro podrá optimizar su eficacia. Dicha zona podrá ser más amplia, más reducida o de diferente forma, según las circunstancias en el momento determinado.

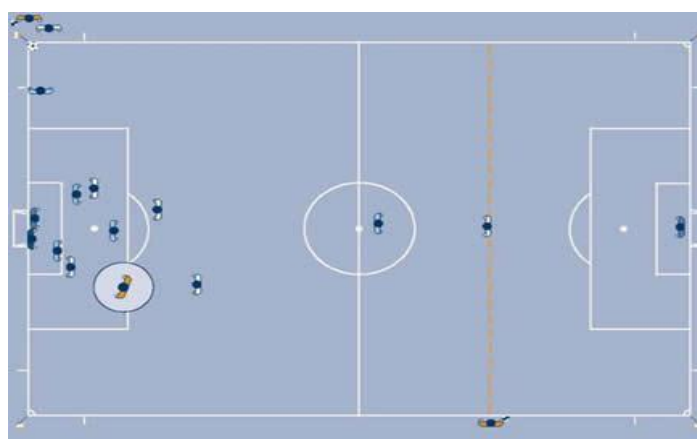
1. Colocación del árbitro – saque de salida



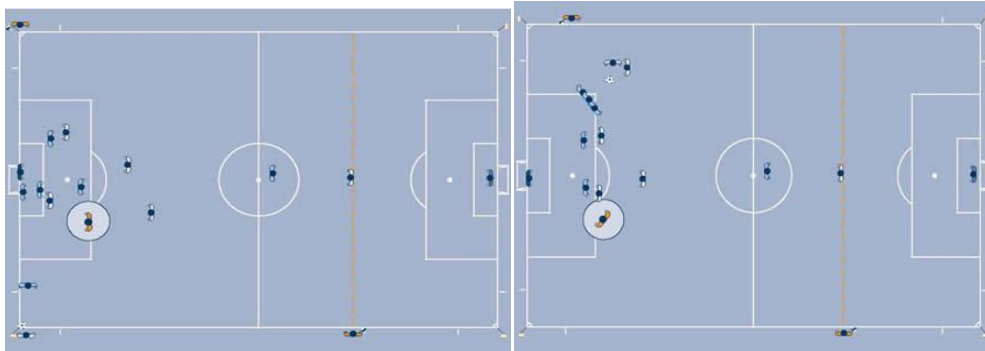
2. Colocación del árbitro – saque de meta



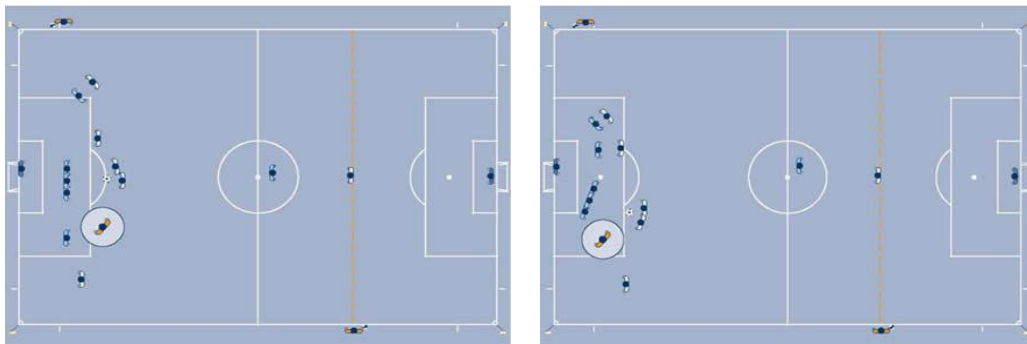
3. Colocación del árbitro – saque de esquina (1)



4. Colocación del árbitro – saque de esquina (2) 5. Colocación del árbitro – tiro libre (1)

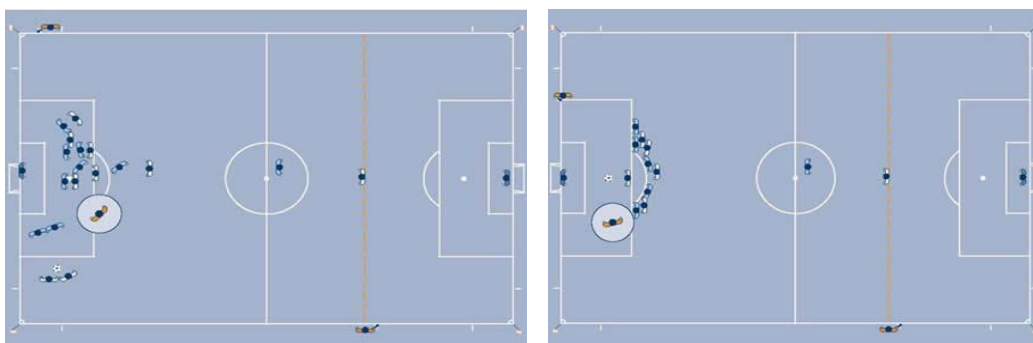


6. Colocación del árbitro – tiro libre (2) 7. Colocación del árbitro – tiro libre (3)



1. Colocación del árbitro – tiro libre (4)

2. Colocación del árbitro – tiro penal





## SEÑALES DEL ÁRBITRO



Tiro libre directo



Aplicación de la ventaja



Tiro libre indirecto



Tarjeta amarilla  
(Amonestación)



Tarjeta roja  
(Expulsión)

## Uso del silbato

El silbato es necesario para

- Iniciar el juego (1<sup>er</sup>, 2<sup>o</sup> tiempo) y después de un gol
- Interrumpir el juego a fin de
- Conceder un tiro libre o un tiro penal
- Suspender o finalizar un partido
- Finalizar un periodo de juego porque el tiempo ha expirado

## Reanudar el juego en:

- Tiros libres, al ordenar a la barrera colocarse a una distancia apropiada
- Tiros penales
- Reanudar el juego tras haber sido interrumpido por

- La aplicación de una tarjeta amarilla o roja por una incorrección
- Lesión
- Sustitución

### **El silbato NO es necesario para**

Interrumpir el juego por un saque de meta, saque de esquina, o saque de banda

Un gol

Para reanudar el juego tras

Un tiro libre, saque de meta, saque de esquina, saque de banda

Un silbato que se utilice innecesariamente con demasiada frecuencia tendrá menos impacto cuando se deba utilizar. Cuando se requiera el uso del silbato para reanudar el juego, el árbitro anunciará claramente a los jugadores que el juego no se reanudará hasta después de dicha señal.

### **Lenguaje corporal**

El lenguaje corporal es una herramienta que el árbitro utilizará para:

- Ayudarse a controlar el partido
- Demostrar autoridad y dominio de sí mismo

### **El lenguaje corporal no sirve para:**

- Justificar decisiones adoptadas.

## REGLA 6 – LOS ÁRBITROS ASISTENTES

### Deberes y responsabilidades

Los árbitros asistentes ayudan al árbitro a dirigir el partido conforme a las Reglas de Juego. También asisten al árbitro en otros aspectos de la dirección de un partido, a petición y bajo control del árbitro. Esto incluye responsabilidades como:

- Inspeccionar el terreno de juego, los balones a emplear y el equipamiento de los jugadores
- Determinar si se han resuelto problemas con el equipamiento y de casos de hemorragia
- Supervisar el procedimiento de sustitución
- Mantener un control del tiempo, de los goles y de las incorrecciones
- Colocación del árbitro asistente y trabajo de equipo

### 1. Saque de salida

Los árbitros asistentes deberán hallarse a la misma altura que el penúltimo defensor



## 2. Ubicación general durante un partido

Los árbitros asistentes deberán hallarse a la altura del penúltimo defensor o del balón, si éste se encuentra más cerca de la línea de meta que el penúltimo defensor. Deberán estar siempre de frente al terreno de juego.



## 3. Saque de meta

1. Los árbitros asistentes deberán controlar primero si el balón está dentro del área de meta:

- Si el balón no se halla en el lugar correcto, el árbitro asistente no deberá moverse de su posición, establecerá contacto visual con el árbitro y levantará su banderín

2. Una vez que el balón haya sido colocado en el lugar correcto dentro del área de meta, el árbitro asistente deberá colocarse a la altura del borde del área penal para controlar que el balón salga de dicha área (balón en juego) y los adversarios se encuentren fuera de la misma:

- Si el penúltimo defensor ejecuta el saque de meta, el árbitro asistente deberá colocarse directamente a la altura del borde del área penal

1. Finalmente, el árbitro asistente deberá situarse en una posición adecuada para controlar el fuera de juego, lo cual constituye una prioridad absoluta

#### 4. El guardameta suelta el balón de sus manos



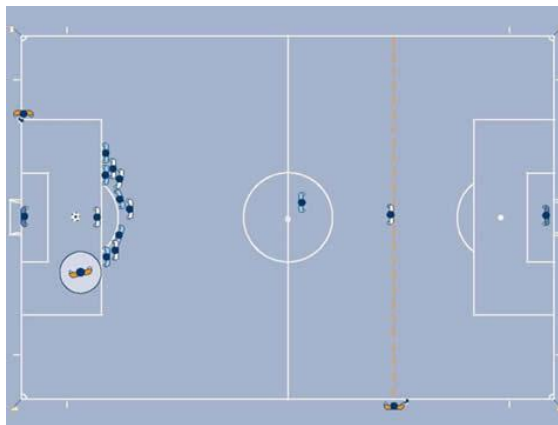
El árbitro asistente deberá ubicarse a la altura del borde del área penal y controlará que el guardameta no toque el balón con las manos fuera de dicha área.

Una vez que el guardameta haya soltado el balón, el árbitro asistente deberá situarse en una posición adecuada para controlar el fuera de juego, lo cual constituye una prioridad absoluta.



## 5. Tiro penal

El árbitro asistente se ubicará en la intersección de la línea de meta y el área penal. Si el guardameta se aparta de la línea de meta antes de que se lance el tiro y no se anota un gol, el árbitro asistente levantará su banderín.

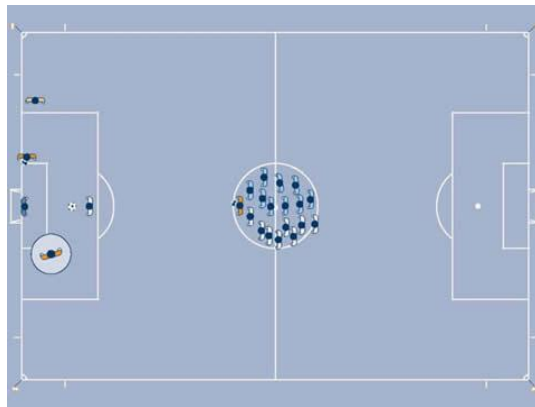


## 6. Tiros desde el punto penal

Uno de los árbitros asistentes deberá ubicarse en la intersección de la línea de meta y el área de meta. Su deber principal será controlar si el balón ha atravesado la línea de meta.

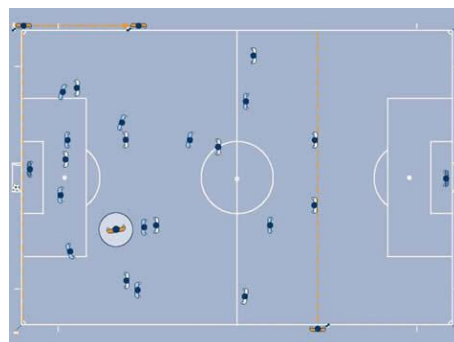
- Si resulta claro que el balón ha atravesado la línea de meta, el árbitro asistente establecerá contacto visual con el árbitro sin dar ninguna señal adicional.
- Si se ha marcado un gol pero no existe la certeza de que el balón haya atravesado la línea de meta, el árbitro asistente primero deberá levantar su banderín para atraer la atención del árbitro y luego confirmará el gol.

El otro árbitro asistente se ubicará en el círculo central para controlar a los demás jugadores de ambos equipos.



## 7. Situaciones de “gol – no gol”

Si se ha marcado un gol y no existe duda alguna en cuanto a la decisión, el árbitro y el árbitro asistente deberán establecer contacto visual, y el árbitro asistente deberá correr rápidamente 25-30 metros a lo largo de la línea de banda en dirección hacia la línea media, sin levantar su banderín.



Si se ha marcado un gol, pero el balón parece hallarse aún en juego, el árbitro asistente primero deberá levantar su banderín para atraer la atención del árbitro, y luego continuará con el procedimiento normal de correr rápidamente 25-30 metros a lo largo de la línea de banda en dirección hacia la línea de medio campo.



En situaciones en que el balón no hubiera atravesado completamente la línea de meta y el juego continuase normalmente pues no se ha marcado un gol, el árbitro establecerá contacto visual con el árbitro asistente y, en caso necesario, éste le hará una señal discreta con la mano.

## **8. Saque de esquina**

Durante un saque de esquina, el árbitro asistente se colocará detrás del banderín de esquina, a la altura de la línea de meta.

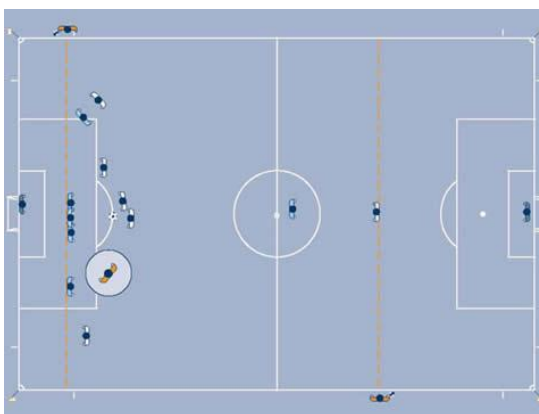
En dicha posición, no deberá obstaculizar al ejecutor del saque de esquina. Deberá controlar que el balón esté en el interior del cuadrante del banderín de esquina.





## 9. Tiro libre

Durante un tiro libre, el árbitro asistente deberá ubicarse a la altura del penúltimo defensor a fin de controlar el fuera de juego, lo cual constituye una prioridad absoluta. No obstante, deberá estar listo para seguir la trayectoria del balón y correr a lo largo de la línea de banda hacia el banderín de esquina si se lanza un tiro directo hacia la meta.



### Señales con la mano o gestos

Por regla general, los árbitros asistentes no deberán hacer señales obvias con la mano. Sin embargo, en determinadas situaciones una señal con la mano puede significar un valioso apoyo al árbitro; no obstante, la señal tendrá un sentido inequívoco. Dicha señal debe haber sido discutida y concertada en las conversaciones previas al partido.

### Técnica de desplazamiento

Por regla general, los árbitros asistentes estarán de frente al terreno de juego mientras corren a lo largo de la línea de banda. Los desplazamientos laterales deberán utilizarse para distancias cortas, lo cual resulta particularmente importante en el momento de juzgar las

situaciones de fuera de juego, y ofrecen al árbitro asistente un mejor campo visual.

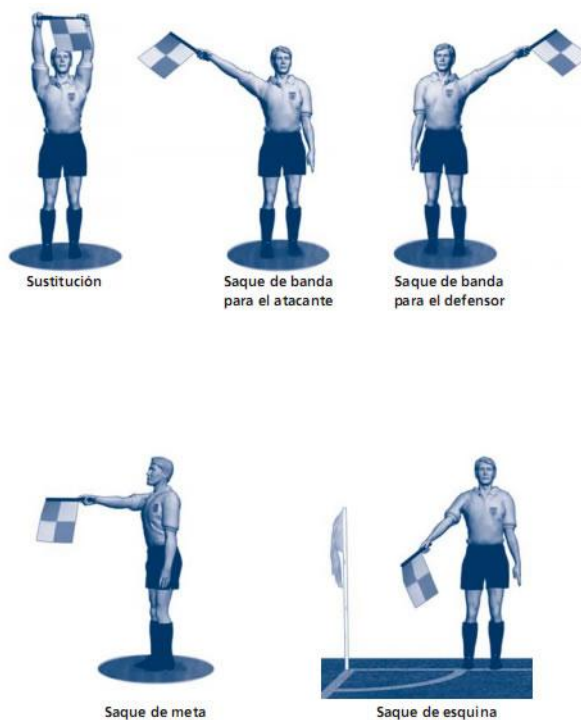
## Señal acústica

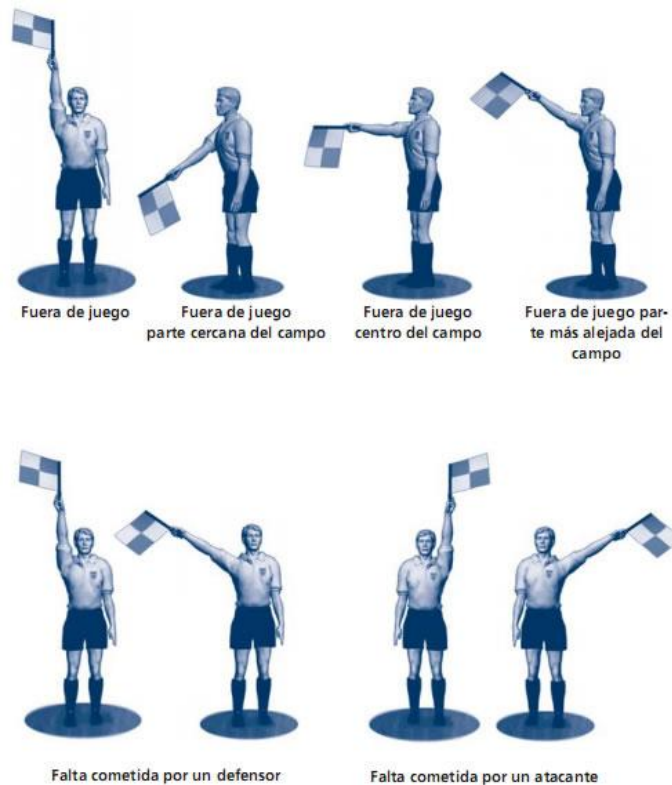
Se recuerda a los árbitros asistentes que el sistema de señal acústica constituye una señal adicional a utilizarse únicamente, en caso necesario, a fin de atraer la atención del árbitro.

Situaciones en las cuales resulta útil la señal acústica:

- Fuera de juego
- Faltas (fuera del campo visual del árbitro)
- Saques de banda, de esquina y de meta (decisiones difíciles)
- Situaciones de gol (decisiones difíciles)

## SEÑALES DE LOS ÁRBITROS ASISTENTES





Fuera de juego	Fuera de juego parte cercana del campo	Fuera de juego centro del campo	Fuera de juego parte más alejada del campo
----------------	--	---------------------------------	--

Falta cometida por un defensor Falta cometida por un atacante

Técnica del banderín y trabajo de equipo

El banderín del árbitro asistente deberá ser siempre visible para el árbitro, estar desplegado y en posición baja mientras corre.

Al efectuar una señal, el árbitro asistente deberá dejar de correr, estará de frente al terreno de juego, establecerá contacto visual con el árbitro y levantará su banderín con un movimiento deliberado (no apresurado, ni exagerado). El banderín será como una extensión del brazo.

El árbitro asistente deberá levantar el banderín utilizando la mano que empleará para la próxima señal en una secuencia. Si cambian las circunstancias y se ve obligado a utilizar la otra mano para la próxima señal, el árbitro asistente deberá pasar el banderín a la otra mano, por debajo de la cintura.

Cada vez que el árbitro asistente señale que el balón está fuera de juego, mantendrá la señal hasta que el árbitro se percate de ella.

Si el árbitro asistente levanta el banderín por una conducta violenta y el árbitro no se percata inmediatamente de la señal:

- Si el juego se detuvo para tomar la medida disciplinaria pertinente, deberá reanudarse conforme a las Reglas de Juego (tiro libre, tiro penal, etc.)
- Si el juego ya se ha reanudado, el árbitro aún podrá adoptar medidas disciplinarias, pero no sancionará la infracción con tiro libre o tiro penal

### **Saque de banda**

Cuando el balón atraviese la línea de banda cerca de la posición del árbitro asistente, éste deberá señalar directamente la dirección del saque de banda.

Cuando el balón atraviese la línea de banda lejos de la posición del árbitro asistente y la decisión de saque de banda sea clara, el árbitro asistente deberá señalar directamente la dirección del saque de banda.

Cuando el balón atraviese la línea de banda lejos de la posición del árbitro asistente, pero parezca hallarse aún en juego, o el árbitro asistente tenga alguna duda sobre la dirección, entonces deberá levantar el banderín para

indicar al árbitro que el balón está fuera de juego, establecerá contacto visual con el árbitro y se atenderá a la señal del árbitro.

### **Saque de esquina / saque de meta**

Cuando el balón atraviese la línea de meta cerca de la posición del árbitro asistente, éste señalará directamente con su mano derecha (mejor campo visual) si se trata de un saque de meta o de esquina.

Cuando el balón atraviese la línea de meta cerca de la posición del árbitro asistente, pero el balón parezca hallarse aún en juego, el árbitro asistente deberá levantar primero su banderín para comunicar al árbitro que el balón está fuera de juego, e indicará luego si se trata de un saque de meta o de esquina.

Cuando el balón atraviese la línea de meta lejos de la posición del árbitro asistente, éste deberá levantar su banderín para comunicar al árbitro que el balón está fuera del juego, establecerá contacto visual con él y se atenderá a la decisión del árbitro. El árbitro asistente podrá igualmente efectuar una señal directa si la decisión es clara.

### **Fuera de juego**

La primera acción de un árbitro asistente después de una decisión de fuera de juego es levantar su banderín. Luego lo utilizará para indicar la zona del campo en la que ocurrió la infracción.

Si el árbitro no ve el banderín de inmediato, el árbitro asistente deberá mantener la señal hasta que el árbitro se percate de ella, o el balón se encuentre claramente en posesión del equipo que defiende.

El árbitro asistente levantará el banderín con la mano derecha para disponer de un mejor campo visual.

### **Sustitución**

En caso de una sustitución, el cuarto árbitro deberá informar primero al árbitro asistente. El árbitro asistente deberá señalar la sustitución al árbitro durante la próxima interrupción del juego. El árbitro asistente no tendrá que desplazarse hacia la línea media, ya que el cuarto árbitro se encargará del procedimiento de sustitución.

Si no existe un cuarto árbitro, el árbitro asistente deberá encargarse del procedimiento de sustitución. En dicho caso, el árbitro deberá esperar a que el árbitro asistente retorne a su posición antes de reanudar el juego.

### **Faltas**

El árbitro asistente deberá levantar su banderín cuando se cometa una falta o una incorrección en sus inmediaciones o fuera del campo visual del árbitro. En todas las demás situaciones, deberá esperar y dará su opinión en caso necesario. En dicho caso, el árbitro asistente deberá rendir informe al árbitro sobre lo que ha visto y escuchado, y qué jugadores estuvieron involucrados.

Antes de señalar una infracción, el árbitro asistente deberá determinar si:

- La infracción ocurrió fuera del campo visual del árbitro o si el campo visual del árbitro estaba obstaculizado
- El árbitro no habría aplicado la ventaja en caso de que hubiese visto la infracción

**Cuando se cometa una falta o una incorrección, el árbitro asistente deberá:**

- Levantar el banderín con la misma mano que utilizará para señalar la dirección, lo cual ofrecerá al árbitro una clara indicación de quién ha sido objeto de la falta
- Establecer contacto visual con el árbitro
- Agitar ligeramente el banderín hacia delante y atrás (evitando todo movimiento excesivo o brusco)
- Utilizar la señal electrónica acústica, en caso necesario.

El árbitro asistente deberá utilizar la técnica de “esperar y ver” a fin de permitir que continúe la jugada y no levantará el banderín cuando el equipo contra el cual se haya cometido la falta se beneficie de una ventaja. En dicho caso, es importante que el árbitro asistente establezca contacto visual con el árbitro.

**Faltas fuera del área penal**

Cuando se cometa una falta fuera del área penal (cerca del borde de la misma), el árbitro asistente deberá establecer contacto visual con el árbitro para ver dónde está y qué medida ha tomado. El árbitro asistente deberá quedarse parado a la altura de la línea frontal del área penal y levantará su banderín en caso necesario.

En situaciones de contraataque, el árbitro asistente deberá estar en condición de informar si se ha cometido o no una falta, o si la falta ha sido dentro o fuera del área penal, lo cual constituye una prioridad absoluta, y qué sanción disciplinaria se deberá tomar.

### **Faltas dentro del área penal**

Cuando se cometa una falta dentro del área penal fuera del campo visual del árbitro, especialmente cerca del árbitro asistente, éste deberá establecer primero contacto visual con el árbitro para ver dónde está y qué medida ha tomado. Si el árbitro no ha tomado ninguna medida, el árbitro asistente deberá levantar su banderín, empleará la señal electrónica acústica y se desplazará ostensible-mente a lo largo de la línea de banda hacia el banderín de esquina.

### **Enfrentamiento colectivo**

En situaciones de enfrentamiento colectivo de jugadores, el árbitro asistente más cercano podrá ingresar en el terreno de juego para asistir al árbitro. El otro árbitro asistente deberá observar igualmente la situación y tomar nota de los detalles del incidente.

### **Consultas**

Para consultas sobre decisiones disciplinarias, el contacto visual y una señal discreta con la mano entre el árbitro asistente y el árbitro serán suficientes en algunos casos.

En caso de que fuera necesaria una consulta directa, el árbitro asistente podrá ingresar 2 o 3 metros en el terreno de juego. Al conversar, el árbitro y el árbitro asistente deberán girarse de cara hacia el terreno de juego para evitar que otros los escuchen.

### **Distancia de la barrera**

Cuando se conceda un tiro libre muy cerca de la línea de banda y de donde se halle el árbitro asistente, éste podrá ingresar en el terreno de



juego para ayudar a asegurar que la barrera se coloque a 9.15 m del balón. En dicho caso, el árbitro deberá esperar a que el árbitro asistente regrese a su posición antes de reanudar el juego

## **REGLA 7 – LA DURACIÓN DEL PARTIDO**

### Recuperación de tiempo perdido

Las interrupciones en el juego son un aspecto totalmente normal de un partido(p. ej., saques de banda, saques de meta). Se deberá recuperar el tiempo perdido únicamente cuando dichas interrupciones son excesivas.

El cuarto árbitro indicará el tiempo mínimo por recuperar, decidido por el árbitro, al final del último minuto de cada periodo de juego.

El anuncio del tiempo por recuperar no indica el tiempo exacto que falta del partido. El tiempo podrá ser incrementado si el árbitro así lo estimase, pero nunca reducido.

El árbitro no deberá compensar ningún error de cronometraje del primer tiempo aumentando o reduciendo el periodo de juego del segundo tiempo.

## **REGLA 8 – EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO**

### Balón a tierra

Cualquier jugador podrá participar en un balón a tierra (incluido el guardameta). No existe un número mínimo o máximo de jugadores que puedan participar en un balón a tierra.

El árbitro no podrá decidir qué jugadores podrán participar o no en un balón a tierra.

## **REGLA 9 – EL BALÓN EN JUEGO O FUERA DE JUEGO**

El balón en el terreno de juego toca a una persona que no sea un jugador

Si el balón está en juego y toca al árbitro, o a un árbitro asistente que se encuentra temporalmente en el terreno de juego, el juego continuará ya que el árbitro y los árbitros asistentes forman parte del partido.

## **REGLA 10 – EL GOL MARCADO**

Gol no marcado

Si un árbitro señala un gol antes de que el balón haya atravesado completamente la línea de meta y se percata inmediatamente de su error, el juego se reanudará con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en el área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido

## **REGLA 11 – EL FUERA DE JUEGO**

Definiciones

En el contexto de la Regla 11 – El fuera de juego, se aplicarán las siguientes definiciones:

- “más cerca de la línea de meta contraria” significa que cualquier parte de su cabeza, cuerpo o pies se halla más cerca de la línea de meta contraria que el balón y el penúltimo adversario. Los brazos no se incluyen en esta definición.

- “interfiriendo en el juego” significa jugar o tocar el balón que ha sido pasado o tocado por un compañero.
- “interfiriendo a un adversario” significa impedir que un adversario juegue
- pueda jugar el balón, obstruyendo el campo visual o los movimientos del adversario, o haciendo un gesto o movimiento que, a juicio del árbitro, engañe o distraiga al adversario.
- “ganando ventaja de dicha posición” significa jugar un balón que rebota en un poste o en el travesaño después de haber estado en una posición de fuera de juego, o jugar un balón que rebota en un adversario después de haber estado en una posición de fuera de juego.

#### Infracciones

Cuando ocurra una infracción de fuera de juego, el árbitro otorgará un tiro libre indirecto que será lanzado desde el lugar donde se hallaba el jugador infractor en el momento en que el balón fue jugado o tocado por uno de sus compañeros.

Si un defensor sale del campo por cualquier motivo sin la autorización del árbitro, se le considerará, a efectos de determinar el fuera de juego, que está en su propia línea de meta o de banda hasta la siguiente interrupción del juego. Si el jugador abandona deliberadamente el terreno de juego, deberá ser amonestado en el siguiente momento en que el balón esté fuera de juego.

El hecho de que un jugador en posición de fuera de juego salga del terreno de juego para indicar al árbitro que no participa activamente en el juego no constituye una infracción en sí. Sin embargo, si el árbitro

considera que el jugador ha salido del campo por razones tácticas para obtener una ventaja ilícita al reingresar al terreno de juego, el jugador deberá ser amonestado por conducta antideportiva. El jugador tendrá que solicitar el permiso del árbitro para reingresar en el terreno de juego.

Si un atacante permanece inmóvil entre los postes de la meta y la parte interior de la red cuando el balón entra en la meta, se concederá un gol. Sin embargo, si el atacante distrae a un adversario, se deberá invalidar el gol, se amonestará al jugador por conducta antideportiva y el juego se reanudará con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en el área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido



Un atacante que se halla en **posición de fuera de juego (A)**, sin interferir a un adversario, **toca el balón**.

El árbitro asistente levantará el banderín cuando el jugador **toque el balón**.

El árbitro asistente levantará el banderín cuando el jugador toque el balón.



Un atacante que se halla en **posición de fuera de juego** (A), sin interferir a un adversario, **no toca el balón**.

No se puede sancionar al jugador porque no tocó el balón

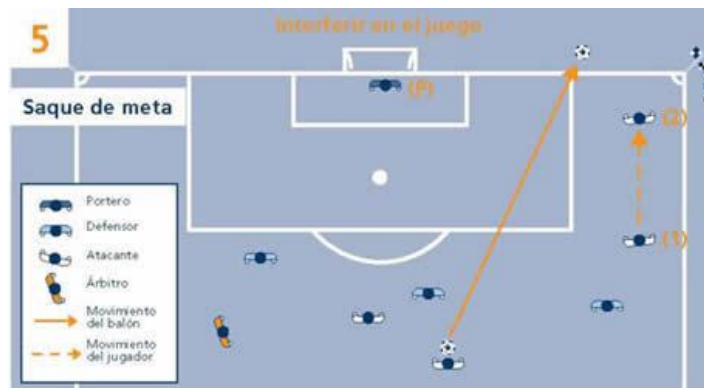


Un atacante que se halla **en posición de fuera de juego** (A) corre hacia el balón, y un compañero **que no está** en posición de **fuera de juego** (B) corre también hacia el balón y lo juega.

No se puede sancionar al jugador (A) porque no tocó el balón.

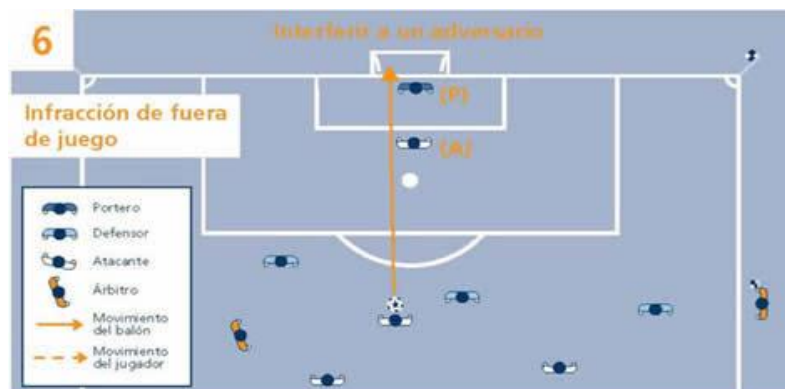


Un jugador en **posición de fuera de juego (A)** podrá ser sancionado antes de que juegue o toque el balón si, a juicio del árbitro, ningún otro compañero en posición correcta (no fuera de juego) tiene la oportunidad de jugar el balón.



Un atacante que se halla en **posición de fuera de juego (1)** corre hacia el balón y no toca el balón.

El árbitro señalará un saque de meta.



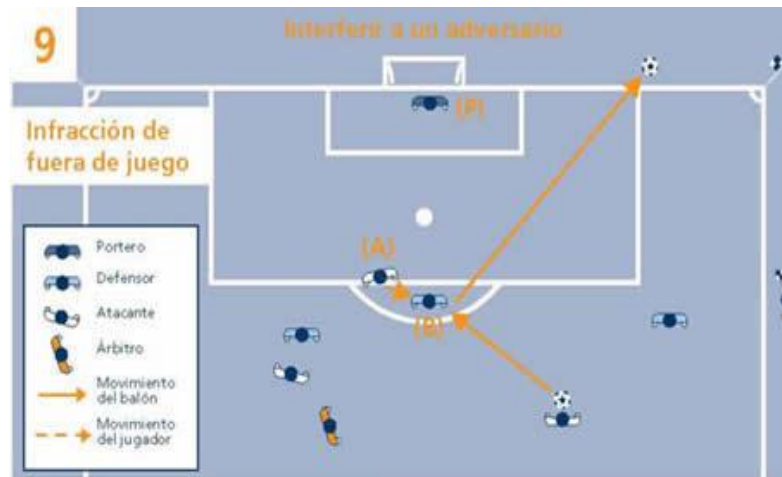
Un atacante que se halla en **posición de fuera de juego** (A) obstruye el campo visual del guardameta. El atacante deberá ser sancionado porque impide a un adversario jugar o poder jugar el balón.



Un atacante que se halla en **posición de fuera de juego** (A) **no** obstruye el campo visual del guardameta ni hace un gesto o movimiento que lo engañe o distraiga.

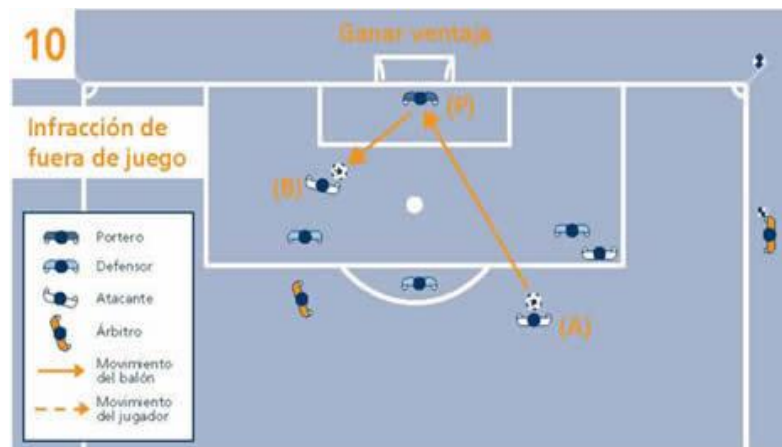


Un atacante que se halla en **posición de fuera de juego** (A) corre hacia el balón, pero no impide que el adversario lo juegue o pueda jugarlo. (A) no hace ningún gesto o movimiento que engañe o distraiga (B).



Un atacante que se halla en **posición de fuera de juego** (A) corre hacia el balón e impide que el adversario (B) juegue o pueda jugar el balón.

El jugador (A) está haciendo un gesto o movimiento que engaña o distrae al jugador (B).



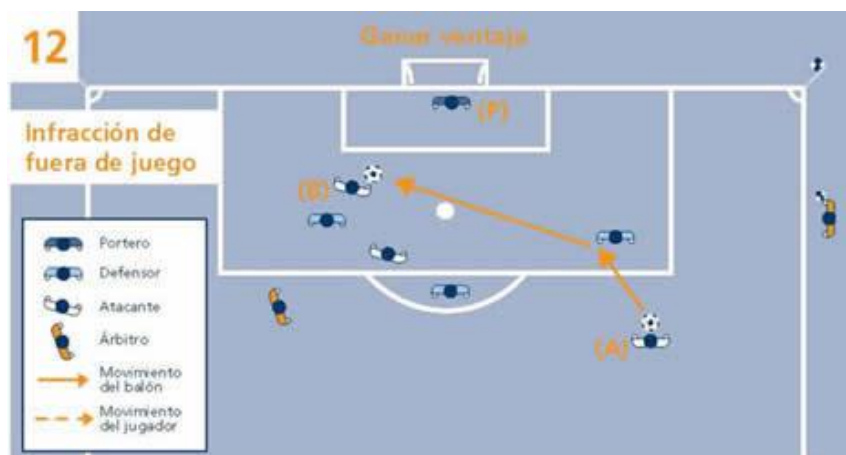
El tiro de un compañero (A) rebota del guardameta hacia el jugador (B), quien es sancionado por **jugar el balón** tras hallarse previamente en **posición de fuera de juego**.





El tiro de un compañero (A) rebota en el guardameta. El jugador (B), que no se halla en posición de fuera de juego, juega el balón.

El jugador (C) en **posición de fuera de juego** no es sancionado porque no sacó ventaja al estar en dicha posición, ya que no tocó el balón.



El tiro de un compañero (A) rebota del guardameta hacia el jugador (B), quien es sancionado por **jugar el balón** tras hallarse previamente en **posición de fuera de juego**.



Un atacante (C) que se halla **en posición de fuera de juego** no interfiere a un adversario en el momento en que un compañero (A) pasa el balón al jugador (B1) que no se halla en posición de fuera de juego, el cual corre hacia la meta del adversario y pasa el balón (B2) al compañero (C). El atacante (C) no puede ser sancionado porque cuando su compañero (B) le pasó el balón no se hallaba **en posición de fuera de juego**.

## REGLA 12 – REQUISITOS BÁSICOS PARA SANCIONAR UNA FALTA

### Requisitos básicos para sancionar una falta

Deberán reunirse las siguientes condiciones para que una infracción sea considerada una falta:

- Debe ser cometida por un jugador
- Debe ocurrir en el terreno de juego
- Debe ocurrir mientras el balón se halle en juego

Si el árbitro interrumpe el partido debido a una infracción cometida fuera del terreno de juego (mientras el balón está en juego), deberá reanudarlo con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en el área

de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido.

### **Manera imprudente, temeraria o con uso de fuerza excesiva**

“Imprudente” significa que el jugador muestra falta de atención o consideración al jugar contra un adversario, o que actúa sin precaución.

- No será necesaria una sanción disciplinaria adicional si la falta se considera imprudente.
- “Temeraria” significa que el jugador realiza la acción sin tener en cuenta el riesgo o las consecuencias para su adversario.
- Un jugador que actúa de manera temeraria deberá ser amonestado.
- “Con uso de fuerza excesiva” significa que el jugador se excede en la fuerza empleada, corriendo el riesgo de lesionar a su adversario.
- Un jugador que emplee fuerza excesiva deberá ser expulsado.

### **Cargar sobre un adversario**

La acción de cargar sobre un adversario representa una pugna por un espacio utilizando el contacto físico, pero sin utilizar los brazos o los codos y mientras el balón se encuentra a distancia de juego. Constituye infracción el cargar sobre un adversario:

- De manera imprudente

- De manera temeraria
- Utilizando fuerza excesiva

### **Sujetar a un adversario**

El hecho de sujetar a un adversario incluye también la acción de extender los brazos para evitar que el adversario adelante o eluda al infractor, utilizando las manos, brazos o el cuerpo.

Se recuerda a los árbitros que deberán intervenir oportunamente para tratar con firmeza la infracción de sujetar al adversario, especialmente dentro del área penal, en los saques de esquina y los tiros libres.

Al tratar estas situaciones, el árbitro deberá:

- Advertir a todo jugador que sujete a un adversario antes de que el balón esté en juego
- Amonestar al jugador si continúa sujetando al adversario antes de que el balón esté en juego
- Conceder un tiro libre directo o un tiro penal y amonestar al jugador si la infracción ocurre después de que el balón esté en juego

Si un defensor comienza a sujetar a un adversario fuera del área penal y continúa sujetándolo dentro de la misma, el árbitro concederá un tiro penal.

### **Medidas disciplinarias**

- Se deberá amonestar a cualquier jugador que sujete a un adversario para evitar que obtenga el balón o se coloque en una posición ventajosa.

- Se deberá expulsar a un jugador si impide una clara oportunidad de gol al sujetar a un adversario.
- No se deberá tomar ninguna otra medida disciplinaria en otras situaciones de sujetar al adversario.

### **Reanudación del juego**

Tiro libre directo desde el lugar donde se cometió la infracción (ver Regla 13 – Posición en tiros libres) o tiro penal si la infracción ocurrió en el área penal.

### **Tocar el balón con la mano**

Tocar el balón con la mano implica la acción deliberada de un jugador de tocar el balón con las manos o el brazo. El árbitro deberá considerar las siguientes circunstancias:

- El movimiento de la mano hacia el balón (no del balón hacia la mano)
- La distancia entre el adversario y la mano (balón que llega de forma inesperada)
- La posición de la mano no presupone necesariamente una infracción
- Tocar el balón con un objeto sujetado con la mano (como vestimenta, espinillera/canillera, etc.) constituye una infracción
- Golpear el balón con un objeto lanzado (una bota, espinillera/canillera, etc.) constituye una infracción

## **Medidas disciplinarias**

Existen circunstancias en las que se requiere una amonestación por conducta antideportiva, cuando un jugador toca el balón deliberadamente con la mano, por ejemplo, cuando el jugador:

- Toca deliberada y manifiestamente el balón con la mano para impedir que un adversario lo reciba
- Intenta anotar un gol tocando deliberadamente el balón con la mano

Sin embargo, se expulsará a un jugador que impida un gol o una clara oportunidad de gol tocando deliberadamente el balón con la mano. Esta sanción no emana de la acción del jugador de tocar intencionalmente el balón con la mano, sino de la intervención inaceptable y desleal de impedir la anotación de un gol.

## **Reanudación del juego**

Tiro libre directo desde el lugar donde se cometió la infracción (ver Regla 13

Posición en tiros libres) o tiro penal.

Fuera de su propia área penal, el guardameta está sujeto a las mismas restricciones que cualquier otro jugador en cuanto a tocar el balón con las manos. Dentro de su área penal, el guardameta no será culpable de infracciones de mano sancionables con tiro libre directo ni de ninguna conducta antideportiva relacionada con faltas de mano. Podrá, no obstante, ser culpable de varias infracciones sancionables con tiros libres indirectos.

## **Infracciones cometidas por guardametas**

El guardameta no deberá retener el balón en las manos más de seis segundos. El guardameta estará en posesión del balón:

- Mientras el balón se halle en sus manos o entre su mano y cualquier superficie (p.ej., el suelo, su propio cuerpo)
- Mientras sujete el balón en su mano abierta extendida
- Mientras bote el balón en el suelo o lo lance al aire

Cuando el guardameta controle el balón con sus manos, ningún adversario podrá atacarlo.

El guardameta no podrá tocar el balón con sus manos dentro de su propia área penal en las siguientes circunstancias:

Si vuelve a tocar el balón con la mano después de haberlo puesto en juego y no hubiese sido tocado por ningún otro jugador

Se considera que el guardameta controla el balón cuando lo toca con cualquier parte de sus manos o brazos, excepto si el balón rebota accidentalmente en él, por ejemplo, después de haber efectuado una parada

La posesión del balón implica que el guardameta controla deliberadamente el balón.

Si toca el balón con la mano después de que un compañero se lo haya cedido intencionalmente con el pie

Si toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero

## **Reanudación del juego**

Tiro libre indirecto desde el lugar donde se cometió la infracción (ver Regla 13 – Posición en tiros libres).

Infracciones contra el guardameta

- El hecho de impedir que el guardameta saque el balón con las manos constituye una infracción.
- Se deberá sancionar a un jugador por jugar de manera peligrosa si patea o intenta patear el balón cuando el guardameta intente sacar el balón.
- El hecho de restringir el radio de acción del guardameta intentando impedir sus movimientos, por ejemplo, durante un saque de esquina.

Jugar de forma peligrosa

Jugar de forma peligrosa consiste en que un jugador, al tratar de jugar el balón, ponga en peligro a alguien (incluso a sí mismo). Esta acción se comete con un adversario cerca e impide que éste juegue el balón por miedo a lesionarse.

Están permitidas jugadas de “chilena” o “tijeras”, siempre que, en opinión del árbitro, no constituyan ningún peligro para el adversario.

Jugar de forma peligrosa no implica necesariamente un contacto físico entre los jugadores. Si se produce un contacto físico, la acción pasa a ser una infracción sancionable con un tiro libre directo o un tiro penal. En caso de contacto físico, el árbitro deberá considerar detenidamente la gran



probabilidad de que se haya cometido igualmente un acto de conducta antideportiva.

#### Medidas disciplinarias

- Si el jugador juega de forma peligrosa en un duelo “normal”, el árbitro no tomará ninguna medida disciplinaria. Si la acción se realiza con obvio riesgo de lesión, el árbitro amonestará al jugador.
- Si un jugador impide una clara oportunidad de gol jugando de forma peligrosa, el árbitro lo expulsará.

#### Reanudación del juego

- Tiro libre indirecto desde el lugar donde se cometió la infracción (ver Regla 13 – Posición en tiros libres).
- Si se produce un contacto físico, se cometió una infracción diferente, sancionable con un tiro libre directo o tiro penal.

#### Obstaculizar el avance de un adversario

Obstaculizar el avance de un adversario supone colocarse en una posición que obstaculice, bloquee, lentifi que o fuerce a cambiar de dirección a un adversario cuando el balón no está a distancia de juego de los jugadores involucrados.

Todos los jugadores tienen derecho a su posición en el terreno de juego; encontrarse en el camino de un adversario no es lo mismo que colocarse en el camino de un contrario.

Está permitido cubrir el balón. Un jugador que se coloca entre un adversario y el balón por motivos tácticos no comete una infracción mientras el balón se halle a distancia de juego y el jugador no retenga a su adversario con los brazos o el cuerpo.

Si el balón se halla a una distancia de ser jugado, un jugador puede cargar de forma justa sobre un adversario.

Retrasar la reanudación del juego para mostrar una tarjeta

Cuando el árbitro haya decidido mostrar una tarjeta, ya sea para amonestar o expulsar a un jugador, el juego no deberá reanudarse hasta que la tarjeta haya sido mostrada.

### **Amonestaciones por conducta antideportiva**

Existen diferentes circunstancias en las cuales se amonestará a un jugador por conducta antideportiva; por ejemplo, si el jugador:

- Comete de forma temeraria una de las siete infracciones sancionables con un tiro libre directo
- Comete una falta táctica para impedir un ataque prometedor
- Sujeta al adversario por el motivo táctico de alejarlo del balón o impedir que obtenga el balón
- Toca el balón con la mano para impedir que un adversario se apodere de él o arme un ataque (se exceptúa al guardameta dentro de su propia área penal)
- Toca el balón con la mano para intentar marcar un gol (no es necesario que se consiga)
- Intenta engañar al árbitro simulando una lesión o pretendiendo haber sido objeto de infracción (simulación)

- Cambia el puesto con el guardameta durante el juego sin permiso del árbitro
- Actúa de una manera que evidencie falta de respeto por el juego
- Juega el balón cuando está saliendo del terreno de juego después de haber recibido el permiso para abandonarlo
- Distrae de forma verbal a un adversario durante el juego o en su reanudación
- Efectúa marcas no autorizadas en el terreno de juego
- Emplea un truco deliberado mientras el balón está en juego para pasar el balón a su guardameta con la cabeza el pecho, la rodilla, etc. a fin de evadir la Regla, independientemente de si el guardameta toca o no el balón con sus manos; la infracción la comete el jugador que intenta burlar tanto la letra como el espíritu de la Regla 12, y el juego se reanudará con un tiro libre indirecto
- Emplea un truco deliberado mientras ejecuta un tiro libre para pasar el balón a su guardameta a fin de evadir la Regla (después de que el jugador es amonestado, se deberá repetir el tiro libre)

### **Celebración de un gol**

Por más que esté permitido que un jugador exprese su alegría cuando marca un gol, la celebración no deberá ser excesiva.

Se permiten celebraciones razonables. Sin embargo, no se deberá alentar la práctica de celebraciones coreografiadas si éstas ocasionan una pérdida de tiempo excesiva; en dicho caso, los árbitros deberán intervenir.

Se deberá amonestar a un jugador si:

- en opinión del árbitro, hace gestos provocadores, irrisorios o exaltados
- se trepa a las vallas periféricas para celebrar un gol
- se quita la camiseta por encima de su cabeza, o se cubre la cabeza con la camiseta;
- se cubre la cabeza o cara con una máscara o artículos similares.

El hecho de salir del campo para celebrar un gol no es en sí una infracción sancionable con amonestación, pero es esencial que los jugadores regresen al terreno de juego tan pronto como sea posible.

Se pretende que los árbitros actúen de forma preventiva y utilicen el sentido común al encarar las celebraciones de gol.

Desaprobar con palabras o acciones

Un jugador culpable de desaprobar con protestas (verbales o no verbales) la decisión del árbitro deberá ser amonestado.

El capitán de un equipo no goza de una categoría especial o privilegio alguno de acuerdo con las Reglas de Juego, pero tiene cierto grado de responsabilidad en lo concerniente a la conducta de su equipo.

### **Retardar la reanudación del juego**

Los árbitros amonestarán a jugadores que retarden la reanudación del juego mediante las siguientes tácticas:

- lanzar un tiro libre desde un lugar erróneo con la deliberada intención de obligar al árbitro a ordenar su repetición
- simular la intención de lanzar un saque de banda, pero dejar de pronto el balón a un compañero para que efectúe el saque
- patear el balón lejos o llevárselo con las manos después de que el árbitro detenga el juego
- retardar excesivamente el lanzamiento de un saque de banda o de un tiro libre
- retardar la salida del terreno de juego durante una sustitución
- provocar deliberadamente un enfrentamiento tocando el balón después de que el árbitro haya interrumpido el juego

### **Infracciones persistentes**

Los árbitros deberán estar siempre alerta respecto a jugadores que infringen persistentemente las Reglas de Juego. Deberán considerar ante todo que, incluso cuando un jugador cometa diferentes infracciones, se le habrá de amonestar por infringir persistentemente las Reglas.

No existe un número específico de infracciones que constituya la “persistencia”

o la presencia de un patrón de comportamiento; esto es completamente una apreciación del árbitro, que deberá determinarse en el contexto de una gestión eficaz del partido.

## **Juego brusco grave**

Un jugador será culpable de juego brusco grave si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra su adversario en el momento de disputar el balón en juego.

Una entrada que ponga en peligro la integridad física de un adversario deberá ser sancionada como juego brusco grave.

Todo jugador que arremeta contra un adversario en la disputa del balón de frente, por un lado o por detrás, utilizando una o ambas piernas con fuerza excesiva y poniendo en peligro la integridad física del adversario, será culpable de juego brusco grave.

En situaciones de juego brusco grave no se aplicará la ventaja, a menos que exista una clara oportunidad de marcar un gol. En este caso, el árbitro deberá expulsar al jugador en la siguiente interrupción del juego.

Se expulsará a todo jugador culpable de juego brusco grave, y el juego se reanudará mediante un tiro libre directo desde el lugar donde ocurrió la infracción (ver Regla 13 – Posición en tiros libres) o tiro penal (si la infracción se produjo en el área penal del infractor).

## **Conducta violenta**

Un jugador será culpable de conducta violenta si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra un rival sin que el balón esté en disputa entre los dos.

Será asimismo culpable de conducta violenta si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra un compañero, un espectador, los árbitros del partido o cualquier otra persona.

La conducta violenta puede ocurrir dentro o fuera del terreno, estando o no el balón en juego.

En situaciones de conducta violenta no se aplicará la ventaja, a menos que exista una clara oportunidad de marcar un gol. En este caso, el árbitro deberá expulsar a jugador infractor en la siguiente interrupción del juego.

Se recuerda a los árbitros que la conducta violenta a menudo conlleva un enfrentamiento colectivo de jugadores y, por tanto, deberán impedir esta situación con una estricta intervención.

Un jugador, un sustituto o un jugador sustituido culpable de conducta violenta deberá ser expulsado.

### **Reanudación del juego**

- Si el balón está fuera de juego, el partido se reanudará según la decisión adoptada anteriormente.
- Si el balón está en juego y la infracción ocurrió fuera del terreno de juego
- si el jugador está fuera del terreno de juego y comete la infracción, el partido se reanudará con un balón a tierra en el lugar donde el balón se hallaba cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en el área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido

- si el jugador sale del terreno de juego para cometer la infracción, el juego se reanudará con un tiro libre indirecto desde el lugar donde estaba el balón cuando el juego fue interrumpido (ver Regla 13 – Posición en tiros libres)
- Si el balón está en juego y un jugador comete una infracción dentro del terreno de juego
- contra un adversario, el juego se reanudará con un tiro libre directo desde el lugar donde se produjo la infracción (ver Regla 13 – Posición en tiros libres) o con un tiro penal (si la infracción se produjo en el área penal del infractor)
- contra un compañero, el juego se reanudará con un tiro libre indirecto desde el lugar donde se produjo la infracción (ver Regla 13 – Posición en tiros libres)
- contra un sustituto o un jugador sustituido, el juego se reanudará con un tiro libre indirecto desde el lugar donde se hallaba el balón cuando el juego fue interrumpido (ver Regla 13 – Posición en tiros libres)
- contra el árbitro o un árbitro asistente, el juego se reanudará con un tiro libre indirecto desde el lugar donde se produjo la infracción (ver Regla 13 – Posición en tiros libres)
- contra cualquier otra persona, el juego se reanudará con un balón a tierra desde el lugar donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido, a menos que se hubiese interrumpido en el área de meta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la



línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido

#### Infracciones relacionadas con el lanzamiento de objetos (o del balón)

Si el balón está en juego y un jugador, sustituto o jugador sustituido lanza un objeto contra un rival o cualquier otra persona de forma temeraria, el árbitro deberá interrumpir el juego y amonestará al jugador, sustituto o al jugador sustituido.

Si el balón está en juego y un jugador, sustituto o jugador sustituido lanza un objeto contra un rival o cualquier otra persona empleando fuerza excesiva, el árbitro deberá interrumpir el juego y expulsará al jugador, sustituto o jugador sustituido por conducta violenta.

#### Reanudación del juego

- Si un jugador se halla dentro de su propia área penal y lanza un objeto contra un rival fuera del área penal, el árbitro reanudará el juego mediante tiro libre directo en favor del equipo contrario desde el lugar donde el objeto golpeó o habría golpeado al adversario.
- Si un jugador está fuera de su área penal y lanza un objeto contra un adversario que se encuentra dentro del área penal del infractor, el árbitro reanudará el juego mediante un tiro penal.
- Si un jugador está dentro del terreno de juego y lanza un objeto contra una persona fuera del terreno de juego, el árbitro reanudará el juego mediante tiro libre indirecto desde el lugar donde se hallaba el balón cuando el juego fue interrumpido (ver Regla 13 – Posición en tiros libres).

- Si un jugador se halla fuera del terreno de juego y lanza un objeto contra un adversario dentro del terreno de juego, el árbitro reanudará el juego mediante tiro libre directo en favor del equipo contrario desde el lugar don-de el objeto golpeó o hubiera golpeado al rival, o mediante un tiro penal si la infracción se produjo en el área penal del propio equipo.
- Si un sustituto o un jugador sustituido se encuentra fuera del terreno de juego y lanza un objeto contra un rival dentro del terreno de juego, el árbitro reanudará el juego mediante tiro libre indirecto en favor del equipo contrario desde el lugar donde se hallaba el balón cuando el juego fue interrumpido (ver Regla 13 – Posición en tiros libres).

### **Impedir o malograr una oportunidad manifiesta de gol**

Existen dos infracciones sancionables con expulsión relacionadas con el hecho de impedir o malograr una oportunidad manifiesta de gol del adversario. No es necesario que la infracción ocurra dentro del área penal.

Si el árbitro aplica la ventaja durante una oportunidad manifiesta de gol, y el gol se anota directamente, pese a que el adversario toque o juegue el balón con la mano o cometa una falta, el jugador infractor no será expulsado, pero podrá ser amonestado.

Los árbitros considerarán las siguientes circunstancias al decidir si deben expulsar a un jugador por impedir o malograr una oportunidad manifiesta de gol:

- La distancia entre la infracción y la meta
- La probabilidad de mantener o controlar el balón
- La dirección del juego
- El lugar y el número de jugadores defensores
- La infracción que impide a un adversario una oportunidad manifiesta de gol puede constituir una falta sancionable con tiro libre directo o indirecto.

### **REGLA 13 – TIROS LIBRES**

#### Procedimiento

El balón estará en juego en el momento en que sea pateado y entre en movimiento.

Se podrá ejecutar un tiro libre elevando el balón con un pie o con los dos pies simultáneamente.

Utilizar fintas durante la ejecución de un tiro libre para confundir a los adversarios es parte del fútbol y está permitido. Sin embargo, el árbitro deberá amonestar al jugador si considera que dicha finta representa un acto de conducta antideportiva.

Si durante la ejecución correcta de un tiro libre el ejecutor patea intencionadamente el balón contra un adversario pero no lo hace de manera imprudente, ni temeraria, ni con el uso de fuerza excesiva con la intención de jugarlo una segunda vez, el árbitro deberá permitir que el juego continúe.

Se deberá repetir un tiro libre indirecto si el árbitro omite levantar su brazo para indicar que el tiro es indirecto, y el balón ha sido rematado

directamente a las redes. El tiro libre indirecto original no se invalidará debido al error del árbitro.

### **Distancia**

Si un jugador decide ejecutar un tiro libre rápidamente y un adversario que se halla a menos de 9.15 metros intercepta el balón, el árbitro deberá permitir que el juego continúe.

Si un jugador decide ejecutar un tiro libre rápidamente y un adversario que se halla cerca del balón obstaculiza intencionadamente la ejecución, el árbitro deberá amonestar al jugador por retrasar la reanudación del juego.

Si el equipo que defiende ejecuta un tiro libre desde el interior de su área penal y uno o varios adversarios aún se hallan dentro de dicha área debido a que el defensor decidió lanzar rápidamente el tiro y los adversarios no tuvieron tiempo de salir de la misma, el árbitro deberá permitir que el juego continúe.

## **REGLA 14 – EL TIRO PENAL**

### **Procedimiento**

Utilizar fintas durante la ejecución de un tiro penal para confundir a los adversarios es parte del fútbol y está permitido. Sin embargo, el árbitro deberá amonestar al jugador si considera que dicha finta representa un acto de conducta antideportiva.

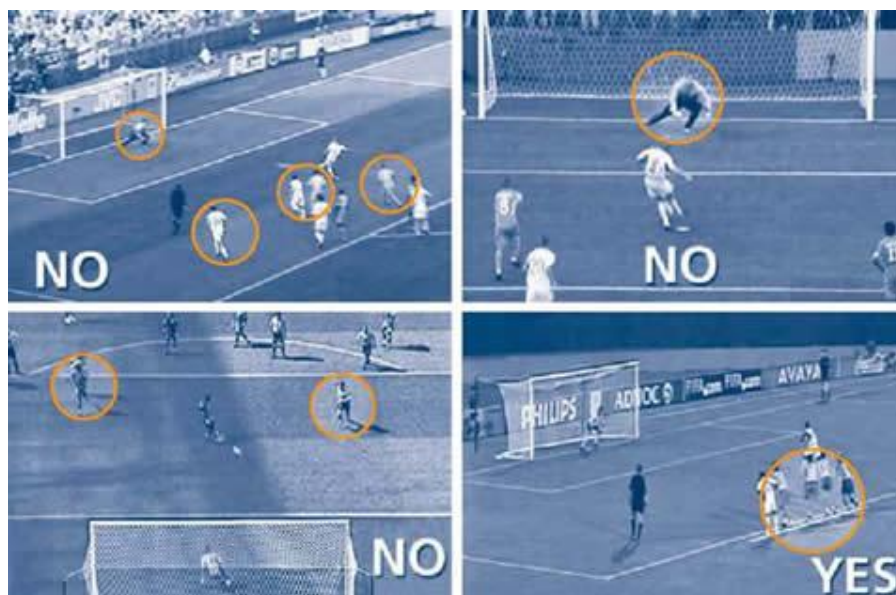
### **Preparativos de un tiro penal**

El árbitro deberá confirmar que se cumplen los siguientes requisitos antes del lanzamiento de un tiro penal:

- Identificar al ejecutor
- Colocar correctamente el balón en el punto penal
- El guardameta deberá encontrarse sobre la línea de meta entre los dos postes y encarar al ejecutor del tiro
- Los compañeros del ejecutor deberán hallarse:
  - Fuera del área penal
  - Fuera del semicírculo penal
  - Detrás del balón

Infracciones – después del silbato y antes de que el balón esté en juego

	Resultado del tiro	
Infracción por adelantarse	Gol	Gol no anotado
Jugador del equipo atacante	Se repite el penal	Tiro libre indirecto
Jugador del equipo defensor	Gol	Se repite el penal
Ambos	Se repite el penal	Se repite el penal



## **REGLA 15 – EL SAQUE DE BANDA**

### Procedimiento – infracciones

Se recuerda a los árbitros que los adversarios deben permanecer a una distancia que no sea inferior a dos metros del lugar en que se ejecute el saque de banda.

Cuando sea necesario, el árbitro deberá llamar la atención a todo jugador que se encuentre a una distancia inferior antes de que se ejecute el saque de banda y amonestará al jugador que no se retire a la distancia correcta. El juego se reanudará con un saque de banda.

Si durante la ejecución correcta de un saque de banda el ejecutor lanza intencionadamente el balón contra un adversario, pero no lo hace de manera imprudente, ni temeraria, ni con el uso de fuerza excesiva con la intención de jugarlo una segunda vez, el árbitro deberá permitir que el juego continúe.

Si el balón entra en la meta contraria directamente de un saque de banda, el árbitro deberá conceder un saque de meta. Si el balón entra en la meta del ejecutor directamente de un saque de banda, el árbitro deberá conceder un saque de esquina.

Si el balón toca el suelo antes de entrar en el terreno de juego, el mismo equipo repetirá el saque de banda, desde la misma posición, siempre que el saque haya sido ejecutado conforme al procedimiento correcto. Si no se ejecutó conforme al procedimiento correcto, el saque deberá ser ejecutado por un jugador del equipo contrario.

## **REGLA 16 – EL SAQUE DE META**

### Procedimiento – infracciones

Si un jugador que ha ejecutado un saque de meta correctamente juega deliberadamente el balón una segunda vez después de que el balón ha salido del área penal y antes de que un adversario lo toque, deberá ser sancionado con tiro libre indirecto desde el lugar donde tocó el balón por segunda vez (ver Regla 13 – Posición en tiros libres). Sin embargo, si dicho jugador toca el balón con las manos, se le deberá sancionar con un tiro libre directo y, si es necesario, se impondrá una medida disciplinaria.

Si un adversario ingresa al área penal antes de que se haya jugado el balón y es objeto de falta por parte del defensor, el saque de meta deberá repetirse y el defensor podrá ser amonestado o expulsado, según la naturaleza de la infracción.

## **REGLA 17 – EL SAQUE DE ESQUINA**

### Procedimiento – infracciones

Se recuerda a los árbitros que los adversarios deberán permanecer a una distancia mínima de 9.15 metros del cuadrante de esquina hasta que el balón esté en juego (como ayuda, se podrá utilizar la marca opcional fuera del terreno de juego). Cuando sea necesario, el árbitro deberá llamar la atención a todo jugador que se encuentre a una distancia inferior antes de que se ejecute el saque de esquina y amonestará al jugador que no se retire a la distancia correcta.

Si el ejecutor toca el balón por segunda vez antes de que el balón haya tocado a otro jugador, se concederá un tiro libre indirecto en favor del

equipo contrario desde el lugar donde tocó el balón por segunda vez. (ver Regla 13 – Posición en tiros libres).

Si durante la ejecución correcta de un tiro de esquina el ejecutor patea intencionadamente el balón contra un adversario, pero no lo hace de manera imprudente, ni temeraria, ni con el uso de fuerza excesiva con la intención de jugarlo una segunda vez, el árbitro deberá permitir que el juego continúe.

El balón deberá colocarse en el cuadrante de esquina y estará en juego en el momento en que sea pateado, de modo que no debe salir necesariamente del cuadrante para estar en juego.

El diagrama ilustra algunas posiciones correctas e incorrectas.



## **PROCEDIMIENTO PARA DETERMINAR AL GANADOR DE UN PARTIDO O ELIMINATORIA**

### **Tiros desde el punto penal**

#### **Procedimiento**

La serie de tiros desde el punto penal no forma parte del partido.

Se podrá cambiar el área penal donde se ejecutan los tiros desde el punto penal sólo si la meta o la superficie de juego queda inutilizable.



Después de que todos los jugadores elegibles hayan lanzado su tiro respectivo desde el punto penal, no será necesario atenerse al mismo orden que en la primera serie de tiros.

Cada equipo será responsable de elegir a los jugadores que lanzarán el tiro desde el punto penal de entre aquellos presentes en el terreno de juego al final del partido, así como del orden en el que los jugadores ejecutarán los tiros.

Con excepción del guardameta, un jugador lesionado no podrá ser sustituido durante la serie de tiros desde el punto penal.

Si se expulsa al guardameta durante el lanzamiento de tiros desde el punto penal, éste podrá ser reemplazado por un jugador que haya participado en el partido hasta su conclusión.

Durante el lanzamiento de tiros desde el punto penal, se podrá amonestar o expulsar a jugadores, sustitutos o jugadores sustituidos.

El árbitro no deberá finalizar el partido si un equipo permanece con menos de siete jugadores durante la serie de tiros desde el punto penal.

Si un jugador se lesiona o es expulsado durante el lanzamiento de tiros desde el punto penal y su equipo permanece con un jugador menos, el árbitro no deberá reducir el número de jugadores del equipo contrario, encargados de ejecutar los tiros. Únicamente al inicio de la serie de tiros desde el punto penal deberá haber un número igual de jugadores por equipo. <http://reglamentos-deportes.com/reglamento-de-futbol-interpretacion-de-las-reglas-y-directrices-para-arbitros/>

## FASE II

### MECANIZACIONES SEÑALES ARBITRALES

**Escucha el silbato.** Cuando un árbitro sopla su silbato es porque vio algo (por lo general una falta o interrupción del juego) que requiere que inmediatamente pare el juego y haga frente a la situación. El tono del pitido usualmente indica la naturaleza de la falta. Un pitido corto y rápido indica una falta menor sancionada solamente con un tiro libre, y un pitido más fuerte y largo indica una falta grave sancionable con tarjetas o tiros desde el punto penal.

**Tiro libre indirecto.** Si el árbitro levanta la mano por encima de su cabeza después de la señalización de un tiro libre, entonces está señalando un tiro libre indirecto. Se concede un tiro libre indirecto por cualquier falta que no caiga en la categoría de faltas penales, o por una falta que no se cometa contra un oponente. No se puede anotar gol desde un tiro libre indirecto hasta que el balón toque a otro jugador. Cuando el árbitro señale un tiro libre indirecto, mantendrá su mano levantada hasta después de que otro jugador haya tocado o pateado el balón.



**Área libre directo.** Para señalar un tiro libre directo, el árbitro sopla su silbato y señala con su brazo levantado hacia la dirección de la portería que ataca el equipo que ganó el tiro libre. Se concede un tiro libre directo cuando un jugador comete una de las diez faltas penales contra un oponente. Se puede anotar un gol con un tiro libre directo.



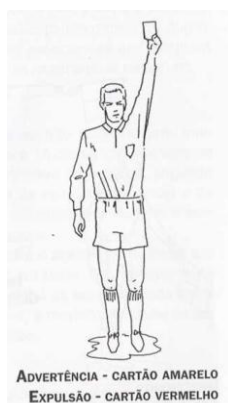
**Ley de ventaja.** Si un árbitro apunta ambos brazos hacia adelante sin soplar su silbato, es porque vio una falta pero decidió aplicar la ley de ventaja. En la ley de ventaja, el árbitro demora la sanción porque considera que el equipo al cual se le cometió la falta todavía tiene una posición ventajosa. Por lo general el árbitro tarda alrededor de 3 segundos en tomar una decisión. Si después de 3 segundos, el equipo al que se le cometió la falta ha ganado una posición ventajosa (ya sea que mantengan la posesión del balón o que hayan anotado un gol), el árbitro ignorará la falta. Sin embargo, si la falta cometida justifica el uso de tarjeta, el árbitro la mostrará en la siguiente interrupción del juego.



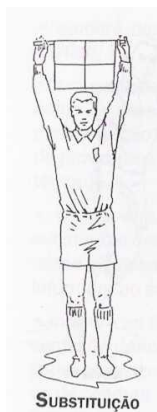
**Advertencia - tarjeta amarilla.** Un árbitro que muestre a un jugador una tarjeta amarilla está indicando que ese jugador cometió una de las siete posibles faltas de amonestación. El árbitro anota al jugador que recibe la tarjeta amarilla, y si le da una segunda tarjeta amarilla, lo expulsa del partido. Bajo las reglas de la Federación Nacional Estadounidense (reglas aplicables en la escuela secundaria de los Estados Unidos), el jugador debe abandonar el campo de juego después de recibir una tarjeta amarilla (amonestación). El jugador sancionado puede sustituirse, y/o puede regresar al juego en la siguiente oportunidad de sustitución disponible.



**Expulsión - Rojo.** Un árbitro que muestre a un jugador la tarjeta roja está indicando que ese jugador cometió una falta grave (una de los siete faltas con pena de expulsión o "siete pecados capitales" del fútbol) y debe abandonar los alrededores del terreno de juego inmediatamente (en juegos profesionales, generalmente eso significa que el jugador se va a los vestuarios).



**Sustitución.** Un asistente arbitral alzar la banderola de forma horizontal para indicar que existe sustitución por parte de un equipo, en el que se debe dar paso al jugador cuando el balón no está en juego.

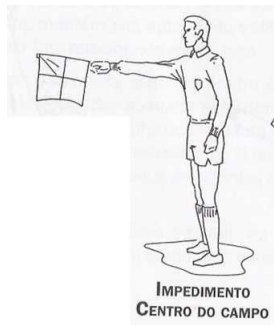


**Fuera de juego,** offside, fuera de lugar o posición adelantada, es una regla del fútbol de carácter estratégico con intención de ordenar el juego. Está reflejada en el Reglamento de juego como Regla 11, y sólo se aplica cuando un jugador está en posición de fuera de juego y está involucrado en una jugada, o interfiere en la misma.

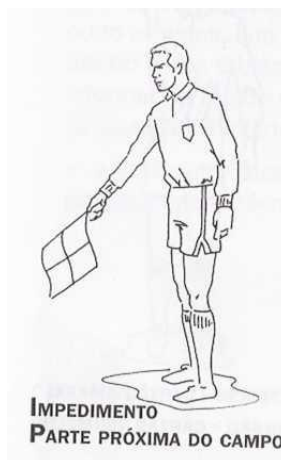
Según la regla actual,<sup>1</sup> un jugador se encuentra en posición de fuera de juego si se encuentra más cerca de la línea opuesta que el balón y el penúltimo adversario, lo que quiere decir que el jugador se encuentra más adelantado que todos los jugadores oponentes menos uno (que suele ser el portero oponente). A pesar de esta simple explicación, la aplicación de la regla depende de otros factores de juego, y suele ser compleja.



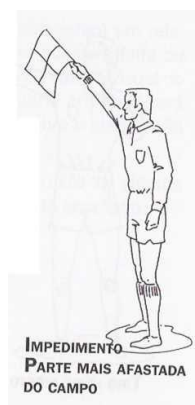
**Fuera de lugar central.**



**Fuera de juego siguiente parte del campo.**



**Offside lado opuesto del campo.**



**Saque de banda.** El saque de banda es una forma de reanudar el juego.

El saque de banda se concede a los adversarios del último jugador que tocó el balón antes de atravesar la línea de banda por tierra o por aire.

No se podrá anotar un gol directamente de un saque de banda.

Procedimiento

En el momento de lanzar el balón, el ejecutor deberá:

- estar de frente al terreno de juego
- tener una parte de ambos pies sobre la línea de banda o en el exterior de la misma
- servirse de ambas manos
- lanzar el balón desde atrás y por encima de la cabeza
- lanzar el balón desde el sitio donde salió del terreno de juego

Todos los adversarios deberán permanecer a una distancia que no sea inferior a 2 metros del lugar en que se ejecuta el saque de banda.

El balón estará en juego tan pronto haya entrado en el terreno de juego.

El ejecutor del saque no deberá volver a jugar el balón hasta que éste haya tocado a otro jugador.

<http://www-regras-do-futebol.f1cf.com.br/es/rules-of-soccer-64-seales-del-arbitro.html>



## **FASE III**

### **FUNCIONES DE LOS ÁRBITROS DENTRO DEL CAMPO DE JUEGO**

La finalidad de estas instrucciones adicionales para árbitros, árbitros asistentes y cuarto árbitro es facilitar la correcta aplicación de las Reglas de juego. El fútbol es un deporte competitivo y el contacto físico entre los jugadores es un aspecto normal y aceptable del juego. No obstante, los futbolistas deben jugar respetando las Reglas de juego y los principios del fair play, o sea, del juego limpio. El juego brusco grave y la conducta violenta son dos faltas que conllevan una agresión física inaceptable, sancionada con la expulsión en la Regla 12.

#### **Juego brusco grave**

Un jugador será culpable de juego brusco grave si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra su adversario en el momento de disputar el balón en juego.

Todo jugador que intente despojar a un adversario del balón por delante, el costado o por detrás, cargando con fuerza excesiva y poniendo en peligro la integridad física del adversario, será culpable de juego brusco grave.

#### **Conducta violenta**

La conducta violenta puede ocurrir ya sea dentro o fuera del terreno, estando o no el balón en juego. Un jugador será culpable de conducta violenta si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra un rival sin que el balón esté en disputa entre los dos.



Será asimismo culpable de conducta violenta si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra un compañero o cualquier otra persona.

Faltas contra el portero

Se recuerda a los árbitros que:

- es infracción si un jugador obstaculiza al guardameta en el momento de sacar el balón
- se deberá sancionara un jugador por juego peligroso si patea o intenta patear el balón cuando el guardameta está sacándolo
- es infracción obstaculizar en forma antideportiva al guardameta durante un saque de esquina

Cubrir el balón

No es infracción si un jugador que controla el balón a distancia de juego intenta cubrirlo con el cuerpo, sin extender los brazos. Sin embargo, si impide que el adversario pueda quitarle el balón utilizando la mano, los brazos, las piernas o el cuerpo en forma antirreglamentaria, será sancionado con un tiro libre directo o un penal, si la falta se cometió en el área penal.

Tijera o chilena

Se permite la tijera o la chilena siempre que, en opinión del árbitro, no constituya una acción peligrosa para un adversario.

Mano intencionada

Se recuerda a los árbitros que la mano intencionada se castiga generalmente con un tiro libre directo o un penal, si la falta se cometió en el área penal. Normalmente no se impondrá una amonestación o una expulsión.

#### Malograr una oportunidad manifiesta de gol

Sin embargo, se expulsará a un jugador que impida con mano intencionada un gol o malogre una oportunidad manifiesta de gol. Este castigo no se impone por mano intencionada, sino por la intervención inaceptable y antirreglamentaria que impide marcar un gol.

#### Amonestaciones por conducta antideportiva debido a mano intencionada

Existen circunstancias en las que, además de cobrar un tiro libre directo, se deberá amonestar a un jugador por conducta antideportiva, por ejemplo, cuando el jugador:

- toca o golpea deliberada y manifiestamente el balón para evitar que el adversario lo reciba
- si intenta marcar un gol tocando o golpeando deliberadamente el balón

#### Sujetar a un adversario

Una crítica muy común contra los árbitros es su incapacidad de identificar correctamente y sancionar la infracción de sujetar a un adversario. Esta incapacidad de evaluar adecuadamente la acción de sujetar la camiseta o el brazo puede conducir a situaciones controvertidas, de modo que se urge a los árbitros intervenir inmediatamente y con firmeza ante esta situación, en virtud de la Regla 12.

Generalmente, un tiro libre directo o un tiro penal es sanción suficiente, pero en ciertas circunstancias se deberá imponer una sanción adicional. Por ejemplo:

- se amonestará por conducta antideportiva si un jugador sujeta al adversario para impedir que obtenga el balón o pueda colocarse en una posición de juego ventajosa
- se expulsará a un jugador que malogre una oportunidad manifiesta de gol al sujetar al adversario

#### Lanzamiento de tiros libres

Se recuerda a los árbitros que se deberá amonestar a un jugador si:

- retarda la reanudación del juego
- no observa la distancia reglamentaria cuando se reanuda el juego

#### Señales de fuera de juego

El hecho de estar en una posición de fuera de juego no constituye una infracción en si. Los árbitros asistentes deberán señalar fuera de juego sólo cuando se deba sancionar al jugador por encontrarse en dicha posición.

#### Infracciones de guardametas

Se recuerda a los árbitros que los guardametas no pueden retener el balón en las manos más de seis segundos. Todo portero culpable de esta infracción será sancionado con un tiro libre indirecto.

### Infractores persistentes

Los árbitros deberán estar siempre alerta respecto a jugadores que infringen persistentemente las Reglas de juego. Considerarán ante todo que, incluso cuando un jugador comete diferentes infracciones, deberá ser amonestado por infringir persistentemente las Reglas.

### Comportamiento frente al árbitro

El capitán de un equipo no goza de una categoría especial o de privilegios de acuerdo a las Reglas de juego, pero tiene un cierto grado de responsabilidad en lo que concierne a la conducta de su equipo. Todo jugador que sea culpable de desaprobar con palabras la decisión del árbitro deberá ser amonestado. Todo jugador que ataque a un árbitro o que sea culpable de emplear lenguaje o gestos ofensivos, groseros y obscenos deberá ser expulsado.

### Simulación

Todo jugador que intente engañar al árbitro simulando lesión o pretendiendo haber sido objeto de infracción será culpable de simulación y será amonestado por conducta antideportiva.

### Retardar la reanudación del juego

Los árbitros amonestarán a jugadores que retarden la reanudación del juego mediante las siguientes tácticas:

- lanzar un tiro libre del lugar erróneo con la deliberada intención de obligar al árbitro a ordenar su repetición

- simular la intención de lanzar un saque de banda, pero dejar de pronto el balón a un compañero para que efectúe el saque
- patear lejos el balón o llevárselo en las manos después de que el árbitro ha detenido el juego
- retardar excesivamente el lanzamiento de un saque de banda o de un tiro libre
- retardarla salida del terreno de juego durante una sustitución
- no observa la distancia reglamentaria cuando se reanuda el juego

#### Celebración de un gol

Por más que esté permitido que los jugadores expresen su alegría cuando marcan un gol, la celebración no deberá ser excesiva. En la circular nº 579, la FIFA concedió el permiso de celebrar de forme razonable un gol. Sin embargo, no se deberá alentar la práctica de celebraciones coreografiadas si ésta ocasiona una pérdida de tiempo excesiva; en este caso los árbitros deberán intervenir.

Se amonestará a un jugador si, en opinión del árbitro:

- hace gestos ofensivos, irrisorios o provocadores
- trepa las vallas perimétricas para celebrar un gol

El hecho de abandonar el campo para celebrar un gol no es, en sí, una infracción punible, pero es esencial que los jugadores retornen al terreno de juego inmediatamente. Se pretende que los árbitros actúen de forma

preventiva y utilicen el sentido común al encarar las celebraciones de un gol.

#### Bebidas refrescantes

Los jugadores tienen derecho a tomar bebidas refrescantes durante una interrupción del partido, pero únicamente al borde de la línea de banda. No está permitido lanzar bolsas de agua o cualquier otro tipo de recipiente con agua al terreno de juego.

#### Joyas

Se recuerda a los árbitros que, en virtud de la Regla 4, los jugadores no deberán llevar ningún tipo de joyas.

#### Indicación de los minutos de descuento

Se recuerda a los cuartos árbitros que, por instrucción del árbitro, la indicación de los minutos añadidos al final de cada tiempo, se realizará únicamente al final del último minuto de juego de cada tiempo.

#### Procedimiento en caso de jugadores lesionados

El árbitro deberá atenerse a las siguientes instrucciones en caso de que un jugador resulte lesionado:

- permitirá seguir jugando hasta que el balón esté fuera del juego si, en su opinión, la lesión es leve
- detendrá el juego si, en su opinión, la lesión es grave

- después de consultar con el jugador lesionado, el árbitro autorizará la entrada en el terreno de juego de uno, máximo dos médicos, para evaluar el tipo de lesión y organizar el traslado seguro y rápido del jugador fuera del terreno
- los camilleros entrarán en el terreno al mismo tiempo que los médicos para acelerar el traslado del jugador
- el árbitro se asegurará que el jugador lesionado sea trasladado con seguridad y rapidez fuera del terreno
- no está permitido tratar al jugador en el campo
- todo jugador con herida sangrante abandonará el terreno y no podrá retornar hasta que el árbitro considere que la herida ha dejado de sangrar
- apenas autorizada la entrada de los médicos en el terreno de juego, el jugador deberá abandonar el campo, ya sea en camilla o caminando. Si no cumple esta regla, será amonestado por conducta antideportiva
- un jugador lesionado sólo podrá reincorporarse al terreno de juego después de que el partido se haya reanudado
- cuando la pelota esté en juego, el jugador lesionado podrá ingresar nuevamente en el terreno de juego, pero sólo por la línea de banda. Cuando el balón esté fuera del juego, podrá entrar en el terreno por cualquier línea de demarcación

- únicamente el árbitro está autorizado a permitir que un jugador lesionado vuelva a entrar en el terreno, independientemente de que la pelota esté o no en juego
- si el juego no ha sido interrumpido por cualesquiera otros motivos o si la lesión sufrida por el jugador no es producto de una infracción de las Reglas de juego, el árbitro reanudará el juego con un balón a tierra
- el árbitro compensará al final de cada mitad el tiempo perdido por lesión

### Excepciones

Las excepciones a este proceder se dan sólo en caso de:

- lesión del guardameta
- cuando el guardameta y un jugador de campo chocan y necesitan una atención inmediata
- cuando ocurre una lesión grave, por ejemplo, tragarse la lengua, conmoción cerebral, fractura de pierna, etc.

### El área técnica

Se espera que el 4º árbitro supervise el área técnica de forma preventiva y sin buscar una confrontación. No obstante, si los ocupantes del área técnica observan una mala conducta, el 4º árbitro deberá llamar inmediatamente la atención del árbitro.

¿Cuáles son las funciones de los árbitros asistentes de fútbol?



Los dos **árbitros asistentes** (antes llamados jueces de línea o linieros) tienen la función general de ayudar al árbitro en el control del partido, haciéndole indicaciones con una bandera y/o mediante aparatos de comunicación. Todas las decisiones del árbitro asistente sólo le sirven de asesoramiento al árbitro, y no son vinculantes. Durante el partido, cada árbitro asistente supervisa un lateral en cada extremo del campo. El asistente con más antigüedad se ocupa normalmente del lado del campo donde están las áreas técnicas, a fin de ayudar a supervisar las sustituciones.

La Regla 6 de las Reglas del Juego oficiales describen las obligaciones generales de los árbitros asistentes, pero sus funciones en un determinado partido siguen sujetas a la decisión del árbitro. Estas obligaciones consisten en:

- Levantar la bandera cuando el balón sale en su totalidad del terreno de juego.
- Señalar con la bandera qué equipo tiene derecho a devolver el balón en el terreno de juego.
- Levantar la bandera cuando se produce fuera de juego.
- Levantar la bandera para indicarle al árbitro una sustitución de jugadores.
- En los tiros penales, indicar al árbitro si el portero se desplaza de la línea de meta antes de que el contrario pateo el balón.
- Hacerle indicaciones al árbitro levantando la bandera o por medio del dispositivo de comunicación cuando se producen otras infracciones de las reglas del juego para las que el árbitro pueda no tener una visión adecuada.
- El árbitro también puede solicitarle a los asistentes que le den su opinión sobre alguna incidencia del juego que no tengan clara. En

especial, pueden entrar al terreno de juego para controlar que se respete la distancia de 9.15 metros.

Finalmente, los asistentes suelen ayudar al árbitro en los preparativos del partido y en las funciones administrativas.

En las Reglas de Juego, concretamente en el apartado "Interpretación de las Reglas de Juego y Directrices para Árbitros", Regla 6, se amplía la información sobre las funciones de los árbitros asistentes y su colocación correcta en el campo.

<http://colegiodearbitrospozarica.blogspot.com/2012/06/las-funciones-del-arbitro-moderno.html>

## 6.7.-METODOLOGIA. MODELO OPERATIVO

TEMA: Guía teórica y práctica sobre las reglas del fútbol y las funciones arbitrales en los árbitros pre-profesionales del cantón Baños Agua Santa, provincia de Tungurahua.

OBJETIVOS	CONTENIDOS	ACTIVIDADES	RECURSOS	RESPONSABLES	TIEMPO
Elaborar una guía teórica y práctica sobre las reglas del fútbol y las funciones arbitrales en los árbitros pre-profesionales del cantón Baños Agua Santa, provincia de Tungurahua.	<p>Interpretación de las reglas de fútbol.</p> <p>Mecanización de los gestos técnicos de los árbitros.</p> <p>Funciones arbitral dentro del campo de juego.</p>	<p>Planificar clases demostrativas sobre las funciones arbitrales.</p> <p>Ejecutar las reglas de fútbol con su correcta interpretación en el campo de juego.</p> <p>Coordinar las diferentes actividades deportivas con las ligas.</p>	Se cuenta con una guía teórica y práctica para enfatizar el buen funcionamiento e interpretación de las reglas de fútbol en base al arbitraje dentro del campo de juego.	<p>Investigador.</p> <p>Árbitros pre-profesionales.</p> <p>Directivos de la asociación de árbitros del Cantón Baños de Agua Santa de la provincia de Tungurahua.</p>	Se empleara a la disposición del directorio de la asociación de árbitros del cantón Baños de Agua Santa.

**Cuadro Nº 24 Modelo Operativo**

**Elaborado por: Vladimir Huachambala**

## PLAN DE ACCIÓN

<b>FASES</b>	<b>METAS</b>	<b>ACTIVIDADES</b>	<b>RECURSOS</b>	<b>TIEMPO</b>
Concientización de los resultados de la investigación.	Hasta el 07 de Febrero del 2014 se socializara el 100% de la propuesta en la asociación de los árbitros pre-profesionales del Cantón Baños de Agua Santa para conocer los resultados de la investigación.	Organizar el esquema de concientización. Reunir a los árbitros pre-profesionales del Cantón Baños de Agua Santa Provincia de Tungurahua.	Computador Proyector Documentos de apoyo Circulares de convocatoria.	Se empleara a la disposición del directorio de la asociación de árbitros del cantón Baños de Agua Santa.
Planificación de la propuesta	Hasta el 07 de Febrero del 2014	Analizar los resultados. Construir la propuesta. Presentar a los directivos de la Asociación.	Equipo de computación Materiales de oficina.	
Ejecución de la propuesta	En el año lectivo 2013-2014 se ejecutara la propuesta en el 100%	Poner en marcha la propuesta de acuerdo a las fases programadas.		
Evaluación de la propuesta	La propuesta será evaluada permanentemente.	Capacitar a los directivos y árbitros pre-profesionales. Elaborar informes sobre el desempeño arbitral.		

**Cuadro № 25 Plan de Acción**

**Elaborado por: Vladimir Huachambala**

## 6.8.-ADMINISTRACION DE LA PROPUESTA

<b>ORGANISMO</b>	<b>RESPONSABLES</b>	<b>FASES DE RESPONSABILIDAD</b>
Directivos de la asociación de árbitros pre-profesionales del cantón Baños de Agua Santa  Equipo de trabajo Trabajo con los árbitros pre-Profesionales del cantón Baños de Agua Santa	Directivos de la asociación de árbitros pre-Profesionales del cantón Baños de Agua Santa  Investigador. Sr. Vladimir Huachambala	Organización del proceso de investigación.  Diagnostico situacional. Discusión y aprobación. Programación operativa. Ejecución del proyecto.

**Cuadro Nº 26**

**Elaborado por: Vladimir Huachambala**

<b>RECURSOS HUMANOS</b>	<b>Nº</b>
Árbitros Pre-Profesionales y Directivos de la asociación de árbitros del cantón Baños de Agua Santa de la provincia de Tungurahua.	45
<b>PRESIDENTE</b> Ing. Luciano Villavicencio <b>Vicepresidente</b> Lic. Luis Pérez <b>Secretario:</b> Sr. Julio Iturralde <b>Tesorero:</b> Lic. Carlos Ortega <b>VOCALES</b> Sr. Giovanni Rivadeneira Sr. Francisco Vera Tnlg. Paulo Palacios	8
<b>INVESTIGADOR:</b> Sr. Vladimir Huachambala	1
<b>RECURSOS ECONOMICOS</b> Todos los gastos requeridos para el desarrollo del presente trabajo investigativo correrán a cargo del investigador.	

**Cuadro Nº 27 Recursos humanos**

**Elaborado por: Vladimir Huachambala**

## 6.9.-PLAN DE MONITOREO Y EVALUACIÓN DE LA PROPUESTA

PREGUNTAS BÁSICAS	EXPLICACIÓN
¿Quiénes solicitan evaluar?	<b>Interesados en la evaluación.</b> Equipo de gestión Directivos de la asociación de árbitros
¿Por qué evaluar?	<b>Razones que justifican la evaluación.</b> El correcto desempeño de los árbitros pre-profesionales del Cantón Baños de Agua Santa Provincia de Tungurahua.
¿Para qué evaluar?	<b>Objetivos del plan de acción.</b> Para mejorar las funciones arbitrales y su correcta interpretación con las reglas de fútbol.
¿Qué evaluar?	<b>Aspectos a ser evaluados.</b> El conocimiento de las reglas del futbol como su interpretación dentro del campo de juego.
¿Quién evalúa?	<b>Personal encargado de evaluar.</b> Directivos de la asociación
¿Cuándo evaluar?	<b>En periodos determinados de la propuesta.</b> Al inicio del proceso y al final de los diferentes cotejos deportivos fomentando la participación del arbitraje.
¿Cómo evaluar?	<b>Proceso metodológico.</b> Mediante observación. Test, entrevistas, evaluaciones de lo aprendido.
¿Con que evaluar?	<b>Recursos</b> Fichas, y registros hacia lo aprendido

**Cuadro Nº 28**

**Elaborado por: Vladimir Huachambala**

## MATERIALES DE REFERENCIA

### 1.- BIBLIOGRAFIA

AGER David, "Manual del árbitro del fútbol" Editorial Ager.

MUÑOZ Ripoll José, "El árbitro de fútbol" Editorial: Esm

CLAVELLINAS Delgado Rafael "Manual didáctico de reglas del fútbol"  
Editorial: Paidotribo.

BRINDA Ernesto Ángel, COEREZZA Ángel Norberto "Fútbol las reglas del  
juego para todos" Clasificación: Deportes de equipo.

### WEBGRAFIA

- <http://www.fedenaligas.org/dp/index.php/disciplina-y-sanciones>
- <http://www.violenciafisica.com/>
- <http://www.esmas.com/salud/saludfamiliar/v5/363152.html>
- <http://www.elfutbolin.com/reglas/regla05.asp>
- <http://colegiodearbitrospozarica.blogspot.com/2012/06/las-funciones-del-arbitro-moderno.html>
- <http://www.deportes.in/content/1/16/es/%BFcu%E1les-son-las-funciones-de-los-%E1rbitros-asistentes-de-f%FAbol.html>
- <http://www.eumed.net/libros-gratis/2008a/362/Las%20funciones%20de%20los%20arbitros.htm>
- <http://patriciareyes1002.blogspot.com/2010/09/senales-de-los-arbitros-y-jueces-en.html>
- [http://www.utilidad.com/como-convertirse-en-arbitro-profesional\\_2941](http://www.utilidad.com/como-convertirse-en-arbitro-profesional_2941)
- <http://contrameta.com/ser-arbitro-una-salida-profesional/>
- <http://reglamentos-deportes.com/reglamento-de-futbol-interpretacion-de-las-reglas-y-directrices-para-arbitros/>

## 2.- ANEXOS

### ANEXOS N° 1

**UNIVERSIDAD TECNICA DE AMBATO**  
**FACULTAD DE CIENCIAS HUMANAS Y DE LA EDUCACIÓN**  
**CARRERA DE CULTURA FISICA**  
**LICENCIATURA EN CULTURA FISICA**

#### **ENCUESTA A LOS ÁRBITROS PRE-PROFESIONALES**

Encuesta dirigida a los árbitros Pre-Profesionales del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.

**Objetivo.-** Conocer la opinión de los árbitros Pre-Profesionales del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua sobre la problemática de las reglas del fútbol y su incidencia en los árbitros Pre-Profesionales.

#### **VARIABLE INDEPENDIENTE**

1. ¿Piensa usted que mejorar el respeto la honestidad el valor deportivo hace relación a las reglas del fútbol?

SI.....

NO.....

2. ¿Está usted de acuerdo que las normativas de decisiones arbitrales se debe al conocimiento de las reglas del fútbol?

SI.....

NO.....



3. ¿Cree usted que el conocimiento de las reglas del fútbol ayuda a mejorar el desarrollo del juego por parte de los árbitros?

SI.....

NO.....

#### **VARIABLE DEPENDIENTE**

4. ¿Cree usted que las normativas de un juez principal mejora las conductas de los árbitros Pre-Profesionales?

SI.....

NO.....

5. ¿Sabía usted que el orden técnico de las funciones arbitrales mejora la mecanización de los árbitros Pre-Profesionales?

SI.....

NO.....

6. ¿Conoce usted que el respeto es el motor principal para el mejoramiento de los árbitros Pre-Profesionales en los partidos de fútbol?

SI.....

NO.....

7. ¿Sabía usted que las demostraciones y el respeto del juego limpio "fair play" mejora las convicciones de los árbitros Pre-Profesionales?

SI.....

NO.....

**GRACIAS POR SU COLABORACIÓN**

## ANEXOS N° 2

UNIVERSIDAD TECNICA DE AMBATO  
FACULTAD DE CIENCIAS HUMANAS Y DE LA EDUCACIÓN  
CARRERA DE CULTURA FISICA  
LICENCIATURA EN CULTURA FISICA

### ENCUESTA A LOS DIRECTIVOS DE LA ASOCIACIÓN

Encuesta dirigida a los Directivos de la Asociación de Fútbol del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.

**Objetivo.-** Conocer la opinión de los Directivos de la Asociación de Fútbol del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua sobre la problemática de las reglas del fútbol y su incidencia en los árbitros Pre-Profesionales.

#### VARIABLE INDEPENDIENTE

1. ¿Piensa usted como directivo de la Asociación de árbitros que mejorar el respeto la honestidad el valor deportivo hace relación a las reglas del fútbol?

SI.....

NO.....

2. ¿Está usted de acuerdo como directivo de la Asociación de árbitros que las normativas de decisiones arbitrales se debe al conocimiento de las reglas del fútbol?

SI.....

NO.....

3. ¿Cree usted como directivo de la Asociación de árbitros que el conocimiento de las reglas del fútbol ayuda a mejorar el desarrollo del juego por parte de los árbitros?

SI.....

NO.....

#### **VARIABLE DEPENDIENTE**

4. ¿Cree usted como directivo de la Asociación de árbitros que las normativas de un juez principal mejora las conductas de los árbitros Pre-Profesionales para con los jugadores?

SI.....

NO.....

5. ¿Sabía usted como directivo de la Asociación de árbitros que el orden técnico de las funciones arbitrales mejora la mecanización de los árbitros Pre-Profesionales para con los jugadores?

SI.....

NO.....

6. ¿Conoce usted como directivo de la Asociación de árbitros que el respeto de los jugadores es el motor principal para el mejoramiento de los árbitros Pre-Profesionales en los partidos de fútbol?

SI.....

NO.....

7. ¿Sabía usted como directivo de la Asociación de árbitros que las demostraciones y el respeto del juego limpio "fair play" en los jugadores mejora las convicciones de los árbitros Pre-Profesionales?

SI.....

NO.....

**GRACIAS POR SU COLABORACIÓN**

## **GRAFICOS**

### **ARBITROS PRE-PROFESIONALES DEL CANTÓN BAÑOS DE AGUA SANTA DE LA PROVINCIA DE TUNGURAHUA.**



### **PRÁCTICA DE LAS FUNCIONES ARBITRALES A CARGO DEL SR. VLADIMIR HUACHAMBALA.**





**VICEPRESIDENTE DE LA ASOCIACIÓN DE ARBITROS PRE-PROFESIONALES LIC. LUIS  
PÉREZ (derecha)**





**Sr. Vladimir Huachambala integrante de la asociación de árbitros pre-profesionales del cantón Baños de Agua Santa, provincia de Tungurahua.**