



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO

**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E
INDUSTRIAL**

CARRERA DE INGENIERÍA EN ELECTRÓNICA Y COMUNICACIONES

TEMA:

**IMPLEMENTACIÓN DE CALIDAD DE SERVICIO (QoS), EN LAS REDES
INALÁMBRICAS DE LA COOPERATIVA DE AHORRO Y CRÉDITO “SAN
ALFONSO LTDA.”**

Trabajo de Graduación. Modalidad: Proyecto de Investigación, presentado previo la obtención del título de Ingeniero en Electrónica y Comunicaciones.

Sub-Línea de Investigación: Redes Inalámbricas.

Autor: Iván Patricio Salinas Mora

Tutor: Ing. Mg. Carlos Alberto Serra Jiménez.

Ambato – Ecuador

Julio-2015

APROBACIÓN DEL TUTOR

En mi calidad de tutor del trabajo de investigación sobre el tema: Implementación de calidad de servicio (QoS), en las redes inalámbricas de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, del señor Iván Patricio Salinas Mora, estudiante de la Carrera de Ingeniería en Electrónica y Comunicaciones, de la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial de la Universidad Técnica de Ambato, considero que el informe investigativo reúne los requisitos suficientes para que continúe con los trámites y consiguiente aprobación de conformidad con el numeral 7.2 de los Lineamientos Generales para la aplicación de Instructivos de las Modalidades de Titulación de la Facultades de la Universidad Técnica de Ambato.

Ambato Julio, 2015

EL TUTOR

Ing. Mg. Carlos Alberto Serra Jiménez.

AUTORÍA

El presente Proyecto de Investigación titulado: “Implementación de Calidad de Servicio (QoS), en las redes inalámbricas de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.” es absolutamente original, auténtico y personal, en tal virtud, el contenido, efectos legales y académicos que se desprenden del mismo son de exclusiva responsabilidad del autor.

Ambato Julio, 2015

EL AUTOR

Iván Patricio Salinas Mora

C.I.: 160037864-8

DERECHOS DE AUTOR

Autorizo a la Universidad Técnica de Ambato, para que haga uso de este Trabajo de Titulación como un documento disponible para la lectura, consulta y procesos de investigación.

Cedo los derechos de mi Trabajo de Titulación, con fines de difusión pública, además autorizo su reproducción dentro de las regulaciones de la Universidad.

Ambato Julio, 2015

Iván Patricio Salinas Mora

CC: 1600378648

APROBACIÓN DE LA COMISIÓN CALIFICADORA

La Comisión Calificadora del presente trabajo conformada por los señores docentes: Ing. Mg. Freddy Robalino e Ing. Mg. Geovanni Brito, revisó y aprobó el Informe Final del Proyecto de Investigación titulado: “Implementación de calidad de servicio (QoS), en las redes inalámbricas de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, presentado por el señor Iván Patricio Salinas Mora de acuerdo al numeral 9.1 de los Lineamientos Generales para la aplicación de Instructivos de las Modalidades de Titulación de las Facultades de la Universidad Técnica de Ambato.

.....

Ing. Mg. Vicente Morales L.
PRESIDENTE DEL TRIBUNAL

.....

Ing. Mg. Freddy Robalino
DOCENTE CALIFICADOR

.....

Ing. Mg. Geovanni Brito
DOCENTE CALIFICADOR

DEDICATORIA

Principalmente a Dios por guiar mis pasos y protegerme durante toda mi vida estudiantil, llenando de bendiciones a mi Familia en todo momento.

A mis Madre, Blanca Herminia Mora López, por todo su sacrificio, por el apoyo que me ha brindado a lo largo de mi vida, por guiarme en el camino del bien y sobre todo por creer en mí.

A mis hermanos, Danilo, Ximena, Lourdes, por su apoyo incondicional.

A mis sobrinos, Andrés, Doménica, Martín, Alexander, Valeska y Jonathan por llenar mi hogar de alegría y felicidad y la de toda mi familia.

Iván Patricio Salinas Mora

AGRADECIMIENTO

En primer lugar a Dios, por brindarme la salud, fortaleza, y esperanza para terminar mis estudios.

A toda mi familia por ser el pilar fundamental para el cumplimiento de una meta más en mi vida.

A unos grandes amigos Ing. Mario García y su señora esposa Elsita, además al Ing. Carlos Serra, encargado de mi tutoría por su guía, al Ing. Diego Sánchez, por brindarme su apoyo y conocimiento, Todos ellos supieron guiarme correctamente en la realización de este trabajo.

A la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial y a la Universidad Técnica de Ambato, por todo el conocimiento impartido a lo largo de mi vida estudiantil.

Y finalmente a la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, encabezada por la Lcda. Carmen LLígalo, por brindarme la oportunidad de realizar en sus instalaciones el presente trabajo de investigación.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

PAGINA DE TÍTULO	i
PÁGINA DE APROBACIÓN POR EL TUTOR	ii
PAGINA DE AUDITORIA DE LA TESIS	iii
PAGINA DE DERECHO DE AUTOR	iv
PAGINA DE APROBACIÓN DE LA COMISIÓN CALIFICADORA	v
PÁGINA DE DEDICATORIA	vi
PÁGINA DE AGRADECIMIENTO	vii
ÍNDICE DE CONTENIDOS	viii
ÍNDICE DE TABLAS Y FIGURAS	xv
RESUMEN	xix
ABSTRACT	xx
GLOSARIO DE TÉRMINOS Y ACRÓNIMOS	xxi
INTRODUCCIÓN	xxvi
CAPÍTULO I	1
1.1 TEMA	1
1.2 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	1
1.3 DELIMITACIÓN	2
1.4 JUSTIFICACIÓN	3
1.5 OBJETIVOS	4
1.5.1 GENERAL	4
1.5.2 ESPECÍFICOS	4
CAPÍTULO II	5
MARCO TEÓRICO	5

2.1	ANTECEDENTES INVESTIGATIVOS	5
2.2	FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA	6
2.2.1	SISTEMA DE COMUNICACIONES.....	6
2.2.2	SISTEMAS DE COMUNICACIÓN ANALÓGICA	6
2.2.3	SISTEMA DE COMUNICACIÓN DIGITAL	6
2.2.4	ELEMENTOS DE UN SISTEMA DE COMUNICACIÓN	7
2.2.4.1	TRANSMISOR.....	7
2.2.4.2	CANAL DE TRANSMISIÓN.....	7
2.2.4.3	RECEPTOR.....	7
2.2.5	MEDIOS DE TRANSMISIÓN	7
2.2.5.1	MEDIOS GUIADOS	8
2.2.5.2	MEDIOS NO GUIADOS	8
2.2.6	TIPOS DE REDES DE COMUNICACIÓN	10
2.2.6.1	REDES PUNTO A PUNTO (UNICAST).....	10
2.2.6.2	REDES MULTIPUNTO (BROADCAST).....	10
2.2.7	RED INALÁMBRICA	10
2.2.8	TIPOS DE REDES INALÁMBRICAS.....	11
2.2.8.1	RED DE ÁREA PERSONAL INALÁMBRICA (WPAN).....	11
2.2.8.2	RED DE ÁREA LOCAL INALÁMBRICA (WLAN).....	11
2.2.8.3	RED DE ÁREA LOCAL INALÁMBRICA (WMAN)	11
2.2.8.4	RED DE ÁREA LOCAL INALÁMBRICA (WAN)	12
2.2.9	SEÑALES INALÁMBRICAS	12
2.3	MODOS DE TRANSMISIÓN	12
2.3.1	DIRECCIÓN DE INTERCAMBIOS	12
2.3.2	NÚMERO DE BITS ENVIADOS SIMULTÁNEAMENTE.....	13

2.3.3	SINCRONIZACIÓN ENTRE EL TRANSMISOR Y EL RECEPTOR.....	13
2.4	TÉCNICAS DE TRANSMISIÓN.....	13
2.4.1	MODULACIÓN.....	13
2.4.2	MULTIPLEXACIÓN.....	14
2.4.2.1	TIPOS DE MULTIPLEXACIÓN.....	14
2.5	TRANSMISIÓN INALÁMBRICA.....	15
2.5.1	CAPA 1(802.11 PHY).....	16
2.5.2	TECNICAS DE MODULACIÓN.....	16
2.5.2.1	ESPECTRO ESPARCIDO POR SECUENCIA DIRECTA (DSSS).....	16
2.5.2.2	ESPECTRO ESPARCIDO POR SALTO DE FRECUENCIA (FHSS).....	17
2.5.2.3	MODULACIÓN POR DIVISIÓN DE FRECUENCIAS ORTOGONALES.....	18
2.6	FRECUENCIA.....	19
2.6.1	CARACTERISTICAS PRINCIPALES DE FRECUENCIA.....	19
2.6.2	CAPA 2 (802.11 MAC).....	19
2.6.2.1	CONTROL DE ACCESO AL MEDIO (MAC).....	20
2.6.2.2	CONTROL LÓGICO DE ENLACE (LLC).....	20
2.6.3	ENMIENDA IEEE 802.11.....	20
2.6.4	ENMIENDA IEEE 802.11e.....	20
2.6.5	ENMIENDA IEEE 802.11n.....	21
2.6.6	APLICACIÓN DE LA TECNOLOGÍA MIMO.....	21
2.6.7	CARATERISTICAS DE LA TECNOLOGIA MIMO.....	22
2.7	TRANSMISIÓN DE DATOS, VOIPY VIDEO VIGILANCIA.....	23
2.7.1	TRÁFICO DE DATOS.....	24
2.7.1.1	TRANSMISIÓN DE DATOS.....	24
2.7.1.2	PROTOCOLOS DE REDES DE DATOS.....	26

2.7.1.3	DEFINICION DE TCP/IP	26
2.7.1.4	PROTOCOLO DE APLICACIÓN DE HTTP, SMTP, DNS, FTP, TFTP	27
2.7.2	TRÁFICO DE VIDEO.....	27
2.7.2.1	TRANSMISIÓN DE VIDEO	28
2.7.2.2	DIMENSIONES DE VIDEO.....	29
2.7.2.3	TASA DE IMAGEN.....	29
2.7.2.4	CONTENIDO DEL VIDEO	30
2.7.2.5	NÚMERO DE CONEXIONES	30
2.7.2.6	CÓDECS DE VIDEO	31
2.7.3	TRÁFICO DE VOZ.....	32
2.7.3.1	TRASMISIÓN DE VOZ	32
2.7.3.2	VOZ SOBRE PROTOCOLO DE INTERNET	33
2.7.3.3	PROTOCOLO SIP, IAX, H.323, MGCP y SCCP.....	33
2.7.3.4	CODECS DE VOZ	35
2.8	CALIDAD DE SERVICIO (QoS).....	37
2.8.1	PARAMETROS DE CALIDAD DE SERVICIO (QoS).....	39
2.8.1.1	ANCHO DE BANDA DISPONIBLE	39
2.8.1.2	RETARDO	39
2.8.1.3	VARIACIÓN DE RETARDO (JITTER)	40
2.8.1.4	PÉRDIDA DE PAQUETES	41
2.8.2	CLASIFICACIÓN DE LA CALIDAD DE SERVICIO (QoS).....	42
2.8.3	CLASE DE SERVICIO (CoS)	43
2.8.4	TIPO DE SERVICIO (ToS)	44
2.8.5	MODELOS PARA LA OBTENCIÓN DE CALIDAD DE SERVICIO (QoS)	45

2.8.5.1	MODELO BASADO EN ALGORITMO DE MEJOR ESFUERZO (BEST EFFORT)	45
2.8.5.2	SERVICIO INTEGRADOS (INTSERV).....	45
2.8.5.3	SERVICIOS DIFERENCIADOS (DIFFSERV)	46
2.8.5.3	MECANISMOS PARA OBTENER CALIDAD DE SERVICIO (QoS)	46
2.8.5.5	HERRAMIENTAS PARA OBTENER CALIDAD DE SERVICIO (QoS)	47
2.9	PROPUESTA DE SOLUCIÓN	49
CAPÍTULO III.....		50
METODOLOGÍA.....		50
3.1	MODALIDAD BÁSICA DE LA INFORMACIÓN	50
3.2	RECOLECCION DE LA INFORMACIÓN.....	50
3.3	PROCESAMIENTO Y ANÁLISIS DE DATOS	51
3.4	DESARROLLO DEL PROYECTO	51
CAPÍTULO IV.....		53
PROPUESTA		53
4.1	ANÁLISIS DE RESULTADOS	53
4.1.1	INTERPRETACIÓN DE LOS RESULTADOS	53
4.2	LEVANTAMIENTO DE LA INFORMACIÓN DE LA ESTRUCTURA FÍSICA....	54
4.2.1	UBICACIÓN MATRIZ.....	54
4.2.2	UBICACIÓN LATACUNGA	55
4.2.3	UBICACIÓN MERCADO SUR	56
4.2.4	UBICACIÓN MERCADO SUR	56
4.2.5	ESTRUCTURA DE COMUNICACIONES (MATRIZ AMBATO)	59
4.2.5.1	EQUIPO EN MATRIZ PRINCIPAL AMBATO (TUNGURAHUA)	62
4.2.6	ESTRUCTURA DE COMUNICACIONES (AGENCIA LATACUNGA)	62

4.2.7	ESTRUCTURA DE COMUNICACIONES (AGENCIA MERCADO SUR)	64
4.3	LEVANTAMIENTO DE INFORMACIÓN DE LA ESTRUCTURA LÓGICA	66
4.3.1	DESCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS DE LA COOPERATIVA.....	66
4.4	ANALISIS PARA ESTIMAR EL ANCHO DE BANDA EN LA RED INALAMBRICA DE LA COOPERATIVA “SAN ALFONSO LTDA.”	68
4.5	INTERPRETACION DE RESULTADOS CON HERRAMIENTA TORCH.....	71
4.6	APLICACIÓN DE UN MODELO DE CALIDAD DE SERVICIO	71
4.6.1	MODELO DIFFSERV	72
4.6.1.1	SERVICIO (EXPEDITED FORWARDING)	74
4.6.1.2	SERVICIO (ASSURED FORWARDING)	74
4.6.1.3	SERVICIO BEST-EFFORT	75
4.7	CUADRO COMPARATIVO ENTRE EL MODELO INTSERV Y DIFFSERV.....	76
4.8	IMPLEMENTACIÓN DE CALIDAD DE SERVICIO EN LA COOPERATIVA “SAN ALFONSO LTDA.”.	77
4.8.1	MIKROTIK	78
4.8.2	CARACTERÍSTICAS MIKROTIK.....	78
4.8.3	NIVELES DE LICENCIAMIENTO	79
4.8.4	CARACTERISTICAS DE CALIDAD DE SERVICIO EN MIKROTIK.....	81
4.8.4.1	INTERFACES DE MIKROTIK.....	81
4.8.4.2	HERRAMIENTAS DE MANEJO DE RED EN MIKROTIK ROUTEROS.....	81
4.8.5	INTRODUCCIÓN A LA CONFIGURACION DE LOS EQUIPOS.....	82
4.8.6	DISEÑO DEL DIAGRAMA DE FLUJO DE PROGRAMACIÓN DE QoS	82
4.8.7	CONFIGURACIÓN DE EQUIPOS MIKROTIK, CORRESPONDIENTES A MATRIZ AMBATO, LATACUNGA Y MERCADO SUR	85
4.8.7.1	INICIACIÓN AL EQUIPO MIKROTIK	85
4.8.7.2	BACKUP DE LA CONFIGURACIÓN EN MIKROTIK.....	88

4.8.7.3	CONFIGURANDO CALIDAD DE SERVICIO EN MIKROTIK	89
4.9	RESULTADOS OBTENIDOS AL IMPLEMENTAR QOS EN LA COOPERATIVA “SAN ALFONSO LTDA.”.....	102
4.9.1	MONITOREO DEL RENDIMIENTO APLICADO QoS.....	102
4.9.2	ANÁLISIS ECONÓMICO DEL PROYECTO DE QOS	104
4.9.3	FINANCIAMIENTO PARA EL PROYECTO DE QOS	105
4.9.4	ANÁLISIS DEL BENEFICIO DE LA PROPUESTA.....	105
4.9.5	INVERSIÓN EN EQUIPOS Y ACCESORIOS.....	105
4.9.6	EQUIPOS DE COMUNICACIÓN INALÁMBRICA	105
4.9.7	INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN PARA LA PROPUESTA.....	106
4.9.8	INVERSIÓN TOTAL DEL PROYECTO	107
	CAPÍTULO V	108
	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES.....	108
5.1	CONCLUSIONES	108
5.2	RECOMENDACIONES.....	109
	BIBLIOGRAFÍA O REFERENCIAS.....	109
	ANEXOS.....	112
	ANEXO 1: MANUALES DE LOS EQUIPOS DE LA COOPERATIVA DE AHORRO Y CRÉDITO “SAN ALFONSO LTDA.”.	113
	ANEXO 2: SCRIPT DE CONFIGURACION DE QoS EN LOS EQUIPOS ROUTER MIKROTIK	126
	ANEXO 3: ESTADO DE LOS ENLACES INALAMBRICOS.....	137

ÍNDICE DE TABLAS Y FIGURAS

ÍNDICE DE TABLAS

CAPÍTULO II

Tabla 2. 1:	Estándares IEEE 802.11	23
Tabla 2. 2:	Códecs VoIP	36
Tabla 2. 3:	Parámetros de Calidad de Servicio (QoS)	42
Tabla 2. 4:	Mecanismos para obtener QoS	46
Tabla 2. 5:	Herramientas para obtener QoS.....	48

CAPÍTULO IV

Tabla 4.1:	Potencias y ancho de banda (throughput) de la estructura física	59
Tabla 4.2:	Equipos en Matriz Ambato	61
Tabla 4.3:	Equipos en sucursal Latacunga	64
Tabla 4.4:	Equipos en sucursal Mercado Sur	66
Tabla 4.5:	Descripción de los equipos de la Cooperativa.....	67
Tabla 4.6:	Análisis del ancho de banda (WB) por tipo de protocolo	69
Tabla 4.7:	Análisis del ancho de banda (WB) por tipo de tráfico	70
Tabla 4.8:	Estructura del campo DIFFSERV	72
Tabla 4.9:	Grupos de puntos de código del campo DS.....	73
Tabla 4.10:	Estructura del campo Tipo de Servicio (Tos).....	74
Tabla 4.11:	Estructura del valor de procedencia (ToS)	75
Tabla 4.12:	Comparativa entre los modelos IntServ y DiffServ	76

Tabla 4.13:	Niveles de licenciamiento Mikrotik RouterOS™.....	79
Tabla 4.14:	Costos de los equipos adquiridos para la propuesta	106
Tabla 4.15:	Costo de instalación y configuración de la propuesta	106
Tabla 4.16:	Inversión total del Proyecto.....	107

ÍNDICE DE FIGURAS

CAPÍTULO II

Fig. 2. 1:	Elementos de un sistema de comunicación.....	7
Fig. 2. 2:	Tipos de redes de comunicación	10
Fig. 2. 3:	Capas del Modelo OSI.....	15
Fig. 2. 4:	Espectro esparcido por secuencia directa	17
Fig. 2. 5:	Espectro esparcido por salto de frecuencia.....	17
Fig. 2. 6:	Modulación por división de frecuencias ortogonales	18
Fig. 2. 7:	Tecnología MIMO	21
Fig. 2. 8:	Trasmisión de Datos, VoIP y Video Vigilancia.....	23
Fig. 2. 9:	TCP/IP.....	25
Fig. 2.10:	Protocolo TCP/IP	26
Fig. 2.11:	Sistema de Video Vigilancia.....	28
Fig. 2.12:	Conectividad en Video.....	30
Fig. 2.13:	Voz sobre IP.....	32
Fig. 2.14:	VoIP Codecs	35
Fig. 2.15:	Calidad de Servicio (QoS)	37
Fig. 2.16:	Fluctuación del retardo (Jitter)	41
Fig. 2.17:	Priorización de Tráfico	43
Fig. 2.18:	Campo ToS en IPv4	44

CAPÍTULO IV

Fig. 4.1: Agencia Matriz de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.” ...	55
Fig. 4.2: Sucursal Latacunga de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”	55
Fig. 4.3: Sucursal Mercado Sur de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”	56
Fig. 4.4: Repetidora Cerro LLantantoma de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”	57
Fig. 4.5: Estructura Física de la red inalámbrica de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”	58
Fig. 4.6: Estructura de comunicaciones Matriz Ambato de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”	60
Fig. 4.7: Equipo Rack en Matriz Ambato (Tungurahua)	62
Fig. 4.8: Estructura de comunicaciones Sucursal Latacunga de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”	63
Fig. 4.9: Estructura de comunicaciones sucursal Mercado Sur de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”	65
Fig. 4.10: Análisis del ancho de banda por tipo de protocolo	69
Fig. 4.11: Análisis del ancho de banda por tipo de tráfico	70
Fig. 4.12: Arquitectura DiffServ	72
Fig. 4.13: Diseño del diagrama de programación de QoS.....	84
Fig. 4.14: Herramienta Winbox de Mikrotik RouterOS.....	86
Fig. 4.15: Conexión interface de administración de Mikrotik RouterOS.	86
Fig. 4.16: Conexión a la interfaz de administración de Mikrotik RouterOS (Plugins).....	87
Fig. 4.17: Interfaz gráfica de administración de Mikrotik RouterOS	87
Fig. 4.18: Selección pestaña “FILES” de la administración de Mikrotik RouterOS.	88
Fig. 4.19: Backup de administración de Mikrotik RouterOS.....	88

Fig. 4.20:	Ventana de Firewall de Mikrotik RouterOS	90
Fig. 4.21:	Ventana de Firewall (Layer 7-protocol) de Mikrotik RouterOS.	90
Fig. 4.22:	Ventana de Firewall-Layer 7-protocol (EditadoRerexp) de Mikrotik	91
Fig.4.23:	Ventana de Firewall-Layer 7-protocol (Línea de comando) de Mikrotik.....	91
Fig. 4.24:	Ventana de Firewall-Layer 7-protocol (Servicios completados) de Mikrotik. .	92
Fig.4.25:	Ventana de Firewall-Layer 7-protocol (Servicios completados2) de Mikrotik. .	92
Fig. 4.26:	Ventana de Mangle Rule (General) de Mikrotik RouterOS.	94
Fig. 4.27:	Ventana de Mangle Rule (Advanced) de Mikrotik RouterOS.....	94
Fig. 4.28:	Ventana de Mangle Rule (Action) de Mikrotik RouterOS.	95
Fig. 4.29:	Ventana de Mangle Rule (General 2) de Mikrotik RouterOS.	96
Fig. 4.30:	Ventana de Mangle Rule (Action 2) de Mikrotik RouterOS.	96
Fig. 4.31:	Ventana de Mangle Rule (Regla ya establecida) de Mikrotik RouterOS.	97
Fig. 4.32:	Ventana de Mangle Rule (Reglas generalizadas) de Mikrotik RouterOS.	98
Fig. 4.33:	Ventana de Queues de Mikrotik RouterOS.	99
Fig. 4.34:	Ventana de Queue Types (pcq-download-default) de Mikrotik RouterOS.	99
Fig. 4.35:	Ventana de Queue Types (pcq-upload-default) de Mikrotik RouterOS.	100
Fig. 4.36:	Ventana de Queue tree (Parámetros) de Mikrotik RouterOS.	101
Fig. 4.37:	Ventana de Queue tree (reglas completadas) de Mikrotik RouterOS.....	101
Fig. 4.38:	Resultados obtenidos con el marcado de paquetes	103
Fig. 4.39:	Resultados obtenidos corriendo el sistema de colas	103
Fig. 4.40:	Resultados obtenidos al intervenir los servicios	104

RESUMEN

En el presente proyecto de investigación se realizó la implementación donde se aplicó Calidad de Servicio (QoS) en una red inalámbrica, utilizando herramientas de configuración en equipos Mikrotik, previamente analizados e instalados en la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”

En el contexto de este trabajo, los procesos han constituido transformaciones en la división de recursos como Datos, VoIP y Seguridad, que se han realizado con diferentes parámetros de medición en el ancho de banda utilizado y posteriormente se ha ejecutado un análisis con la intención de encontrar los resultados factibles para su repartición.

Se implementó un sistema de Calidad de Servicio (QoS), en la Cooperativa, y verifico diferentes resultados en la infraestructura lógica de la red, dando una mejora en el flujo de datos al crear una prioridad en la transmisión de los servicios de acuerdo a su mayor y menor necesidad.

Palabras Claves:

- Calidad de Servicio.
- Mikrotik.
- VoIP
- Ancho de Banda
- Transmisión

ABSTRACT

In this research project implementation where Quality of Service (QoS) is applied to a wireless network using configuration tools Mikrotik equipment previously tested and installed in the credit union held “San Alfonso Ltda.”.

In the context of this work, the processes have made changes in the division of resources such as data, VoIP and security, which have been performed with different parameters measurement bandwidth used and subsequently executed an analysis with the intention of find feasible results for distribution.

A set of Quality of Service (QoS) in the cooperative, and verify different results in the logic network infrastructure was implemented , giving an improvement in the flow of data to create a priority in the transmission services according to their wholesale and retail need.

Keywords:

- Quality of Service.
- Mikrotik.
- VoIP.
- Bandwidth.
- Transmission.

GLOSARIO DE TÉRMINOS Y ACRÓNIMOS

A

- **AP:** (*Access Point*) - Punto de acceso.
- **ARPANET:** (*Advanced Research Projects Agency Network*) - Red de la agencia de proyectos de investigación avanzados.

B

- **BLUETOOTH:** Especificación tecnológica para redes inalámbricas que permite la transmisión de voz y datos entre distintos dispositivos.
- **BIT:** (*Binary digit*) - Dígito binario. Es un dígito del sistema de numeración binario.
- **BW:** (*Bandwidth*) - Ancho de banda.

C

- **CV:** (*Virtual Circuits*) Circuitos virtuales.
- **CDMA:** (*Code División Multiple Access*) - Multiplexación por división de código.
- **CSMA/CA:** (*Carrier sense multiple access with collision avoidance*) - Acceso múltiple por detección de portadora con detección de colisiones.

D

- **DCF:** (*Distributed Coordination Function*) - Función de coordinación distribuida.
- **DNS:** (*Domain Name System*) - Sistema de nombres de dominio.
- **DSSS:** (*Direct Sequence Spread Spectrum*) - Espectro esparcido por secuencia directa.

E

- **ETSI:** (*European Telecommunications Standards Institute*) - Instituto de normas de Telecomunicaciones Europeas.
- **EDGE:** (*Enhanced data rates for GSM evolution*) - Tasas de datos mejoradas para la evolución de GSM.

F

- **FDM:** (*Frequency Division Multiplexing*) - Multiplexación por división de frecuencia.
- **FTP:** (*File Transfer Protocol*) - Protocolo de transferencia de archivos.
- **FDDI:** (*Fiber Distributed Data Interface*) - Interfaz de datos distribuida por fibra.
- **FHSS:** (*Frequency Hopping Spread Spectrum*) - Espectro esparcido por salto de frecuencia.
- **FPS:**(*Frames per second*) – Cuadros por segundo.

G

- **GPRS:** (*General Packet Radio Service*) - Servicio general de paquetes vía radio.
- **GSM:**(*Global System for Mobile Communications*) - Sistema global de comunicaciones móviles.

H

- **HCF:** (*Hybrid Coordination Function*) - Función de coordinación híbrida.
- **HSPA:** (*High-Speed Packet Access*) - Paquete de acceso de rápida velocidad.
- **HTTP:** (*Hypertext Transfer Protocol*) - Protocolo de transferencia de hipertexto.

I

- **ISM:** (*Industrial, Scientific and Medical*) - Industrial, Científica y Médica.
- **IP:** (*Internet Protocol*) - Protocolo de internet.
- **IAX:** (*Inter-Asterisk Exchange Protocol*) - Protocolo de intercambio inter-asterisco.
- **IEEE:** (*Institute of Electrical and Electronics Engineers*) - Instituto de Ingeniería Eléctrica y Electrónica.

J

- **JPEG:**(*Joint Photographic Experts Group*) - Grupo conjunto de expertos en fotografía.

L

- **LAN:** (*Local Area Network*) - Red de área local.
- **LLC:** (*Logical Control*) - Control de enlace lógico.

M

- **MAC:** (*Media Access Control*) - Control de acceso al medio.
- **MIMO:** (*Multiple Input, Multiple Output*) - Múltiples-entradas, múltiples salidas.
- **MPEG:** (*Moving Picture Experts Group*) - Grupo de expertos para codificación de audio e imágenes en movimiento.
- **MMUSIC:** (*Multiparty Multimedia Session Control*) - Sesión de control multimedia multi partición.
- **MGCP:** (*Media Gateway Control Protocol*) - Protocolo de control de entrada de medios.

N

- **NAT:** (*Network Address Translation*) - Traducción de dirección de red.

O

- **OFDM:** (*Orthogonal Frequency Division Multiplexing*) - Modulación por división de frecuencias ortogonales.

P

- **PSK:**(*Phase Shift Keying*) - Modulación por desplazamiento de fase.
- **PSTN:** (*Public Switched Telephone Network*) - Red telefónica pública conmutada
- **PBX:** (*Private Branch Exchange*) - Ramal privado de conmutación automática.

Q

- **QOS:** (*Quality of Service*) - Calidad de servicio.
- **QAM:** (*Quadrature Amplitude Modulation*) - Modulación de amplitud en cuadratura.

R

- **RTP:**(*Real-Time Transport Protocol*) - Protocolo de la capa de transporte de tiempo real).
- **RSVP:**(*Resource Reservation Protocol*) - Protocolo diseñado para reservar recursos de una red bajo la arquitectura de servicios integrados.

S

- **SIP:** (*Session Initiation Protocol*) - Protocolo de iniciación de sesión.
- **SMTP:** (*Simple Mail Transfer Protocol*) - Protocolo de transferencia de correo simple.
- **SCCP:** (*Skinny Call Control Protocol*) - Protocolo propietario de control de terminal desarrollado.
- **SMTP:** (*Simple Mail Transfer Protocol*) - Protocolo para la transferencia simple de correo electrónico.
- **SSL:** (*Secure Sockets Layer*) - Capa de conexión segura.

T

- **TELNET:** (*Teletype Network*) - Red del teletipo.
- **TDM:** (*Time Division Multiple Access*) - Multiplexación por división de tiempo.
- **TFTP:** (*Trivial File Transfer Protocol*) - Protocolo de transferencia de archivo trivial.
- **TCP:** (*Transmission Control Protocol*) - Protocolo de control de transmisión.
- **TLS:** (*Transport Layer Security*) - Seguridad de la capa de transporte.
- **TCP/IP:**(*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*) - Protocolo de control de transmisión/protocolo de internet.

U

- **UDP:** (*User Datagram Protocol*) - Protocolo de datagrama de usuario.
- **UIT:** (*Telecommunications International Union*) - Unión Internacional de Telecomunicaciones.
- **UNII:** (*Unlicensed-National Information Infrastructure*) - Infraestructura de información ilícito-nacional.

V

- **VoIP:** (*Voice over IP*) - Voz sobre IP.
- **VPEG:** (*Video Coding Experts Group*) - Grupo de Expertos para codificación de video.

W

- **WAN:** (*Wide Area Network*) - Red de área ancha.
- **WLAN:** (*Wireless Local Area Network*) - Red de área local inalámbrica.
- **WMAN:** (*Wireless Metropolitan Area Network*) - Red de área metropolitana inalámbrica.
- **WPAN:** (*Wireless Personal Area Network*) - Red de área pública inalámbrica.
- **WDM:** (*Wavelength Division Multiplexing*) - Multiplexación por división de longitud de onda.

Otros

- **3G:** (*Third Generation*) - Tercera generación.

INTRODUCCIÓN

El presente proyecto de investigación tiene como propósito desarrollar la implementación de calidad de servicio (QoS) en las redes inalámbricas de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, para optimizar los recursos que se utilizan en la red de manera que no exista congestión y todos los servicios estén disponibles de acuerdo a las políticas del departamento de tecnología.

Así este trabajo, está organizado en cuatro apartados en forma de capítulos, conforme se indica a continuación.

En el primer capítulo se realiza un análisis del problema de investigación, es decir qué es lo que está afectando la lentitud o retraso de los diferentes servicios dentro de la red inalámbrica; y cómo afecta actualmente el retardo de transmisión de algunos servicios en el desempeño diario de la institución.

En el segundo capítulo se busca y estudia todo tipo de material bibliográfico relacionado con Comunicaciones Inalámbricas, Equipos, Software; además de fuentes de información de Calidad de Servicio (QoS), que han sido probadas y están disponibles en nuestro mercado.

El tercer capítulo, trata acerca de qué metodologías se usaron para desarrollar la investigación, recolección, procesamiento, análisis, encuesta de la Red Inalámbrica de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, y de la forma en que la planta laboral hace uso del mismo.

Dentro del cuarto capítulo se encuentra el desarrollo de la propuesta para dar solución al problema planteado, se realiza la implementación de Calidad de Servicio (QoS), a través de equipos donde sus configuraciones van de acuerdo a las necesidades que se establecen en los objetivos, para optimizar los recursos que se utilizan diariamente y así conseguir un mejor desempeño del ancho de banda de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”. En este capítulo también se encuentra el estudio de presupuestos, así como ventajas y desventajas de la implementación.

CAPÍTULO I

EL PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN

1.1 TEMA

Implementación de Calidad de Servicio (QoS), en las redes inalámbricas de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”.

1.2 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

A nivel mundial los desarrollos tecnológicos en el ámbito de las comunicaciones han crecido de forma notable, dando paso a la existencia de diferentes métodos de transmisión, siendo uno de ellos las redes inalámbricas, las cuales garantizan la confiabilidad y seguridad al momento de unificar los servicios de voz, datos y video.

La aplicación de los sistemas de comunicación en las diferentes empresas del Ecuador da paso al uso de nuevas tecnologías inalámbricas, para tener una transferencia de información confiable y eficaz. El uso creciente de las comunicaciones, conlleva a un crecimiento económico de las empresas, dando paso a la creación de diferentes sucursales en distintas ciudades del país, utilizando distintos medios inalámbricos para realizar la transmisión de datos y de este modo contar con un sistema centralizado.

Tungurahua, al ser una de las provincias con mayor crecimiento económico, en las empresas se opta por la utilización de tecnologías inalámbricas ofreciendo así un mecanismo para la transferencia de información en la red, logrando un mejoramiento en sus servicios.

La Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, es una entidad que brinda servicios financieros en el centro del país; la comunicación es un factor primordial a tomar en cuenta, por lo que se menciona que el principal problema en la red inalámbrica se ve de manifiesto en la deficiencia en la transmisión de datos, VoIP y video de vigilancia por un mismo medio de comunicación, ya que posee un ancho de banda limitado entre la matriz y las diferentes sucursales de la Cooperativa, lo que ha provocado que la red inalámbrica tiende a colapsar en intervalos de mayor tráfico de información, causando deficiencias en la sincronización de datos para los usuarios internos, además la dificultad al monitorear el sistema de seguridad de la Cooperativa, causando sucesos internos de hurto en bienes de los clientes externos; Asimismo un tiempo elevado en la corrección de errores en el sistema financiero, creando molestias en los clientes externos , razón por la cual interponen quejas, demandas que afectaran la imagen de la Cooperativa.

1.3 DELIMITACIÓN

Área Académica

Redes y Comunicaciones

Línea de Investigación

Sistema de Comunicación

Sub Línea de Investigación

Redes Inalámbricas

DELIMITACIÓN ESPACIAL

El presente proyecto fue desarrollado en la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, ubicada en la Av. Atahualpa y Gonzalo Zaldumbide (Redondel de Huachi Chico), Ciudad de Ambato, Provincia de Tungurahua, y en sus sucursales, la primera ubicada en la Av. Antonio Clavijo y Sergio Núñez, Ciudad de Ambato,

Provincia de Tungurahua, y la segunda ubicada en la Av. Antonio Clavijo y Juan Abel Echeverría, Ciudad de Latacunga, Provincia de Cotopaxi.

DELIMITACIÓN TEMPORAL

El presente proyecto de investigación tuvo una duración de seis meses (Desde el 23 de Junio al 23 de Diciembre del 2014), a partir de la aprobación del Honorable Consejo Directivo de la Facultad de Ingeniería en Sistemas Electrónica e Industrial.

1.4 JUSTIFICACIÓN

El estudio de la red inalámbrica en una institución que maneja diferentes sucursales a nivel nacional, es de vital importancia, ya que es el único medio de comunicación que no representa un alto índice de costo frente a los intereses y necesidades de la misma, cabe destacar que la comunicación inalámbrica ha sido una de las tecnologías más utilizadas y de mayor acogida actualmente por lo que la institución requiere un sistema totalmente confiable y seguro para transmitir información significativa de los usuarios internos, los cuales poseen claves, respaldos, cuentas unificadas a la red inalámbrica, además de los clientes externos, quienes reciben toda la información generada por la red de la Cooperativa, aquella que tiene que ser verídica y eficaz.

El proyecto planteado mostró la confiabilidad y versatilidad con la que puede transmitir diversos servicios a la vez por un mismo medio de comunicación entre la matriz Ambato y sus diferentes sucursales en la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”.

El presente proyecto de investigación permitió la optimización en los equipos de comunicación al momento de implementar la calidad de servicio (QoS), consiguiendo de esta manera una mejora en la administración del ancho de banda, corrigiendo los problemas de los usuarios internos, como la pérdida de información, aumento del hurto de bienes de los clientes externos, inestabilidad en la sincronización de datos, VoIP y video vigilancia entre la matriz y las sucursales de la Cooperativa de Ahorro y Crédito

San Alfonso Ltda.”, generando de esta forma un mejor desempeño y versatilidad en la red inalámbrica.

Los beneficiarios de este proyecto son principalmente los clientes internos y externos de la mencionada Cooperativa, ya que están satisfechos con el servicio y cobertura que la institución les otorga, de esta forma la confianza, que tienen los clientes hacia la institución crece notablemente, por la seguridad y respaldo que brinda la Cooperativa.

1.5 OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL

Implementar Calidad de Servicio (QoS) en las redes inalámbricas de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- ✓ Analizar las características físicas y lógicas de las redes inalámbricas que existen en la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”
- ✓ Determinar los parámetros necesarios para la implementación de calidad de servicio (QoS) en las redes inalámbricas de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”
- ✓ Rediseñar la red inalámbrica de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, bajo los parámetros de Calidad de Servicio (QoS).

CAPÍTULO II

MARCO TEÓRICO

2.1 ANTECEDENTES INVESTIGATIVOS

Realizada la búsqueda acerca del tema de investigación, se determina que la calidad de servicio (QoS), es indispensable en el campo de las redes inalámbricas, por lo que, algunos resultados obtenidos en diferentes ámbitos se detallan a continuación:

Los Sres. Carlos Erazo Prado, Juan Manuel Arana Mondragon, Iselin Meza Mejía y Sinhué Ezair Pérez Corella, en su proyecto investigativo: “Implantación de Calidad de Servicio (QoS) en redes inalámbricas WI-FI” afirman que la proliferación de tecnologías en la actualidad es en demasía, por lo que sugieren la implantación de una calidad de servicio para aprovechar totalmente los recursos que nos ofrece el internet globalizado, dándonos como resultado una mejoría en la administración y control de dicha red. [1]

El Ing. Diego Mauricio Llerena Delgado en su proyecto investigativo: “Algoritmos de Calidad de Servicio (QoS) y la congestión en los enlaces de comunicación de los usuarios de la empresa Uniplex Systems de la ciudad de Quito” afirman que la solución a los problemas en el tráfico de red en una empresa pueden ser subsanadas con la inclusión del Sistema Allot, el cual posee políticas propietarias que sin lugar a dudas nos permite adaptar topologías cubriendo de ésta manera la diferenciación en el tráfico que existe en una red empresarial. [2]

La Ing. Tatiana Paola Zambrano Valverde, en su proyecto investigativo: “Modelos de Configuración de Calidad de Servicio (QoS) en el tráfico de Voz y su impacto en el sistema de telefonía de la empresa Cemento Chimborazo C.A.”, afirma que al realizar

la implementación de calidad de servicio (QoS) en VoIP, denota la mejora realizándose pruebas internas, que están abalizadas con tecnologías propias como por ejemplo la aplicación de WRED&CBWFQ, además IP RTP y LLQ, consiguiendo así resultados en la mejora de llamadas entre diferentes departamentos y por consiguiente en otras ciudades. [3]

2.2 FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA

2.2.1 SISTEMAS DE COMUNICACIONES

Un sistema de comunicación es aquella que transporta información desde su fuente hasta su destino situado a cierta distancia, a través del tiempo y el espacio, mediante un cable como en el caso de un teléfono o por ondas como en el caso de las radios.

Existen dos tipos básicos de sistema de comunicaciones: Análoga y Digital.

2.2.2 SISTEMAS DE COMUNICACIÓN ANÁLOGA

Un sistema de comunicación análoga es una cantidad física que varía con el tiempo, normalmente en forma suave y continua, como ejemplo: la presión acústica producida cuando se habla, la intensidad de la luz en algún punto de una imagen de la televisión, ya que ésta debe entregar una forma de onda con un grado de fidelidad específica.

2.2.3 SISTEMA DE COMUNICACIÓN DIGITAL

Un sistema de comunicación digital es una secuencia ordenada de símbolos elegidos a partir de un conjunto finito de elementos discretos, como por ejemplo: letras impresas en un libro, teclas que presionan un teclado, ya que ésta debe entregar estos símbolos con un grado de precisión especificado en una cantidad de tiempo determinada.

2.2.4 ELEMENTOS DE UN SISTEMA DE COMUNICACIÓN

En la Fig. 2.1, los elementos que conforman un sistema de comunicación:

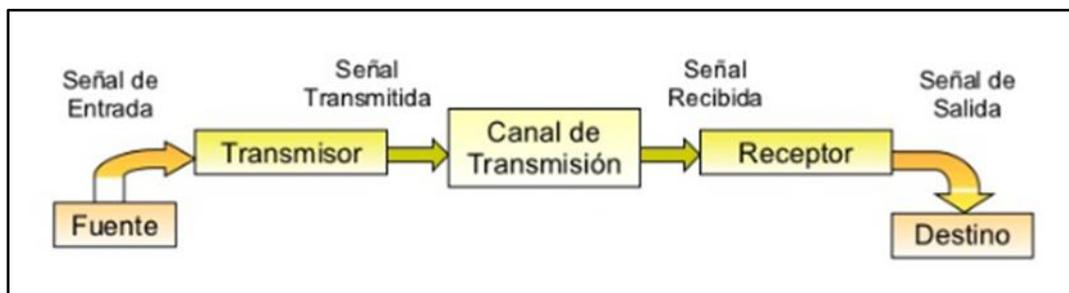


Fig. 2.1: Elementos de un sistema de comunicación.

Fuente: <http://www.slideshare.net/mamogetta/sistema-de-comunicacin-redes-de-telecomunicaciones-presentation>

2.2.4.1 TRANSMISOR: El transmisor procesa la señal de entrada para producir una señal transmitida adaptada a las características del canal de transmisión. La transmisión comprende casi siempre la modulación y también puede incluir la codificación.

2.2.4.2 CANAL DE TRASMISIÓN: El canal de transmisión es el medio eléctrico que forma un puente entre la fuente y el destino, puede ser un par de alambres, un cable coaxial, una onda de radio. Todo canal introduce alguna cantidad de pérdida o atenuación.

2.2.4.3 RECEPTOR: El receptor opera sobre la señal del canal en preparación para la entrega al transductor en el destino. Las operaciones del receptor incluyen la amplificación para compensar pérdidas en la trasmisión. [4]

2.2.5 MEDIOS DE TRASMISIÓN

El medio de transmisión es el camino físico que existe entre el transmisor y el receptor en un sistema de transmisión de datos. Distinguiamos dos tipos de medios: guiados y no guiados. En uno y otro la transmisión se realiza por medio de ondas electromagnéticas.

2.2.5.1 MEDIOS GUIADOS

Son aquellos que conducen (guían) las ondas a través de un camino físico, ejemplos de estos medios son el cable coaxial, la fibra óptica y el par trenzado.

a) **Cable Coaxial:** El cable coaxial es un alambre de cobre formado por núcleo y malla. Existen dos clases de cable coaxial:

- Cable de 50 ohm: digital
- Cable de 75 ohm: analógico

Además posee una combinación de ancho de banda e inmunidad al ruido, se usa para televisión, para telefonía a gran distancia, etc.

b) **Fibra Óptica:** La fibra óptica es una fuente de luz, medio transmisor y detector led y láser. Los tipos de fibra es en:

- Fibra Multimodo
- Fibra Monomodo

En este medio no existen interferencias electromagnéticas y la característica principal que posee es que es flexible y ligera.

c) **Par Trenzado:** El par trenzado son dos alambres de cobre aislados. Estos se trenzan para reducir interferencias. Además que transmiten tanto en señal analógica, en señal digital y es el medio de transmisión más usado a nivel mundial. [5]

2.2.5.2 MEDIOS NO GUIADOS

Los medios de transmisión no guiados son los que no confinan las señales mediante ningún tipo de cable, sino que las señales se propagan libremente a través del medio.

La configuración para las transmisiones no guiadas puede ser direccional y omnidireccional. [6]

La transmisión de datos a través de medios no guiados, añade problemas adicionales provocados por la reflexión que sufre la señal en los distintos obstáculos existentes en el medio resultando más importante el espectro de frecuencias de la señal transmitida que el propio medio de transmisión en sí mismo.

Según el rango de frecuencias de trabajo, las transmisiones no guiadas se pueden clasificar en tres tipos: radio, microondas y satélite.

a) Radio: En la radio, estas bandas cubren un rango de cobertura que va desde los 55 a 550 MHz. Son también omnidireccionales. Su alcance máximo es de un centenar de kilómetros y las velocidades que permite del orden de los 9600 bps.

Su aplicación suele estar relacionada con los radioaficionados y con equipos de comunicación militares, también la televisión y los aviones.

b) Microondas: En la microonda las frecuencias son muy altas, ya que van desde los 3 GHz a 100 GHz. Su longitud de onda es muy pequeña.

Además de su aplicación en hornos, las microondas permiten transmisiones tanto terrestres como con satélites. Dada su frecuencia, del orden de 1 a 10 GHz. Las microondas son inmensamente direccionales y se las suele emplear en situaciones en las que exista una línea visual entre emisor y el receptor.

c) Satélite: En el satélite las comunicaciones son sin cables, independientes de la localización. Su nivel de cobertura es para zonas grandes como: países, continentes, etc.

2.2.6 TIPOS DE REDES DE COMUNICACIÓN

En la Fig. 2.2, los tipos de redes de comunicación a mencionar son los siguientes:

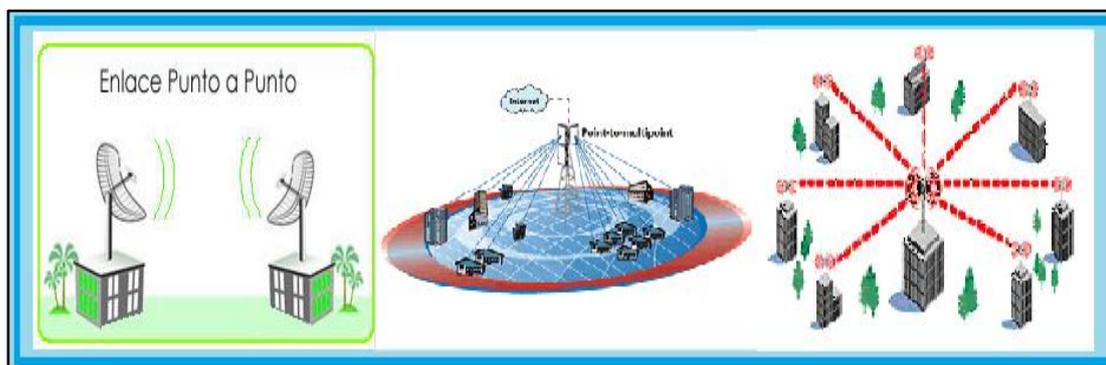


Fig. 2.2: Tipos de redes de comunicación

Fuente: http://guimi.net/monograficos/G-Redes_de_comunicaciones/G-RCnode4.html

2.2.6.1 REDES PUNTO A PUNTO (UNICAST): Estas son basadas principalmente en cable y en cada unión intervienen solo dos equipos. Además presentan problemas de tipología.

Ejemplos en las redes punto a punto: En las redes LAN en estrella con conmutadores centrales, En las redes WAN (enlaces telefónicos, X.25, Frame Relay, ATM).

2.2.6.2 REDES MULTIPUNTO O REDES DE DIFUSIÓN (BROADCAST): Están basadas principalmente en bus compartido (cable bus y anillo) y redes inalámbricas (radio, satélites), todos los equipos comparten el mismo medio de transmisión.

Ejemplos de redes multipunto: En las transmisiones vía radio o satélite, redes CATV y la mayoría de las redes LAN originales como: Ethernet original,

2.2.7 RED INALÁMBRICA

La red inalámbrica es aquella que permite conectar numerosos nodos sin utilizar una conexión física o cableado (esto quiere decir que dicha comunicación se establece sin recurrir a cables que interconecten físicamente los equipos), sino que se establece la comunicación inalámbrica mediante ondas electromagnéticas.

2.2.8 TIPOS DE REDES INALÁMBRICAS

Las configuraciones van de acuerdo al tipo de cobertura, las redes inalámbricas puede clasificarse como:

2.2.8.1 RED DE ÁREA PERSONAL INALÁMBRICA (WPAN):

La red de área personal inalámbrica, tiene una cobertura de hasta 10 metros como máximo, en esta encontramos tecnologías basadas en:

HomeRF: Es un estándar para conectar todos los teléfonos móviles y ordenadores mediante un aparato central);

Bluetooth: Este protocolo sigue la especificación IEEE 802.15.1

ZigBee: Este protocolo basado en la especificación IEEE 802.15.4

2.2.8.2 RED DE ÁREA LOCAL INALÁMBRICA (WLAN):

La red de área local inalámbrica, tiene una cobertura de 100 metros, podemos encontrar tecnologías inalámbricas basadas en:

HIPERLAN: Estándar del grupo ETSI, o tecnologías basadas en WI-FI, que siguen el estándar IEEE 802.11 con diferentes variantes.

2.2.8.3 RED DE ÁREA METROPOLITANA INALÁMBRICA (WMAN):

La red de área metropolitana inalámbrica, tiene una cobertura de 50 km, se encuentran tecnologías basadas en:

WiMAX: Un estándar de comunicación inalámbrica basado en la norma IEEE 802.16.

Además este protocolo es similar a WI-FI, pero con más ancho de banda y cobertura.

2.2.8.4 RED DE ÁREA ANCHA INALÁMBRICA (WAN):

La red de área ancha inalámbrica, tiene una cobertura de 100 hasta unos 1000 km, utiliza tecnologías de red celular de comunicaciones móviles como:

GPRS, GSM, EDGE, CDMA2000, MOBITEX, HSPA y 3G para transferir datos. También incluye LMDS y WI-FI autónoma para conectar a internet. [7]

2.2.9 SEÑALES INALÁMBRICAS

Las señales inalámbricas a mencionar son las siguientes:

- a) **Señal Bluetooth:** La señal bluetooth es la que posibilita la transmisión de voz y datos entre diferentes dispositivos mediante un enlace por radiofrecuencia en la banda ISM de los 2,4 GHz.
- b) **Señal Infrarroja:** La señal infrarroja permite la comunicación entre dos nodos, usando una serie de leds infrarrojos. Se trata de emisor/receptor de ondas infrarrojas entre ambos dispositivos.
- c) **Señal WI-FI:** La señal WI-FI acumula un conjunto de estándares, basados en las especificaciones IEEE 802.11. Es utilizado para redes locales inalámbricas. [8]

2.3 MODOS DE TRASMISIÓN

Los modos de transmisión dadas en un canal de comunicaciones entre dos equipos puede ocurrir de diferentes maneras.

2.3.1 DIRECCIÓN DE INTERCAMBIOS:

- ✓ **Conexión Simple:** La conexión simple es una conexión en la que los datos filtran en una sola dirección, estas van desde el transmisor hacia el receptor.
- ✓ **Conexión Semi-dúplex:** La conexión semi-dúplex es una conexión en la que los datos filtran en una u otra dirección pero las dos no van al mismo tiempo.

- ✓ **Conexión Dúplex total:** La conexión dúplex total una conexión en la que los datos filtran simultáneamente en ambas direcciones. De este modo se puede transmitir y recibir al mismo tiempo.

2.3.2 NÚMERO DE BITS ENVIADOS SIMULTÁNEAMENTE: conexión en paralelo y conexión serie.

- ✓ **Conexión en paralelo:** Consiste en transmisiones simultáneas de (n) cantidad de bits. Los bits se envían paralelamente a través de diferentes canales, como por ejemplo: un alambre u otro medio físico.
- ✓ **Conexión en Serie:** En estas los datos se transmiten de a un bit por vez a través del canal de transmisión. Sin embargo el transmisor necesita convertir los datos paralelos entrantes en datos seriales, mientras que el receptor viceversa.

2.3.3 SINCRONIZACIÓN ENTRE EL TRANSMISOR Y EL RECEPTOR:

- ✓ **Transmisión Síncrona:** La transmisión síncrona se genera centralizadamente en la red. La información útil es transmitida tanto en el emisor como en el receptor. A esto se lo conoce como delimitadores.
- ✓ **Transmisión Asíncrona:** En La transmisión asíncrona es el emisor el que decide cuando se envía el mensaje de datos a través de la red. Por lo que el mensaje debe tener una información de comienzo y fin para proceder con este paso a decodificar.

2.4 TÉCNICAS DE TRANSMISIÓN

Las técnicas de transmisión se dividen en dos: modulación y multiplexación

2.4.1 MODULACIÓN

En la transmisión de señales portadoras de información hay dos tipos básicos de modulación

- ✓ **Modulación de Señales Continuas:** Es un proceso continuo, en la cual la portadora es una señal senoidal.
- ✓ **Modulación de Impulsos:** Es un proceso discreto, en la cual la portadora es un acompañamiento de impulsos, los cuales están presentes en ciertos intervalos de tiempos.

2.4.2 MULTIPLEXACIÓN

La multiplexación es la composición de dos o más canales de información, estos en un solo medio de transmisión utilizando un dispositivo llamado multiplexor.

2.4.2.1 TIPOS DE MULTIPLEXACIÓN

- ✓ **Multiplexación por división de frecuencia o FDM:**

Es un tipo de multiplexación utilizada generalmente en sistemas de transmisión analógicos.

Su funcionamiento es el de convertir cada fuente de muchas que ocupaban el mismo espectro de frecuencias a una banda distinta de frecuencias y se transmite en forma simultánea por un solo medio de transmisión.

- ✓ **Multiplexación por división de tiempo o TDM:**

Es un tipo de multiplexación utilizada en los sistemas de transmisión digitales.

Su funcionamiento es el de que su ancho de banda total del medio de transmisión es asignado a cada canal durante una fracción del tiempo total (intervalo de tiempo).

- ✓ **Multiplexación por división en código o CDM:**

Es un tipo genérico para varios métodos de multiplexación o control de acceso al medio basado en la tecnología de espectro expandido.

Se aplica el término multiplexado, para los casos en que un sólo dispositivo determina el reparto del canal entre distintas comunicaciones.

✓ **Multiplexación por división de longitud de onda o WDM:**

Esta es una tecnología que multiplexa varias señales sobre una sola fibra óptica, mediante portadoras ópticas de diferente longitud de onda, utilizando luz procedente de un LED o a su vez un láser. [9]

2.5 TRANSMISIÓN INALÁMBRICA

El estándar 802.11 para redes LAN inalámbricas incluye una serie de mejoras. Las mismas que contemplan principalmente las técnicas de modulación, gama de frecuencia y la Calidad del Servicio (QoS).

Como todos los estándares 802 del IEEE, el IEEE 802.11 cubre las primeras dos capas del modelo de OSI (Open Systems Interconnection), es decir la capa física (L1) y la capa de enlace (L2).

En la Fig. 2.3, se describe cada una de esas capas en términos de estándares inalámbricos.

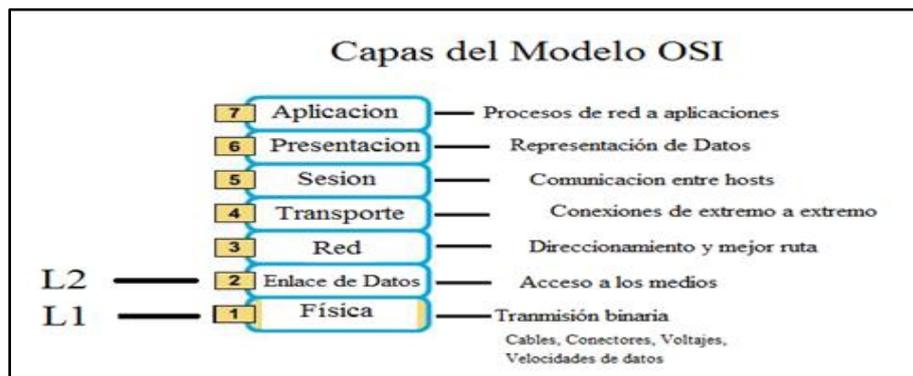


Fig.2.3: Capas del Modelo OSI.

Elaborado por: Investigador.

2.5.1 CAPA 1 (802.11 PHY)

La capa física o también llamada 802.11 PHY, tiene como finalidad transportar correctamente la señal que corresponde a 0 y 1 de los datos que el transmisor desea enviar al receptor. Esta capa se encarga principalmente de las técnicas de modulación y codificación datos.

2.5.2 TÉCNICAS DE MODULACIÓN

Un aspecto importante a tomar en cuenta en la transferencia de datos es la técnica de modulación elegida. A medida que los datos se codifican más eficientemente, se consiguen tasas o flujos de bits mayores dentro del mismo ancho de banda (BW), pero se requiere hardware más sofisticado para manejar la modulación y la demodulación de los datos.

La idea básica detrás de las diversas técnicas de modulación usadas en IEEE 802.11 es utilizar más ancho de banda (BW) del mínimo necesario para mandar un bit, a fin de conseguir protección contra la interrupción.

Las técnicas más comunes se presentan de la siguiente manera:

2.5.2.1 ESPECTRO ESPARCIDO POR SECUENCIA DIRECTA (DSSS):

En la Fig. 2.4, el espectro esparcido por secuencia directa, implica que para cada bit de datos, una secuencia de bits (llamada secuencia pseudoaleatoria, debe ser transmitida. Cada bit correspondiente a un 1 es substituido por una secuencia de bits específica y el bit igual a 0 es substituido por su complemento.

El estándar de la capa física 802.11 define una secuencia de 11 bits (10110111000) para representar un “1” y su complemento (01001000111) para representar un “0”. En DSSS, en lugar de divulgar los datos en diferentes frecuencias, cada bit se codifica en una secuencia de impulsos más cortos, llamados chips, de manera que los 11 chips en que se ha dividido cada bit original ocupan el mismo momento de tiempo.

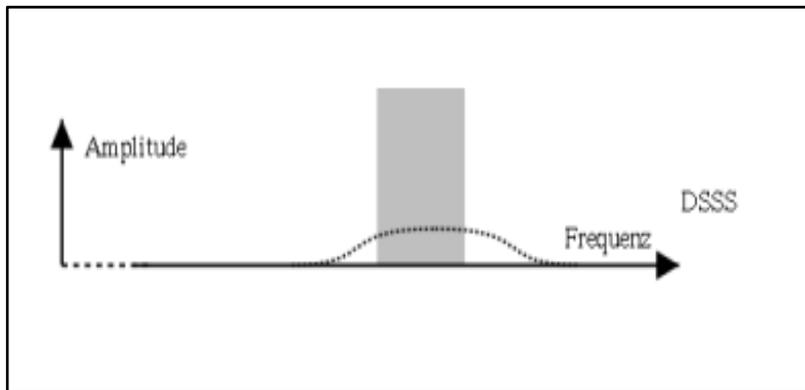


Fig. 2.4: Espectro esparcido por secuencia directa

Fuente: <http://einstein.informatik.uni-oldenburg.de/lehre/semester/seminar/02ss/wlan/WLANnode7.html>

2.5.2.2 ESPECTRO ESPARCIDO POR SALTO DE FRECUENCIA (FHSS):

En la Fig. 2.5, el espectro esparcido por salto de frecuencia, se basa en el conocimiento de transmitir sobre una frecuencia por un tiempo definitivo, después aleatoriamente saltar a otra.

Ejemplo: La frecuencia portadora cambia durante el tiempo o el transmisor cambia periódicamente la frecuencia según una secuencia preestablecida.

El transmisor envía al receptor señales de sincronización que contienen la secuencia y la duración de los saltos. En el estándar IEEE 802.11 se utiliza la banda de frecuencia (ISM) que va de los 2,400 hasta los 2,4835 GHz, la cual es dividida en 79 canales de 1 MHz y el salto se hace cada 300 a 400 ms.

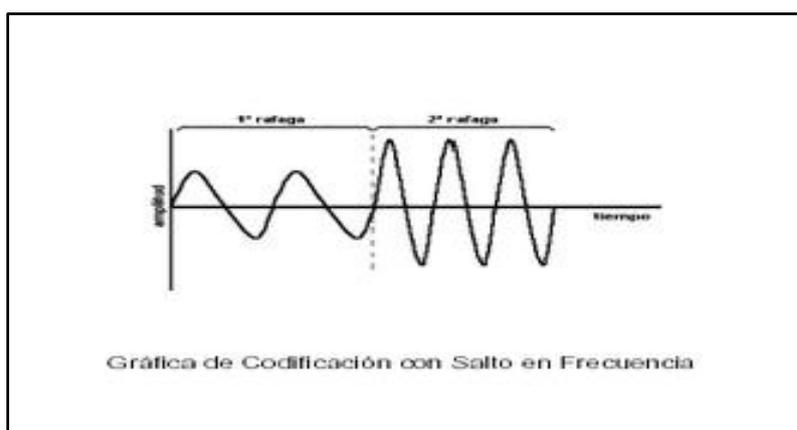


Fig. 2.5: Espectro esparcido por salto de frecuencia

Fuente: http://www.info-ab.uclm.es/labeledc/Solar/Comunicacion/Redes_inalambricas/html/02Basics1.html

2.5.2.3 MODULACIÓN POR DIVISIÓN DE FRECUENCIAS ORTOGONALES (OFDM):

En la Fig. 2.6, la modulación por división de frecuencias ortogonales, llamada modulación multitono discreta (DMT), es una técnica de modulación basada en la idea de la multiplexación de división de frecuencia (FDM). El FDM, que se utiliza en radio y TV, se basa en el conocimiento de enviar múltiples señales simultáneamente pero en diversas frecuencias.

- En OFDM, un sólo transmisor transmite en muchas (de docenas a millares) frecuencias ortogonales. Además el término ortogonal se refiere al establecimiento de una relación de fase específica entre las diferentes frecuencias para minimizar la interferencia entre ellas.
- Una señal OFDM es la suma de un número de subportadoras ortogonales, donde cada subportadora se modula independientemente usando (modulación de fase (PSK) o Modulación de fase y amplitud (QAM). [10]

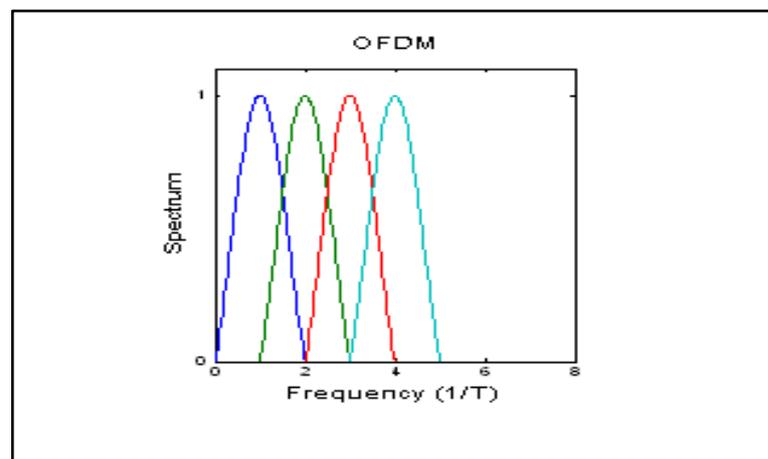


Fig. 2.6: Modulación por división de frecuencias ortogonales

Fuente: <http://wikitel.info/wiki/OFDM>

2.6 FRECUENCIA

Los estándares 802.11b y la 802.11g, usan la banda de los 2,4 GHz ISM (Industrial, Científica y Médica) definida por la UIT (Unión Internacional de Telecomunicaciones) Los límites exactos de estas banda dependen de las regulaciones de cada país, pero el intervalo más comúnmente aceptado es de 2.400 a 2.483,5 MHz.

2.6.1 CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES DE FRECUENCIA

- ✓ El estándar 802.11a, usa la banda de los 5 GHz UNII (Unlicensed-National Information Infrastructure) cubriendo 5.15-5.35 GHz y 5.725-5.825 GHz en EEUU. En otros países la banda permitida varía, aunque la UIT, ha instado a todos los países para que vayan autorizando el uso de todas estas gamas de frecuencias para redes inalámbricas.
- ✓ La banda sin licencia de los 2.4 GHz se volvió últimamente muy “ruidosa” en áreas urbanas, debido a la alta penetración de las WLAN y otros dispositivos que utilizan el mismo rango de frecuencia, tal como hornos de microondas, teléfonos inalámbricos y dispositivos Bluetooth. La banda de los 5 GHz tiene la ventaja de tener menos interferencia, pero presenta otros problemas debido a su naturaleza.
- ✓ Las ondas de alta frecuencia son más sensibles a la absorción que las ondas de baja frecuencia. Las ondas en el rango de los 5 GHz son especialmente sensibles al agua, a los edificios circundantes u otros objetos, debido a la alta absorción en este rango.

2.6.2 CAPA 2 (802.11 MAC)

La capa de transmisión de datos de 802.11, se compone de dos partes:

2.6.2.1 CONTROL DE ACCESO AL MEDIO (MAC)

La subcapa MAC (L2) es común para varios de los estándares 802.11 y sustituye al estándar 802.3 (Ethernet) utilizado en redes cableadas, con funcionalidades determinadas para radio (los errores de transmisión son más frecuentes que en los medios de cobre), como fragmentación, las retransmisiones de tramas y acuse de recibo, que en las redes cableadas son responsabilidad de las capas superiores.

2.6.2.2 CONTROL LÓGICO DEL ENLACE (LLC)

La subcapa LLC de 802.11 es idéntica a la de 802.2, permitiendo una compatibilidad con cualquier otra red 802, mientras que la subcapa MAC presenta cambios sustanciales para adecuarla al medio inalámbrico. [11]

2.6.3 ENMIENDAS IEEE 802.11

Las enmiendas más admitidas de la familia de IEE 802.11, son actualmente las 802.11b, 802.11a, y 802.11g. Todas ellas han alcanzado los mercados masivos con productos accesibles y globalizados. Otras enmiendas son la 802.11c, 802.11f, 802.11h, 802.11j, 802.11n y 802.11s que son correcciones, actualizaciones o extensiones de las anteriores.

Describiremos a continuación las enmiendas más importantes en los últimos tiempos, como son la enmienda 802.11e y la enmienda 802.11n:

2.6.4 ENMIENDA IEEE 802.11e

Con la enmienda 802.11e, la tecnología IEEE 802.11, soporta tráfico en tiempo real en todo tipo de entornos y situaciones. Su objetivo es implantar nuevos mecanismos a nivel de la capa MAC para soportar los servicios que requieren garantías de calidad de servicio (QoS), por lo que tiene un grado crítico para aplicaciones sensibles a retrasos temporales como la VoIP y el streaming multimedia.

Con esta enmienda, se podrá utilizar aplicaciones de VoIP o sistemas de vídeo vigilancia de alta calidad con infraestructura inalámbrica.

Para cumplir con su objetivo, IEEE 802.11e, emplea una nueva técnica llamada HCF (*Hybrid Coordination Function*), que define dos formas de acceder al canal, EDCA y HCCA, cada una de las cuales puede llevar asociadas varias clases de tráfico.

2.6.5 ENMIENDA IEEE 802.11n

La última enmienda del 802.11 es IEEE 802.11n, que apunta a alcanzar una tasa teórica de 540 Mbit/s que sería 40 veces más rápida que la de 802.11b y 10 veces más que la de enmienda 802.11a o la enmienda 802.11g.

La enmienda 802.11n aprovecha muchas de las enmiendas previas pero la diferencia más importante es la introducción del concepto de MIMO (*Multiple Input, Multiple Output*), que quieren decir múltiples-entradas múltiples salidas.

2.6.6 APLICACIÓN DE LA TECNOLOGÍA MIMO:

En la Fig. 2.7, MIMO (*Multiple Input, Multiple Output*), involucra la utilización de varios transmisores y múltiples receptores para aumentar la tasa de transferencia y aún más el alcance, encaminándose como el futuro de las redes inalámbricas.

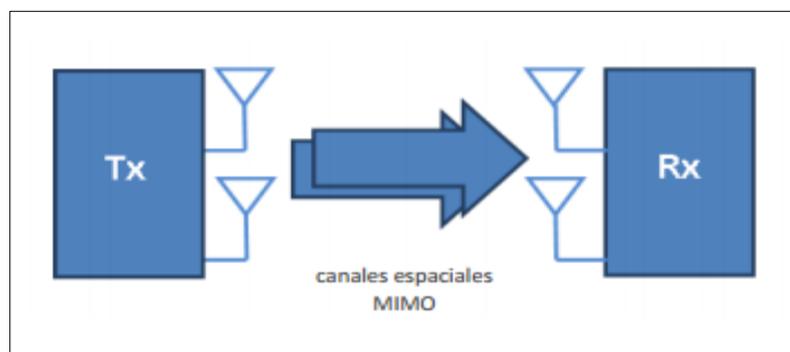


Fig. 2.7: Tecnología MIMO

Fuente: <http://www.albentia.com/Docs/WP/Whitepaper%20MIMO.pdf>

Ésta aprovecha la propagación por multitrayectoria para mejorar el rendimiento (o para reducir la tasa de errores) en vez de tratar de eliminar los efectos de las reflexiones en el trayecto de propagación como hacen los otros estándares.

Cuando una señal de radio es enviada por el aire, puede alcanzar al receptor a través de diferentes trayectos.

2.6.7 CARACTERÍSTICAS DE LA TECNOLOGÍA MIMO:

- ✓ El receptor recibe primero la señal directa de línea de vista y un tiempo después, ecos y fragmentos de la señal que ha sido reflejada en edificios o en otros obstáculos.
- ✓ Normalmente, estos ecos y fragmentos son vistos como ruido de la señal buscada, pero MIMO es capaz de usar esa información proveniente de trayectos indirectos para mejorar la señal principal.
- ✓ Obtenemos en una señal más limpia (menos ruido) y alcance mayor, inclusive a distancias cortas, es posible la transmisión aun cuando la línea de vista esté bloqueada.
- ✓ Y finalmente, un conjunto de secuencias de datos independientes que se envían dentro de un mismo canal, aumentando así el rendimiento de la transmisión en proporción al número de secuencias empleadas.

En la Tabla 2.1, se detalla las enmiendas IEEE 802.11, con sus principales características:

Tabla 2.1: Estándares IEEE 802.11

Fuente: http://arantxa.ii.uam.es/~ferreiro/sistel2008/practicas/Entregas_prospeccion/X_1_prospeccion.pdf

Tecnología	Velocidad máxima	Frecuencia trabajo	Alcance	Principal Característica
802.11	2 Mbps	2.4 GHz	30 m	CSMA/CA
802.11a	54 Mbps	5 GHz	30 m	OFDM
802.11b	11 Mbps	2.4 GHz	120 m	QPSK / DSSS
802.11g	54 Mbps	2.4 GHz	150 m	QPSK / OFDM
802.11n	108 Mbps	2.4 / 5 GHz	200 m	OFDM / Tecnología MIMO
802.11ac	1300 Mbps	5 GHz	200 m	Tecnología MIMO

2.7 TRANSMISIÓN DE DATOS, VOIP Y VIDEO VIGILANCIA:

En la actualidad existe una diversificación de servicios entre los cuales presentamos la transmisión de datos, la transmisión de VoIP y la transmisión de video vigilancia, cada uno de ellos en forma individual, lo que sin duda merman la forma de su desempeño en los diferentes equipos (sean estos WLAN, equipos portátiles, servidores, etc.), los sistemas de hoy en día habitualmente necesitan estos tipos de transmisiones en una sola.

Fig. 2.8

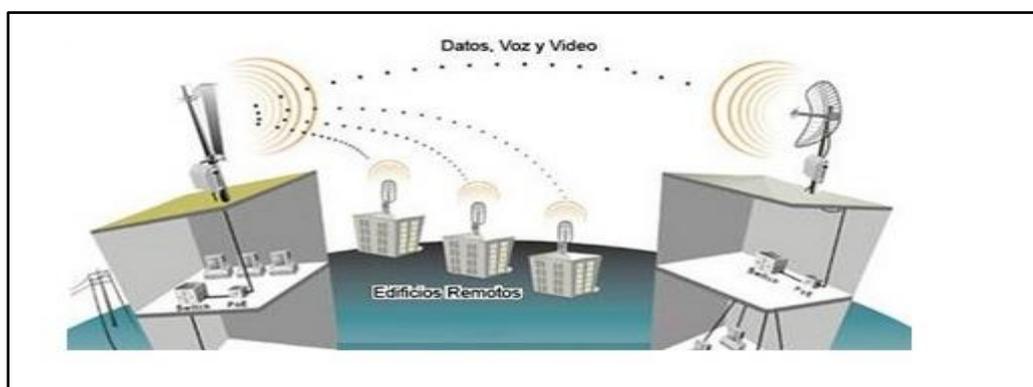


Fig. 2.8: Transmisión de Datos, VoIP y Video Vigilancia.

Fuente: <http://www.elitecomunicacion.es/wifiwimax.html>

A este servicio se lo ha llamado triple-paquete, popularizándose en las redes privadas, siendo tradicional que coexista la voz sobre IP o más conocida VoIP con los datos y video en la misma red, debido a que presenta ventajas significativas en su funcionalidad y una inmensa reducción de costes, dando definitivamente de baja a la telefonía convencional.

Últimamente el servicio de video vigilancia se ha desarrollado de manera muy amplia, lo cual genera seguridad a nivel particular y empresarial.

Los equipos a utilizarse para este tipo de transmisión deben tener la tecnología de punta, debido a las necesidades determinadas de este tipo de tráfico, que fuerzan a que los elementos de red, posean determinadas características para un excelente funcionamiento y por ende un mejor servicio.

A continuación se presentan distintos requisitos de cada uno de los tipos de tráfico:

2.7.1 TRÁFICO DE DATOS

En la transmisión de datos, se pueden ver ficheros de un servidor, páginas web, correo electrónico, en un tráfico poco exigente. En este servicio se demanda la mayor velocidad de transmisión y la menor pérdida de paquetes posible.

Es verdad que en las redes WIFI, estas dos medidas no son tan fáciles de optimizar como en las redes cableadas, pues las velocidades de transmisión son menores y siempre existe alguna interferencia externa, o simple colisión, lo que provocará alguna pérdida.

El usuario lo que apreciará es la velocidad de acceso a los datos, pero a no ser que ésta se reduzca por debajo de un cierto umbral que la haga inaceptable, y ese umbral dependerá de la aplicación, no habrá una mayor requerimiento.

2.7.1.1 TRANSMISIÓN DE DATOS

La transmisión de datos consta de dos partes: los datos propiamente dichos y la información de control, que indica la ruta a seguir a lo largo de la red hasta el destino del paquete.

- ✓ **Paquete de red:** Llamado paquete de datos a cada uno de los bloques en que se divide, en el nivel de red, la información que enviar. Por debajo del nivel de red se habla de trama de red, aunque el concepto es análogo.
- ✓ **Información de control:** En este sistema de comunicaciones resulta interesante dividir la información a enviar, en bloques de un tamaño máximo conocido. Esto simplifica las comprobaciones de errores, el control de la comunicación y la gestión de los equipos de encaminamiento.

En la Fig. 2.9, el paquete está generalmente compuesto de tres elementos:

- 1.- **Cabecera:** La cabecera contiene generalmente la información necesaria para trasladar el paquete desde el emisor hasta el receptor.
- 2.- **Área de datos:** El área de datos contiene los datos que se desean trasladar.
- 3.- **Cola:** La cola comúnmente incluye código de detección de errores.

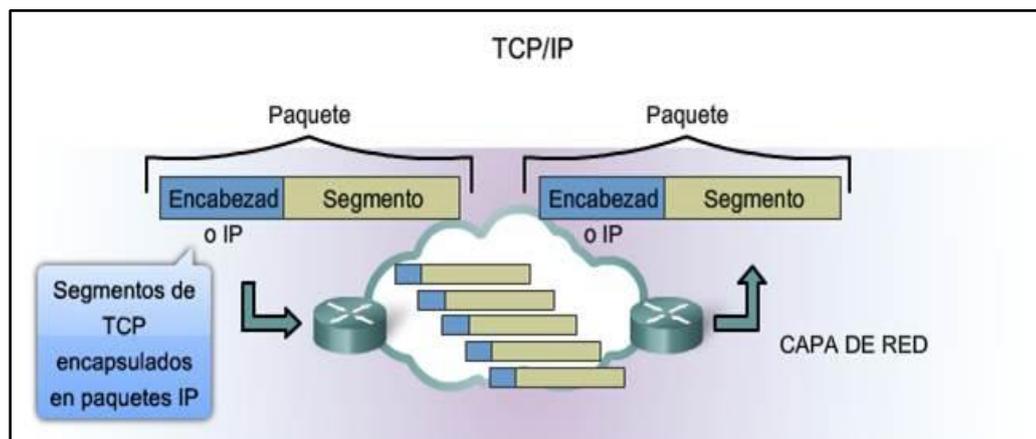


Fig. 2.9: TCP/IP

Fuente: http://www.highteck.net/EN/Network/OSI_Network_Layer.html

Dependiendo de que sea una red de datagramas o de circuitos virtuales (CV), la cabecera del paquete contendrá la dirección de las estaciones de origen y destino o el identificador del CV. En las redes de datagramas no suele haber cola, porque no se comprueban errores, quedando esta tarea para el nivel de transporte.

2.7.1.2 PROTOCOLOS DE REDES DE DATOS

Para la comunicación entre dos entidades situadas en sistemas diferentes, se necesita definir y utilizar un protocolo.

Los puntos más importantes que definen un protocolo son 3, detallados a continuación:

- **La sintaxis:** Formato de los datos y niveles de señal.
- **La semántica:** Información de control para la coordinación y manejo de errores.
- **La temporización:** Sincronización de velocidades y secuenciación.

Todas estas tareas se subdividen en subtareas y a todo se le llama arquitectura del protocolo siendo así reglas y procedimientos para la comunicación.

2.7.1.3 DEFINICIÓN DE TCP/IP

En la Fig. 2.10, TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*), son las siglas de Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo de Internet, un sistema de protocolos que hacen posibles servicios E-mail, Telnet, FTP y otros, entre ordenadores que no pertenecen a la misma red.

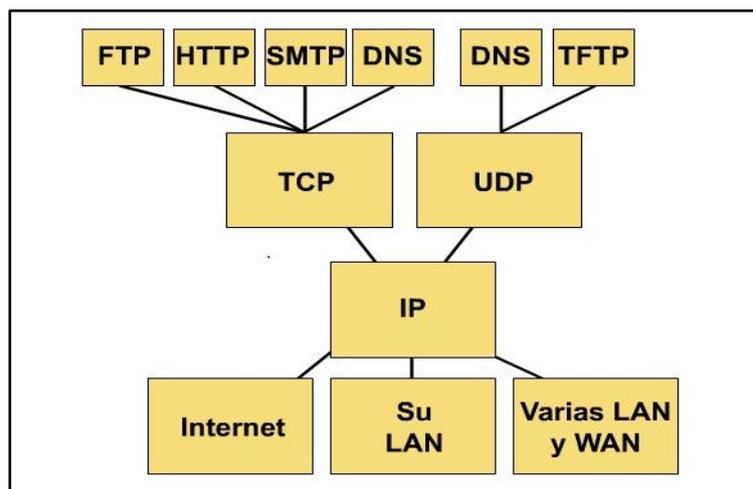


Fig. 2.10: Protocolo TCP/IP

Fuente: http://www.infoab.uclm.es/labelec/Solar/Comunicacion/Redes/index_files/Modelos.htm

La capa de transporte involucra dos protocolos: el protocolo de control de transmisión (**TCP**) y el protocolo de datagrama de usuario (**UDP**).

2.7.1.4 PROTOCOLOS DE APLICACIÓN HTTP, SMTP, DNS, FTP y TFTP:

Los protocolos de control de transmisión son:

- **FTP:** (*File Transfer Protocol*): Es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP.
- **HTTP:** (*Hypertext Transfer Protocol*): Es un protocolo de transferencia de hipertexto que se usa en la web.
- **SMTP:** (*Simple Mail Transfer Protocol*): Es un protocolo simple de transferencia de correo, está diseñado para transferir correo confiable y eficiente.

Los protocolos de datagrama de usuario son:

- **DNS:** (*Domain Name System*): Es un sistema para asignar nombres a equipos y servicios de red que se organiza en una jerarquía de dominios. La asignación de nombres DNS se utiliza en las redes TCP/IP.
- **TFTP:** (*Trivial File Transfer Protocol*): Es un protocolo de transferencia muy simple semejante a una versión básica de FTP. Se utiliza para transferir archivos pequeños entre ordenadores en una red.

2.7.2 TRÁFICO DE VIDEO

En el tráfico de video es aún más exigente con respecto a la transmisión de datos, en este tipo de tráfico se añaden requerimientos extras, los cuales están originados porque el video tiene que ser mostrado en el instante que corresponde.

El hecho de que los datos lleguen más despacio, en una página web influye en que tarde más o menos en bajar, pero los fotogramas del video se han de mostrar cuando corresponden, o el mismo no será visionado de forma correcta, apreciándose aceleraciones del vídeo, un sonido deficiente, pausas, etc.

Normalmente, a parte de una velocidad de transmisión mínima para poder transmitir en video con fiabilidad, y una falta de pérdida de paquetes, hará falta un cumplimiento de otros parámetros como la duplicación, latencia, jitter y reordenación de paquetes.

- El video, dependiendo de la codificación y la calidad de la imagen, demandará un ancho de banda (BW) mínimo, que deberá ser soportado por la red WIFI para proporcionar un buen servicio, en caso de que la red no sea capaz de proporcionar esta velocidad, se perderá información al no poder ser enviada por la red, provocando pérdida de paquetes.

Es interesante aquí llamar la atención sobre el hecho de que el video Flash (el utilizado por portales como YouTube), tiene unas necesidades diferentes, pues es transmitido como datos sobre una conexión TCP con todo lo que ello implica. [12]

2.7.2.1 TRANSMISIÓN DE VIDEO

En la Fig. 2.11, la transmisión digital y la distribución de información audiovisual permiten la comunicación multimedia sobre las redes que soportan la comunicación de datos, brindando la posibilidad de enviar imágenes en movimiento a lugares remotos.



Fig. 2.11: Sistema de Video Vigilancia

Fuente:

http://www.axis.com/es/products/video/video_server/about_video_servers/videoserver_consideration.htm

2.7.2.2 DIMENSIONES DE VIDEO

La transmisión de video se compone de imágenes fijas, llamadas cuadros, y el tamaño de estos afecta a tu ancho de banda.

Si estos cuadros son imágenes JPEG de 16 bits de 320 por 200 píxeles, cada uno tiene un tamaño de aproximadamente de 20K, un video con estas dimensiones lleva dos segundos completos para mostrar un solo cuadro a través de una conexión de acceso telefónico.

La razón es que la marcación tiene un ancho de banda de alrededor de 40 kilobits por segundo (kbps) por lo que sólo puede recibir aproximadamente 10K de datos por segundo, a este ritmo el video es más como una presentación de diapositivas.

Para tener una idea verdadera del ancho de banda que se necesita para transmitir:

- Un video de 320x200 a 15 cuadros por segundo (cps) es de 250 kbps
- Un video de 640x400 a 30 cuadros por segundo (cps) es de 2000 kbps.

2.7.2.3 TASA DE IMAGEN

Cuantos más cuadros de video se muestren por segundo, mayores serán tus requerimientos de ancho de banda, pero la cantidad real varía de acuerdo con lo que estés cubriendo.

Si estás transmitiendo un demo de software y la mayor parte del cambio entre cuadros es la posición del puntero del ratón, se transmiten pocos datos nuevos con nuevos cuadros para que tu velocidad de cuadros tenga poco efecto en el ancho de banda.

Por otra parte, la transmisión de video de un evento deportivo puede tener muchos cambios entre cuadros de modo que el ancho de banda se ve muy afectado por la velocidad de estos. Si estás transmitiendo deportes a 15 cuadros por segundo (cps) y lo aumentas hasta 30 cuadros por segundo (cps), que es la velocidad de cuadros de la televisión, el consumo de ancho de banda podría subir en casi un 100 %.

2.7.2.4 CONTENIDO DEL VIDEO

Un video estático, donde hay pequeños cambios de cuadro a cuadro, crea archivos más pequeños pero cuando una cámara y el sujeto están en movimiento, el tamaño del archivo aumenta de forma espectacular. El componente de audio de tu video también tiene un impacto significativo en el ancho de banda (BW). Fig. 212



Fig. 2.12: Conectividad en Video

Fuente:<http://www.ujaen.es/sci/invdoc/sid/videoconferencia/guiapractica/guiavideo.html>

La calidad de audio más compleja y mejor tiene mayores requisitos de ancho de banda (BW), por lo que si transmites video en donde el sonido es importante, como una gran banda o un concierto de orquesta de la comunidad, hay que tener esto en cuenta:

2.7.2.5 NÚMERO DE CONEXIONES

Cuando haya un evento de transmisión de video en directo, el tamaño de tu audiencia tiene el mayor efecto en tus requerimientos de ancho de banda. Cada conexión simultánea de tu transmisión de video consume el mismo ancho de banda que la transmisión del video en sí, así que si tu transmisión es de 250 kbps y 50 personas están viendo, necesitarás una conexión de 12.500 kbps para manejar el ancho de banda.

Si estás preocupado acerca de tu capacidad para gestionar los espectadores, puedes acomodar a más de ellos con un servidor de video. Esto evita que tu video pierda cuadros mediante la reducción de la tasa de bits de video cuando se detecta congestión en la red.

Las cámaras de red pueden configurarse para enviar video a través de una red IP para visualización y/o grabación en directo, ya sea de forma continua, en horas programadas, en un evento concreto o previa solicitud de usuarios autorizados. Las imágenes capturadas pueden secuenciarse como Motion JPEG, MPEG-4 o H.264 H.323 y H.263p, utilizando distintos protocolos de red. Asimismo, pueden subirse como imágenes JPEG individuales usando FTP, correo electrónico o HTTP (Hypertext Transfer Protocol).

2.7.2.6 CODECS DE VIDEO

- a) **H.264 O MPEG-4:** Es una norma que define un códec de vídeo de alta compresión, desarrollada conjuntamente por *Video Coding Experts Group* (VCEG) y el *Moving Picture Experts Group* (MPEG). La intención del proyecto H.264/AVC fue la de crear un estándar capaz de proporcionar una buena calidad de imagen con tasas binarias marcadamente inferiores a los estándares previos (MPEG-2, H.263 o MPEG-4 parte 2), además de no incrementar la complejidad de su diseño.
- b) **H.263:** Es un estándar de la Unión Internacional de Telecomunicaciones (ITU) para la codificación de vídeos con compresión, que describe un códec que en primera línea se concibió para videoconferencias. Está optimizado para una tasa de bits baja (bajo 64 kbit/s) y un movimiento relativo reducido. El H.323 las controlan el transporte multimedia y bandwidth, además controlan conferencias de punto-punto.
- c) **MOTION JPEG:** Utiliza tecnología de codificación intracuadro, que es muy similar en tecnología a la parte I-Frame de los estándares de codificación como el MPEG-1 y el MPEG-2, sin emplear la predicción intercuadro.

La ausencia del uso de la predicción intercuadro conlleva a una pérdida en la capacidad de compresión, pero facilitando la edición de video, dado que se pueden realizar ediciones simples en cualquier cuadro, cuando todos estos son I-Frames. Por esto, se utiliza en cámaras de vigilancia donde sólo se toma un cuadro por segundo, en el tiempo donde podría haber grandes cantidades de cambio.

2.7.3 TRÁFICO DE VOZ

En el tráfico de voz, en este caso voz sobre IP (VoIP), son análogas a la del video, puesto que se trata de un servicio que precisa de una temporización muy estricta y que no permite pérdida de información.

Sin embargo, existen dos diferencias con respecto al servicio de video:

- La primera es que aunque es necesario que se garantice un ancho de banda (BW) y que este dependerá del sistema de codificación de la voz que utilice el sistema, esta velocidad de transmisión será mucho menor que en el caso del video.
- La segunda diferencia a tener en cuenta es que la latencia es un parámetro importante para la voz. Si esta es alta, la red no será apta para conversaciones de voz, pues un retraso mínimo es percibido muy negativamente por los usuarios.

2.7.3.1 TRANSMISIÓN DE VOZ

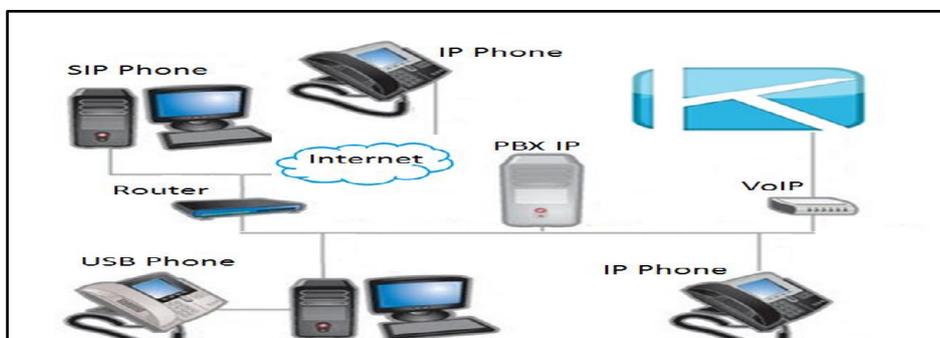


Fig. 2.13: Voz sobre IP

Fuente: <http://www.seobogotacolombia.com/productos.html>

2.7.3.2 VOZ SOBRE PROTOCOLO DE INTERNET

También llamado Voz sobre IP, por sus siglas en inglés *Voice Over IP*, es un grupo de recursos que hacen posible que la señal de voz viaje a través de Internet empleando un protocolo de internet (IP).

Esto significa que se envía la señal de voz en forma digital, en paquetes de datos, en lugar de enviarla en forma analógica a través de circuitos utilizables sólo por telefonía convencional como las redes *Public Switched Telephone Network* (PSTN).

Los Protocolos que se usan para enviar las señales de voz sobre la red IP se conocen como protocolos de Voz sobre IP o protocolos IP. Estos pueden verse como aplicaciones comerciales de la "Red experimental de Protocolo de Voz", inventada por ARPANET.

El tráfico de Voz sobre IP, puede circular por cualquier red IP, incluyendo aquellas conectadas a Internet, como por ejemplo las redes de área local (LAN).

Es muy importante diferenciar entre Voz sobre IP (VoIP) y Telefonía sobre IP:

- **VoIP:** Es el conjunto de normas, dispositivos, protocolos, en definitiva la tecnología que permite comunicar voz sobre el protocolo IP.
- **Telefonía sobre IP:** Es el servicio telefónico disponible al público, por tanto con numeración E.164 (código numérico asignado a cada país), realizado con tecnología de VoIP. [13]

2.7.3.3 PROTOCOLO SIP, SCCP, IAX, H.323 y MGCP

a) SIP: (*Session Initiation Protocol*), es un protocolo de señalización para conferencia, telefonía, notificación de eventos y mensajería instantánea a través de Internet.

Fue desarrollado inicialmente en el grupo de trabajo Multiparty Multimedia Session Control (MMUSIC).

- Tiene una sintaxis simple, similar a HTTP o SMTP.
- Posee un sistema de autenticación de pregunta/respuesta.
- Tiene métodos para minimizar los efectos de Denial of Service (DoS), que consiste en saturar la red con solicitudes de invitación.
- Utiliza un mecanismo seguro de transporte mediante TLS.

b.- IAX: (*Inter-Asterisk Exchange Protocol*), es uno de los protocolos utilizado por Asterisk, un servidor PBX (central telefónica) de código abierto patrocinado por Digium, además es utilizado para manejar conexiones VoIP entre servidores Asterisk, y entre servidores y clientes que también utilizan protocolo IAX.

El protocolo IAX ahora se refiere generalmente al IAX2, la segunda versión del protocolo IAX. El protocolo original ha quedado obsoleto en favor de IAX2. Viene recogido en la RFC-5456.

- Es un protocolo abierto, es decir que se puede descargar y desarrollar libremente.
- Aún no es un estándar.
- Es un protocolo de transporte, que utiliza el puerto UDP 4569 tanto para señalización de canal como para RTP (Protocolo de transporte en tiempo real).
- En seguridad, permite la autenticación, pero no hay cifrado entre terminales.

c.- H.323: Es un protocolo que fue originalmente diseñado para el transporte de vídeo conferencia, su especificación es compleja.

- Es un protocolo relativamente seguro, ya que utiliza RTP.
- Tiene dificultades con NAT, por ejemplo para recibir llamadas se necesita direccionar el puerto TCP al cliente, además de direccionar los puertos UDP para la media de RTP y los flujos de control de RTCP.
- Para más clientes detrás de un dispositivo NAT se necesita gatekeeper en modo proxy.

d.- MGCP:(*Media Gateway Control Protocol*), inicialmente diseñado para simplificar en lo posible la comunicación con terminales como los teléfonos.

- Utiliza un modelo centralizado (arquitectura cliente-servidor), de tal forma que un teléfono necesita conectarse a un controlador antes de conectarse con otro teléfono, así la comunicación no es directa.
- Tiene tres componentes un (Media Gateway Controller (MGC), uno o varios Media Gateway (MG) y uno o varios SG (Signaling Gateway),
- No es un protocolo estándar.

e.- SCCP: (Skinny Call Control Protocol), es un protocolo propietario de Cisco. Además que es un protocolo por defecto para terminales con el servidor Cisco Call Manager PBX que es el similar a Asterisk PBX.

- El cliente Skinny usa TCP/IP para transmitir y recibir llamadas.
- Para el audio utiliza RTP, UDP e IP.
- Los mensajes Skinny son transmitidos sobre TCP y usa el puerto 2000. [14]

2.7.3.4 CODECS DE VOZ

En la Fig. 2.14, la comunicación de voz es analógica, mientras que la red de datos es digital, el proceso de convertir ondas analógicas a información digital se hace con un codificador-decodificador llamado CODEC.

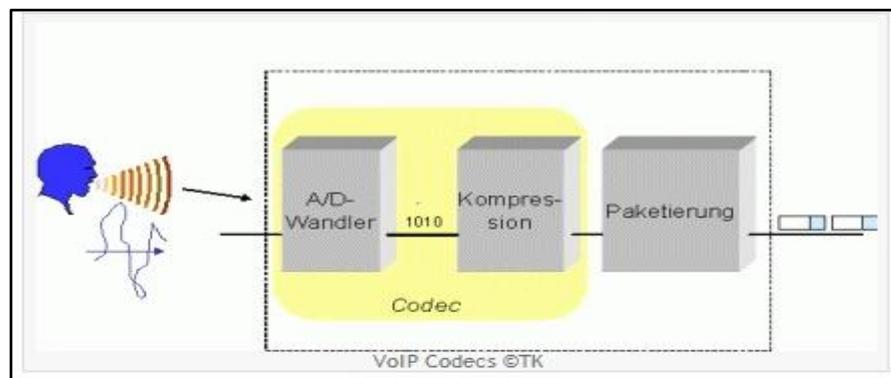


Fig. 2.14: VoIP Codecs

Fuente: <http://www.voip-information.de/voip-codecs.php#>

La compresión de la forma de onda representada puede permitir el ahorro del ancho de banda, esto es interesante en los enlaces de poca capacidad y permite tener un mayor número de conexiones de VoIP simultáneamente.

En la Tabla 2.2, se muestra una tabla resumida con los códecs más utilizados actualmente:

- **Bit Rate:** Indica la cantidad de información que se manda por segundo.
- **Sampling Rate:** Indica la frecuencia de muestreo de la señal vocal.
- **Frame size:** Indica cada cuanta mili-segundo (ms), se envía un paquete con la información sonora. [15]

Tabla 2.2: Códecs VoIP

Fuente: <http://www.voipforo.com/codec/codecs.php#>

Nombre	Estandarizado	Descripción	Bit Rate (kb/s)	Sampling Rate (kHz)	Frame size (ms)	Observaciones
G.711 *	ITU-T	Pulse code modulation (PCM)	64	8	Muestreada	Tiene dos versiones u-law (US, Japón) y a-law (Europa) para muestrear la señal
G.711.1 *	ITU-T	Pulse code modulation (PCM)	80-96	8	Muestreada	Mejora del codec G.711 para abarcar la banda de 50 Hz a 7 KHz.
G.729 **	ITU-T	Coding of speech at 8 Kbit/s using conjugate-structure algebraic-code	8	8	10	Bajo retardo (15 ms)
GSM 06.10	ETSI	Regular Pulse Excitation Long Term Predictor (RPE-LTP)	13	8	22.5	Usado por la tecnología celular GSM
LPC10	Gobierno de USA	Linear-predictive codec	2.4	8	22.5	10 coeficientes. La voz suena un poco "robótica"
SILK	Skype	Uncompressed audio data samples	De 6 a 40	Variable	20	El codec Harmony está basado en SILK

2.8 CALIDAD DE SERVICIO (QoS)

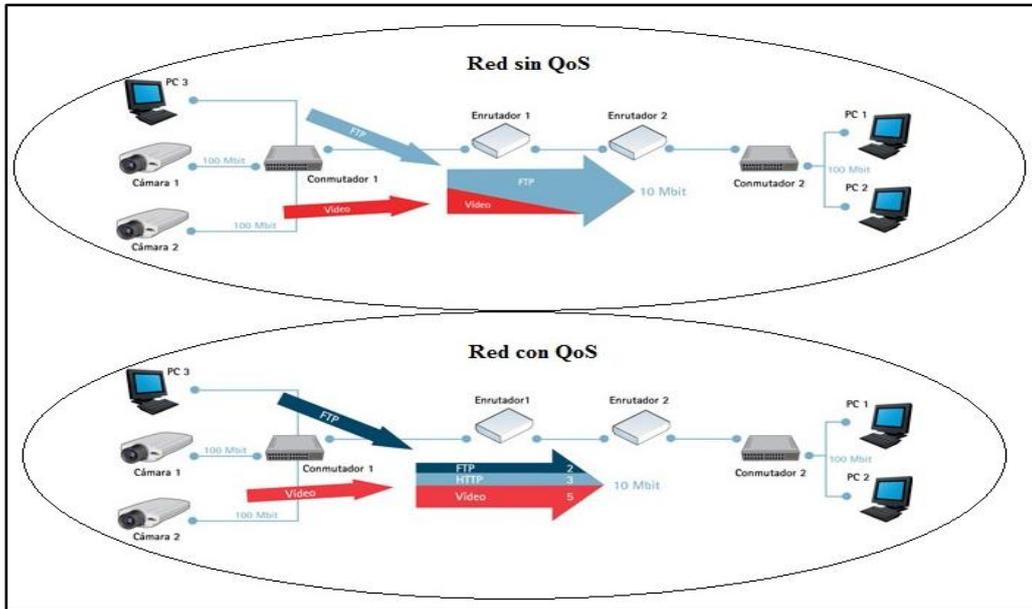


Fig. 2.15: Calidad de Servicio (QoS)

Fuente: http://www.axis.com/es/products/video/about_networkvideo/qos.htm#

Al ser la red inalámbrica de canal compartido entre todos los clientes de una celda, implementan controles de acceso al medio, necesarios para evitar colisiones e interferencias. Estos mecanismos son el CSMA/CA y el RTS/CTS que se engloban dentro de lo que se denomina DCF (*Distributed Coordination Function*).

Sin embargo este sistema de control de acceso al medio no previene que un cliente pueda monopolizar el medio en mucha mayor medida que el resto, afectando al servicio e imposibilitando su utilización con algunas aplicaciones.

Señalamos que la Calidad de Servicio (QoS), es un conjunto de tecnologías para administrar el tráfico de red de forma eficaz, a fin de optimizar la experiencia en entornos empresariales, como en hogares y oficinas.

Dichas tecnologías de Calidad de Servicio (QoS), permiten medir el ancho de banda (BW), detectar cambios en las condiciones de la red, por ejemplo: congestión o disponibilidad del ancho de banda, clasificación del tráfico por orden de prioridad o limitarlo.

Se puede usar QoS para clasificar el tráfico por:

- Orden de prioridad en aplicaciones dependientes de la latencia (como las aplicaciones de Voz o Vídeo)
- Control del impacto del tráfico dependiente de la latencia (como las transferencias masivas de datos). [16]

Sin embargo, este sistema no es capaz de diferenciar los tipos de tráfico, solo diferencia a los clientes, y tratará igual tanto a un cliente que deba transmitir video, como al que espere emitir datos o voz.

Las necesidades de los distintos tráficos, hacen necesario que este sea gestionado de manera eficiente para que los servicios puedan ser ofrecidos con la calidad debida.

La aplicación de políticas de QoS no solo proporciona la posibilidad de ofrecer datos, voz y videos con calidad, si no que aporta herramientas para priorizar tráficos, ya sea por la naturaleza de éste (priorizar web, sobre el correo, y todas sobre las transferencias de ficheros P2P), o por el origen (el tráfico de la dirección de un centro escolar podrá ser priorizado sobre el de los alumnos).

No es suficiente con disponer de ancho de banda suficiente, un sistema que deba transmitir datos sensibles, como voz o video, debe de implementar necesariamente QoS.

La razón es simple:

- Si durante una transferencia de voz o video, se produce una descarga de datos, esta podría ocupar todo el ancho de banda disponible, la red debería sacrificar paquetes de datos en favor de los de voz o video, pues los primeros tienen mecanismos de recuperación y la única consecuencia será una ralentización del servicio y no interrupción de éste, como pasaría si el sacrificio lo realizara el tráfico de voz o video.
- Sin embargo el problema no surge solo en ese caso, pues aunque la descarga de datos no demande la velocidad máxima de transferencia, emitirá tráfico, y el dispositivo de red, en nuestro caso el punto de acceso o el controlador de la red Wi-Fi, deberá tener mecanismos para decir que paquetes ha de emitir antes

2.8.1 PARÁMETROS DE CALIDAD DE SERVICIO (QOS):

Para poder definir la calidad con que se realiza una transmisión en una red, se definen una serie de parámetros que pueden afectarle. La calidad registrada para cada tipo de tráfico depende de diferentes factores, de forma que habrá que tener en cuenta a qué tipo de servicio pertenece el flujo de datos para el que se quiere determinar la calidad.

De esta manera, se puede evaluar fundamentalmente el comportamiento que están experimentando los parámetros de QoS que más afectan a ese tipo de transmisión en las redes, se definen algunos factores que pueden determinar su comportamiento en cuanto a la calidad de servicio ofrecida, como son el ancho de banda disponible, retardo, variación del retardo (jitter) y la pérdida de paquetes.

En la Tabla 2.3, se hace una descripción de Parámetros de Calidad de Servicio (QoS):

2.8.1.1 ANCHO DE BANDA DISPONIBLE:

El ancho de banda se refiere a la cantidad de bits que se logran transmitir desde el origen hasta el destino de la comunicación por unidad de tiempo.

Para algunos servicios, este factor establecerá la velocidad con que se mejora la transmisión, mientras que para otros puede ser un elemento crítico para que pueda o no darse el servicio.

Se puede diferenciar entre ancho de banda instantáneo, ancho de banda máximo y ancho de banda mínimo, variación temporal del ancho de banda, etc. Cada uno de estos factores puede ser notable o no, dependiendo del tipo de servicio que se quiera considerar.

2.8.1.2 RETARDO:

El retardo se refiere al intervalo de tiempo que transcurre entre que los datos se transmiten en el extremo origen hasta que se reciben en el extremo destino. Este

parámetro puede ser notable o llegar a ser crítico dependiendo del tipo de servicio que se dé.

El retardo total de los datos será la suma de los retardos de transmisión por los medios físicos por los que pasen los paquetes más el retardo introducido en los nodos de la red encargados del encaminamiento.

2.8.1.3 VARIACIÓN DE RETARDO (JITTER):

En la Fig. 2.16, la variación que experimenta el retardo en la transmisión a lo largo del tiempo. Este factor depende fundamentalmente del comportamiento de los nodos de la red, influidos por la carga de tráfico que soportan en cada momento, así como del comportamiento de la red.

Si los nodos tienen capacidad de procesamiento suficiente para todo el tráfico que reciben, el retardo que introducirán en la transmisión será el mínimo posible. Sin embargo, si el tráfico que un nodo de la red tiene que gestionar supera a su capacidad, introducirá más retraso debido a esperas en colas, etc.

Por otro lado, con los protocolos utilizados actualmente en internet (TCP o UDP directamente sobre IP), cada datagrama de un mismo flujo puede ser rutado por diferentes caminos, de forma que el retardo que experimenta cada uno de ellos puede ser diferente.

Este factor es muy importante en servicios en los que la isócronía entre origen y destino se representase fundamental para la correcta ejecución del servicio.

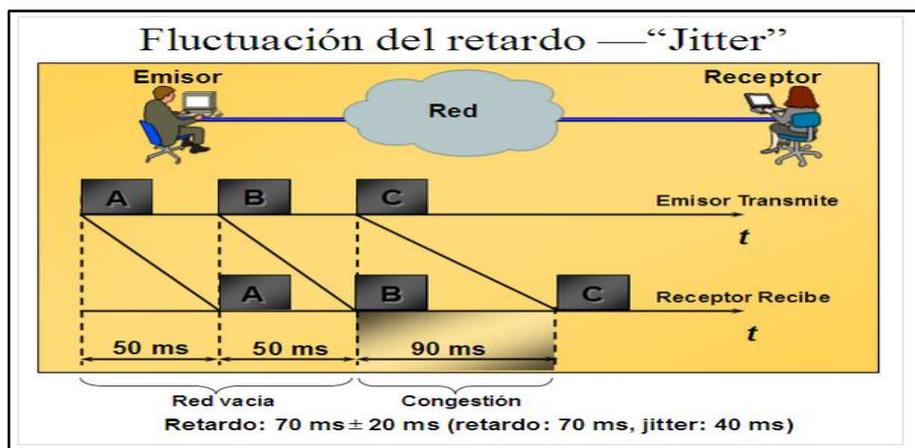


Fig. 2.16: Fluctuación del retardo (Jitter)

Fuente: <http://www.felipereyesvivanco.com/pruebas-ethernet/ethersam/>

2.8.1.4 PÉRDIDA DE PAQUETES:

La pérdida de paquetes es la tasa de pérdida de paquetes, este parámetro refleja el porcentaje de paquetes que no llegan a su destino respecto del total de paquetes enviados.

Dependiendo del protocolo que se utilice a nivel de transporte, esta pérdida de paquetes puede significar que tengan que ser retransmitidos, influyendo en otros parámetros como el retardo o el jitter, o una pérdida definitiva de los datos que transportaban, restando por ejemplo calidad en una transmisión de tipo multimedia (video).

Este factor depende especialmente de la fiabilidad de los medios de transmisión utilizados y de posibles situaciones de congestión en los nodos de la red, que pueden hacer que se tengan que descartar paquetes por la dificultad de ser gestionados.

Estos parámetros suelen estar relacionados en una red IP, de forma inversamente proporcional. Así, si aumenta el ancho de banda, los retrasos y la tasa de paquetes perdidos experimentados aumentan. [17]

Tabla 2.3: Parámetros de Calidad de Servicio (QoS).

Elaborado: Investigador

PARÁMETRO	UNIDADES	SIGNIFICADO
Ancho de banda disponible	Kb/s	Caudal máximo que se puede transmitir
Retardo(Delay)	ms	Tiempo medio que tardan en llegar los paquetes
Jitter	ms	Fluctuación que se puede producir en el retardo
Perdida de Paquetes	%	Proporción de paquetes perdidos respecto de los enviados

2.8.2 CLASIFICACIÓN DE LA CALIDAD DE SERVICIO (QOS)

Todas las aplicaciones dejan huellas sobre los paquetes, que pueden ser utilizadas para identificar la aplicación fuente, a continuación detallamos los principales:

- **Protocolo:** El protocolo se determina emparejando y prevaleciendo datos en función del protocolo, las aplicaciones pueden ser identificadas por su EtherType.
- **Numero de Sócalo TCP y UDP:** Varias aplicaciones utilizan ciertos sockets UDP para notificar, examinando el número de socket del paquete IP, la red inteligente establece qué tipo de aplicación ha generado el paquete.
- **Fuente de Dirección IP:** Varias aplicaciones son identificadas por su dirección fuente de dirección IP, como a veces algunos servidores están dedicados solamente a soportar una sola aplicación

Por ejemplo: correo electrónico, el análisis de la dirección source de un paquete permite identificar que aplicación lo ha generado.

- **El Número de Puerto Físico:** Ésta puede identificar que servidor esta enviado los datos, esta práctica se basa en el mapeado de los puertos físicos en un

conmutador a un servidor de aplicación, es la representación más resumido de clasificación.

2.8.3 CLASE DE SERVICIO (CoS)

En un esquema de clasificación con que son agrupados los tráficos que tienen requerimientos de rendimiento similares, para diferenciar los tipos de tráfico y por ende poder priorizarlos. Fig. 2.17

Tienen dos procedimientos:

- En primer lugar la priorización de los distintos tipos de tráfico claramente definidos a través de la red.
- En segundo lugar, la definición de un pequeño número de clases de servicio a las que vamos a aplicarla.

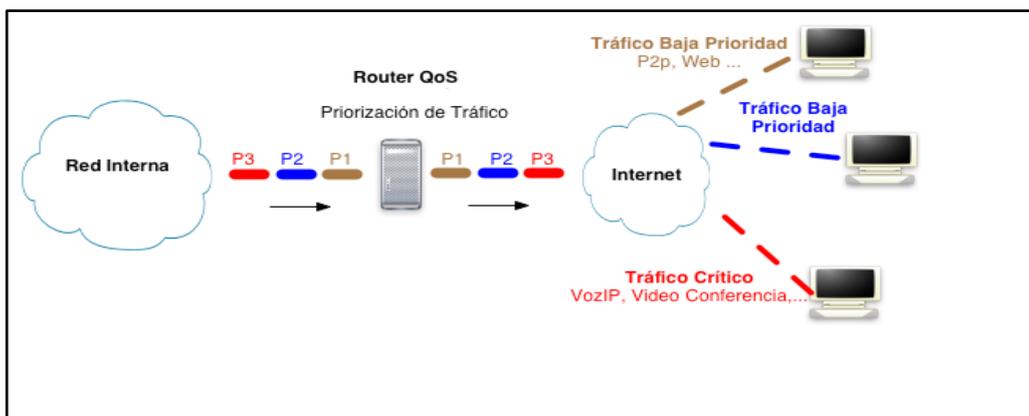


Fig. 2.17: Priorización de tráfico

Fuente: <http://miri.irontec.com/qos.html>

Priorizar es importante en los puntos de congestión de la red, donde las decisiones de priorización pueden ser realizadas por routers y switches.

El tráfico que ingresa al equipo y que se ha de transmitir se tiene que clasificar. Pueden utilizarse muchos criterios de clasificación. Por equipo destino, por marcas en los paquetes, etc.

2.8.4 TIPOS DE SERVICIO (ToS)

El tipo de servicio provee una indicación de los parámetros abstractos de la calidad de servicio deseada. Estos parámetros se usarán para guiar la selección de los parámetros de servicio reales al transmitir a través de una red en particular. Fig. 2.18

Algunas redes ofrecen prioridad de servicio, la cual trata de algún modo el tráfico de alta prioridad como más significativa que el resto del tráfico (generalmente aceptando sólo tráfico por encima de cierta prioridad en momentos de sobrecarga).

El tipo de servicio es equivalente a un carril destinado a coches de uso compartido: se reserva ancho de banda con antelación y después se asigna al tráfico que necesita preferencia, como es de voz o un CoS con prioridad, de modo que este tráfico puede utilizar el ancho de banda reservado. ToS no implica, por lo tanto ningún tipo de garantías.

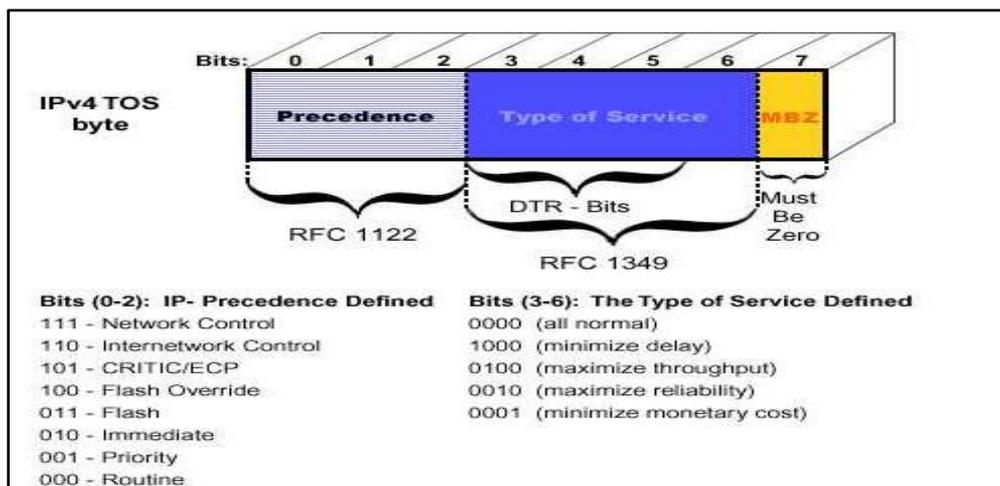


Fig. 2.18: Campo ToS en IPv4

Fuente: <http://www.frameip.com/mpls/>

Parte del protocolo IP versión 4 reserva un campo de 8 bits en el paquete IP para que el tipo de servicio ToS. En este campo se puede especificar los atributos de fiabilidad, throughput y retardos del servicio.

Bajo la definición de QoS planteada, se debe considerar los requerimientos fundamentales que se deben reunir para lograrla tomando en cuenta que CoS y ToS son

técnicas que permiten obtener QoS. Por lo tanto es necesario satisfacer ambas condiciones para obtener una QoS sólida.

2.8.5 MODELOS PARA LA OBTENCIÓN DE CALIDAD DE SERVICIO (QoS)

El tipo de métodos utilizados actualmente en la transmisión de paquetes para comprobar cómo estos realizan un control de la congestión y a qué nivel son capaces de proporcionar calidad.

Debemos tomar en cuenta la calidad de servicio que son capaces de ofrecer los algoritmos de transmisión de paquetes y que se dividen en tres principalmente

2.8.5.1 MODELO BASADO EN ALGORITMO DEL MEJOR ESFUERZO (BEST EFFORT)

En este tipo de algoritmos se encuentran los algoritmos tradicionales, que no ofrecen ningún tipo de garantías de transmisión, por lo que podría decirse que el nivel de calidad de servicio ofrecido es nulo.

- **Ejemplo:** FIFO (First In First Out), el cual es muy representativo en este algoritmo.

El principal problema de este tipo de algoritmos es que, si tenemos diferentes flujos de datos, una ráfaga de paquetes en uno de ellos va a afectar a todos los demás flujos, retardando su transmisión.

Es decir, que el tiempo de llegada de los paquetes de un flujo puede verse afectado por otros flujos, cuando esto ocurre decimos que el algoritmo utilizado no es capaz de aislar flujos.

2.8.5.2 SERVICIOS INTEGRADOS (INTSERV)

En los servicios diferenciados, se ha definido los requerimientos para los mecanismos de calidad de servicio para satisfacer dos objetivos:

- a) Servicio a aplicaciones de tiempo real y el control de ancho de banda compartido entre diferentes clases de tráfico, con este propósito la arquitectura **IntServ**, usa el algoritmo determinista.
- b) Servicio predictivo, ambos focalizados en los requerimientos individuales de las aplicaciones.

2.8.5.3 SERVICIOS DIFERENCIADOS (DIFFSERV)

Los servicios diferenciados surgen como una alternativa de IntServ, para satisfacer requisitos como proporcionar escalabilidad, altas prestaciones y permitir el crecimiento sostenido del tamaño de las redes y su ancho de banda, entre otros.

Esta arquitectura definida en el RFC 2475 propone un tratamiento diferenciado en los nodos para un conjunto reducido de flujos o clases, de forma que todos los paquetes que pertenezcan a una misma clase recibirán un mismo tratamiento por parte de la red.

Entonces el modelo está orientado hacia un servicio borde a borde a través de un dominio único, con un apropiado acuerdo de nivel de servicio (SLA).

A diferencia de IntServ, DiffServ evita la creación de información de estado a lo largo de cada flujo de tráfico individual, además garantiza el tratamiento basado en la planificación relativa a clases y descarte de paquetes. [18]

2.8.5.4 MECANISMOS PARA OBTENER CALIDAD DE SERVICIO (QOS)

Para una perfecta implementación de calidad de servicio (QoS), es necesario tomar en cuenta los mecanismos descritos en la Tabla 2.4:

Tabla 2.4: Mecanismos para obtener QoS.

Elaborado por: Investigador

MECANISMOS		DESCRIPCIÓN
Clasificación de Trafico		Proceso que permite dividir el tráfico de la red en diferentes categorías, cada una de las cuales requiere un tratamiento diferente.
Marcado de Trafico		Proceso por el que se identifica cada trama de acuerdo a una clase o categoría, de modo que los dispositivos de la red puedan reconocer a que clase pertenece y operar en consecuencia.
Administración de la congestión del tráfico (manejo de la congestión)		En función de la clasificación del tráfico se da diferente tratamiento a cada flujo de datos, para asegurar que el tráfico perteneciente a aquellas clases que requieren menor retardo sea reenviado antes que el tráfico, que no es sensible al retardo.
Control de la congestión del tráfico (evasión de la congestión)		En caso de congestión del tráfico de la red es posible optar por un descarte selectivo de paquetes (de clases de menor precedencia), para preservar el tráfico de las clases de alta prioridad.
MECANISMOS		DESCRIPCIÓN
Mecanismos de regulación de tráfico	Traffic Policing	Un problema a resolver son las ráfagas de tráfico que desbordan el ancho de banda reservado para una clase, poniendo en riesgo la integridad de la red. Permite limitar la tasa de transmisión de una clase de tráfico, controlando la tasa máxima transmitida o recibida sobre una interfaz. Se configura frecuentemente sobre interfaces en los extremos de la red para limitar el tráfico que entra o sale de ella. El tráfico que cae dentro de los parámetros acordados es transmitido, mientras que el que excede es descartado o transmitido con una prioridad diferente.
	Traffic Shaping	Una opción para manejar las ráfagas de tráfico excedentes es indicar al dispositivo que haga buffer de esas ráfagas en vez de empezar a descartar el tráfico. Permite controlar el tráfico que abandona una interfaz para ajustar su flujo con la velocidad de la interfaz remota, y asegurar así que el tráfico cumpla las políticas contratadas para él. Esto permite eliminar los cuellos de botellas en las topologías. Cuando llega una ráfaga de tráfico la almacena y la sirve a una tasa constante con lo que suaviza las crestas de tráfico producidas por estas ráfagas. Traffic Shaping permite la pérdida de paquetes.
Mecanismos de mejora de la eficiencia del enlace		Permite mejorar las performance de los enlaces

2.8.5.5 HERRAMIENTAS PARA OBTENER CALIDAD DE SERVICIO (QOS)

En la tabla 2.5, se presenta un detalle de herramientas y algoritmos de los cuales se escogerán los apropiados según las características y tipo de tráfico de la red.

Debemos tomar en cuenta, que no todos los parámetros son necesarios en la implementación de calidad de servicio (QoS).

Tabla 2.5: Herramientas para obtener QoS

Elaborado por: Investigador

PARÁMETRO	HERRAMIENTAS
Clasificación del tráfico	ACL, NBAR
Marcado del Trafico	DSCP, IP PRECEDENCE, CoS (802.11, ATM, EXP-MPLS, CLP)
Administración de la congestión del tráfico (manejo de congestión)	FIFO, PQ, RR, WRR, CQ, WFQ, CBWFQ, LLQ
Control de la congestión del tráfico (evasión de congestión)	RED, WRED
Implementación de políticas de tráfico (Policing) (modelamiento de tráfico)	CAR, 1 RATE/ 1 BUCKET, 1 RATE/ 2 BUCKET, 2 RATE/ 2 BUCKET
Implementación de Traffic Shaping (modelamiento de tráfico)	AVERAGE, PEAK, FRTS
Mecanismos de mejora de la eficiencia del enlace	COMPRESIÓN DE PAYLOAD (PREDICTOR, STACKER), COMPRESIÓN DE ENCABEZADOS (cRTP, TCP), FRAGMENTACIÓN, INTERLEAVING

Se ha descrito los modelos y las diferentes opciones que se pueden utilizar para implementar calidad de servicio (QoS), en la red inalámbrica de la Cooperativa de Ahorro y Crédito San Alfonso Ltda.”, y así poder determinar cuál de estos modelos antes mencionados es el más apropiado para su aplicación.

2.9 PROPUESTA DE SOLUCIÓN

Esta propuesta se encamina a mejorar las comunicaciones entre los diferentes puntos de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, en este caso: la matriz Ambato con sus sucursales, la solución que se planteó para la propuesta es la de implementar calidad de servicio (QoS), para optimizar el tráfico de la red inalámbrica.

CAPÍTULO III

METODOLOGÍA

3.1 MODALIDAD BÁSICA DE LA INVESTIGACIÓN

El proyecto investigativo se enfoca en el ámbito cualitativo, por cuanto se realiza la implementación de calidad de servicio (QoS), en las redes inalámbricas de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”.

Se ejecuta una investigación Bibliográfica que ahonda los diferentes enfoques acerca de la Implementación de Calidad de Servicio (QoS), en las redes inalámbricas, ya que es necesario fortalecer la investigación teórica a través de: Libros, Internet u otros que permitan sustentar científicamente las variables planteadas. Se realiza una investigación experimental con el fin de mejorar la Calidad de Servicio (QoS).

Se cumple una investigación de campo en la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, donde se obtiene información fehaciente, relacionada con la implementación de Calidad de Servicio (QoS), que se propusieron en los objetivos. Además la investigación es descriptiva, con la que se analiza e interpreta los procesos y fenómenos.

3.2 RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN

La recopilación de la información para la implementación de QoS, se realizó una verificación física y lógica de la red inalámbrica, además del sitio de repetición y las agencias de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, esta información

fue proporcionada por la Gerente General y Jefe de Departamento de Sistemas de la entidad en mención.

3.3 PROCESAMIENTO Y ANÁLISIS DE DATOS

La investigación del proyecto inició de forma documental, una vez que se obtuvo la información necesaria para llevar a cabo el proyecto, los datos fueron revisados y validados y se procedió a indagar las causas que provocan determinado problema.

Se realizó el análisis integral en base a juicios críticos desprendidos del marco teórico, objetivos y variables de la investigación.

3.4 DESARROLLO DEL PROYECTO

El desarrollo del proyecto se realizó de una manera lógica y ordenada, determinada por los siguientes pasos:

- 1.-** Levantamiento de información sobre la estructura física de las redes inalámbricas actuales de la cooperativa.
- 2.-** Levantamiento de información sobre la estructura lógica de las redes inalámbricas actuales de la cooperativa.
- 3.-** Análisis del desempeño de los datos que se transmiten en la infraestructura de la red inalámbrica para estimar el ancho de banda con la que cuenta la Cooperativa.
- 4.-** Aplicación de un plan de calidad de servicio (QoS), en las redes inalámbricas de la Cooperativa, priorizando el tráfico en los paquetes a transmitir.
- 5.-** Implementación de Calidad de Servicio (QOS), que proporcione un desarrollo más óptimo y efectivo en la red inalámbrica de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”.

6.- Análisis de los resultados obtenidos después de la implementación de Calidad de Servicio (QoS), en las redes inalámbricas de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”

CAPÍTULO IV

PROPUESTA

4.1 ANÁLISIS DE RESULTADOS

Con el propósito de obtener la mayor cantidad de información se realizó una investigación de campo, en especial con la Lic. Carmen LLígalo, Gerente General y el Ing. Jhonny Mangui, Jefe del departamento de sistemas y finalmente al personal que maneja el sistema diariamente, determinando el estado de la red inalámbrica de la institución.

Una vez recolectada la información, se analizó y organizó los datos cuantificados y así se obtuvo conclusiones y recomendaciones decisivas, las cuales sirvieron finalmente para la propuesta.

4.1.1 INTERPRETACION DE LOS RESULTADOS DE LA INVESTIGACIÓN DE CAMPO

- Los equipos que se utilizan actualmente para la comunicación inalámbrica provocan interferencias en llamadas, lo que causa molestias al momento de comunicarse entre la matriz principal y sus diferentes sucursales.
- Otro de los problemas por lo que está pasando la cooperativa es al momento de trasladar información del sistema financiero como transfer de los retiros, ahorro, lo que sin duda perjudica directamente al personal que opera con el mencionado sistema, por el retraso de los registros ya efectuados por los clientes, volviéndose un problema general en la institución.

- La cooperativa necesita de una red inalámbrica de alto nivel de confiabilidad y seguridad, con la que permita transmitir los diferentes servicios que prestan al usuario externo.
- El estado de la red inalámbrica, comienza rápidamente a saturarse, especialmente al momento de que el personal de la cooperativa ingresa al sistema financiero, generando así un mayor tráfico, ocasionando que se ralentice toda la red y tienda a colapsar en determinados instantes, lo que provoca un malestar al cliente en el momento de realizar sus transacciones o requerimientos.

4.2 LEVANTAMIENTO DE INFORMACIÓN SOBRE LA ESTRUCTURA FÍSICA DE LAS REDES INALÁMBRICAS

Actualmente la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, está constituida por una agencia Matriz y dos sucursales, las mismas que se encuentran ubicadas en las Provincias de Cotopaxi y Tungurahua, la matriz principal ubicada en la Ciudad de Ambato, posteriormente tenemos la sucursal Mercado Sur, ubicada en la Ciudad de Ambato, y la segunda sucursal Latacunga, ubicada en la provincia de Cotopaxi y por último su repetidor ubicado en el Cerro Llantantoma.

La institución posee una infraestructura punto a punto, estos se encuentran trabajando en la banda de frecuencias de los 5250-5350 MHz.

Las ubicaciones de las instalaciones del sistema punto a punto se detallan a continuación:

4.2.1 UBICACIÓN MATRIZ: Tungurahua, Ambato, Atahualpa S/N y Gonzalo Zaldumbide (Redondel de Huachi Chico), Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, sus coordenadas son: (01°16'32.70”S) - (78°37'48.50”W).

Fig. 4.1



Fig. 4.1: Agencia Matriz de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”

Elaborador por: Investigador.

4.2.2 UBICACIÓN LATACUNGA: Cotopaxi, Latacunga, Av. Amazonas entre Calixto Pino y Félix Valencia (Sector el Salto), Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, sus coordenadas son: (00°55'48.05"S) - (78°37'07,08"O). Fig. 4.2



Fig. 4. 2: Sucursal Latacunga de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”

Elaborador por: Investigador.

4.2.3 UBICACIÓN MERCADO SUR: Tungurahua, Ambato, Barcelona entre Santa Cruz de Tenerife y Sergio Núñez (Mercado Sur), Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, sus coordenadas son: (01°15'23.00”S) - (78°38'03.00”W). Fig. 4.3



Fig. 4. 3: Sucursal Mercado Sur de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”

Elaborador por: Investigador.

4.2.4 UBICACIÓN LLANTANTOMA (REPETIDOR): Tungurahua, Ambato, Cerro Llantantoma, Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, sus coordenadas son: (01°10'00.00”S) - (78°37'50.10”W). Fig. 4.4



Fig. 4. 4: Repetidora Cerro Llantantoma de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”

Elaborador por: Investigador.

En la Fig. 4.5, está el esquema de la estructura física de la red perteneciente a la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, este esquema está orientado a mostrar de forma general todos los elementos activos que se encuentran en la red inalámbrica.

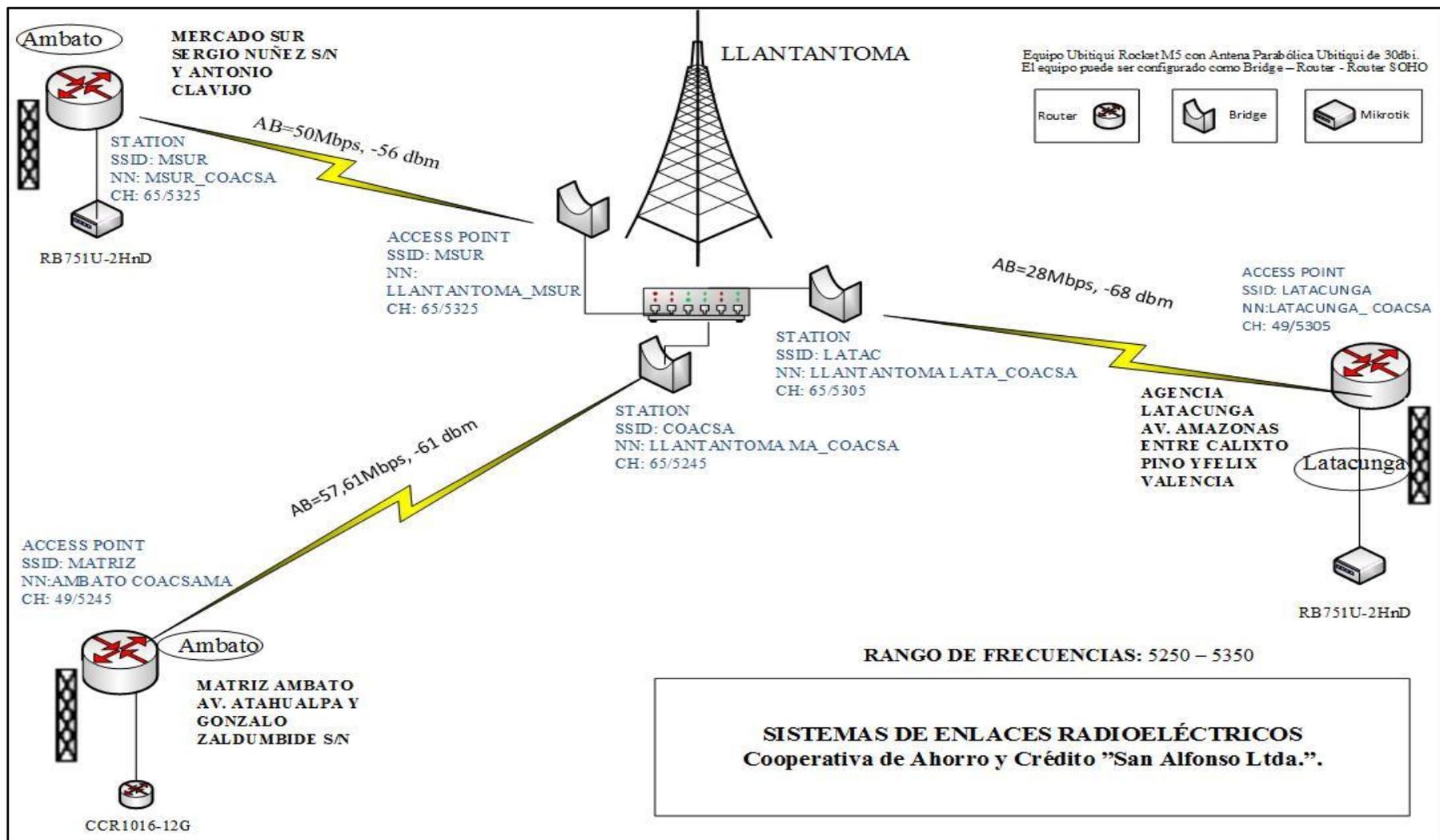


Fig. 4.5: Estructura Física de la red inalámbrica de la Cooperativa de Ahorro y Crédito "San Alfonso Ltda."

Fuente: Cooperativa de Ahorro y Crédito "San Alfonso Ltda."

Se puede establecer que la comunicación del enlace inalámbrico de la matriz, corresponde a una topología punto a punto y que se lo configura como access point y como estación, ese tipo de clasificación se lo hace en el modo de operación de cada tarjeta Mikrotik RouterOS que forma parte de cada enlace.

A continuación en la Tabla 4.1, detallamos las potencias de recepción de cada uno de los puntos del enlace, además el ancho de banda y su rango de frecuencias.

Tabla 4.1: Potencias y ancho de banda (throughput) de la estructura física.

Elaborado por: Investigador.

Ubicación	Recepción (Rx)	Ancho de Banda (Throughput)	Rango de Frecuencias
Llantantoma - Matriz	-56 dBm	50 Mbps	5250 a 5350 Mbps
Llantantoma - Latacunga	-66 dBm	28 Mbps	5250 a 5350 Mbps
Llantantoma - Mercado Sur	-63 dBm	57,6 Mbps	5250 a 5350 Mbps

4.2.5 ESTRUCTURA DE COMUNICACIONES (MATRIZ AMBATO):

A continuación detallamos en la Fig. 4.6, el diagrama de la estructura de comunicaciones de la Matriz Ambato de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, mostrando los equipos actuales, conectividad interna, detallados en forma general. (Anexo 1)

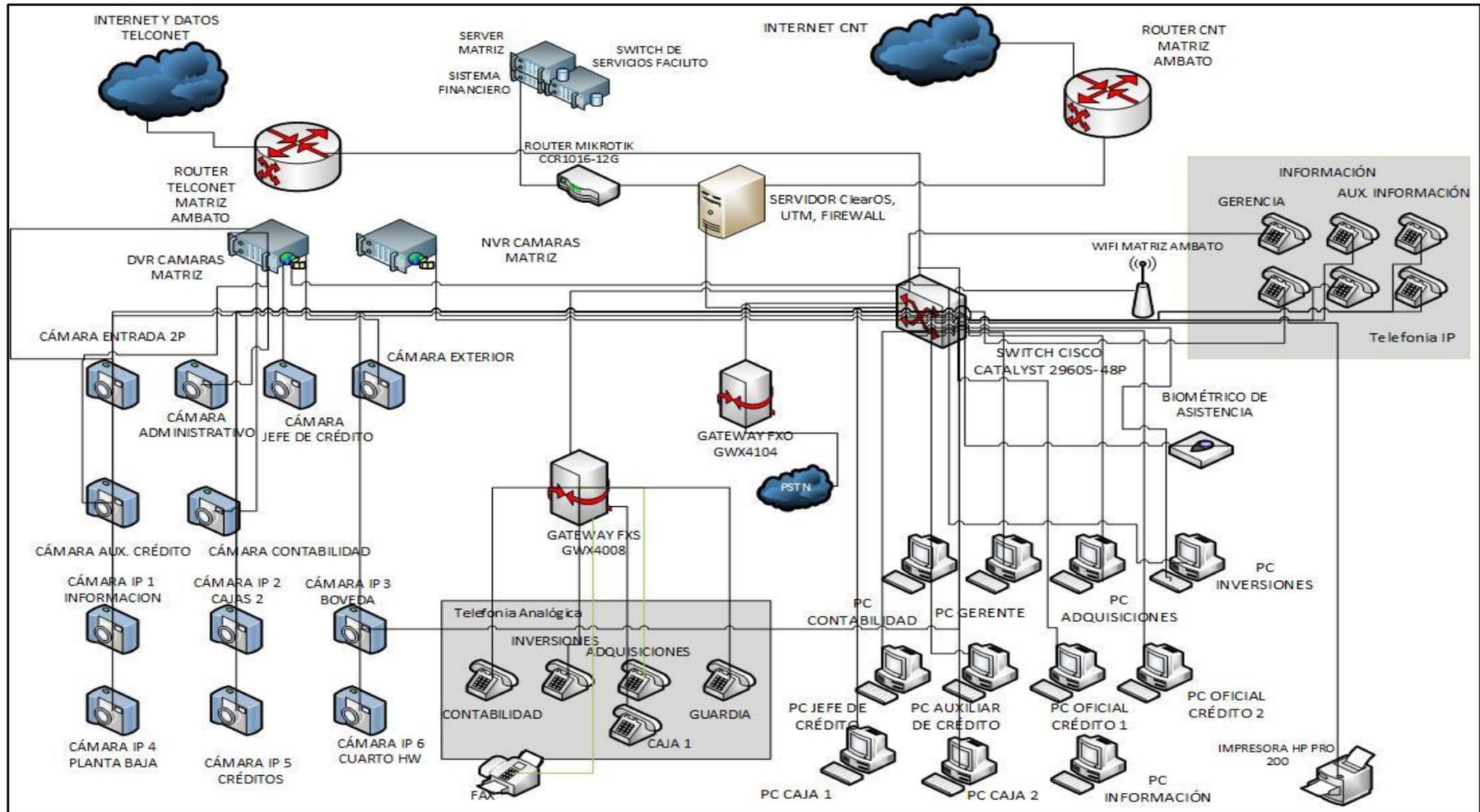


Fig. 4.6: Estructura de comunicaciones (Matriz Ambato) de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”.

Fuente: Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”

a) EQUIPOS EN MATRIZ PRINCIPAL

Tabla 4.2: Equipos en Matriz Ambato

Elaborado por: Investigador.

Equipo	Marca	Modelo
Router	Mikrotik	CCR1016-12G
Router	Cisco	Cisco 800 Router
Switch	Cisco	Catalyst 2960S-48P
Radio Wifi	Ubiquiti	Rocket M5
Gateway de Voz	Grandstream	GWX4104, Gateway FXO
Gateway de Voz	Grandstream	GWX4008, Gateway FXS
Gateway de Voz	OpenVox	VS-GGU-E2M0400, Base GSM:850/900/1800/1900MHz
ATA	Grandstream	HT502, ATA FXS Doble
Modem ADSL	Dlink	Dlink (Internet CNT)
Router Inalámbrico	Mikrotik	RB751U-2HnD
NVR 8CH	Hikvision	NVR DS-7608NI-SE, 8 Cámaras IP, Disco duro 4TB
DVR 8CH	Hikvision	DVR DS-7208HVI-S, 8 Cámaras Analógicas, Disco duro 2TB
UPS	Tripp Lite	Tripp Lite Smart Online 6KVA doble conversión.
Rack	Beaucoup	Rack de armario cerrado

4.2.5.1 EQUIPO EN MATRIZ PRINCIPAL AMBATO (TUNGURAHUA)

En la Fig. 4.7 podemos visualizar un Rack principal ubicado en la Matriz Ambato, que consta de los siguientes equipos en su interior: Router Mikrotik CCR1016-12G, un Cisco 800 Router, un Switch Catalyst 2960S-48P, GWX4104, Gateway FXO, un router Mikrotik RB751U-2HnD, Tripp Lite Smart Online 6KVA doble conversión y por ultimo un ATA HT502.



Fig. 4.7: Equipo Rack en Matriz Ambato (Tungurahua).

Fuente: Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”

4.2.6 ESTRUCTURA DE COMUNICACIONES (AGENCIA LATACUNGA):

A continuación detallamos en la Fig. 4.8, el diagrama de la estructura de comunicaciones de la Sucursal Latacunga de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, mostrando los equipos actuales, conectividad interna, detallados de forma general:

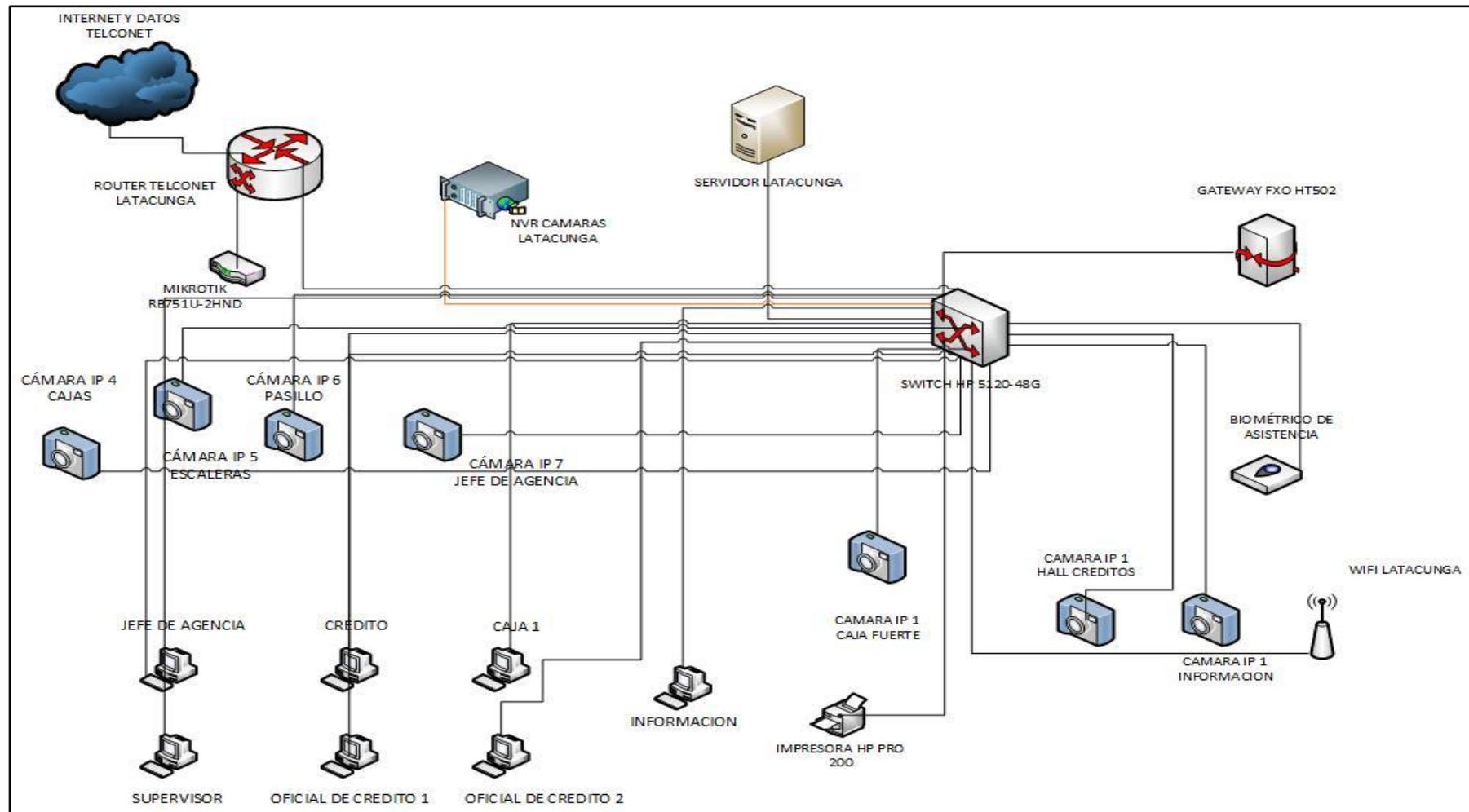


Fig. 4.8: Estructura de comunicaciones (Sucursal Latacunga) de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”.

Fuente: Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.

b) EQUIPOS EN SUCURSAL LATACUNGA

Tabla 4.3: Equipos en sucursal Latacunga.

Elaborado por: Investigador.

Equipo	Marca	Modelo
Router	Cisco	Cisco 800 Router
Switch	HP	HP 5120-48G
Radio Wifi	Ubiquiti	Rocket M5
ATA	Grandstream	HT502, ATA FXS Doble
ATA	Grandstream	HT286, ATA 1FXS
Router Inalámbrico	Mikrotik	RB751U-2HnD
NVR 8CH	Hikvision	NVR DS-7608NI-SE, 8 Cámaras IP, Disco duro 4TB
Rack	Beaucoup	Rack de armario cerrado

4.2.7 ESTRUCTURA DE COMUNICACIONES (AGENCIA MERCADO SUR):

A continuación detallamos en la Fig. 4.9, el diagrama de la estructura de comunicaciones de la sucursal Mercado Sur de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, mostrando los equipos actuales, conectividad interna, detallados de forma general:

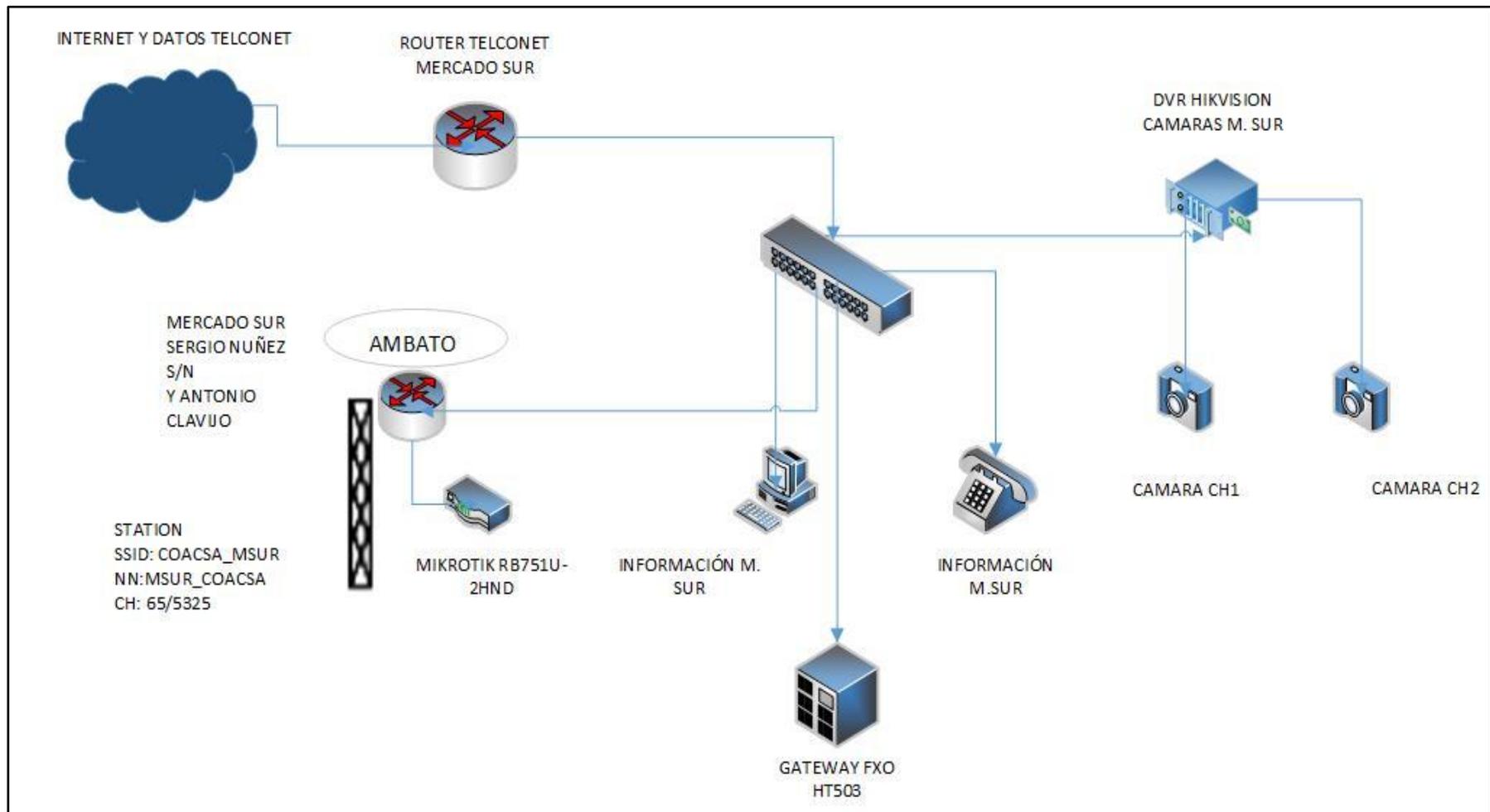


Fig. 4.9: Estructura de comunicaciones (Sucursal Mercado Sur) de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”.

Fuente: Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”.

c) **EQUIPOS EN SUCURSAL MERCADO SUR**

Tabla 4.4: Equipos en sucursal Mercado Sur.

Elaborado por: Investigador.

Equipo	Marca	Modelo
Router	Cisco	Cisco 800 Router
Switch	Dlink	Des-1008a
Radio Wifi	Ubiquiti	Rocket M5
ATA	Grandstream	HT503, ATA 1FXS/1FXSO
Router Inalámbrico	Mikrotik	RB751U-2HnD
DVR 4CH	Hikvision	DVR DS-7204HVI-S, 4 Cámaras Analógicas, Disco duro 2TB
Rack	Beaucoup	Rack de pared cerrado

4.3 LEVANTAMIENTO DE INFORMACIÓN SOBRE LA ESTRUCTURA LÓGICA DE LAS REDES INALÁMBRICAS

4.3.1. DESCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS DE LA COOPERATIVA:

En la tabla 4.5, detallamos brevemente los equipos que se encuentran operando en las instalaciones de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, tanto en la Matriz principal ubicada en la provincia de Tungurahua, como de las sucursales: Latacunga ubicada en la provincia de Cotopaxi y finalmente Mercado Sur, ubicada en la provincia de Tungurahua, incluyendo la marca específica y sus características.

Tabla 4.5: Descripción de los equipos de la Cooperativa**Elaborado por:** Investigador

DESCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS DE LA COOPERATIVA DE AHORRO Y CREDITO “SAN ALFONSO LTDA.”.			
Equipo	Marca	Ubicación	Características
Switch	Cisco	Matriz	Cisco Catalyst 2960S-48P
Switch	HP	Latacunga	HP 5120-48G
Switch	Dlink	Mercado Sur	Dlink Des-1008a
Radio Wifi	Ubiquiti	Matriz	Rocket M5
Radio Wifi	Ubiquiti	Llantantoma	Rocket M5, 3 Equipos
Radio Wifi	Ubiquiti	Latacunga	Rocket M5
Radio Wifi	Ubiquiti	Mercado Sur	Rocket M5
Gateway de Voz	Grandstream	Matriz	GWX4104, Gateway FXO
Gateway de Voz	Grandstream	Matriz	GWX4008, Gateway FXS
Gateway de Voz	OpenVox	Matriz	VS-GGU-E2M0400, Base GSM:850/900/1800/1900MHz
ATA	Grandstream	Mercado Sur	HT503, ATA 1 FXS/1 FXO
ATA	Grandstream	Matriz	HT502, ATA FXS Doble
ATA	Grandstream	Latacunga	HT502, ATA FXS Doble
ATA	Grandstream	Latacunga	HT286, ATA 1 FXS
Modem ADSL	Dlink	Matriz	Modem Adsl Dlink, Internet CNT
Router Inalámbrico	Mikrotik	Matriz	Mikrotik RB751U-2HnD, Wifi Matriz
Router Inalámbrico	Mikrotik	Mercado Sur	Mikrotik RB751U-2HnD, Wifi Mercado Sur
Router Inalámbrico	Mikrotik	Latacunga	Mikrotik RB751U-2HnD, Wifi Latacunga
NVR 8CH	Hikvision	Matriz	NVR DS-7608NI-SE, 8 Cámaras IP, Disco duro 4TB
NVR 8CH	Hikvision	Latacunga	NVR DS-7608NI-SE, 8 Cámaras IP, Disco duro 4TB
DVR 8CH	Hikvision	Matriz	DVR DS-7208HVI-S, 8 Cámaras Analógicas, Disco duro 2TB
DVR 4CH	Hikvision	Mercado Sur	DVR DS-7204HVI-S, 4 Cámaras Analógicas, Disco Duro 1TB
UPS	Tripp Lite	Matriz	Tripp Lite Smart Online 6KVA doble conversión, 2 Horas de Respaldo
Rack	Beaucoup	Matriz	Rack de armario cerrado
Rack	Beaucoup	Mercado Sur	Rack de pared cerrado
Rack	Beaucoup	Latacunga	Rack de armario cerrado

4.4 ANÁLISIS PARA ESTIMAR EL ANCHO DE BANDA EN LA RED INALÁMBRICA DE LA COOPERATIVA “SAN ALFONSO LTDA”.

En la actualidad la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, tiene varios servicios que transcurren en la red interna, entre ellos Datos, VoIP y Video Vigilancia y siendo el de mayor importancia su sistema financiero.

Por lo que para realizar una medición exacta del ancho de banda que transita en la red utilizaremos la herramienta de monitoreo **Torch**, descrita a continuación:

HERRAMIENTA DE MONITOREO TORCH:

Se utiliza para supervisar tráfico que está pasando por una interfaz. Usted puede supervisar tráfico clasificado por el nombre del protocolo, la dirección de la fuente, la dirección del destino, puerto. La herramienta muestra estos protocolos de manera ágil y segura en su panel principal.

Incluye las herramientas necesarias para monitorear y controlar todos los equipos de comunicaciones conectados a la red.

Con esta herramienta podremos:

- ✓ Monitorear la tasa de transmisión y recepción de los diferentes servicios.
- ✓ Listar los servicios y aplicaciones utilizados en la Red.
- ✓ Medir anchos de Banda (WB).
- ✓ Identifica los tipos de protocolos, direcciones de origen y destino MAC e IP, entre otras muchas funciones.

En la siguiente Fig. 4.10, se muestra el monitoreo de los protocolos que transitan comúnmente por la red inalámbrica y el ancho de banda que utiliza cada uno en los intervalos de mayor tráfico. En la Tabla 4.6, se realiza una sumatoria total de estos

diferentes servicios que presta la cooperativa, dando como resultado final el ancho de banda en Kbps, ésta medición es realizada desde la Matriz principal de la Cooperativa.

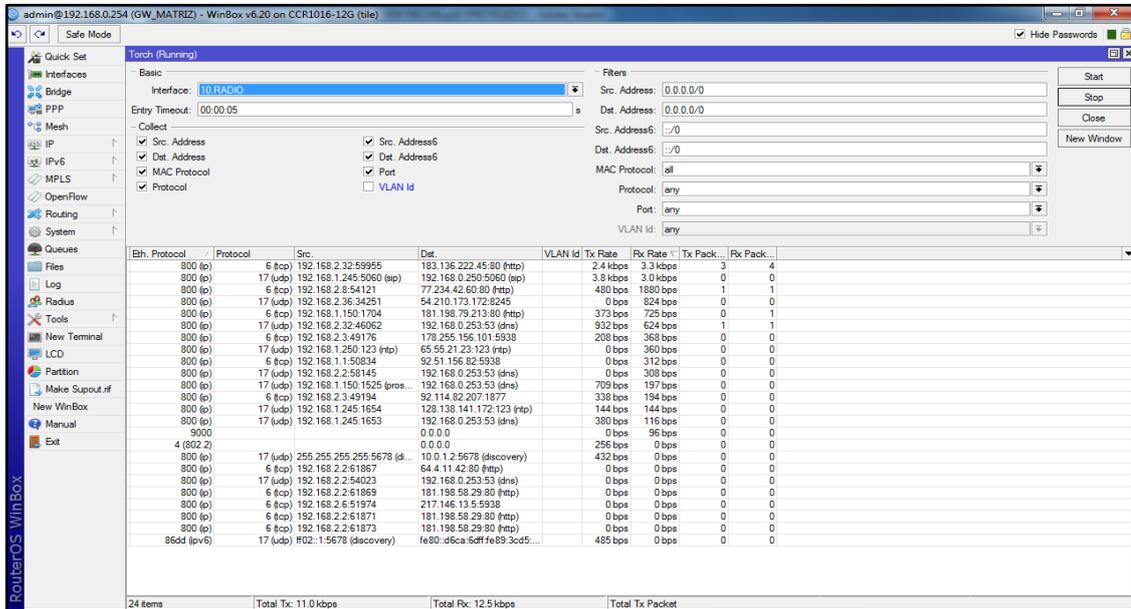


Fig. 4.10: Monitoreo del ancho de banda por tipo de protocolo.

Elaborado por: Investigador.

Tabla 4.6: Análisis del ancho de banda (WB) por tipo de protocolo.

Elaborado por: Investigador.

PROTOCOLO	TRANSMISIÓN (KBPS)	RECEPCIÓN (KBPS)	ANCHO DE BANDA (KBPS)
RSTP	1376,12	1256	2632,12
SIP	229,81	261,9	491,71
TCP/UDP	128311,15	19327,67	147638,82
MYSQL	1611	94	1705
HTTP/HTTPS	7621,14	6622,78	14243,92
Ancho de banda total(kbps)			166711,57
Ancho de banda total (Mbps)			166,71

En la siguiente Fig. 4.11 y Tabla 4.7, se muestra el monitoreo en tiempo real entrante y saliente de los protocolos que transitan por la red inalámbrica y el ancho de banda que utiliza cada uno en los intervalos de mayor afluencia por tipo de tráfico, esta medición es realizada en la Matriz principal.

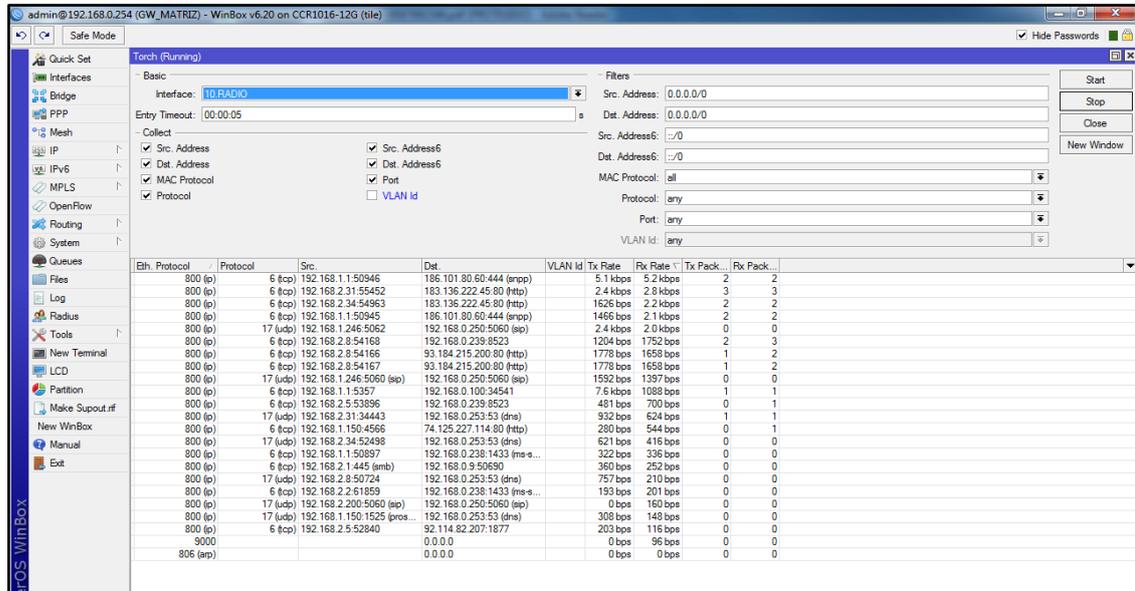


Fig. 4.11: Análisis del ancho de banda (WB) por tipo de tráfico.

Elaborado por: Investigador.

Tabla 4.7: Análisis del ancho de banda (WB) por tipo de tráfico.

Elaborado por: Investigador.

TIPO DE TRAFICO	TRANSMISIÓN (KBPS)	RECEPCIÓN (KBPS)	ANCHO DE BANDA (KBPS)
VOIP	1605,93	1517,9	3122,9
VIDEO	128311,15	19327,67	147638,82
DATOS	9232,14	6716,78	15948,92
Ancho de banda total (kbps)			166711,57
Ancho de banda total (Mbps)			166,71

4.5 INTERPRETACIÓN DE RESULTADOS CON HERRAMIENTA TORCH:

Las figuras antes detalladas muestran el flujo de datos que soporta la estructura de red, en un período de evaluación de una semana, en la cual se visualiza la transferencia y recepción de kbps, estos datos proporcionan un límite de ancho de banda que se han generado por tipo de protocolo y por tipo de tráfico.

Con los resultados antes obtenidos en la Fig. 4.10 y Tabla 4.5 podemos notar el ancho de banda que fluctúa en la red por tipo de protocolo es de 166,71 Mbps, por consiguiente en la Fig. 4.11 y Tabla 4.6, el ancho de banda que pasa por la red por tipo de tráfico se suman los dos valores de transmisión y recepción de cada servicio, dando el valor de 166,71 Mbps, además se nota que existen tiempos de respuesta muy altos al realizar peticiones y que en ciertos tiempos se pierden los paquetes, evidenciando el congestionamiento en la red.

Es evidente que estos procesos están altamente congestionados por el uso de la red, es necesario realizar los correctivos inmediatos en la red para solucionar estos problemas existentes.

4.6 APLICACIÓN DE UN PLAN DE CALIDAD DE SERVICIO (QOS), EN LAS REDES INALÁMBRICAS DE LA COOPERATIVA

Hay dos principales modelos para aplicar calidad de servicio (QoS) en las redes inalámbricas, el primero el modelo IntServ (Servicios Integrados) y el segundo modelo DiffServ (Servicios Diferenciados), detallados en el capítulo 2 brevemente, se ha analizado de manera individual y se ha concluido que el modelo de aplicación que se apega para la implementación de QoS, y que conjuntamente con los equipos MIKROTIK que posee la Cooperativa de Ahorro y Crédito San Alfonso Ltda.”, es el modelo DIFFSERV (Servicios Diferenciados).

A continuación se detalla el modelo escogido:

4.6.1 MODELO DIFFSERV:

La arquitectura DiffServ se basa en la idea de que la información sobre calidad de servicio se escribe en los datagramas, no en los routers. Esta es la diferencia fundamental con IntServ y es la que nos va a permitir implementar una Calidad de Servicio (QoS) escalable a cualquier cantidad de flujos. Fig. 4.12.

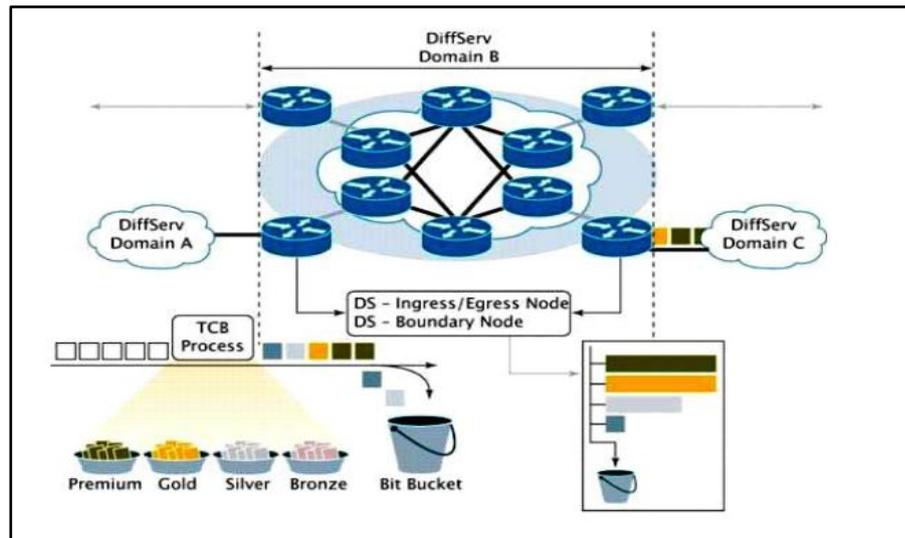


Fig. 4.12: Arquitectura DiffServ.

Fuente: <http://arantxa.ii.uam.es/~ferreiro/sistel2008/anexos/Diff&IntServ.pdf>

Para escribir la información sobre la calidad de servicio de cada datagrama se utiliza un campo de un byte en la cabecera denominado DS. El campo DS se estructura de la siguiente forma:

Tabla. 4.8: Estructura del campo DIFFSERV

Fuente: Investigador

SUBCAMPO	LONGITUD (BITS)
DSCP (<i>Differentiated Services Code Point</i>)	6
ECN (<i>Explicit Congestion Notification</i>)	2

El subcampo ECN (*Explicit Congestion Notification*), tiene que ver con la notificación de situaciones de congestión, cosa que trataremos más adelante. En cuanto al subcampo DSCP (*Differentiated Services Code Point*), nos permite definir en principio hasta $2^6 = 64$ posibles categorías de tráfico, aunque en la práctica se utilizan bastante menos, como veremos a continuación. Los valores de DSCP se dividen en los tres siguientes grupos.

Así pues, de momento se contemplan 32 posibles categorías de datagramas, correspondientes a los cinco primeros bits del campo DS (DiffServ).

Tabla. 4.9: Grupos de puntos de código del campo DS (DiffServ).

Fuente: Investigador.

Código de punto	Posibles valores	Su Uso
Xxxyy0	32	Estándar
xxxx11	16	Local/Experimental
xxxx01	16	Reservado

En DiffServ se definen tres tipos de servicio, que son los siguientes:

4.6.1.1 SERVICIO (*EXPEDITED FORWARDING*): Este servicio es el de mayor calidad. Se supone que debe ofrecer un servicio equivalente a una línea dedicada virtual, o a un circuito ATM (Modo de Transferencia Asíncrona), CBR (Tasa de velocidad constante) o VBR-rt (Velocidad de bits variable en tiempo real). Debe garantizar un caudal mínimo, una tasa máxima de pérdida de paquetes, un retardo medio máximo y un jitter máximo. El valor del subcampo DSCP relacionado con este servicio es 101110.

4.6.1.2 SERVICIO (*ASSURED FORWARDING*): Este servicio asegura un trato preferente, pero no garantiza caudales, retardos, etc. Se definen cuatro clases posibles pudiéndose asignar a cada clase una cantidad de recursos en los routers (ancho de banda, espacio en buffers, etc.).

La clase se indica en los tres primeros bits del DSCP. Para cada clase se definen tres categorías de descarte de paquetes (probabilidad alta, media y baja) que se especifican en los dos bits siguientes (cuarto y quinto). Existen por tanto 12 valores de DSCP diferentes asociados con este tipo de servicio.

En el servicio Assured Forwarding el proveedor puede aplicar traffic policing al usuario, y si el usuario excede lo pactado el proveedor puede descartar datagramas, o bien aumentar la precedencia de descarte.

4.6.1.3 SERVICIO BEST-EFFORT: Este servicio se caracteriza por tener a cero los tres primeros bits del DSCP. En este caso los dos bits restantes pueden utilizarse para marcar una prioridad, dentro del grupo best-effort. En este servicio no se ofrece ningún tipo de garantías.

Algunos ISPs (proveedores de servicios Internet) ofrecen servicios denominados olímpicos con categorías denominadas oro, plata y normal (o tiempo-real, negocios y normal). Generalmente estos servicios se basan en las diversas clases del servicio Assured Forwarding.

El campo DS es una incorporación reciente en la cabecera IP. Anteriormente existía en su lugar un campo denominado Tipo de Servicio (ToS), que tenía la siguiente estructura:

Tabla 4.10: Estructura del campo Tipo de Servicio (ToS)

Fuente: Investigador.

SUBCAMPO	LONGITUD
Reservado	1
Precedencia	3
Flags, D,T,R,C	4

Finalmente, el subcampo “Precedencia”, permitía especificar una prioridad entre 0 y 7 para el datagrama (Máxima prioridad 7. Los flags, denominados D, T, R y C permitían indicar si se prefería una ruta con servicio de bajo retardo (**D=Delay**), elevado rendimiento (**T=Throughput**), elevada fiabilidad (**R=Reliability**) o bajo costo (**C=Cost**).

El campo TOS ha sido muy impopular: el subcampo precedencia se ha implementado muy raramente en los routers. En cuanto a los flags D, T, R, C prácticamente no se han utilizado y su inclusión en la cabecera IP ha sido muy criticada. Estos problemas facilitaron evidentemente la transformación del campo TOS en el DS, aunque existen todavía routers en Internet que interpretan este campo con su antiguo significado de campo TOS.

Dado que DiffServ casi siempre utiliza solo los tres primeros bits del DSCP para marcar los paquetes, y que los servicios de más prioridad, como es el caso del *Expedited Forwarding*, se asocian con los valores más altos de esos tres bits, pues cabe mencionar que en la práctica hay bastante compatibilidad entre el nuevo campo DSCP del byte DS y el antiguo campo precedencia del byte TOS, como puede verse en la tabla siguiente:

Tabla 4.11: Estructura del valor de precedencia (ToS).

Fuente: Investigador.

VALOR CAMPO PRECEDENCIA	SERVICIO DIFFSERV CORRESPONDIENTE
7	Reservado
6	Reservado
5	Expedited Forwarding
4	Assured Forwarding
3	Assured Forwarding
2	Assured Forwarding
1	Assured Forwarding
0	Best Effort

Evidentemente esta compatibilidad no es accidental. Tradicionalmente el campo precedencia no hacía uso de los dos niveles de prioridad más altos, que quedaban reservados para mensajes de gestión de la red, como datagramas del protocolo de routing. [20]

4.7 CUADRO COMPARATIVO ENTRE MODELO INTSERV Y MODELO DIFFSERV

Si bien, para garantizar la Calidad de Servicio (QoS) en una red IP, se puede utilizar ya sea el modelo de implementación IntServ o el modelo DiffServ. Por lo que se hace evidente entonces, la necesidad de tener en cuenta los atributos y debilidades de cada uno de estos protocolos, con la intención de emplearlos en los argumentos correctos.

La descripción de estos dos protocolos de Calidad de Servicio (QoS), podría hacer pensar que son excluyentes, pero no es así, de hecho se complementan. En la práctica, es muy frecuente encontrar muchas posibles combinaciones entre estas dos arquitecturas y más aún, pueden combinarse con otras tecnologías para dar soporte.

Aparte de estos dos protocolos, también existe la conmutación de etiquetas multiprotocolo (MPLS) que es similar a DiffServ en algunos aspectos, dentro de sus múltiples funcionalidades, realiza la ingeniería de tráfico, el control del ancho de banda y la priorización de servicios.

Por lo que a continuación se realiza un cuadro detallado con las ventajas y desventajas de cada una de ellas, para que se verifique totalmente que el modelo escogido es el adecuado

Tabla 4.12: Comparativa entre los modelos IntServ y DiffServ.

Fuente: Investigador.

SERVICIOS INTEGRADOS INTSERV	SERVICIOS DIFERENCIADOS DIFFSERV
Son aplicables en redes pequeñas	Presenta un buen desempeño tanto en redes pequeñas como en redes grandes
Funciona en el nivel 4 del modelo OSI	Trabaja en el nivel 3 del modelo OSI, el cual lo hace transparente para el usuario

SERVICIOS INTEGRADOS INTSERV	SERVICIOS DIFERENCIADOS DIFFSERV
Deja que los usuario puedan realizar explícitamente peticiones de QoS	Se limita la complejidad de clasificación y encolado de QoS
Permite solicitudes de calidad de servicio (QoS) con gran reducción	Los tipos de servicios son permanentes
Servicio de mejor esfuerzo se mantendrá siempre disponible	la red clasifica el tráfico en distintas clases
El Tráfico es manejado por flujos de paquetes	Tiene como principal característica la implementación de un Dominio de SD (Conjunto de nodos)
Posee un mecanismo más complicado y exigente	Tiene una forma sencilla de clasificar y priorizar el tráfico

4.8 IMPLEMENTACIÓN DE CALIDAD DE SERVICIO, EN LA RED INALÁMBRICA DE LA COOPERATIVA “SAN ALFONSO LTDA.”

En el siguiente apartado, empezaremos con la descripción de equipo que nos ayudará a la implementación de calidad de servicio (QoS), como es el dispositivo MIKROTIK.

Mikrotik es una compañía que fabrica placas para equipos de ruteo, ésta posee un software que los administra llamado RouterOS, y es basado en el sistema Linux, el cual permite a sus consumidores interactuar con el mismo.

Además ofrece la posibilidad de configurar y gestionar redes de tipo Wireless.

Mikrotik permite desplegar una administración de la red en forma global, también brinda la posibilidad de crear VPN (Virtual Private Protocol) Server y VPN Clientes, DHCP Server, Gestor de balanceo de carga, Calidad de Servicio (QoS), Firewall y Accesos inalámbricos.

4.8.1 MIKROTIK ROUTEROS

El RouterOS, es un sistema operativo y software, la cual convierte a una PC en un Router dedicado, su licencia está basada en escala de niveles, cada uno permite tener mayor acceso y configuración. El RouterOS puede realizar cualquier actividad que tenga que ver con las necesidades de red, aparte que cumple con la normativa de funcionar como Servidor.

- Basado en kernel de Linux.
- Puede ejecutarse desde discos IDE o módulos de memoria flash.
- Posee un diseño modular, es decir tiene módulos actualizables.
- Existe una completa interface gráfica.

Consta de un software llamado Winbox, que ofrece una sofisticada interfaz gráfica para el sistema operativo RouterOS. El software permite conexiones a través de FTP, SSH y Acceso shell.

4.8.2 CARACTERÍSTICAS MIKROTIK ROUTEROS

- ✓ Ruteo estático o dinámico, políticas de enrutamiento.
- ✓ Bridging Protocol Spanning tree, Interfaces multiples bridge, Firewall en Bridge.
- ✓ Servidores y clientes: DHCP, PPPoE, PPTP, PPP, Relay de DHCP.
- ✓ Lenguaje interno de scripts
- ✓ Gateway de HotSpot
- ✓ Cache: Web-proxy, DNS

- ✓ Filtrado de paquetes por Origen, IP de destino, Protocolos, Puertos,
- ✓ Contenidos (Seguimiento de conexiones P2P).
- ✓ Permite solamente cierto número de paquetes por periodo de tiempo.

4.8.3 NIVELES DE LICENCIAMIENTO MIKROTIK ROUTEROS

La licencia se lo realiza por medio de una instalación. Algunas funcionalidades requieren de cierto nivel de licenciamiento, nunca expira la licencia, lo que significa que el router funcionará de por vida.

El router puede ser actualizado durante el periodo de un año después de la compra de la licencia. El periodo de actualización puede ser extendido a un 60% del costo de la licencia, El nivel 0 es la licencia demo, el nivel 1 es la licencia soho, pero requiere registrarse en www.mikrotik.com, se pueden comprar de acuerdo a la necesidad en los niveles: 3, 4, 5 y 6.

La diferencia entre los niveles de licencia se muestra a continuación:

Tabla 4.13: Niveles de licenciamiento Mikrotik RouterOS™

Fuente: http://wiki.mikrotik.com/wiki/Manual:License_levels.

NIVEL DE LICENCIA	0 GRATIS	1 (DEMO)	3 (WISP CPE)	4 (WISP)	5 (WISP AP)	6 (CONTROLLER)
Precio	Ninguna Clave	Registrarse en Mikrotik	Sólo en volumen	\$ 45	\$ 95	\$ 250
Actualizable	---	Sin mejoras	ROS v6.x	ROS v6.x	ROS v7.x	ROS v7.x
Soporte de configuración inicial	---	---	---	15 días	30 días	30 días

NIVEL DE LICENCIA	0 GRATIS	1 (DEMO)	3 (WISP CPE)	4 (WISP)	5 (WISP)	6(CONTROLLER)
Punto de acceso inalámbrico	Límite de 24 horas	---	---	sí	sí	sí
Wireless Client y Bridge	Límite de 24 horas	---	si	sí	sí	sí
RIP, OSPF, BGP protocolos	Límite de 24 horas	---	si (*)	sí	sí	sí
EoIP túneles	Límite de 24 horas	1	ilimitado	ilimitado	ilimitado	ilimitado
PPPoE túneles	Límite de 24 horas	1	200	200		ilimitado
Túneles PPTP	Límite de 24 horas	1	200	200		ilimitado
L2TP túneles	Límite de 24 horas	1	200	200		ilimitado
OVPN túneles	Límite de 24 horas	1	200	200		ilimitado
Interfaces de VLAN	Límite de 24 horas	1	ilimitado	ilimitado	ilimitado	ilimitado
HotSpot usuarios activos	Límite de 24 horas	1	1	200	500	ilimitado
Cliente RADIUS	Límite de 24 horas	---	si	si	si	si
Colas	Límite de 24 horas	1	ilimitado	ilimitado	ilimitado	ilimitado
Proxy Web	Límite de 24 horas	---	si	si	si	si
Las sesiones de usuario administrador de activos	Límite de 24 horas	1	10	20	50	ilimitado
Número de huéspedes KVM	Ninguno	1	ilimitado	ilimitado	ilimitado	ilimitado

4.8.4 CARACTERÍSTICAS DE CALIDAD DE SERVICIO EN MIKROTIK

Este es un conjunto de tecnologías para administrar el tráfico de red de forma óptima. Las tecnologías de QoS, permiten clasificar el tráfico por Tipo de colas, Colas Simples y Árboles de colas, detalladas a continuación:

a) TIPOS DE COLAS

- RED: Mecanismo de cola que trata de evitar la congestión de la red mediante el control del tamaño medio de la cola.
- BFIFO: Disciplinas de colas basadas en el algoritmo FIFO, esta se mide en bytes.
- PFIFO: Disciplinas de colas basadas en el algoritmo FIFO, esta se mide en paquetes.
- PCQ: Por conexión Queuing (PCQ), pero tiene características adicionales.

b) COLAS SIMPLES

- Interface.
- Por origen/destino de red.
- Dirección IP de cliente.

c) ÁRBOLES DE COLAS

- Por tipo de conexión.
- Por protocolo.
- Por puerto.

4.8.4.1 INTERFACES DEL MIKROTIK ROUTEROS

- Ethernet 10/100/1000 Mbit.
- Tarjeta Inalámbrica (Atheros, Prism, CISCO/Airones).
- Síncronas: V35, E1, Frame Relay.
- Asíncronas: Onboard serial, 8-port PCI.
- Punto de acceso o modo estación/cliente, WDS.

- ISDN (Red Digital de Servicios Integrados)
- XDSL (Línea de abonado digital)
- Virtual LAN (VLAN).

4.8.4.2 HERRAMIENTAS DE MANEJO DE RED EN MIKROTIK ROUTEROS

- Medidor de ancho de banda.
- Contabilización de tráfico.
- SNMP (Protocolo Simple de Administración de Red).
- Ping, Traceroute.
- Torch (Monitor de red).
- Sniffer de paquetes.

4.8.5 INTRODUCCIÓN A LA CONFIGURACIÓN DE LOS EQUIPOS

En esta sección se va a realizar las configuraciones de los equipos de comunicaciones inalámbricas, estos equipos se encuentran en puntos estratégicos, ubicados en el nodo principal que comprende la Matriz Ambato, sucursal Latacunga y por último la sucursal Mercado Sur.

4.8.6 DISEÑO DEL DIAGRAMA DE FLUJO DE LA PROGRAMACIÓN DE QOS

En la Fig. 4.13 presentada a continuación detallamos los pasos del diseño para QoS, en un diagrama de flujo:

Como podemos apreciar Mikrotik es una sistema operativo (software y hardware) basado en Linux.

Winbox es una utilidad basada en una interfaz gráfica que sirve para la administración del RouterOS.

Cuando ingresamos al equipo, existen varias pestañas principales (menús) y dentro de ellas en su gran mayoría poseen submenús (donde ingresamos datos).

Por ejemplo: El menú IP, donde encontramos el submenú ADDRESS que nos sirve para agregar IPs en cada una de la interfaces.

Regresando nuevamente al menú IP encontramos el submenú FIREWALL donde encontramos a CONNECT TRACKING, que prácticamente es el corazón para el funcionamiento de Calidad de Servicio, mencionamos aquí LAYER7-PROTOCOL, MANGLE y QUEUE TREEE, todas estas conexiones para que puedan ser vistas en FIREWALL, tiene que estar habilitado CONNECT TRACKING.

Por último una herramienta importante a utilizar es TORCH, que se encuentra dentro del menú TOOLS, éste es un monitor de conexiones, donde visualizaremos las conexiones en tiempo real (información transmitida y recibida).

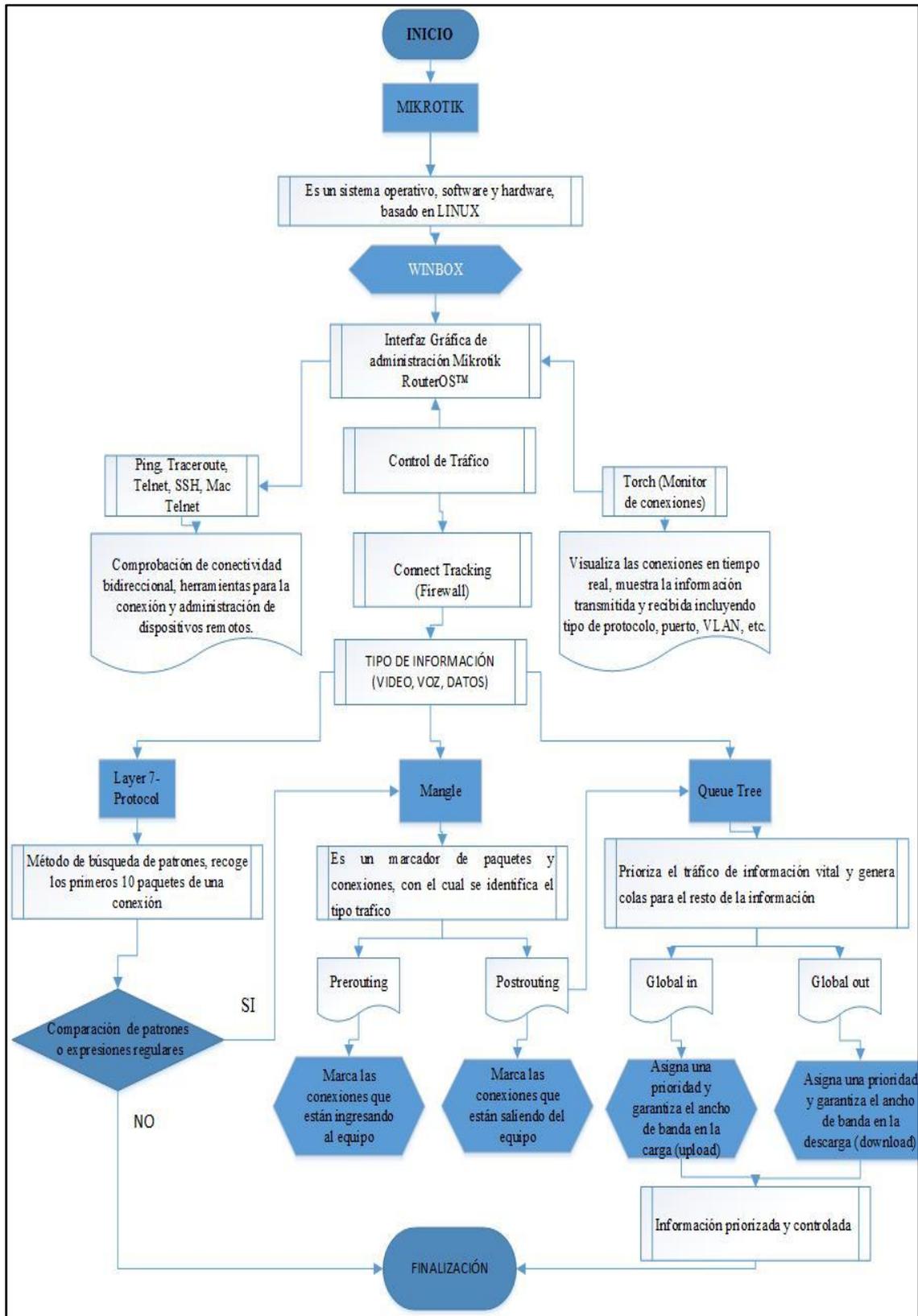


Fig. 4.13: Diseño del diagrama de programación de QoS.

Elaborado por: Investigador.

4.8.7 INICIACION DE LOS EQUIPOS MIKROTIK, CORRESPONDIENTES A MATRIZ AMBATO, LATACUNGA Y MERCADO SUR

4.8.7.1 INICIACIÓN AL EQUIPO MIKROTIK ROUTEROS™

Podemos dar a conocer que hay varias formas para acceder a la administración del equipo Mikrotik RouterOS™, sin haber configurado nada en un principio.

Existen 3 formas importantes, detallar en el siguiente apartado:

- **Primera forma de ingresar:** Es desde la consola de administración con la asistencia de una conexión serial desde una PC al puerto del Mikrotik RB751U-2Hnd e iniciar sesión con la Hyper terminal.
- **Segunda forma de ingresar:** Es utilizando una consola Telnet a través del puerto Ethernet ingresando la IP de fábrica, para lo cual nos aparecerá el nombre de administrador, por defecto es siempre admin y la casilla de password vacía.
- **Tercera forma de ingresar:** Es descargar un software propietario de Mikrotik RouterOS™, llamado Winbox, el mencionado software se lo puede descargar del sitio oficial de Mikrotik, en la página <http://www.mikrotik.com/download> y luego buscamos la opción de Winbox en el apartado herramientas y utilidades.

Como se indicó anteriormente se procede a configurar el Mikrotik RouterOS™ de dos formas:

- a.- Por interfaz gráfica.
- b.- Por líneas de código.

Todas las funciones de la interfaz Winbox son parecidas a la consola de funciones, Ciertas funciones no son posibles de realizar, como por ejemplo: cambiar la dirección MAC (*Media Access Control*) de una interfaz.

Esta será la manera con la cual realizaremos la configuración del equipo Mikrotik RB751U-2HnD:

1.- Desde una PC, mediante un cable directo al Mikrotik conectado al puerto ethernet, hacemos correr la aplicación Winbox, lo que provoca el retorno a una ventana para loguear al Mikrotik, En la Fig. 4.14 tenemos la captura de la utilidad Winbox v3.0beta3:

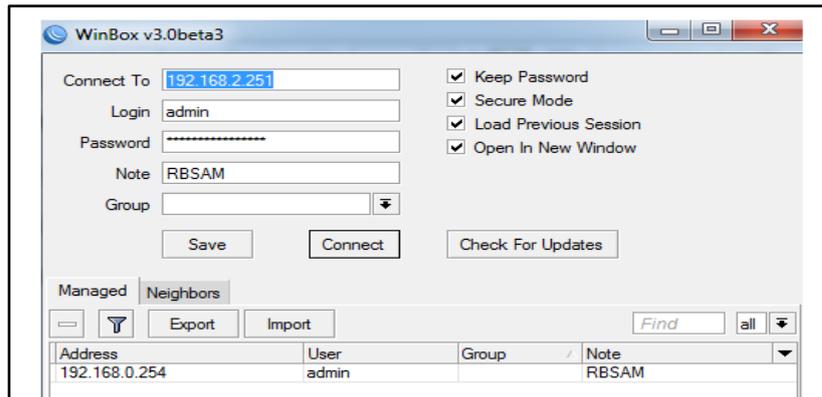


Figura 4.14: Herramienta Winbox de Mikrotik RouterOS.

Fuente: Investigador.

2.- En la ventana presentada nos deja introducir las direcciones MAC, a la cual estamos conectados, luego con un clic en (...), Fig. 4.15, esto hará que el software devuelva las direcciones MAC de las interfaces de red que posean un Mikrotik instalado y corriendo.

Posteriormente se selecciona la interface y luego para el ingreso a la interfaz de administración se utilizará: Login: admin, Password: (en blanco), finalmente hacemos click en el botón connect.

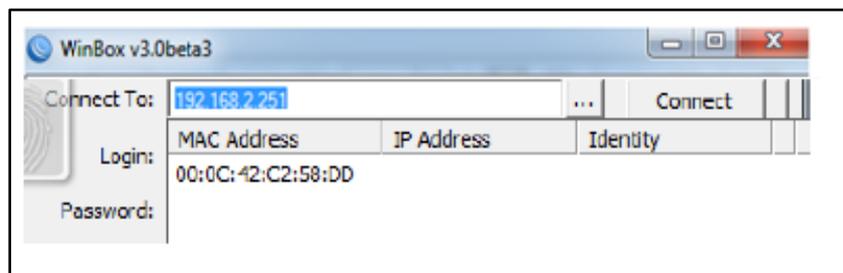


Figura 4.15: Conexión interface de administración de Mikrotik RouterOS.

Fuente: Investigador.

Luego, cuando la herramienta Winbox se conecta al Mikrotik RouterOS™ automáticamente empieza a descargar los plugins instalados para administrarlos remotamente (sin necesidad de estar en el punto).

En la fig. 4.16, observamos la conexión que realiza la utilidad al equipo de comunicación.

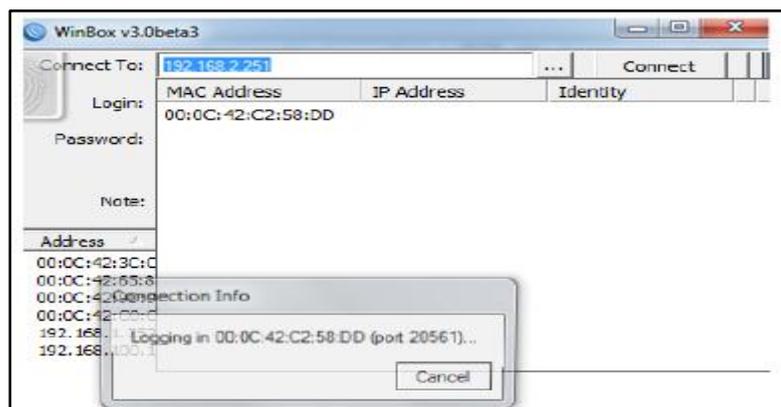


Fig. 4.16: Conexión a la interfaz de administración de Mikrotik RouterOS (plugins).

Fuente: Investigador.

Una vez que finaliza la descarga de los plugins, nos aparece la pantalla de configuración del Mikrotik RouterOS™, Fig. 4.17, en la cual visualizamos el menú de configuración de cada uno de los ítems instalados.

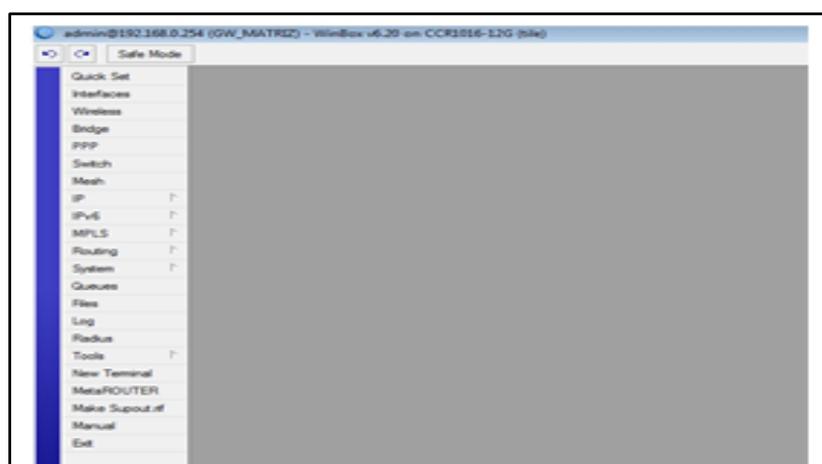


Fig. 4.17: Interfaz gráfica de administración de Mikrotik RouterOS.

Fuente: Investigador.

Debido a los problemas que pueden producirse durante la configuración, siempre es necesario tener un Backup de todo lo realizado en el sistema. A continuación se muestra como realizar este proceso.

4.8.7.2 BACKUP DE LA CONFIGURACIÓN EN MIKROTIK ROUTEROS

Primero seleccionamos en el menú principal la pestaña “FILES”, Fig. 4.18, entonces se abrirá una ventana que mostrará los archivos que se encuentran almacenados.

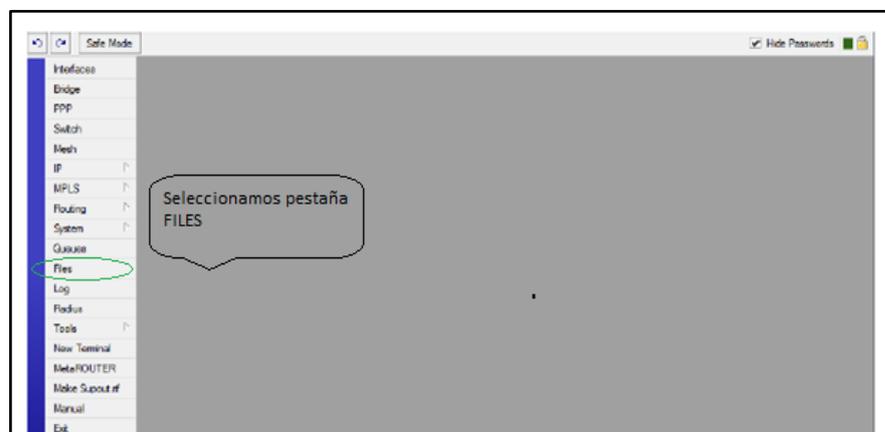


Fig. 4.18: Selección pestaña “FILES” de la administración de Mikrotik RouterOS.

Fuente: Investigador

Inmediatamente hacemos clic sobre el botón de “BACKUP”, Fig. 4.19, para realizar un nuevo Backup de la configuración.

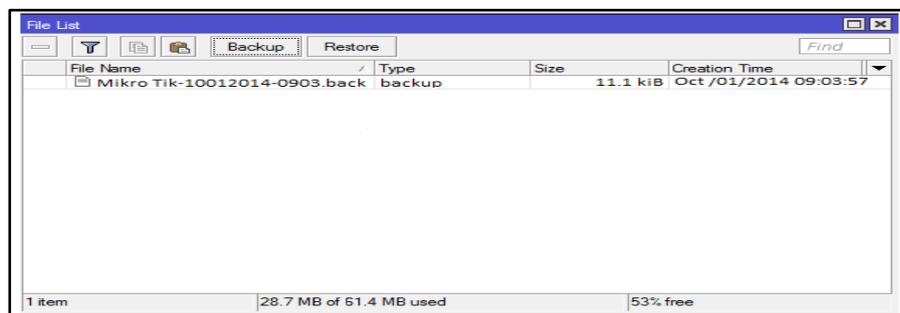


Fig. 4.19 Backup de administración de Mikrotik RouterOS.

Fuente: Investigador.

4.8.7.3 CONFIGURANDO CALIDAD DE SERVICIO (QOS) EN MIKROTIK ROUTEROS

Se configura la Calidad de Servicio (QoS), en el Nodo principal, que comprende la Matriz con el cerro Llantantoma, esta configuración permite la priorización de los paquetes que circulan por la red inalámbrica.

Al implementarse Calidad de Servicio (QoS), se dice que los paquetes de la red son marcados (Mangle), este marcado se realiza en el campo TOS del paquete IP y con este paso se puede indicar al Mikrotik RouterOS™ que paquetes tienen más o menos prioridad.

A continuación se muestran las configuraciones necesarias para implementar calidad de servicio (QoS) en los equipos de la matriz principal Ambato (Tungurahua), Estas configuraciones conjuntamente se realizarán en las otras dos sucursales: Agencia Latacunga (Cotopaxi), y en la agencia Mercado Sur (Tungurahua) de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, las cuales en su mayoría tendrán el mismo código. (Anexo 2).

1. DESCRIPCIÓN LAYER 7-PROTOCOL

Protocolo de Capa L7 es un método de búsqueda de patrones en TCP / UDP corrientes. L7 recoge los primeros 10 paquetes de una conexión o los primeros 2KB de una conexión, además busca el patrón en los datos recogidos, la memoria asignada se libera y el protocolo se considera como desconocido.

Usted debe tener en cuenta que una gran cantidad de conexiones aumentará significativamente el uso de memoria y CPU, el requisito adicional es que Layer7 debe ver ambos sentidos de circulación (entrante y saliente), para satisfacer este requisito debe establecerse en la cadena hacia adelante. Si la regla se encuentra en la cadena de entrada / PREROUTING entonces la misma regla debe tener también el valor en la cadena de producción / POSTROUTING

Patrones capa L7 compatibles con RouterOS pueden encontrar en la página de Mikrotik. http://wiki.mikrotik.com/wiki/Basic_traffic_shaping_based_on_layer-7_protocols.

A continuación configuraremos el Layer7-protocol (Protocolo de Capa 7):

Empezamos escogiendo la ventana “**Firewall**” del módulo inicial, Fig. 4.20.

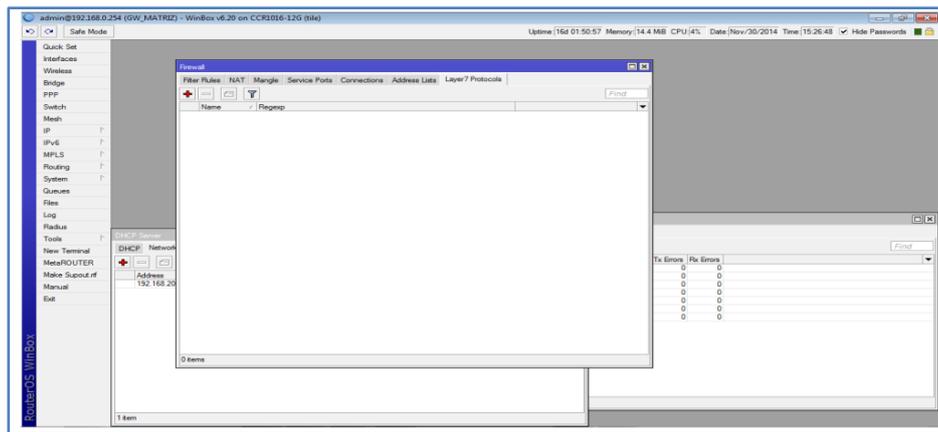


Fig. 4.20: Ventana de Firewall de Mikrotik RouterOS.

Fuente: Investigador.

Posteriormente escogemos la pestaña “**Layer7-protocol**”, Fig. 4.21, luego colocamos el cursor en  el signo más de color rojo, y nos aparecerá una ventana que dice “**New Firewall L7 Protocol**”, como se indica a continuación:

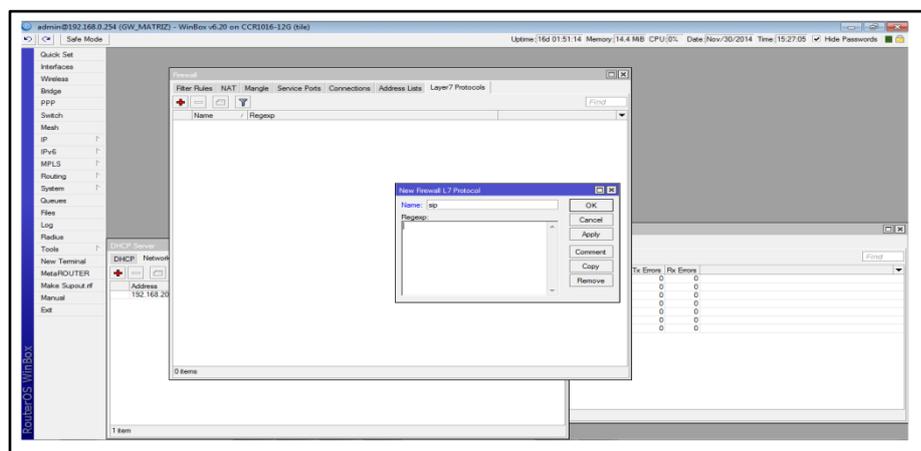


Fig. 4.21: Ventana de Firewall (Layer 7-protocol) de Mikrotik RouterOS.

Fuente: Investigador.

En la ventana de la Fig. 4.22, colocamos los protocolos correspondientes para cada servicio como son Datos, VoIP y Video, en el cuadro “**Regexp**”, ponemos los protocolos que se describen en <http://www.mikrotik.com>, a continuación ponemos en el botón “**Apply**”, y por último el botón “**OK**”.

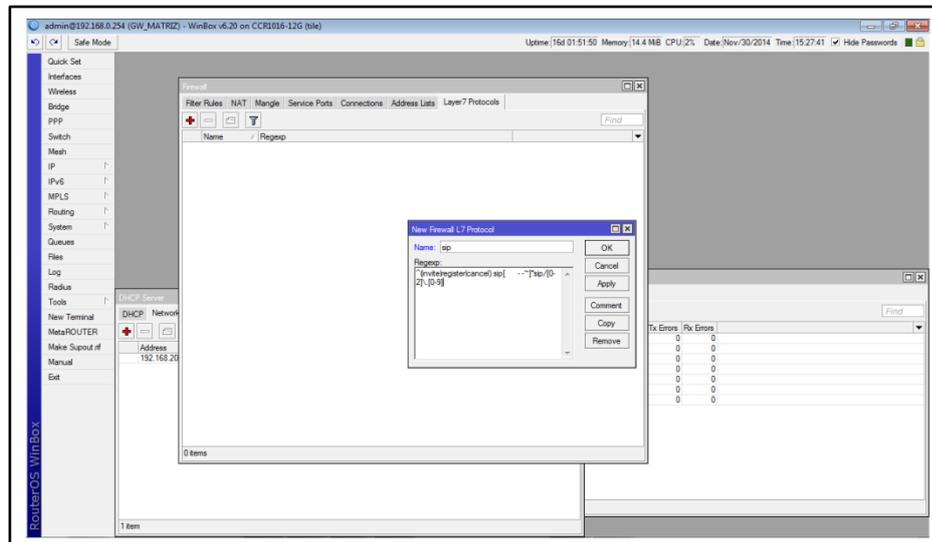


Fig. 4.22: Ventana de Firewall-Layer 7-protocol (Editado Regexp) de Mikrotik.

Fuente: Investigador.

Con lo realizado anteriormente, Fig. 4.23, nos aparecerá en la ventana “**Firewall**”, seguida de la pestaña “**Layer7-protocol**”, la línea ingresada de “**sip**”, seguido del “**Regexp**”: `^(invite|register|cancel) sip[-- ~]*sip[0-2]\.[0-9]`.

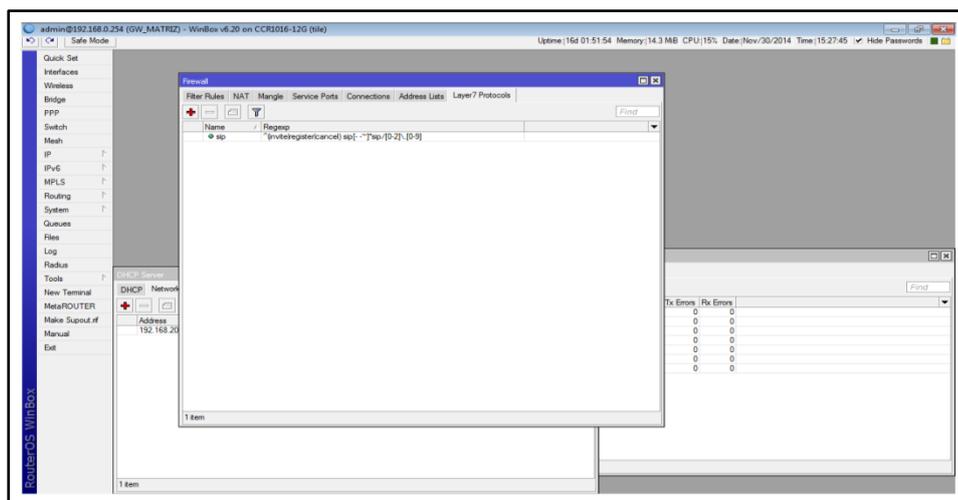


Fig. 4.23: Ventana de Firewall-Layer 7-protocol (Línea de comando) de Mikrotik RouterOS.

Fuente: Investigador.

Finalmente así es como queda la ventana “**Layer7-protocol**” ya con todas las reglas añadidas Fig. 4.24, en donde se visualizan el marcaje de cada servicio, uno por uno, de esta forma nos deja ejecutar perfectamente en Mikrotik RouterOS™.

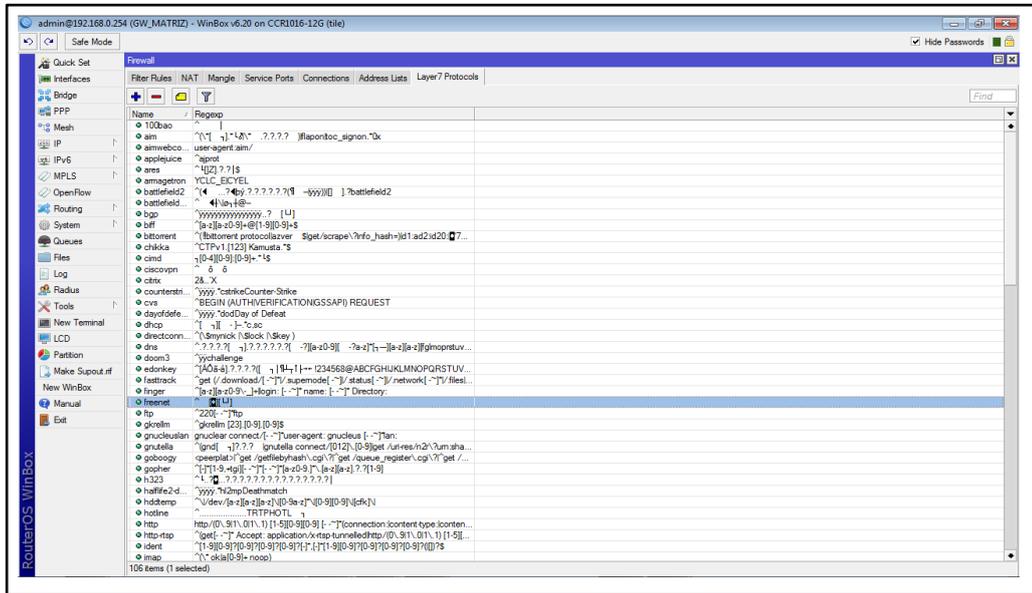


Fig. 4.24: Ventana de Firewall-Layer 7-protocol (Servicios completados) de Mikrotik.

Fuente: Investigador.

Mostramos en la Fig. 4.25, los demás protocolos ingresados de “**Layer7-protocol**”.

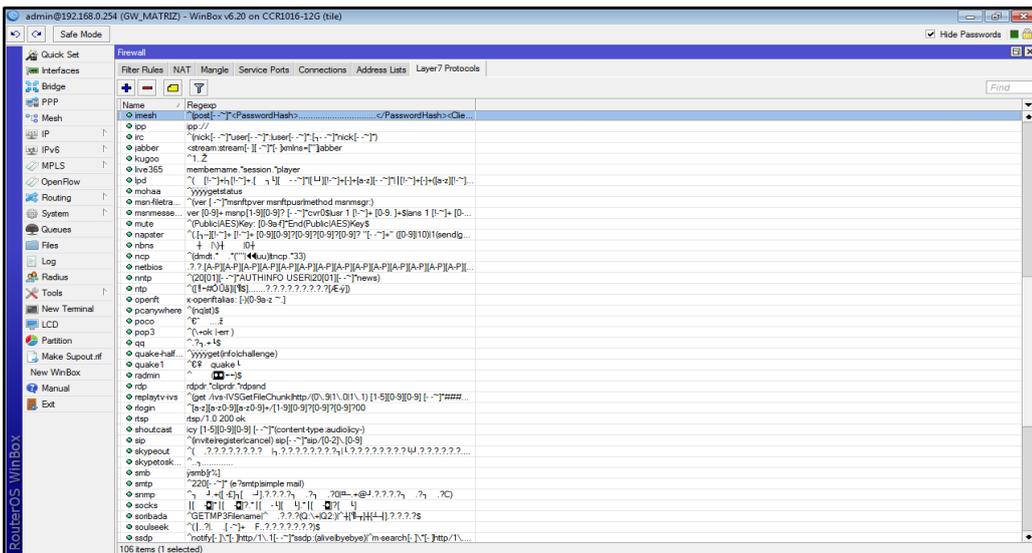


Fig. 4.25: Ventana de Firewall-Layer 7-protocol (Servicios completados2) de Mikrotik.

Fuente: Investigador.

2. DESCRIPCIÓN MANGLE

Mangle es una especie de "marcador" de paquetes para su posterior procesamiento con marcas especiales. Muchas otras instalaciones en Mikrotik RouterOS hacen uso de estas marcas.

Por ejemplo:

- Árboles de cola
- Enrutamiento.

La configuración parece bastante simple y probablemente va a funcionar sin problemas en redes pequeñas. Ahora multiplique las reglas por 10, agrega unos cientos de entradas en la lista de direcciones, a cargo de 100 Mbit de tráfico a través de este router y verá cómo rápidamente el uso de CPU es cada vez mayor.

La razón de este comportamiento es que cada regla lee cabecera IP de cada paquete y trata de hacer coincidir los datos recogidos con los parámetros especificados en la norma de firewall.

Afortunadamente, si el seguimiento de conexiones está habilitado, podemos utilizar las marcas de conexión para optimizar nuestra configuración.

A continuación configuraremos Mangle (Marcado de Paquetes):

Consecutivamente escogemos la ventana **Mangle Rule**, luego ponemos el cursor en la pestaña "**General**" y seleccionamos "**Chain**" donde podremos el nombre "**prerouting**", Fig. 4.26, seguidamente en la pestaña **In. Interface**, escogemos el "**RADIO**", aplicamos en el botón "**Apply**", y por último en "**OK**".

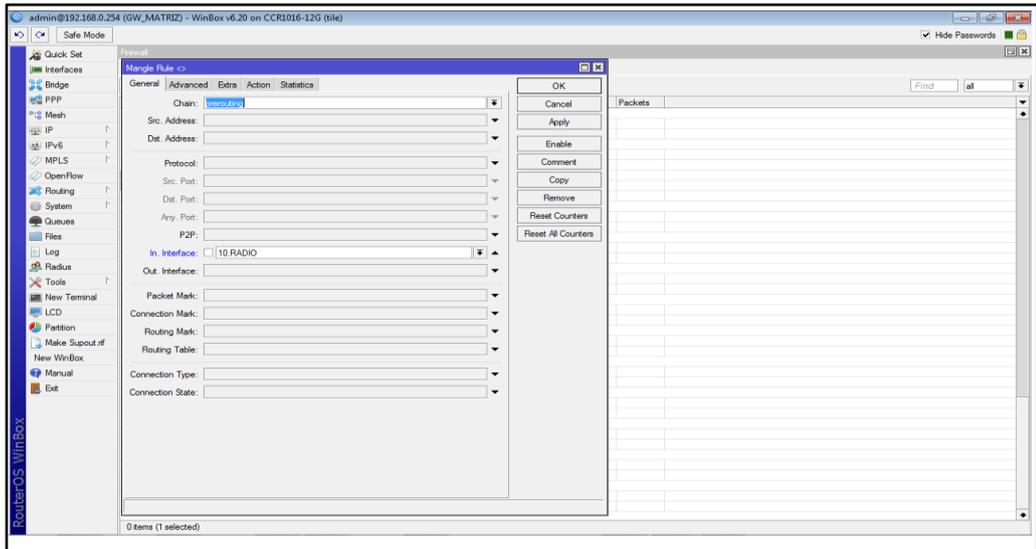


Fig. 4.26: Ventana de Mangle Rule (General) de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

Inmediatamente escogemos la pestaña **“Advanced”**, y nos trasladamos a **“Layer7-protocol”**, de donde escogemos **“sip”** para VoIP, Fig. 4.27, del mismo modo ponemos en el botón **“Apply”**, y por último pulsamos **“OK”**.

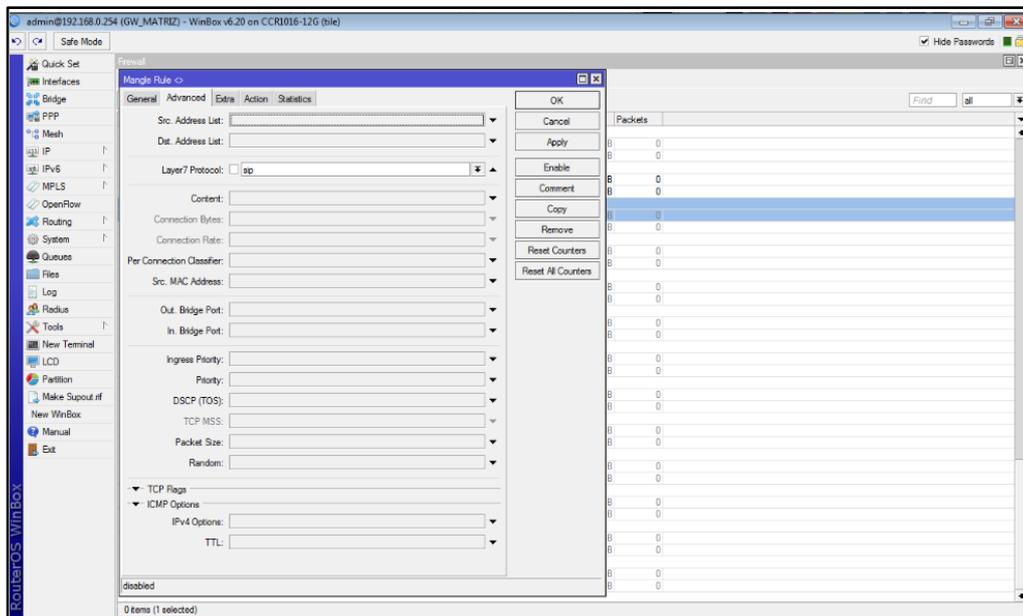


Fig. 4.27: Ventana de Mangle Rule (Advanced) de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

Luego nos trasladamos a la pestaña “**Action**”, y en la opción “**Action**” seleccionamos “**mark packet**”, a continuación debajo de lo escogido en la línea hay una pestaña que dice “**New Packet Mark**”, de donde elegimos “**sip_in**”, Fig. 4.28 y marcamos debajo “**Passthrough**”, del mismo modo ponemos en el botón “**Apply**”, y por último pulsamos “**OK**”.

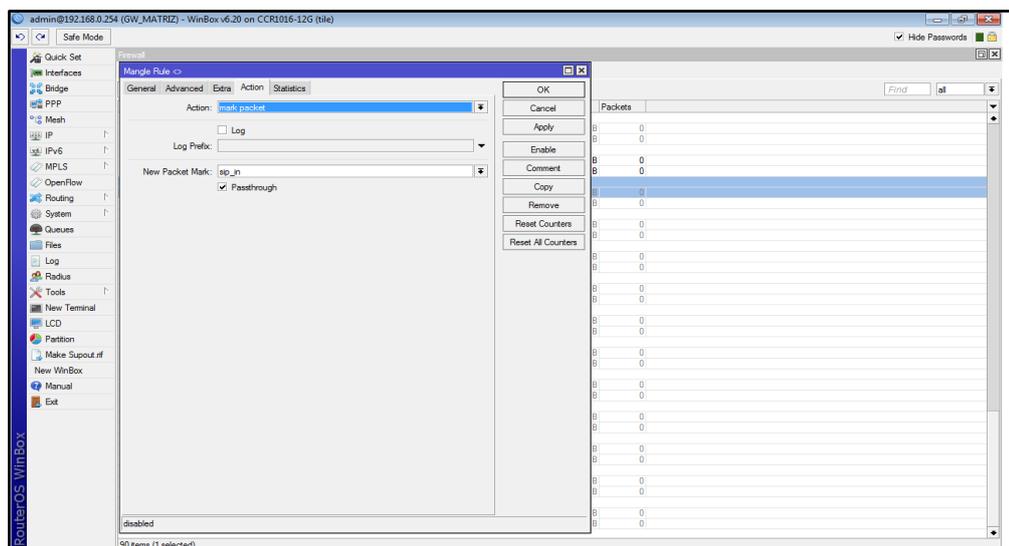


Fig. 4.28: Ventana de Mangle Rule (Action) de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

Repetimos el procedimiento en la ventana **Mangle Rule**, y nuevamente seleccionamos “**General**” y elegimos “**Chain**”, ahora pondremos el nombre “**postrouting**”, Fig. 4.29, seguidamente en la pestaña **Out. Interface**, escogemos el “**RADIO**”, aplicamos en el botón “**Apply**”, y por último en “**OK**”.

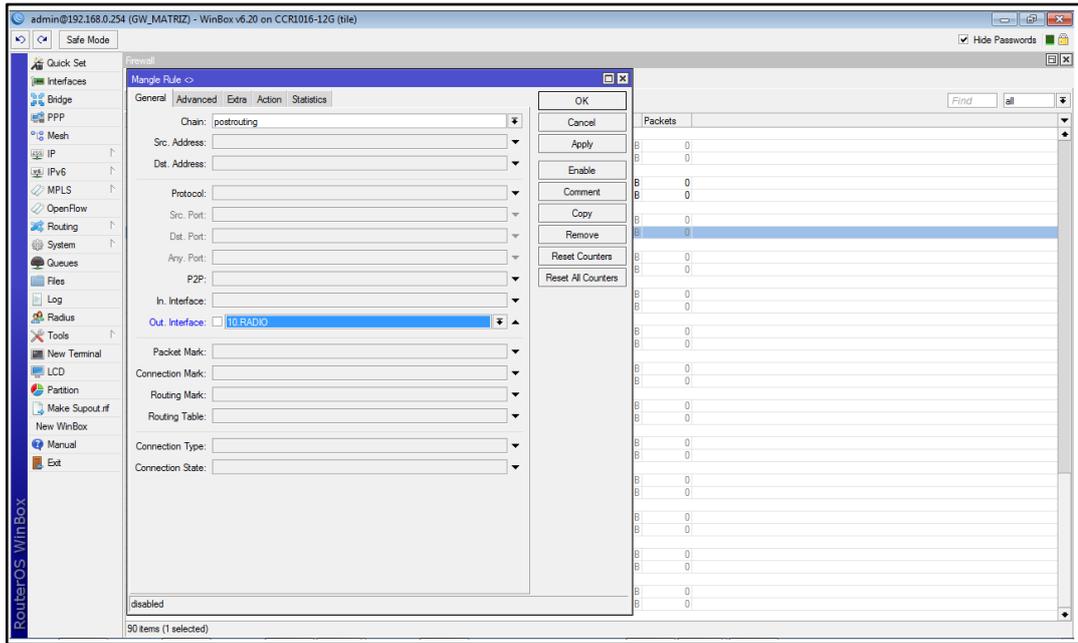


Fig. 4.29: Ventana de Mangle Rule (General 2) de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

Luego nos trasladamos a la pestaña “**Action**”, y en la opción “**Action**” seleccionamos “**mark packet**”, a continuación debajo de lo escogido en la línea hay una pestaña que dice “**New Packet Mark**”, de donde elegimos “**sip_out**”, Fig. 4.30 y marcamos debajo “**Passthrough**”, del mismo modo ponemos en el botón “**Apply**”, y por último pulsamos “**OK**”.

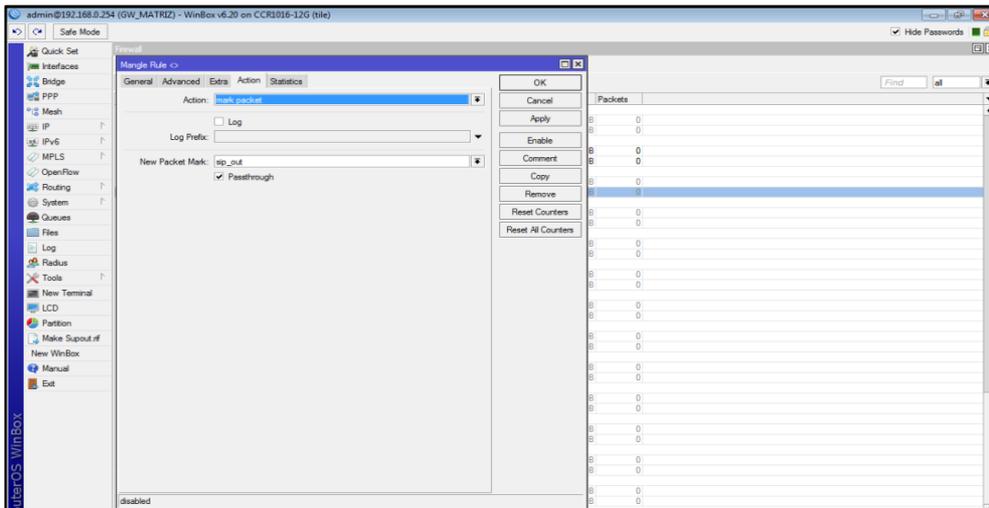


Fig. 4.30: Ventana de Mangle Rule (Action 2) de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

Una vez que hemos hecho los pasos visualizamos en la ventana de la Fig. 4.31, La regla creada con Mangle, por lo que realizaremos este procedimiento para todos los servicios de la Cooperativa de Ahorro y Crédito San Alfonso Ltda.”, como son Datos, VoIP y Video.

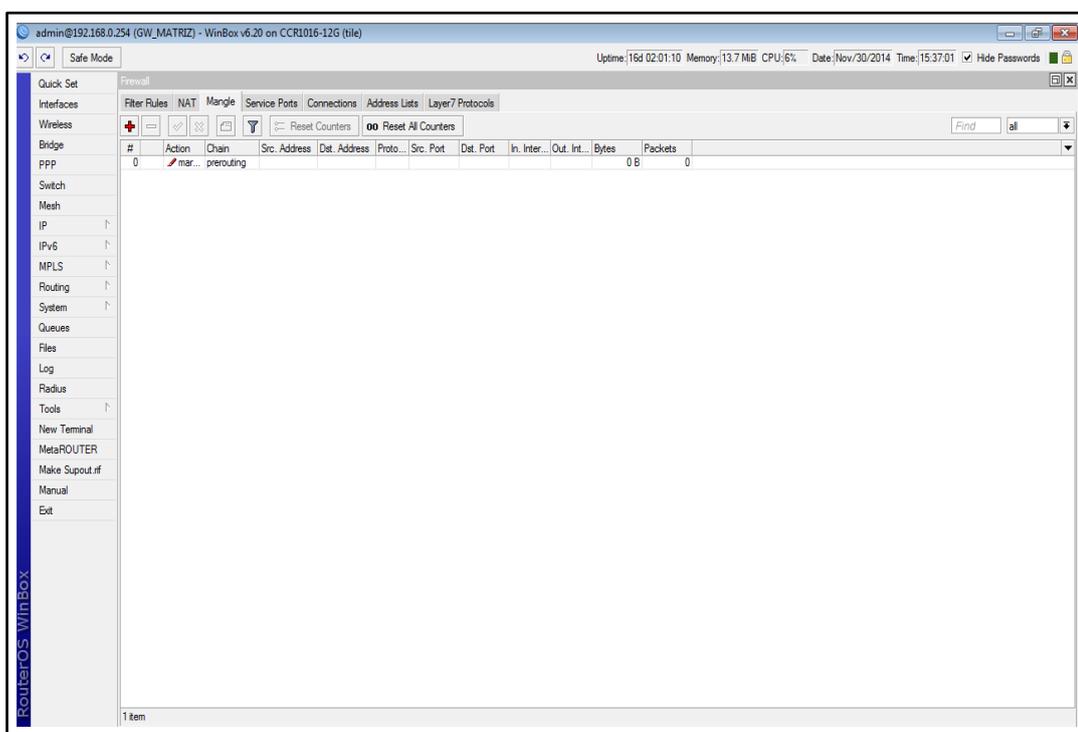


Fig. 4.31: Ventana de Mangle (regla ya establecida) de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

Finalmente así es como queda la ventana Mangle ya con todas las reglas añadidas, Fig. 4.32, en donde se visualiza el marcaje de cada servicio, uno por uno de forma que nos deje ejecutar perfectamente el marcaje.

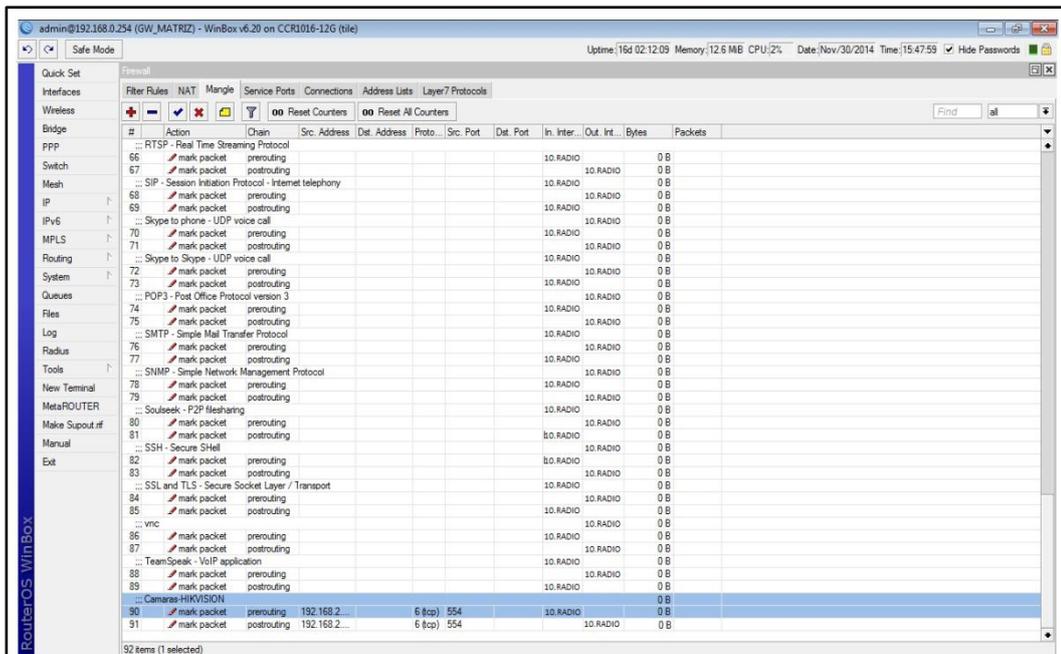


Fig. 4.32: Ventana de Mangle (Reglas generalizadas) de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

3. DESCRIPCIÓN QUEUE TREE

Árbol de cola crea una cola direccional. Es decir es la única manera de cómo agregar cola en la interfaz, de esta manera es posible para facilitar la configuración mangle (marcado de paquetes).

Usted no necesita marcas separadas para carga y descarga, solamente: carga se llega a la interfaz pública, descarga se llega a la interfaz privada.

También es posible tener dos colas, Ejemplo: la priorización de tráfico en Global Out (global de salida). El árbol de cola no se ordena, todo el tráfico pasa junto.

A continuación configuraremos el Queue tree (Árbol de Colas):

Con lo que empezamos escogiendo la ventana “**Queues**” del módulo inicial, Fig. 4.33.

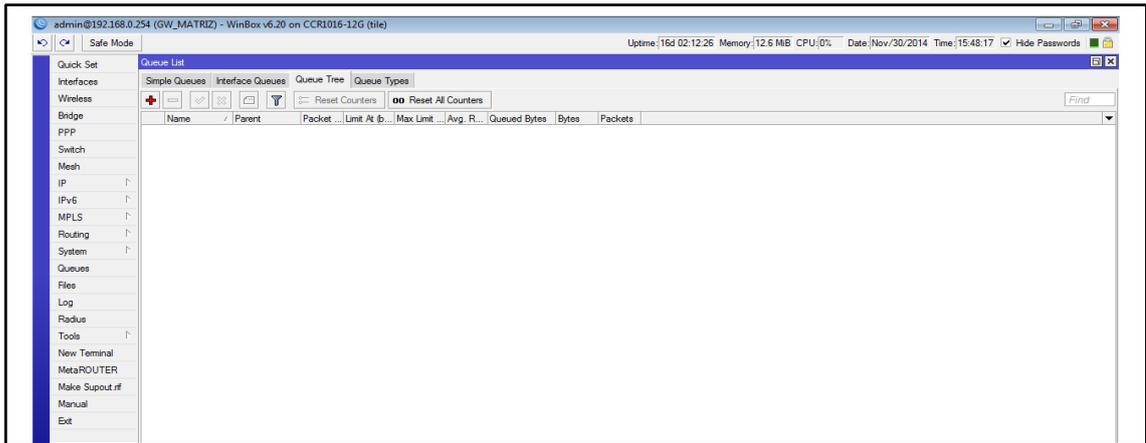


Fig. 4.33: Ventana de Queues de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

Luego escogemos la pestaña **“Queue Types”**, Fig. 4.34, en la ponemos el cursor en el signo más  que nos muestra la etiqueta **“Type Name”**, donde colocaremos **“pcq-download-default”**. En la etiqueta **“Kind”**, ponemos **“pcq”**, además en **“Rate”**, valor 0, en **“Limit”**, valor 50, en **“Total Limit”**, valor 2000, debajo de esta misma ventana colocamos en Burst time: 00:00:10, seguido hay un apartado llamado **“Classifier”**, seleccionamos la pestaña **“Dst. Address”**, además de resaltar los campos **“Src. Address Mask”**, valor 32, **“Dst. Address Mask”**, valor 32 y **“Src. Address 6 Mask”**, valor 128, y finalmente **“Dst. Address 6 Mask”**, valor 128. Nos ponemos en el botón **“Apply”**, y luego en el botón **“OK”**

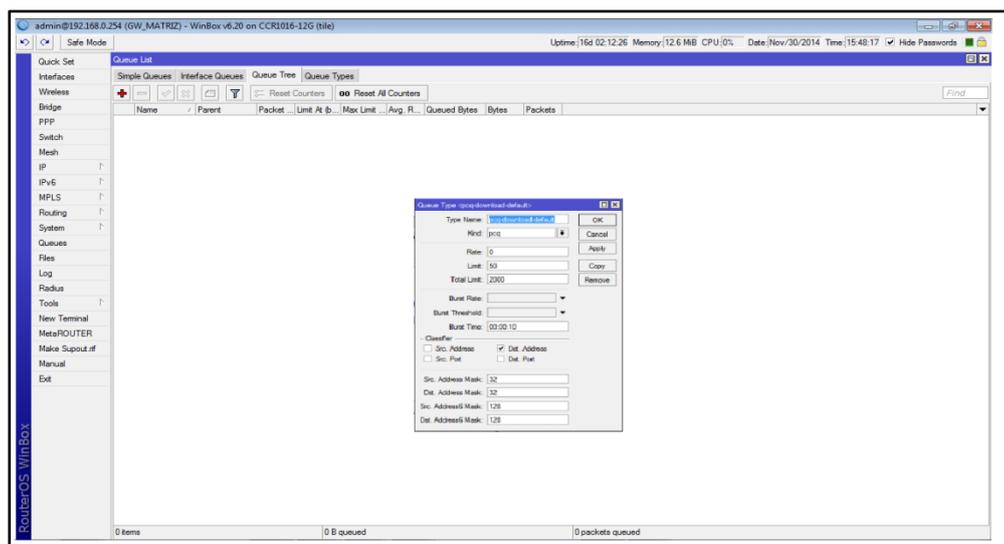


Fig. 4.34: Ventana de Queue Types (pcq-download-default) de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

Nuevamente escogemos la pestaña “**Queue Types**”, Fig. 4.35, en la ponemos el cursor en el signo  más que nos muestra la etiqueta “**Type Name**”, donde colocaremos “**pcq-upload-default**”. En la etiqueta “**Kind**”, ponemos “**pcq**”, además en “**Rate**”, valor 0, en “**Limit**”, valor 50, en “**Total Limit**”, valor 2000, debajo de esta misma ventana colocamos en Burst time: 00:00:10, seguido hay un apartado llamado “**Classifier**”, seleccionamos la pestaña “**Src. Address**”, además de resaltar los campos “**Src. Address Mask**”, valor 32, “**Dst. Address Mask**”, valor 32 y “**Src. Address 6 Mask**”, valor 128, y finalmente “**Dst. Address 6 Mask**”, valor 128. Nos ponemos en el botón “**Apply**”, y luego en el botón “**OK**”

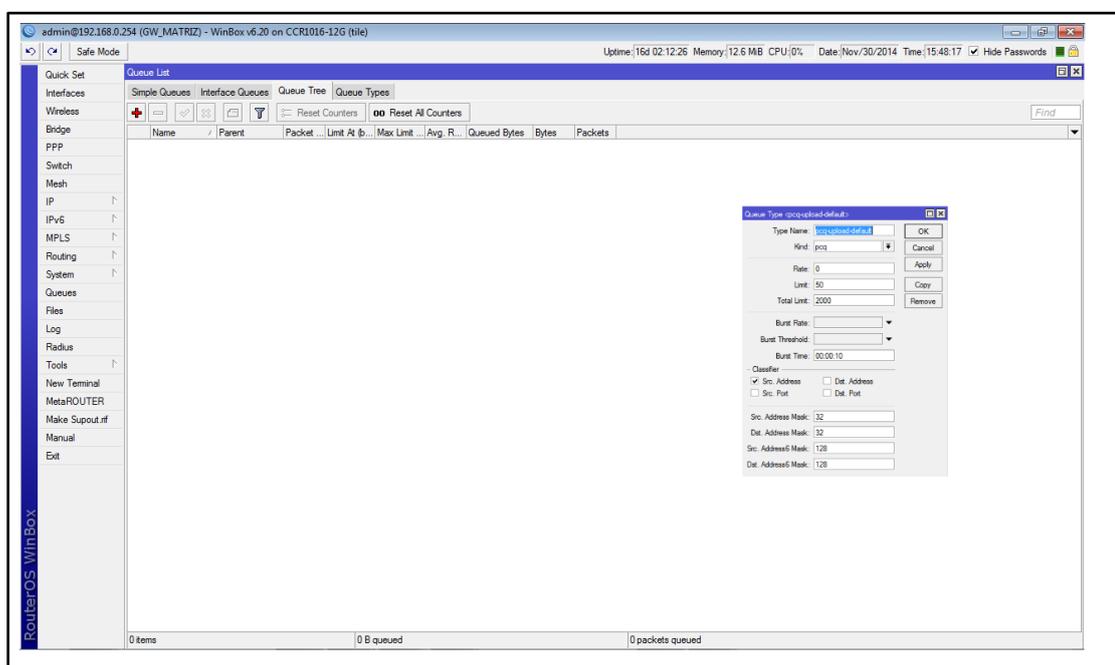


Fig. 4.35: Ventana de Queue Types (pcq-upload-default) de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

Luego nos trasladamos a la pestaña “**Queue tree**”, Fig. 4.36, luego de haber cumplido con los parámetros detallados anteriormente, y agregado de manera individual todos las líneas de protocolos “**pcq-upload-default**” y “**pcq-download-default**”, agregamos “**default**”, “**default-email**”, “**ethernet-default**”, “**hotspot-default**”, “**multi-queue-default**”, “**only-hardware-queue**”, “**synchronous-default**” y por último “**Wireless-default**”, con lo que obtenemos la lista total de servicios, que se visualizan a continuación:

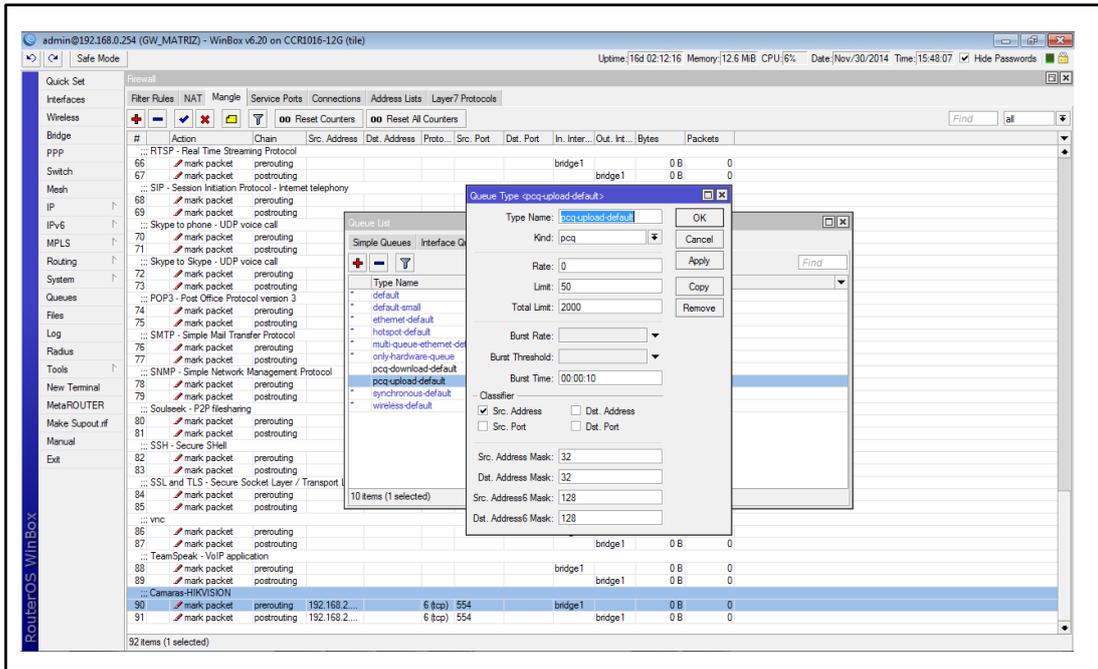


Fig. 4.36: Ventana de Queue tree (Parámetros) de Mikrotik RouterOS™.

Fuente: Investigador.

Finalmente así es como queda la ventana Queue tree, ya con todas las reglas añadidas, Fig. 4.37, en donde se visualiza el listado de colas de cada servicio, uno por uno de esta forma nos deja ejecutar perfectamente en Mikrotik RouterOS™.

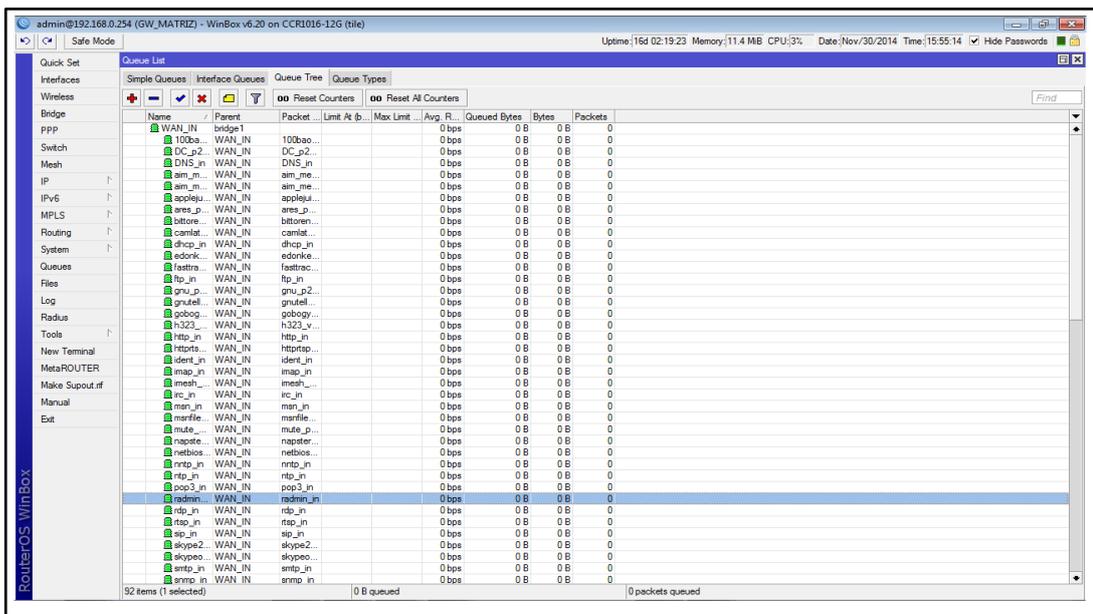


Fig. 4.37: Ventana de Queue tree (reglas completadas) de Mikrotik RouterOS.

Fuente: Investigador.

4.9 RESULTADOS OBTENIDOS AL IMPLEMENTAR (QOS), EN LAS REDES INALÁMBRICAS DE LA COOPERATIVA “SAN ALFONSO LTDA.”

Es de suma importancia comparar el antes y después de cómo se encontraba la red, al realizar esta etapa de comparación desde un punto analítico y con un criterio realista y objetivo.

Una vez ejecutado esto, podemos tener el total de la información, la cual nos dará paso a la etapa final., un resultado probado y fundamentado en la realidad, que nos presenta la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”.

A continuación mostraremos los resultados obtenidos al implementar Calidad de Servicio (QoS).

Debemos tomar en cuenta que en la red se incluyó nuevas tecnologías como el equipo MIKROTIK **RB751U-2HnD** y el equipo Router CCR1016-12G, para realizar calidad de servicio entre los diferentes puntos de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”.

Por ultimo analizamos los resultados y estudios realizados con los que se puede concluir el aseguramiento de una Calidad de Servicio QoS optimizado, bajo estándares y jerarquías específicas.

4.9.1 MONITOREO DEL RENDIMIENTO APLICADO QOS

Para realizar el análisis del rendimiento dela red se realizaron se realizaron diferentes pruebas del funcionamiento de la red utilizando aplicaciones que nos permitan evaluar su rendimiento, las pruebas fueron realizadas primero sin aplicar QoS y luego con QoS en la Fig. 4.38.

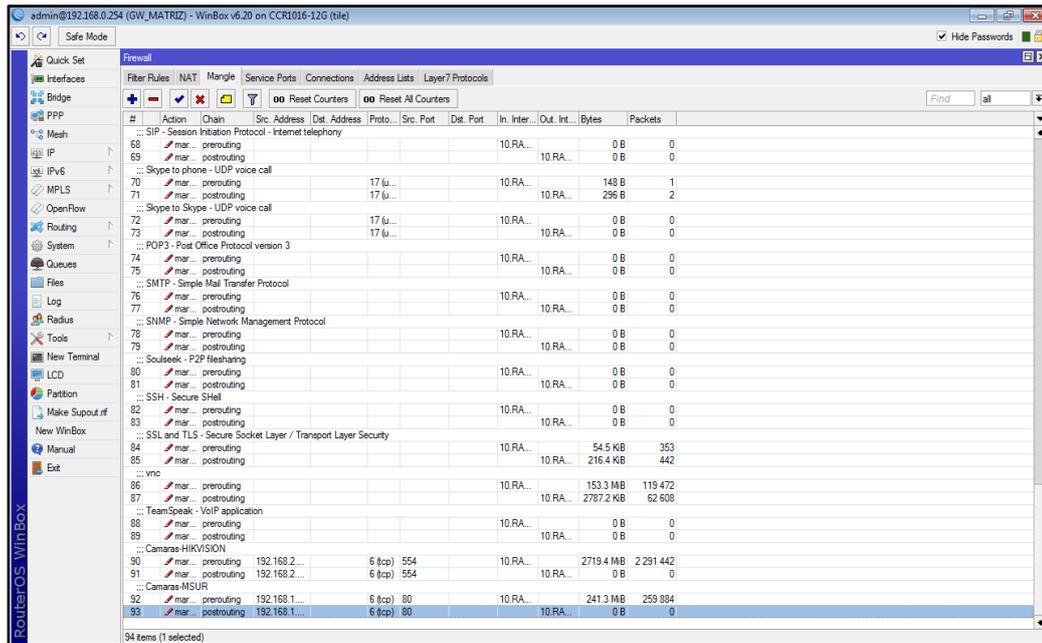


Fig. 4.38: Resultados obtenidos con el marcado de paquetes.

Elaborado por: Investigador

Estos son los datos obtenidos después de la implementación de Calidad de Servicio (QoS).

En el cuadro mostrado Fig. 4.39, se ha marcado los servicios tanto de VoIP, Video y Datos, con una acción efectiva, lo que nos permitirá visualizar el cambio de los picos de ancho de banda en lapsos continuos:

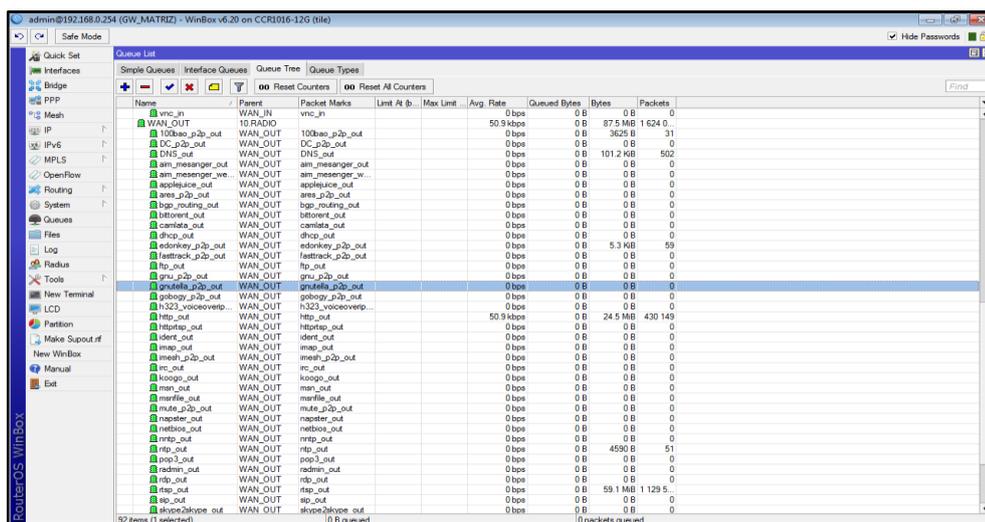


Fig. 4.39: Resultados obtenidos corriendo el sistema de colas.

Elaborado por: Investigador.

A continuación en la Fig. 4.40, se muestra la herramienta TORCH cuando hemos dirigido la interface hacia las VLAN, por lo que notamos que cada servicio se altera cuando se deja de marcar una llamada o cuando se trata de ingresar al sistema financiero o cuando intentamos revisar una cámara interna o dirigidas estas solicitudes hacia sus sucursales:

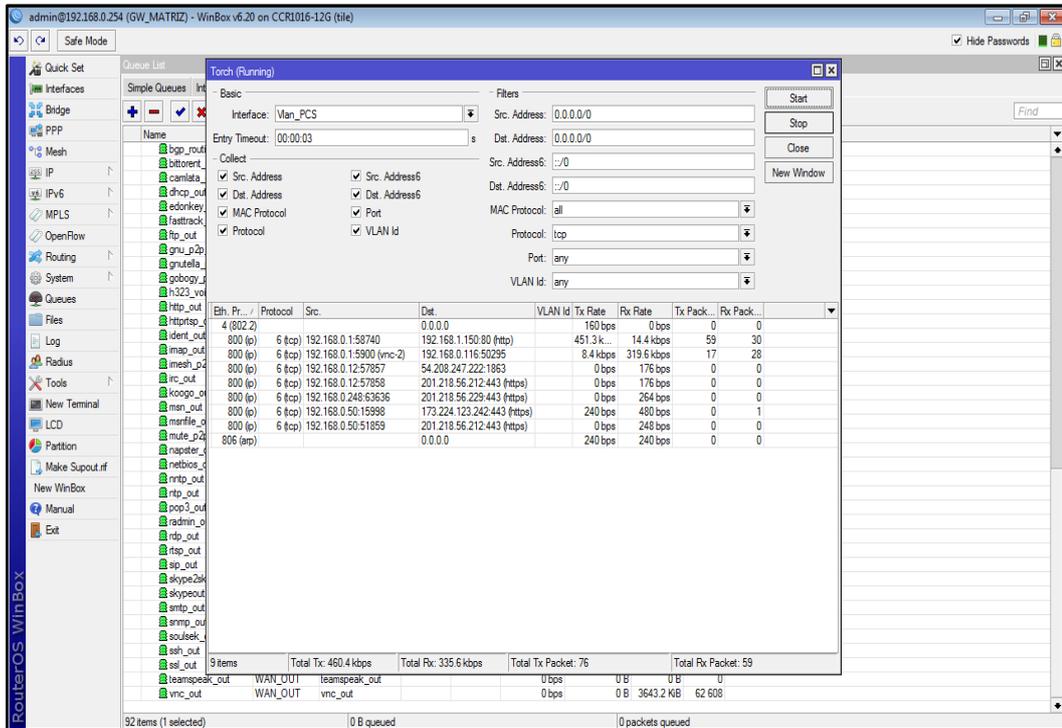


Fig. 4.40: Resultados obtenidos al intervenir los servicios.

Elaborado por: Investigador.

4.9.2 ANÁLISIS ECONÓMICO DEL PROYECTO DE QOS

En esta sección se analiza los costos involucrados para que la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, ponga en camino la propuesta de la implementación de Calidad de Servicio (QoS) en la red inalámbrica, para lo cual se realizó una estimación de los costos de equipos, en varias empresas a nivel nacional ofertan equipos con diferentes precios, por lo que al final se eligió la oferta más conveniente.

4.9.3 FINANCIAMIENTO PARA EL PROYECTO QOS

Para este proyecto la institución antes mencionada, se utilizó recursos destinados dentro del presupuesto anual necesarios para la compra de equipos, accesorios y costos de mantenimiento de las comunicaciones.

4.9.4 ANÁLISIS DEL BENEFICIO DE LA PROPUESTA

Este proyecto es beneficioso para la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, puesto que permite a sus sucursales, tanto del Mercado sur, como la de Latacunga, mejorar su rapidez en las atención a usuarios internos y externos de la misma, debido a la mejora en los tiempos de transacción, pago de servicios, apertura de cuentas, pólizas, y finalmente llamadas telefónicas entre las agencias y el monitoreo del sistema de vigilancia.

4.9.5 INVERSIÓN EN EQUIPOS Y ACCESORIOS

En este apartado presentamos los costos para la adquisición de equipos, materiales, etc., necesarias para la propuesta de Implementación de Calidad de Servicio (QoS), en la red inalámbrica, adicional a los equipos existentes en cada una de las agencias.

A continuación se detallan los costos en las tablas 4.14 (Costos de los equipos adquiridos para la propuesta), y en la tabla 4.15 (Costo de instalación y configuración de la propuesta). Y finalmente en la tabla 4.16, se obtiene el valor de la inversión total del Proyecto.

4.9.6 EQUIPOS DE COMUNICACIÓN INALÁMBRICA

Los equipos mencionados en este apartado serán ubicados en la Matriz principal (Router Cloud Core CR1016-12G) y los dos restantes Routers Mikrotik RB751U-2Hnd, en cada una de las agencias: sucursal Mercado Sur y en la sucursal Latacunga. (Anexo 1)

a) Equipo Router Mikrotik RB751U-2HnD:

- Este RouterBOARD es utilizado para hacer balanceos de carga, como *firewall* para proteger la red y para otras muchas funciones. Posee 5 puertos Ethernet o interfaces de red 10/100. Tiene un procesador AR7241 de 400MHz, el **RB 751G-2HnD** alcanza un *throughput* de 450Mbps.

b) Equipo Router Cloud Core CR1016-12G:

- Este Router Industrial de vanguardia con 16 CPU core. Dispone de 12 puertos Gigabit Ethernet, un cable de consola serie y un puerto USB. El CCR1016-12G tiene dos ranuras SODIMM, por defecto viene con 2 GB de RAM, pero no tiene límite de memoria en RouterOS (se aceptan y utilizan 16 GB o más).

Tabla 4.14: Costos de los equipos adquiridos para la propuesta.

Elaborado por: Investigador.

ÍTEM	CANT.	DETALLE	V. UNITARIO	V. TOTAL
1	2	Router Mikrotik RB751U-2Hnd	105,21	210,42
2	1	Router Cloud Core CR1016-12G	1250	1250
		SUBTOTAL (USD)		1460,42
		I.V.A (12%)		193,49
		TOTAL PARCIAL (USD)		1805, 91

4.9.7 INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN PARA LA PROPUESTA

Tabla 4.15: Costo de instalación y configuración de la propuesta.

Elaborado por: Investigador

ÍTEM	CANT.	DETALLE	V. UNITARIO	V. TOTAL
1	3	Instalación de equipos	50	150
2	3	Configuración de Equipos	100	300
		SUBTOTAL (USD)		450
		I.V.A (12%)		54
		TOTAL PARCIAL (USD)		504

4.9.8 INVERSIÓN TOTAL DEL PROYECTO

Tabla 4.16: Inversión total del Proyecto.

Elaborado por: Investigador.

DETALLE	VALOR TOTAL
Costo de equipos	1805, 91
Costo de instalación	504
VALOR TOTAL (USD)	2309,91

CAPÍTULO V

CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

Al finalizar el trabajo de investigación para la Implementación de calidad de servicio (QoS), en las redes inalámbricas de la Cooperativa de Ahorro y Crédito “San Alfonso Ltda.”, se obtienen las siguientes conclusiones y recomendaciones.

5.1 CONCLUSIONES

- Luego de analizar la infraestructura de red se concluyó que los recursos tecnológicos que dispone la cooperativa se integraron en su totalidad a la reestructuración lógica que se implementó en el sistema de red inalámbrico.
- La tecnología que brinda el sistema de QoS implementado en la Cooperativa permitió que la arquitectura de red sea un diseño escalable, debido al aumento constante de servicios en las redes de datos y de las exigencias del usuario hacen de la Calidad de Servicio una necesidad prioritaria e inevitable.
- A parte de proveer calidad de servicio a la cooperativa mediante el manejo de prioridades de acuerdo a las distintas clases de tráfico, se permitió disminuir los retardos en las comunicaciones inalámbricas, también se favoreció las transmisiones de aplicaciones de tiempo real, volviendo a las transmisiones inalámbricas seguras confiables y accesibles.

5.2 RECOMENDACIONES

- En la utilización de un nuevo servicio disponible al usuario por parte de la cooperativa se recomienda realizar un estudio exhaustivo para determinar los requerimientos de la red y los mecanismos para garantizar la actualización de prioridades en la transición de datos para brindar un servicio estable.
- Se recomienda la utilización de herramientas de monitoreo y análisis de datos, eventualmente para analizar en detalle que el sistema de QoS y sus transmisiones se encuentren en los parámetros configurados evitando problemas de ancho de banda.
- También se recomienda realizar una capacitación al personal que labora en la cooperativa, para ejecutar planes de educación tecnológica en el uso de los servicios, de una manera más oportuna sin desaprovechar este recurso.

Bibliografía o Referencias

- [1] C. Erazo, J. Arana, I. Meza, S. Pérez , “Implantación de Calidad de Servicio (QoS) en redes inalámbricas WI-FI ”, Instituto Politécnico Nacional, Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica Unidad Culhuacan, México, D.F, México, 2009.
- [2] D. LLerena, “Algoritmos de Calidad de Servicio (QoS) y la congestión en los enlaces de comunicación de los usuarios de la empresa Uniplex Systems de la ciudad de Quito”, Universidad Tecnica de Ambato, Facultad de Ingenieria en Sistemas, Electrónica e Industrial, Ambato, 2011.
- [3] T. Zambrano, “Modelos de Configuracion de Calidad de Servicio (QoS) en el tráfico de Voz y su impacto en le sistema de telefonía de la empresa Cemento Chimborazo C.A.”, Universidad Tecnica de Ambato, Facultad de Ingenieria en Sistemas, Electrónica e Industrial, Ambato, 2011.
- [4] B. A. Carlson, P. B. Crilly y J. C. Rutledge, Sistemas de Comunicación, Cuarta Edición, McGraw-Hill, México D.F., 2007.

- [5] Medios de Transmisión, [online], disponible en:
<http://www.dte.us.es/personal/sivianes/tcomu/MediosTransmision.pdf>
- [6] B. Forouzan, Transmisión de Datos y Redes de Comunicación, McGraw-Hill, Segunda Edición, España, 2002.
- [7] Redes Inalámbricas, [online], disponible en:
<http://tecnologiadpunta.weebly.com/redes-inalaacutembricas.html>
- [8] Señales Inalambricas, [online], disponible en:
<http://www.slideshare.net/lauriba/seales-inalambricas>
- Técnicas de Transmisión, [online], disponible en:
[9] <http://teoriadelastelecomunicaciones.wordpress.com/unidad-3-tecnicas-de-transmisionmultiplexación-y-conmutación/>
- Trasmisión Inalámbrica, [online], disponible en:
[10] http://www.itrainonline.org/itrainonline/mmtk/wireless_es/files/02_es_estandares-inalambricos_guia_v02.pdf
- [11] Frecuencia, [online], disponible en:
http://www.academia.edu/9324179/Revista_Bluetooth
- Transmisión de Datos, VoIP, Video Vigilancia, [online], disponible en:
[12] <http://recursostic.educacion.es/observatorio/web/es/cajon-de-sastre/38-cajon-de-sastre/961-monografico-redes-wifi?start=5>
- Trasmisión de Video, [online], disponible en:
[13] http://ocw.innova.uned.es/mm2/tm/contenidos/pdf/tema4/tmm_tema4_video_digital.pdf
- [14] Protocolos SIP, [online], disponible en:
<http://servinfcolumbia.wikispaces.com/E-P-S>
- [15] Codecs de Voz, [online], disponible en:<http://bytecoders.net/content/elegir-unc%C3%B3dec-de-audio-para-asterisk.html>
- [16] Introducción a la Calidad de Servicio (QoS), [online], disponible en:
<http://technet.microsoft.com/es-es/library/hh831679.aspx>
- [17] Calidad de Servicio, Ingeniería de la información, 2005, [online], disponible en:
http://det.bi.ehu.es/redesLAN/attach?page=Art%EDculos%2FQoS_v1.0.pdf

- [18] Clasificación de QoS, [online], disponible en:
<http://bibdigital.epn.edu.ec/bitstream/15000/4409/1/CD-4028.pdf>
- [19] Equipos Mikrotik, [online], disponible en:
http://www.mikrotik.com/pdf/what_is_routeros.pdf

ANEXOS

ANEXO 1

**MANUALES DE LOS EQUIPOS DE LA
COOPERATIVA DE AHORRO Y
CRÉDITO “SAN ALFONSO LTDA.”.**

I. MIKROTIK CCR1016-12G (Cloud Core Router)

Cloud Core Router

CCR1016-12G



CCR1016 is an industrial grade super fast router with cutting edge 16 core CPU. If you need many millions of packets per second - Cloud Core Router is your best choice.

The device is available with a 1U rackmount case (CCR1016-12G) or without the case as a board unit (CCR1016-12G-BU), has twelve Gigabit ethernet ports, a serial console cable and a USB port.

The CCR1016-12G has two SODIMM slots, by default it is shipped with 2GB of RAM, but has no memory limit in RouterOS (will accept and utilize 16GB or more).

- 16 core networking CPU, 1.2GHz clock per core
- 12 Mbytes total on-chip cache
- State of the art TILE GX architecture
- Ports directly connected to CPU
- 1U rackmount case option
- 12x Gigabit ports
- Color touchscreen LCD display
- Up to 1.6 mpps throughput in regular mode
- Up to 17.8 mpps throughput in fastpath mode (wire speed)
- Up to 12 Gbps throughput with RouterOS queue/tree/wall configuration
- 3-10x faster than RB1100A-Hv2

Product specifications

Details

Product code	CCR1016-12G
CPU nominal frequency	1.2 GHz
CPU core count	16
Architecture	Tile GX
Size of RAM	2 GB
10/100 Ethernet ports	0
10/100/1000 Ethernet ports	12
MiniPCI slots	0
MiniPCI-e slots	0
Number of USB ports	1
Power Jack	1
Supported input voltage	13 V - 28 V
PoE out	No



II. – ROCKET M5 - GPS CARRIER CLASS AirMAX™ BaseStation



GPS feature eliminates interference when co-located on tower with many devices compatible with all of the Ubiquiti 5GHz antennas.

These are designed to work with the Rocket-series units: The Rockets fit to the antennas easily & quickly (in most cases, the Rocket snaps into place on the back of the antenna). The photos show how the Rocket snaps in place behind the AirMax sectoral antennas (left) and the RocketDish antenna (right).

RANGE:

With 20dbi Sector Antenna: 60KM

With 30dbi RocketDish5 Antenna: 100KM

With 34dbi RocketDish5 Antenna: 174km - see case study

Rocket M GPS AirSync

Many situations require the use of multiple AirMax M series devices on the same tower. The new Rocket M GPS products are designed to eliminate colocation interference by using synchronized transmission times.

AIRSYNC

The basestations make use of a common clock source using the built-in GPS receiver. One device is configured as the synchronization master and the others are configured in Slave Mode. Once this is done, the Master and Slave devices synchronize their transmit and receive cycles so that they transmit at the same time and receive at the same time.

GPS Antenna included:

Weatherproof, external, with magnet back for easy mounting on any nearby metal surface, such as the bracket-mount of a RocketDish antenna.

The GPS antenna connects to the middle antenna connector, of the 3 RP-SMA connectors on the top of the Rocket Titanium GPS unit.

Other Features:

The RocketM Titanium features enhanced radio performance and superior durability. Its carrier class capabilities link distances up to 50 km and provide breakthrough speeds of up to 150 Mbps. The RocketM Titanium takes advantage of its Gigabit Ethernet connection to deliver high throughput for reliable data transfers. The RocketM Titanium enclosure was specifically designed to improve performance in harsh RF environments and in extreme weather conditions. Enclosed in aircraft-grade aluminum, the RocketM Titanium is a rugged, high-power, linear 2x2 MIMO radio.

Features Include:

AirMAX Technology

GPS Synchronization: RocketM2 Titanium has integrated Ubiquiti airSynctechology.

2x2 MIMO: Hi-power, linear 2x2 MIMO radios with enhanced receiver performance.

Power supply: 802.3af compliant PoE 110-240VAC 48VDC 0.5A

US power cord, US/FCC channel/frequency plan only

RocketM5 GPS Specifications	
Dimensions	16 x 8 x 3 cm
Weight	0.5 kg
Ports	(2) 10/100 Ethernet Port
RF Connectors	(2) RPSMA and (1) SMA (Waterproof)
Enclosure	Outdoor UV Stabilized Plastic
Max Power Consumption	8 Watts
Power Supply	24V, 1A PoE Supply Included
Power Method	Passive PoE (Pairs 4, 5+; 7,8 Return)
Operating Temperature	-30 to 75° C
Operating Humidity	5 to 95% Condensing
Shock and Vibrations	ETSI300-019-1.4
Operating Frequency	5170 - 5875 MHz*

* Only 5725 - 5850 MHz supported in the USA
(US units with FCC ID: SWX-RM5 are allowed 5250 - 5850 MHz.)

III– ROCKET DISH AirMax Carrier Class 2x2 PtP Bridge Dish Antenna



RocketDish™

airMAX® 2x2 PtP Bridge Dish Antenna

Models: RD-2G24, RD-3G26, RD-5G30, RD-5G30-LW, RD-5G34

Powerful Performance for Long-Range Links

Robust Design and Construction for Outdoor Use

Seamless Integration with Rocket Radios



Specifications

Antenna Characteristics					
Model	RD-2G24	RD-3G26	RD-5G30	RD-5G30-LW	RD-5G34
Dimensions ^{mm}	650 x 650 x 295 mm (25.6 x 25.6 x 11.61")	650 x 650 x 300 mm (25.6 x 25.6 x 11.81")	650 x 650 x 304 mm (25.6 x 25.6 x 11.97")	650 x 650 x 386 mm (25.6 x 25.6 x 15.2")	1050 x 1050 x 421 mm (41.34 x 41.34 x 16.57")
Weight ^{kg}	9.8 kg (21.61 lb)	9.8 kg (21.61 lb)	9.8 kg (21.61 lb)	7.4 kg (16.31 lb)	13.5 kg (29.76 lb)
Frequency Range	2.3 - 2.7 GHz	3.3 - 3.8 GHz	5.1 - 5.8 GHz	5.1 - 5.9 GHz	5.1 - 5.8 GHz
Gain	24 dBi	26 dBi	30 dBi	30 dBi	34 dBi
HPOL Beamwidth	6.6° (6 dB)	7° (6 dB)	5° (3 dB)	5.8° (3 dB)	3° (3 dB)
VPOL Beamwidth	6.8° (6 dB)	7° (6 dB)	5° (6 dB)	5.8° (3 dB)	3° (6 dB)
F/B Ratio	28 dB	33 dB	34 dB	30 dB	42 dB
Max. VSWR	1.6:1	1.4:1	1.4:1	1.6:1	1.4:1
Wind Loading	787 N @ 200 km/h (177 lbf @ 125 mph)			790 N @ 200 km/h (178 lbf @ 125 mph)	1,279 N @ 200 km/h (400 lbf @ 125 mph)
Wind Survivability	200 km/h (125 mph)				
Polarization	Dual-Linear				
Cross-pol Isolation	35 dB Min.				
ETSI Specification	EN302 326 DN2				

IV. – ROUTER BOARD RB751U-2HnD

RouterBOARD 751 series

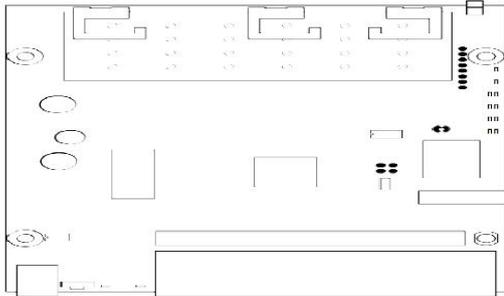
User's Manual

Copyright and Warranty Information

Copyright and Trademarks. Copyright MikroTiks SIA. This manual contains information protected by copyright law. No part of it may be reproduced or transmitted in any form without prior written permission from the copyright holder. RouterBOARD, RouterOS, RouterBOOT and MikroTik are trademarks of MikroTiks SIA. All trademarks and registered trademarks appearing in this manual are the property of their respective holders.



System Board View and Layout



Specifications

	<i>RouterBOARD 751U-2HnD</i>	<i>RouterBOARD 751G-2HnD</i>
CPU	AR7241 400MHz	
Memory	32 / 64MB DDR SDRAM onboard	
Boot loader	RouterBOOT	
Data storage	onboard NAND memory chip	
Ethernet	RB751U-2HnD: Five 10/100 Mbit/s Ethernet ports supporting Auto-MDI/X RB751G-2HnD: Five 10/100/1000 Gigabit ports with Auto-MDI/X	
MiniPCI slot	-	
Expansion	USB 2.0 port	
CompactFlash slots	-	
Serial port	-	
LEDs	Power, NAND activity, 5 Ethernet and 1 wireless LEDs	
Beeper	+	
Power at the device	DC power jack (5.5mm outside and 2mm inside diameter, female, pin positive plug) accepts 8-30V DC	
Power over Ethernet	Ether 1 requires 8-30V DC (non 802.3af), to compensate for losses, it's recommended to use 12V or more	
Power consumption	Up to 7W	
Dimensions	113x138x29mm. Weight without packaging and cables: 230g	
Temperature	Indoor device. Operational temperature: -20°C to +50°C	
Humidity	Operational: up to 70% relative humidity (non-condensing)	

V. – HIKVISION DS-7604/08/16NI-SE (/N) Embedded NVR



DS-7604/08/16NI-SE(/N)

Embedded NVR



DS-7604NI-SE(/N)



DS-7608/7616NI-SE(/N)



Key features

- Third-party network cameras supported
- Up to 5 Megapixels resolution recording
- HDMI and VGA output at up to 1920×1080P resolution
- HDD quota and group management
- 4/8 independent network interfaces for built-in switch (DS-7604/08/16NI-SE/N)

Rear Panel of DS-7604NI-SE/N



1. LAN Network Interface
2. RS-485 Interface
3. 12VDC Power Input
4. Power Switch
5. USB Interface
6. GND
7. HDMI Interface
8. VGA Output
9. Audio In
10. Audio Out

	DS-7604NI-SE(/N)	DS-7608NI-SE(/N)	DS-7616NI-SE(/N)
Video/Audio input			
P-video input	4-ch	8-ch	16-ch
Two-way audio input	1-ch, R/GA (2.0 Vp-p, 1kHz)		
Streaming bandwidth	20Mbps	40Mbps	80Mbps
Video/Audio output			
Decoding resolution	5MP / 3MP / 1080p / UXGA / 720p / VGA / 4C / DC / F / 2C / F / G / F / QC / F		
HDMI / VGA output	1-ch, resolution: 1920 × 1080P / 60Hz, 1600 × 1200 / 60Hz, 1280 × 1024 / 60Hz, 1280 × 720 / 60Hz, 1024 × 768 / 60Hz		
Audio output	1-ch, R/GA (Linear, 1kHz)		
Playback resolution	5MP / 3MP / 1080P / UXGA / 720P / VGA / 4C / DC / F / 2C / F / G / F / QC / F		
Synchronous playback	4-ch 720P / 2-ch 1080P / 1-ch 5MP	6-ch 4C / F / 4-ch 720P / 2-ch 1080P / 1-ch 5MP	
Hard disk			
SATA	1 SATA interface for 1 HDD	2 SATA interfaces for 2 HDDs	
Capacity	Up to 4TB for each disk		
External interface			
Network interface	1 RJ-45 10 / 100 / 1000 Mbps self-adaptive Ethernet interface		
Built-in switch network interface (DS-7604/08/16NI-SE/N supported)	4 independent 10 / 100Mbps Ethernet interfaces	6 independent 10 / 100 Mbps Ethernet interfaces	
Serial interface	1 RS-485 half-duplex interface		
USB interface	2 × USB 2.0		
Alarm in/out	4/1 optional		
General			
Power supply	12VDC		
Consumption	≤ 10 W (without hard disk)		
Working temperature	-10 °C ~ +55 °C		
Working humidity	10% ~ 90%		
Chassis	Stand-alone 1U chassis	18-in ch rack-mounted 1U chassis	
Dimensions (W × D × H)	315 × 242 × 45 mm	445 × 290 × 45mm	
Weight	≤ 2 Kg (without hard disk)		

VI. – HIKVISION DS-2CD2110-(I)

HIKVISION

DS-2CD2110-(I)



Key Features

- Up to 1.3 megapixel (1280 × 960) resolution
- Standard video compression with high compression ratio
- Progressive scan CMOS, capture motion video without incised margin
- Support dual stream, and the sub-stream for mobile surveillance
- High-performance and long service life Infrared LED, up to 30 meters IR range
- IR cut filter with auto switch
- PoE (Power over Ethernet)
- Ingress Protection level: IP66
- Electronic shutter for different surveillance environments
- Impact Protection: IEC60068-2-75 test, Eh, 20J; EN50102, up to IK10
- Other functions: alarm, mirror, etc.

Specification

Model	DS-2CD2110-(I)
Parameter	1.3 Megapixel CMOS Vandal-proof Network Dome Camera
Camera	
Image Sensor	1/3" Progressive Scan CMOS
Min. Illumination	0.01Lux @ (F1.2, AGC ON) ,0 Lux with IR
Shutter Speed	1/25(1/30) s to 1/100,000 s
Lens	4mm@ F2.0, Angle of view: 73.1° (2.8mm, 6mm, 12mm optional)
Lens Mount	M12
Day &Night	IR cut filter with auto switch
Digital Noise Reduction	3D DNR
Wide Dynamic Range	Digital WDR
Angle Adjustment	Pan:0° - 355°, Tilt: 0° - 65°
Compression Standard	
Video Compression	H.264/ MJPEG
H.264 Type	BaseLine Profile/Main Profile
Video Bit Rate	32Kbps~8Mbps
Dual Stream	Yes

VII. – ANALOG IP GATEWAY GXW4008 4, 8 or 24 FXS Ports

Grandstream Networks, Inc.

Analog IP Gateway GXW40XX 4, 8 or 24 FXS Ports



HARDWARE SPECIFICATION

The hardware specifications of the GXW FXS series are detailed in Table 4.

TABLE 4: HARDWARE SPECIFICATION OF GXW40XX SERIES GATEWAYS

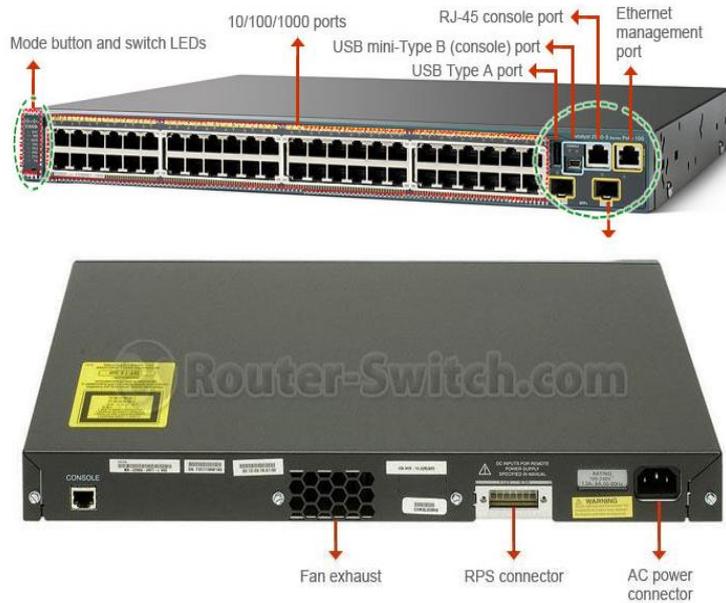
	GXW4004	GXW4008	GXW4024
Ports	4 FXS Ports	8 FXS Ports	24 FXS Ports
Network interface	1 RJ45 for LAN, 10/100 Base-TX, Full Duplex 1 RJ45 for WAN, 10/100Base-1X, Full Duplex	1 RJ45 for LAN, 10/100 Base-TX, Full Duplex 1 RJ45 for WAN, 10/100Base-1X, Full Duplex	1 RJ45 for LAN, 10/100 Base-TX, Full Duplex
PSTN Port	PSTN fail-over port	PSTN fail-over port	n/a
Console	DB9 Serial port	DB9 Serial port	n/a
Universal Switching Power Adaptor	Input: 100-240V AC, 50/60Hz, 0.3A Max Output: 12V DC, 1.25A UL certified	Input: 100-240V AC, 50/60Hz, 0.3A Max Output: 12V DC, 1.25A UL certified	Input: 100-240V AC, 50/60Hz Output: 12V DC, 5.0A, UL certified

VIII. – SWITCH CISCO CATALYST WS-C2960S-48FPD-L

WS-C2960S-48FPD-L

Cisco Catalyst 2960-S Series Switch

- ✓ 48 Ethernet 10/100/1000 PoE+ ports
- ✓ 740W PoE capacity
- ✓ 2 10 Gigabit Ethernet or 2 1 Gigabit Ethernet SFP+ uplink ports
- ✓ Optional Cisco FlexStack stacking support
- ✓ LAN Base image



WS-C2960S-48FPD-L Specifications

WS-C2960S-48FPD-L Specifications	
General Information	
Device Type	Switch - 48 ports - Managed
Enclosure Type	Rack-mountable - 1U
Ports	48 x 10/100/1000 + 2 x 10 Gigabit SFP+
Power Over Ethernet (PoE)	Yes
Performance	Switching capacity : 176 Gbps Forwarding performance (64-byte packet size) : 101.2 Mpps
MAC Address Table Size	8K entries
Remote Management Protocol	SNMP 1, SNMP 2, RMON 1, RMON 2, RMON 3, RMON 9, Telnet, SNMP 3, SNMP 2c, HTTP, HTTPS, TFTP, SSH
Encryption Algorithm	SSL
Authentication Method	Secure Shell (SSH), RADIUS, TACACS+
	Layer 2 switching, auto-sensing per device, dynamic IP address assignment, power over

Compliant Standards	IEEE 802.3, IEEE 802.3u, IEEE 802.3z, IEEE 802.1D, IEEE 802.1Q, IEEE 802.3ab, IEEE 802.1p, IEEE 802.3af, IEEE 802.3x, IEEE 802.3ad (LACP), IEEE 802.1w, IEEE 802.1x, IEEE 802.1s, IEEE 802.3ah, IEEE 802.1ab (LLDP), IEEE 802.3at
RAM	128 MB
Flash Memory	64 MB Flash
Status Indicators	Port status, link activity, port transmission speed, port duplex mode, power, system
Expansion / Connectivity	
Interfaces	48 x 10Base-T/100Base-TX/1000Base-T - RJ-45 - PoE USB : 1 x 4 pin USB Type A 1 x console - mini-USB Type B - management 1 x console - RJ-45 - management 1 x 10Base-T/100Base-TX - RJ-45 - management 2 x SFP+
Expansion Slot(s)	1 (total) / 1 (free) x Stacking Module
Power	
Power Device	Power supply - internal
Voltage Required	AC 120/230 V (50/60 Hz)
Power Consumption Operational	81 Watt
Miscellaneous	
Width	17.5 in
Depth	15.2 in
Height	1.8 in
Weight	13 lbs
Rack Mounting Kit	Optional
MTBF	183,498 hour(s)
Compliant Standards	TUV GS, CISPR 22 Class A, GOST, BSMI CNS 13438 Class A, CISPR 24, NOM, VCCI Class A ITE, EN55024, CB, EMC, MIC, IEC 60950-1, EN 60950-1, UL 60950-1 Second Edition, RoHS, CSA C22.2 No. 60950-1, FCC Part 15 B Class A
Software / System Requirements	
Software Included	Cisco IOS LAN Base
Service & Support	Limited lifetime warranty
Service & Support Details	Limited warranty - replacement - lifetime - response time: next business day Limited warranty - power supply and fans - 5 years New releases update
Environmental Parameters	
Min Operating Temperature	23 °F
Max Operating Temperature	104 °F
Humidity Range Operating	10 - 95% (non-condensing)
Min Storage Temperature	-13 °F
Max Storage Temperature	158 °F
Humidity Range Storage	10 - 95% (non-condensing)

Key Features of WS-C2960S-48FPD-L

IX. – SWITCH HP Serie A5120 EI



Soporte técnico

Conmutadores administrados L3
Ethernet de puerto fijo

Switch HP serie A5120 EI



La serie de conmutadores HP 5120 EI proporciona flexibilidad, escalabilidad y un coste total de propiedad bajo con un robusto conjunto de características compatibles con el apilamiento, el enrutamiento estático de nivel 3, PoE +, ACLs y IPv6. La tecnología de Marco resiliente inteligente (IRF) HP crea una estructura virtual mediante la administración de varios conmutadores en un dispositivo lógico, lo cual aumenta la resiliencia, el rendimiento y la disponibilidad de la red, a la vez que se reduce la complejidad operativa.

La serie de conmutadores HP 5120 EI puede administrarse con HP Intelligent Management Center (IMC) para una sola vista de la red e incluye garantía de por vida 2.0 con soporte telefónico 24 x 7 de 3 años.

Especificaciones

Puertos

44 puertos 10/100/1000, 4 puertos de doble función, 2 ranuras de módulo de expansión de puertos, máximo, PoE+ disponible, dependiendo del modelo

Velocidad

Hasta 142,9 millones de pps, según el modelo

Capacidad de encaminamiento/conmutación

Máximo de 192 Gb/s, según el modelo

PoE de fuente de alimentación

Máximo de 740 W, según el modelo

Capacidad de apilado

IRF

4 conmutadores

Funciones de gestión

IMC - Intelligent Management Center

interfaz de línea de comandos

Navegador Web

SNMP Manager (Administrador de SNMP)

ANEXO 2

SCRIPT DE CONFIGURACION DE QOS EN LOS EQUIPOS ROUTER MIKROTIK

PROTOCOLO CAPA 7 (LAYER7-PROTOCOL)

/ip firewall layer7-protocol

```
add name=edonkey regexp="^[C5\D4\E3\E5].?.?.?.?([01\02\05\14\15\16\18\
\19\1A\1B\1C !234568@ABCFGHIJKLMNOPQRSTUUVWX[\81\82\90\91\93\96\97\98\99\
\9A\9B\9C\9E\A0\A1\A2\A3\A4]Y.....?[-~]|\96....\$)"
add name=goboogy regexp="<peerplat>|^get /getfilebyhash\\.cgi\\|^get /queue_
register\\.cgi\\|^get /getupdowninfo\\.cgi\\?"
add name=soribada regexp="^GETMP3\r
\nFilename^[01.?.?.?.?(Q:\\+|Q2:)^\\10[\\14-\\16]\\10[\\15-\\17].?.?.?.?.?
\\$"
add name=rdp regexp=rdpdr.*clipdr.*rdpsnd
add name=gnutellaregexp="^(gnd[01\02].?.?.?.?01|gnutella connect/[012]\\.[0\
-9]\r
\n|get /uri-res/n2r\\|?urn:sha1:|get /. *user-agent: (gtk-gnutella|bearshar\
e|mactella|gnucleus|gnotella|limewire|imesh)|get /. *content-type: applicat
ion/x-gnutella-packets|giv [0-9]*:[0-9a-f]*/queue [0-9a-f]* [1-9][0-9]?[
0-9]?[0-9][1-9][0-9]?[0-9]?[0-9][1-9][0-9]?[0-9]?[0-9][1-9][0-9]?[0-9]?[
1-9][0-9]?[0-9]?[0-9]?|gnutella.*content-type: application/x-gnutella.\
.....?lime)"
add name=cvsregexp="^BEGIN (AUTH|VERIFICATION|GSSAPI) REQUEST\
\n"
add name=nbsnsexp="01\10\01\\)\10\01\01\0\10\01"
add name=shoutcastregexp=
"icy [1-5][0-9][0-9] [t-r ~]* (content-type:audio|icy-)"
add name=dns regexp="^.?.?.?.?[01\02].?.?.?.?.?.?.?[01-?][a-z0-9][
\01-?a-z]*[02-06][a-z][a-z][fglmoprstuvz]?[aeop]? (um)?[01-10\1C][
\01\03\04\FF]"
add name=quake-halfliferegexp="^\FF\FF\FF\FFget(info|challenge)"
addname=poco regexp="^\80\94\
\n\01....\1F\9E"
add name=ciscovpnregexp="^\01\F4\01\F4"
add name=x11 regexp="^[1b].?\0B"
add name=xboxliveregexp="^X\80.....\F3^\06XN"
add name=applejuiceregexp="^ajprot\r
\n"
add name=zmaapregexp="^\1B\D7;H[01\02]01?\01"
add name=live365 regexp=membername.*session.*player
add name=rlogin regexp="^[a-z][a-z0-9][a-z0-9]+/[1-9][0-9]?[0-9]?[0-9]?00"
addname=http regexp="http/(0\9\1\0\1\1) [1-5][0-9][0-9] [t-r ~]* (con\
nection:|content-type:|content-length:|date:)|post [t-r ~]* http/[01]\\\
.[019]"
add name=sip regexp=
"^(invite|register|cancel) sip[t-r ~]*sip/[0-2]\\. [0-9]"
add name=pop3 regexp="^(\\+ok |-err )"
add name=smbregexp="\\FFsmb[r%]"
add name=quake1 regexp="^\80\0C\01quake\03"
add name=lpdregexp="^(01[!-~]+|02[!-~]+)\
\n.[01\02\03][01-\
\n ~]*[03\04][!-~]+[t-r]+[a-z][t-r ~]*\05[!-~]+[t-r]+([a-z][!-~\
]*[t-r]+[1-9][0-9]?[0-9]?|root[t-r]+[!-~]+).*\
\n\$"
add name=mute regexp="^(Public|AES)Key: [0-9a-f]*\
\nEnd(Public|AES)Key\
\n\$"
```



```

\n[/r\
\n])\?$"
add name=gkrellmregexp="^gkrellm [23].[0-9].[0-9]\
\n\$"
add name=hddtempregexp=\
"^\\dev/[a-z][a-z][a-z][0-9a-z]*\\[[0-9][0-9]\\.\\.cfk\\.\\.]"
add name=socks regexp="\05[01-08]*\05[01-08]\?.*\05[01-03][0103].*\05[
\01-08]\?[0103]"
add name=biff regexp="^[a-z][a-z0-9]+@[1-9][0-9]+\$"
add name=dhcpregexp="^[0102][01- ]\06.*c\82sc"
add name=smtpregexp="^220[t-r ~]* (e\smtplsimple mail)"
add name=ippregexp=ipp://
add name=msnmessenger regexp="ver [0-9]+ msnp[1-9][0-9]\? [t-r ~]*civr0[r\
\n\$]usr 1 [!~]+ [0-9. ]+r\
\n\$]ans 1 [!~]+ [0-9. ]+r\
\n\$"
add name=irc regexp="^(nick[t-r ~]*user[t-r ~]*:[user[t-r ~]*:[02-r\
\_~]*nick[t-r ~]*r\
\n)"
add name=gopher regexp="^[t-r]*[1-9,+tgi][t-r ~]*t[t-r ~]*t[a-z0-9.]
*\. [a-z][a-z].\?.\?[1-9]"
add name=telnet regexp="^\FF\FB-\FE].\FF\FB-\FE].\FF\FB-\FE]"
add name=snmp regexp="^\02\01\04.+( [\A0-\A3]\02[01-04].\?.\?.\?.\?02\01.\?
\02\01.\?0\A4\06.+@\04.\?.\?.\?.\?02\01.\?02\01.\?C)"
add name=nntp regexp=\
"^20[01][t-r ~]*AUTHINFO USER20[01][t-r ~]*news)"
add name=aimwebcontentregexp=user-agent:aim/
add name=rtsp regexp="rtsp/1.0 200 ok"
add name=skypetoskype regexp="^\02....."
add name=counterstrike-source regexp="^\FF\FF\FF\FF.*cstrikeCounter-Strike"
add name=halflife2-deathmatch regexp="^\FF\FF\FF\FF.*hl2mpDeathmatch"
add name=freenet regexp="^\01[08t][0304]"
add name=battlefield2 regexp="^(11 \01...?\11\FE\FD.\?.\?.\?.\?.\?(14\
\01\06\FF\FF\FF))\[[01].\?battlefield2"
add name=napster regexp="^(.[0206][!~]+ [!~]+ [0-9][0-9]\?[0-9]\?[0-9]\?[0\
-9]\? \"[t-r ~]+\" ([0-9][10]|1(send|get)[!~]+ \"[t-r ~]+\"))"
add name=soulseek regexp="^(05..\?.\01.[ ~]+\01F..\?.\?.\?.\?.\?)\$"
add name=xunlei regexp="^[()]\?\.\?\.(reg|get|query)"
add name=ssl regexp="^(.\?.\?16\03.*\16\03.\?.\?01\03\01\?.*\0B)"
add name=citrix regexp="2&\85\92X"
add name=whois regexp="^[ !~]+r\
\n\$"
add name=dayofdefeat-source regexp="^\FF\FF\FF\FF.*dodDay of Defeat"
add name=teamspeak regexp="^\F4\BE\03.*teamspeak"
add name=worldofwarcraft regexp="^\06\EC\01"
add name=ventrilo regexp="^\.\?v\|\$\CF"
add name=http-rtsp regexp="^(get[t-r ~]* Accept: application/x-rtsp-tunnell\
ed|http/(0\9|1\0|1\1) [1-5][0-9][0-9] [t-r ~]*a=control:rtsp://)"
add name=thecircle regexp=\
"^t03ni.\?[01-06]\?t[01-05]s[
\n\0B](glob|who are you\$|query data)"
add name=uucp regexp="^\10here="
add name=pcanywhereregexp="^(nq|st)\$"
add name=subversion regexp="^\(( success \| ( 1 2 \| ("
add name=imesh regexp="^(post[t-r ~]*<PasswordHash>.....\
.....</PasswordHash><ClientVer>|4|80\?r\?FC\FF\04|get[t-r ~]*Host:\
\_imsh\downloading-prod\musicnet.com\02(01\02)\83.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\
\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?.\?02(01\

```

```

\02)\83)"
add name=cimd regexp="\02[0-4][0-9]:[0-9]+.*\03$"
add name=mohaa regexp="^\FF\FF\FF\FFgetstatus\
\n"
add name=stun regexp="^\[01\02].....\?\$"
add name=tor regexp=TOR1.*<identity>
add name=radmin regexp="^\01\01(\08\08\1B\1B)\$"
add name=unset regexp=.
add name=chikka regexp="^\CTPv1.[123] Kamusta.*\r\
\n\$"
add name=replaytv-ivsregexp="^(get /ivs-IVSGetFileChunk|http/(0\|9|1\|.0|1\|
.1) [1-5][0-9][0-9] [\t-\r ~]*#####REPLAY_CHUNK_START#####)"
add name=armagetronregexp=YCLC_E\CYEL

```

MARCADO DE PAQUETES (MANGLE):

/ip firewall mangle

```

add action=mark-packet chain=prerouting comment=100bao_p2p in-interface=\
bridge1 layer7-protocol=100bao new-packet-mark=100bao_p2p_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=100bao \
new-packet-mark=100bao_p2p_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="aim mesenger" in-interface=\
bridge1 layer7-protocol=aim new-packet-mark=aim_mesanger_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=aim new-packet-mark=\
aim_mesanger_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=aim_messenger_web \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=aimwebcontent new-packet-mark=\
aim_mesenger_web_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=aimwebcontent \
new-packet-mark=aim_mesenger_web_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=applejuice_p2p in-interface=\
bridge1 layer7-protocol=applejuice new-packet-mark=applejuice_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=applejuice \
new-packet-mark=applejuice_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=ares_p2p in-interface=\
bridge1 layer7-protocol=ares new-packet-mark=ares_p2p_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=ares \
new-packet-mark=ares_p2p_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=bgp_routing in-interface=\
bridge1 layer7-protocol=bgp new-packet-mark=bgp_routing_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=bgp new-packet-mark=\
bgp_routing_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=bittorrent_p2p in-interface=\
bridge1 layer7-protocol=bittorrent new-packet-mark=bittorrent_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=bittorrent \
new-packet-mark=bittorrent_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=dhcp in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=dhcp new-packet-mark=dhcp_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=dhcp \
new-packet-mark=dhcp_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"Direct Connect - P2P filesharing " in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=directconnect new-packet-mark=DC_p2p_in

```

```

add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=directconnect \
new-packet-mark=DC_p2p_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="DNS - Domain Name System " \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=dns new-packet-mark=DNS_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=dns new-packet-mark=\
DNS_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"eDonkey2000 - P2P filesharing " in-interface=bridge1 layer7-protocol=\
edonkey new-packet-mark=edonkey_p2p_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=edonkey \
new-packet-mark=edonkey_p2p_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"FastTrack - P2P filesharing (Kazaa, Morpheus, iMesh, Grokster, etc)" \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=fasttrack new-packet-mark=\
fasttrack_p2p_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=fasttrack \
new-packet-mark=fasttrack_p2p_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"FTP - File Transfer Protocol " in-interface=bridge1 layer7-protocol=ftp \
new-packet-mark=ftp_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=ftp new-packet-mark=\
ftp_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="GnucleusLAN - LAN-only P2P " \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=gnucleuslan new-packet-mark=\
gnu_p2p_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=gnucleuslan \
new-packet-mark=gnu_p2p_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="Gnutella - P2P filesharing" \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=gnutella new-packet-mark=\
gnutella_p2p_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=gnutella \
new-packet-mark=gnutella_p2p_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=http-rtsp \
new-packet-mark=httprtsp_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"GoBoogy - a Korean P2P protocol" in-interface=bridge1 layer7-protocol=\
goboogy new-packet-mark=gobogy_p2p_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=goboogy \
new-packet-mark=gobogy_p2p_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="H.323 - Voice over IP" \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=h323 new-packet-mark=\
h323_voiceoverip_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=h323 \
new-packet-mark=h323_voiceoverip_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="RTSP tunneled within HTTP" \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=http-rtsp new-packet-mark=\
httprtsp_in
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"www HyperText Transfer Protocol " in-interface=bridge1 layer7-protocol=\
http new-packet-mark=http_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=http \
new-packet-mark=http_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"Ident - Identification Protocol - RFC 1413" in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=ident new-packet-mark=ident_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=ident \
new-packet-mark=ident_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\

```

```

"IMAP - Internet Message Access Protocol (A common e-mail protocol)" \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=imap new-packet-mark=imap_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=imap \
new-packet-mark=imap_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"iMesh - the native protocol of iMesh, a P2P application " in-interface=\
bridge1 layer7-protocol=imesh new-packet-mark=imesh_p2p_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=imesh \
new-packet-mark=imesh_p2p_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="IRC - Internet Relay Chat" \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=irc new-packet-mark=irc_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=irc new-packet-mark=\
irc_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"KuGoo - a Chinese P2P program " in-interface=bridge1 layer7-protocol=\
kugoo new-packet-mark=koogo_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=kugoo \
new-packet-mark=koogo_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"MSN (Micosoft Network) Messenger file transfers " in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=msn-filetransfer new-packet-mark=msnfile_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=msn-filetransfer \
new-packet-mark=msnfile_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="MSN Messenger " \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=msnmessenger new-packet-mark=msn_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=msnmessenger \
new-packet-mark=msn_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="MUTE - P2P filessharing " \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=mute new-packet-mark=mute_p2p_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=mute \
new-packet-mark=mute_p2p_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="Napster - P2P filessharing" \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=napster new-packet-mark=napster_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=napster \
new-packet-mark=napster_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"NetBIOS - Network Basic Input Output System" in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=netbios new-packet-mark=netbios_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=netbios \
new-packet-mark=netbios_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"NNTP - Network News Transfer Protocol " in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=nntp new-packet-mark=nntp_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=nntp \
new-packet-mark=nntp_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"SNTP - (Simple) Network Time Protocol " in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=ntp new-packet-mark=ntp_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=ntp new-packet-mark=\
ntp_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"Remote Administrator - remote desktop for MS Windows" in-interface=\
bridge1 layer7-protocol=radmin new-packet-mark=radmin_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=radmin \
new-packet-mark=radmin_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"Remote Desktop Protocol (used in Windows Terminal Services)" \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=rdp new-packet-mark=rdp_in

```

```

add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=rdp new-packet-mark=\
rdp_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"RTSP - Real Time Streaming Protocol " in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=rtsp new-packet-mark=rtsp_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=rtsp \
new-packet-mark=rtsp_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"SIP - Session Initiation Protocol - Internet telephony " in-interface=\
bridge1 layer7-protocol=sip new-packet-mark=sip_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=sip new-packet-mark=\
sip_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"Skype to phone - UDP voice call " in-interface=bridge1 layer7-protocol=\
skypeout new-packet-mark=skypeout_in protocol=udp
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=skypeout \
new-packet-mark=skypeout_out out-interface=bridge1 protocol=udp
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"Skype to Skype - UDP voice call " in-interface=bridge1 layer7-protocol=\
skypetoskype new-packet-mark=skype2skype_in protocol=udp
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=skypetoskype \
new-packet-mark=skype2skype_out out-interface=bridge1 protocol=udp
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"POP3 - Post Office Protocol version 3" in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=pop3 new-packet-mark=pop3_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=pop3 \
new-packet-mark=pop3_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"SMTP - Simple Mail Transfer Protocol " in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=smtp new-packet-mark=smtp_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=smtp \
new-packet-mark=smtp_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"SNMP - Simple Network Management Protocol " in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=snmp new-packet-mark=snmp_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=snmp \
new-packet-mark=snmp_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="Soulseek - P2P filesharing " \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=soulseek new-packet-mark=soulsek_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=soulseek \
new-packet-mark=soulsek_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment="SSH - Secure SHell" \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=ssh new-packet-mark=ssh_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=ssh new-packet-mark=\
ssh_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"SSL and TLS - Secure Socket Layer / Transport Layer Security " \
in-interface=bridge1 layer7-protocol=ssl new-packet-mark=ssl_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=ssl new-packet-mark=\
ssl_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=vnc in-interface=bridge1 \
layer7-protocol=vnc new-packet-mark=vnc_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=vnc new-packet-mark=\
vnc_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=\
"TeamSpeak - VoIP application " in-interface=bridge1 layer7-protocol=\
teamspeak new-packet-mark=teamspeak_in
add action=mark-packet chain=postrouting layer7-protocol=teamspeak \

```

```

    new-packet-mark=teamspeak_out out-interface=bridge1
add action=mark-packet chain=prerouting comment=Camaras-HIKVISION \
    in-interface=bridge1 new-packet-mark=camlata_in protocol=tcp \
    src-address=192.168.2.150 src-port=554
add action=mark-packet chain=postrouting new-packet-mark=camlata_out \
    out-interface=bridge1 protocol=tcp src-address=192.168.2.150 src-port=\
554

```

ÁRBOL DE COLAS (QUEUE TREE)

/queue tree

```

add name=WAN_IN parent=10.RADIO queue=pcq-upload-default
add name=WAN_OUT parent=10.RADIO queue=pcq-download-default
add name=100bao_p2p_in packet-mark=100bao_p2p_in parent=WAN_IN queue=default
add name=aim_mesanger_in packet-mark=aim_mesanger_in parent=WAN_IN priority=6 \
queue=default
add name=aim_mesenger_web_in packet-mark=aim_mesenger_web_in parent=WAN_IN \
priority=6 queue=default
add name=applejuice_in packet-mark=applejuice_in parent=WAN_IN priority=7 \
queue=default
add name=ares_p2p_in packet-mark=ares_p2p_in parent=WAN_IN priority=7 queue=\
default
add name=http_in packet-mark=http_in parent=WAN_IN priority=2 queue=default
add name=bittorent_in packet-mark=bittorent_in parent=WAN_IN priority=7 \
queue=default
add name=dhcp_in packet-mark=dhcp_in parent=WAN_IN priority=2 queue=default
add name=DC_p2p_in packet-mark=DC_p2p_in parent=WAN_IN priority=7 queue=\
default
add name=DNS_in packet-mark=DNS_in parent=WAN_IN priority=1 queue=default
add name=edonkey_p2p_in packet-mark=edonkey_p2p_in parent=WAN_IN priority=7 \
queue=default
add name=fasttrack_p2p_in packet-mark=fasttrack_p2p_in parent=WAN_IN \
priority=7 queue=default
add name=ftp_in packet-mark=ftp_in parent=WAN_IN priority=5 queue=default
add name=gnu_p2p_in packet-mark=gnu_p2p_in parent=WAN_IN priority=7 queue=\
default
add name=gnutella_p2p_in packet-mark=gnutella_p2p_in parent=WAN_IN priority=7 \
queue=default
add name=gobogy_p2p_in packet-mark=gobogy_p2p_in parent=WAN_IN priority=7 \
queue=default
add name=h323_voiceoverip_in packet-mark=h323_voiceoverip_in parent=WAN_IN \
priority=4 queue=default
add name=httprtsp_in packet-mark=httprtsp_in parent=WAN_IN priority=5 queue=\
default
add name=ident_in packet-mark=ident_in parent=WAN_IN priority=2 queue=default
add name=imap_in packet-mark=imap_in parent=WAN_IN priority=2 queue=default
add name=imesh_p2p_in packet-mark=imesh_p2p_in parent=WAN_IN priority=7 \
queue=default
add name=irc_in packet-mark=irc_in parent=WAN_IN priority=5 queue=default
add name=msnfile_in packet-mark=msnfile_in parent=WAN_IN priority=6 queue=\
default
add name=mute_p2p_in packet-mark=mute_p2p_in parent=WAN_IN priority=7 queue=\
default
add name=napster_in packet-mark=napster_in parent=WAN_IN priority=7 queue=\
default
add name=netbios_in packet-mark=netbios_in parent=WAN_IN priority=2 queue=\

```

```

default
add name=nntp_in packet-mark=nntp_in parent=WAN_IN priority=2 queue=default
add name=admin_in packet-mark=admin_in parent=WAN_IN priority=4 queue=\
default
add name=ntp_in packet-mark=ntp_in parent=WAN_IN priority=2 queue=default
add name=rdp_in packet-mark=rdp_in parent=WAN_IN priority=4 queue=default
add name=rtsp_in packet-mark=rtsp_in parent=WAN_IN priority=4 queue=default
add name=sip_in packet-mark=sip_in parent=WAN_IN priority=1 queue=default
add name=skypeout_in packet-mark=skypeout_in parent=WAN_IN priority=5 queue=\
default
add name=skype2skype_in packet-mark=skype2skype_in parent=WAN_IN priority=5 \
queue=default
add name=pop3_in packet-mark=pop3_in parent=WAN_IN priority=5 queue=default
add name=smtp_in packet-mark=smtp_in parent=WAN_IN priority=2 queue=default
add name=snmp_in packet-mark=snmp_in parent=WAN_IN priority=2 queue=default
add name=soulseek_in packet-mark=soulseek_in parent=WAN_IN priority=7 queue=\
default
add name=ssh_in packet-mark=ssh_in parent=WAN_IN priority=3 queue=default
add name=ssl_in packet-mark=ssl_in parent=WAN_IN priority=2 queue=default
add name=vnc_in packet-mark=vnc_in parent=WAN_IN priority=4 queue=default
add name=teamspeak_in packet-mark=teamspeak_in parent=WAN_IN priority=4 \
queue=default
add name=100bao_p2p_out packet-mark=100bao_p2p_out parent=WAN_OUT priority=7 \
queue=default
add name=aim_mesanger_out packet-mark=aim_mesanger_out parent=WAN_OUT \
priority=6 queue=default
add name=aim_mesenger_web_out packet-mark=aim_mesenger_web_out parent=WAN_OUT \
priority=7 queue=default
add name=ares_p2p_out packet-mark=ares_p2p_out parent=WAN_OUT priority=7 \
queue=default
add name=bgp_routing_out packet-mark=bgp_routing_out parent=WAN_OUT priority=\
2 queue=default
add name=bittorent_out packet-mark=bittorent_out parent=WAN_OUT priority=7 \
queue=default
add name=dhcp_out packet-mark=dhcp_out parent=WAN_OUT priority=2 queue=\
default
add name=DC_p2p_out packet-mark=DC_p2p_out parent=WAN_OUT priority=7 queue=\
default
add name=DNS_out packet-mark=DNS_out parent=WAN_OUT priority=1 queue=default
add name=edonkey_p2p_out packet-mark=edonkey_p2p_out parent=WAN_OUT priority=\
7 queue=default
add name=fasttrack_p2p_out packet-mark=fasttrack_p2p_out parent=WAN_OUT \
priority=7 queue=default
add name=ftp_out packet-mark=ftp_out parent=WAN_OUT priority=5 queue=default
add name=gnu_p2p_out packet-mark=gnu_p2p_out parent=WAN_OUT priority=7 queue=\
default
add name=gnutella_p2p_out packet-mark=gnutella_p2p_out parent=WAN_OUT \
priority=7 queue=default
add name=gobogy_p2p_out packet-mark=gobogy_p2p_out parent=WAN_OUT priority=7 \
queue=default
add name=h323_voiceoverip_out packet-mark=h323_voiceoverip_out parent=WAN_OUT \
priority=4 queue=default
add name=httprtsp_out packet-mark=httprtsp_out parent=WAN_OUT priority=5 \
queue=default
add name=http_out packet-mark=http_out parent=WAN_OUT priority=5 queue=\
default
add name=ident_out packet-mark=ident_out parent=WAN_OUT priority=2 queue=\
default

```

```

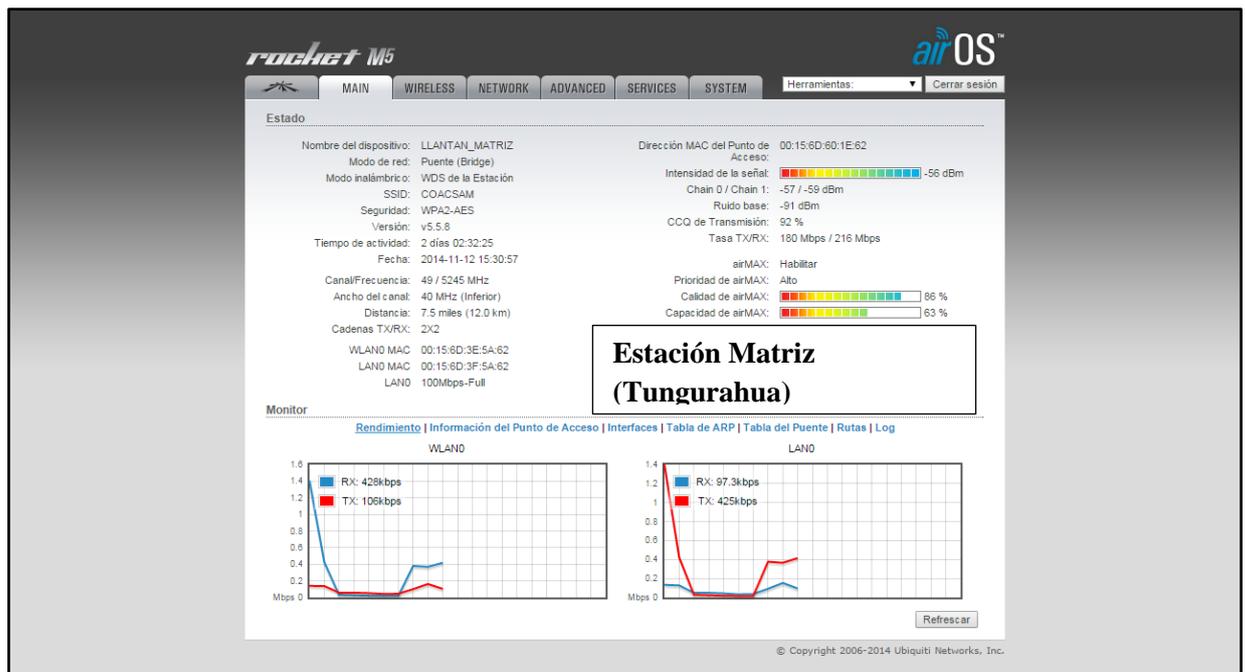
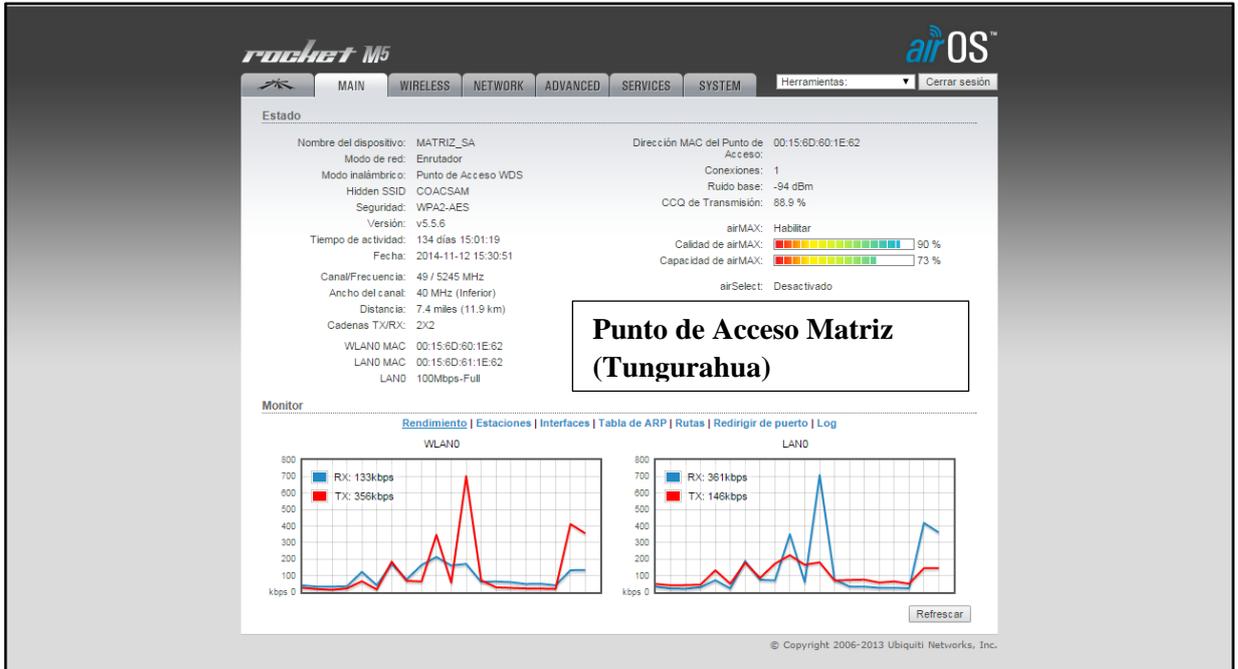
add name=imap_out packet-mark=imap_out parent=WAN_OUT priority=2 queue=\
default
add name=imesh_p2p_out packet-mark=imesh_p2p_out parent=WAN_OUT priority=7 \
queue=default
add name=irc_out packet-mark=irc_out parent=WAN_OUT priority=4 queue=default
add name=koogo_out packet-mark=koogo_out parent=WAN_OUT priority=7 queue=\
default
add name=msnfile_out packet-mark=msnfile_out parent=WAN_OUT priority=6 queue=\
default
add name=msn_out packet-mark=msn_out parent=WAN_OUT priority=5 queue=default
add name=mute_p2p_out packet-mark=mute_p2p_out parent=WAN_OUT priority=7 \
queue=default
add name=napster_out packet-mark=napster_out parent=WAN_OUT priority=7 queue=\
default
add name=netbios_out packet-mark=netbios_out parent=WAN_OUT priority=2 queue=\
default
add name=nntp_out packet-mark=nntp_out parent=WAN_OUT priority=2 queue=\
default
add name=ntp_out packet-mark=ntp_out parent=WAN_OUT priority=2 queue=default
add name=radmin_out packet-mark=radmin_out parent=WAN_OUT priority=4 queue=\
default
add name=rdp_out packet-mark=rdp_out parent=WAN_OUT priority=4 queue=default
add name=rtsp_out packet-mark=rtsp_out parent=WAN_OUT priority=4 queue=\
default
add name=sip_out packet-mark=sip_out parent=WAN_OUT priority=1 queue=default
add name=skypeout_out packet-mark=skypeout_out parent=WAN_OUT priority=5 \
queue=default
add name=skype2skype_out packet-mark=skype2skype_out parent=WAN_OUT priority=\
5 queue=default
add name=pop3_out packet-mark=pop3_out parent=WAN_OUT priority=4 queue=\
default
add name=smtp_out packet-mark=smtp_out parent=WAN_OUT priority=2 queue=\
default
add name=snmp_out packet-mark=snmp_out parent=WAN_OUT priority=2 queue=\
default
add name=soulsek_out packet-mark=soulsek_out parent=WAN_OUT priority=7 queue=\
default
add name=ssh_out packet-mark=ssh_out parent=WAN_OUT priority=3 queue=default
add name=ssl_out packet-mark=ssl_out parent=WAN_OUT priority=2 queue=default
add name=vnc_out packet-mark=vnc_out parent=WAN_OUT priority=5 queue=default
add name=teamspeak_out packet-mark=teamspeak_out parent=WAN_OUT priority=5 \
queue=default
add name=applejuice_out packet-mark=applejuice_out parent=WAN_OUT priority=7 \
queue=default
add name=msn_in packet-mark=msn_in parent=WAN_IN priority=5 queue=default
add name=camlata_out packet-mark=camlata_out parent=WAN_OUT priority=3 queue=\
default
add name=camlata_in packet-mark=camlata_in parent=WAN_IN priority=3 queue=\
default

```

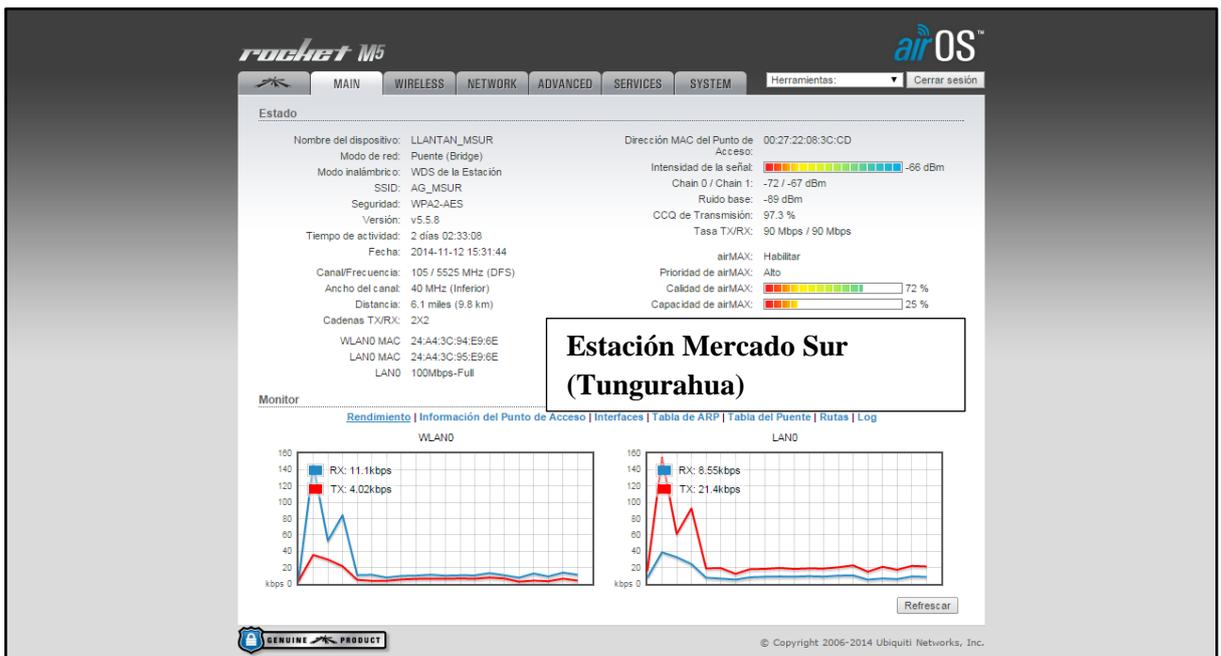
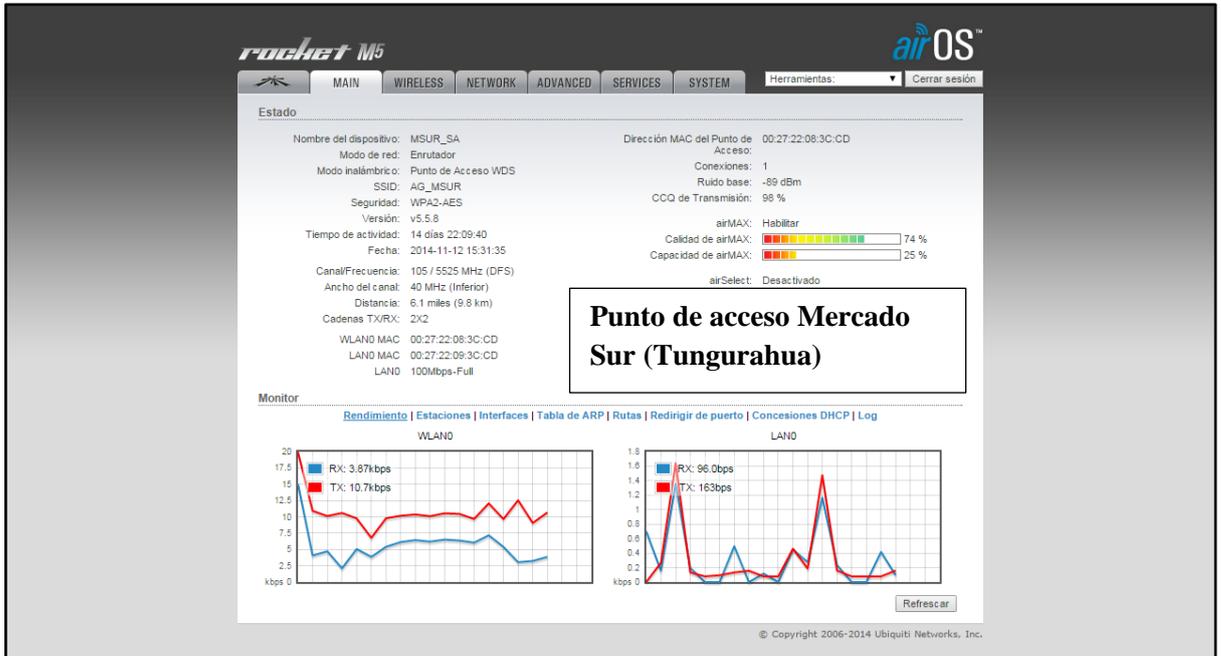
ANEXOS 3

ESTADO DE LOS ENLACES INALÁMBRICOS.

a) Estado del enlace inalámbrico de la Matriz Ambato (Tungurahua), con el Cerro Llantantoma



b) Estado del enlace inalámbrico de la sucursal Mercado Sur (Tungurahua), con el Cerro Llantantoma



c) Estado del enlace inalámbrico de la Sucursal Latacunga (Cotopaxi), con el Cerro Llantantoma

